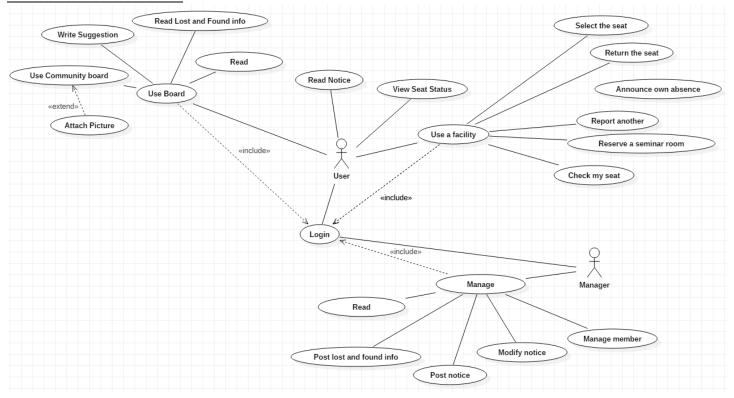
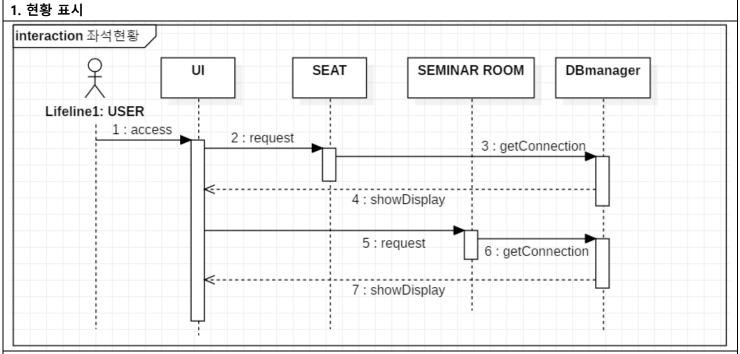
<SEED 조: 동국대학교 i.SPACE>

<학번과 이름> 2017112064 이주원 2017112084 신성현 2017112106 신소희

1. USE CASE DIAGRAM



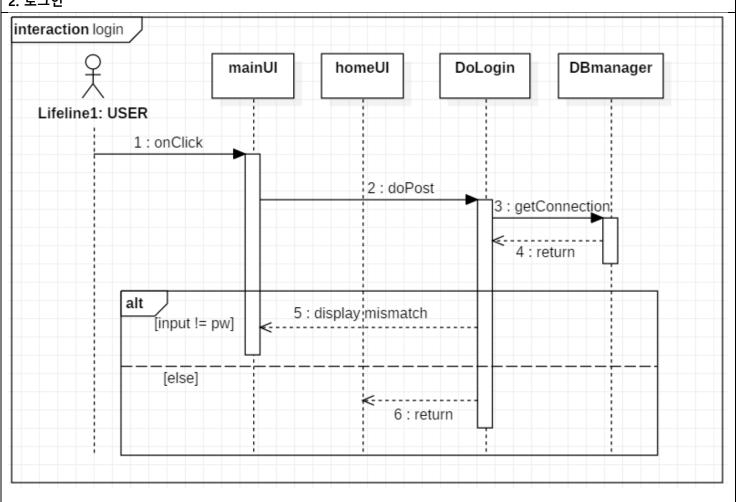
2. SEQUENCE DIAGRAM



사용자가 웹 페이지에 접근하면 좌석과 세미나룸의 이용 현황을 확인할 수 있다. UI 는 seat 과 seminar room 에 대한 정보를 가져오기 위해 각 객체에 접근하면 객체는 DB 로의 접근 권한을 얻고 정보를 가져와 UI 에 표시한다.

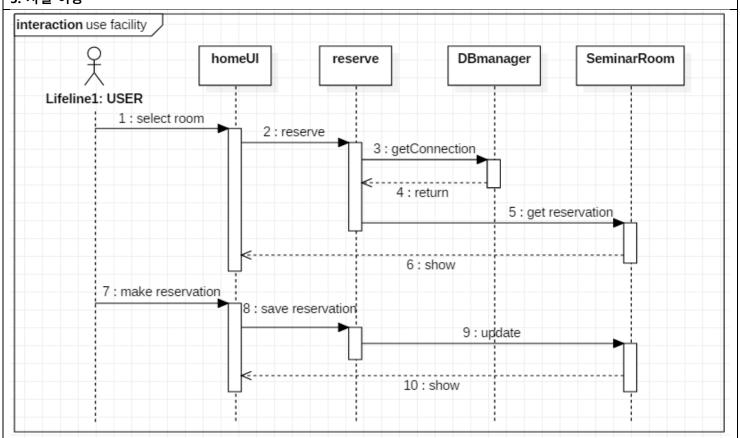
소프트웨어 공학 개론

2. 로그인



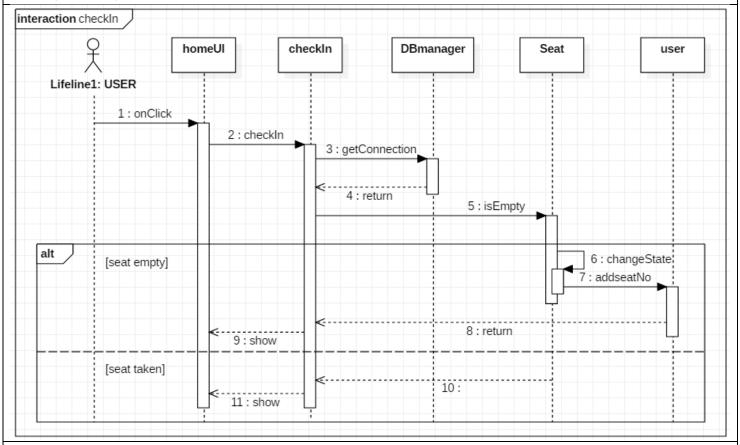
사용자가 메인 화면에서 학번과 비밀번호를 입력한 뒤 로그인 버튼을 클릭하면 DB 로부터 비밀번호가 일치하는지확인한다. 로그인에 성공하면 홈 화면으로 이동하고 실패하면 메인 화면에서 비밀번호가 불일치 했음을 보여준다.

3. 시설 이용



사용자가 홈 화면에서 세미나실을 선택하고 예약하려고 하면 DB 로부터 사용 가능한 세미나실이 있는지 보여준다. 사용자는 예약을 누르면 DB 에 예약 정보를 업데이트하고 예약이 완료되었음을 나타낸다.

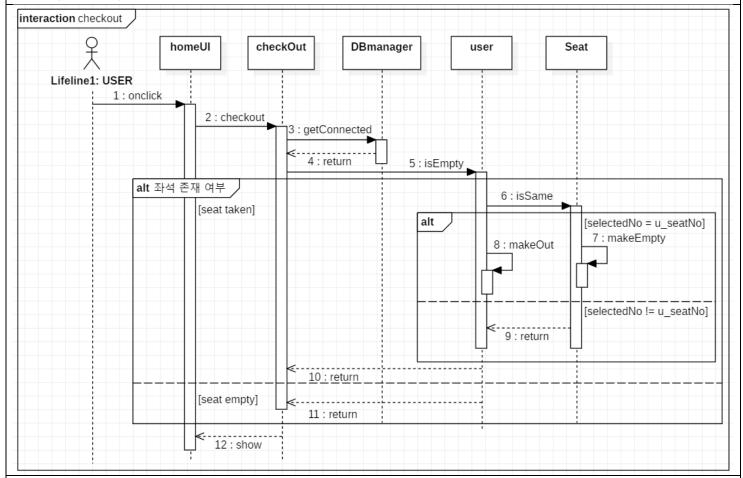
4. 입실(좌석 예약)



사용자는 로그인 되어 있는 페이지에서 좌석을 클릭한다. 좌석 정보를 담고 있는 데이터베이스에 접속하여 해당 좌석이 이용가능한 빈 좌석인지 확인한다. 이 때, 두 가지 경우로 나뉜다.

- 1. 빈 좌석으로 확인되어 입실에 성공하는 경우 : 좌석의 상태를 입실 상태로 바꿔 이용불가능한 좌석으로 만든다. 그리고 사용자가 선택한 좌석번호를 사용자의 정보를 담고 있는 데이터베이스에 추가한다.
- 2. 이미 사용중인 좌석으로 확인되어 입실에 실패하는 경우 : 데이터베이스의 아무런 변화 없이 사용자에게 해당 좌석에 입실할 수 없음을 알린다.

5. 퇴실(좌석 반납)



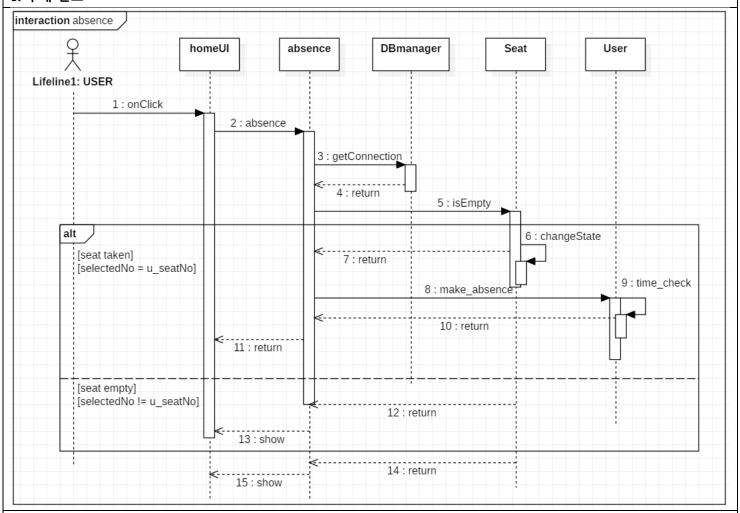
사용자는 로그인 되어 있는 페이지에서 좌석을 클릭한다. 좌석 정보를 담고 있는 데이터베이스에 접속하여 해당 좌석이 사용자가 지정되어 있어 퇴실 가능한 좌석인지 확인한다.

1. 좌석이 누군가에게 할당되어 있는 경우

해당 좌석이 현재 퇴실을 누른 사용자의 좌석인지, 타인의 좌석인지 확인한다. 만약 선택된 좌석의 번호가 사용자의 데이터베이스에 들어있는 좌석의 번호와 일치한다면 좌석의 상태를 빈 상태로 만들고 사용자를 퇴실처리한다. 선택된 좌석의 번호가 사용자의 데이터베이스에 들어있는 좌석의 번호와 일치하지 않는 경우에는 타인의 좌석이므로 별도의 아무런 처리를 하지 않는다.

2. 좌석이 누군가에게도 할당되어 있지 않은 빈 좌석을 누른 경우 별도의 처리를 하지 않는다.

6. 부재 신고



사용자는 로그인 되어 있는 페이지에서 좌석을 클릭한다. 좌석 정보를 담고 있는 데이터베이스에 접속하여 해당 좌석이 부재처리 가능한 좌석인지 확인한다.

1. 선택한 좌석이 비어있지 않고, 내 좌석일 경우

해당 좌석의 상태를 부재로 바꾸고 사용자의 데이터베이스에 30분 동안의 부재시간을 체크한다. 30분이 지나게 되면 좌석은 다시 자동으로 입실처리가 된다. 이 때, 자리의 주인이 30분 안에 돌아오지 않아 좌석의 상태만 '입실'로 되어있다면, 타인은 해당 좌석에 대해 신고할 수 있다.

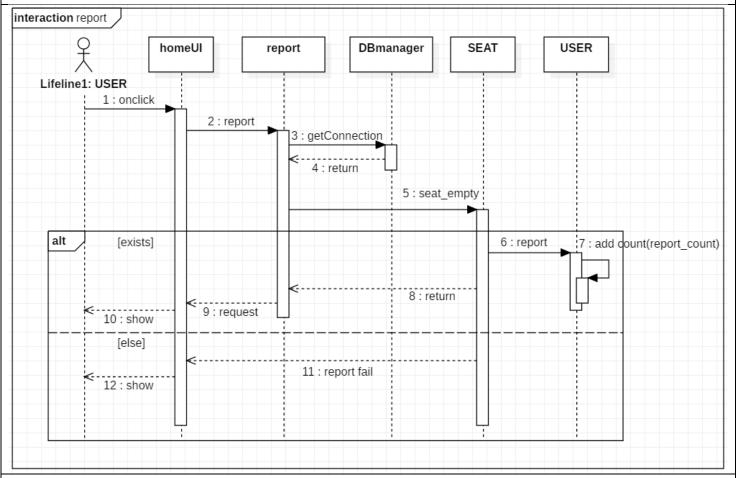
2. 선택한 좌석이 내 좌석이 아닌 경우

별도의 처리를 하지 않는다.

3. 선택한 좌석이 빈 좌석인 경우

별도의 처리를 하지 않는다.

7. 타인 신고



사용자는 로그인 되어 있는 페이지에서 좌석을 클릭한다. 좌석 정보를 담고 있는 데이터베이스에 접속하여 해당 좌석이 신고처리 가능한 좌석인지 확인한다.

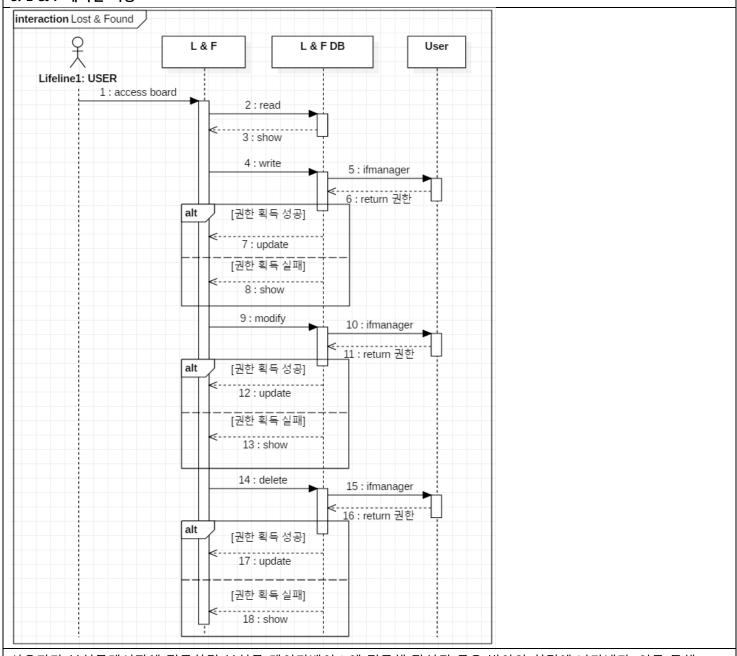
1. 선택한 좌석이 비어있지 않을 경우(=다른 사람이 사용하는 좌석일 경우)

해당 좌석의 상태를 신고로 바꾸고 해당 좌석 사용자의 데이터베이스에 신고횟수를 추가한 뒤 신고 완료를 알린다.

2. 선택한 좌석이 빈 자리일 경우

신고를 할 수 없음을 알린다.

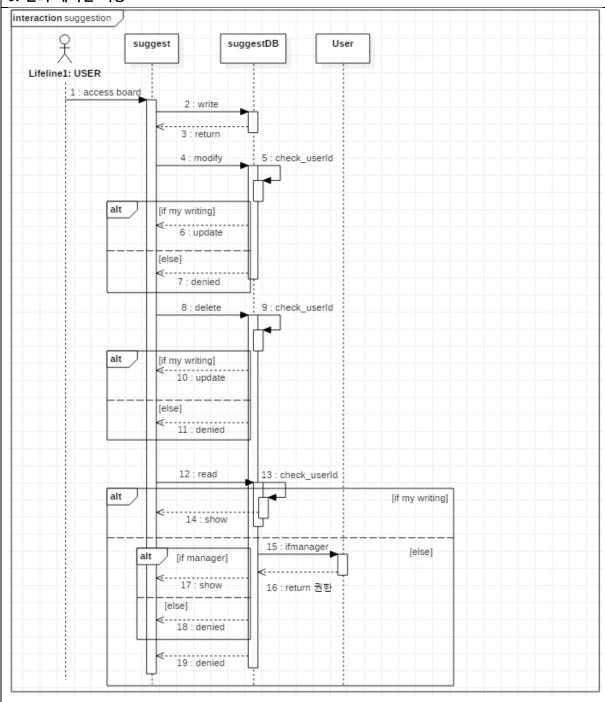
8. L & F 게시판 이용



사용자가 분실물게시판에 접근하면 분실물 데이터베이스에 접근해 작성된 글을 받아와 화면에 나타낸다. 이를 통해 사용자는 글을 읽을 수 있다.

분실물 게시판의 경우 사용자와 관리자 모두 글을 읽을 수 있지만 글 작성, 삭제 및 수정은 관리자만 가능하다. 따라서 사용자가 글을 작성하려고 하면 사용자 데이터베이스에 접근해 해당 사용자가 관리자 권한이 있는 지 확인한다. 만약 관리자 권한이 있으면 글을 작성할 수 있지만 권한이 없으면 글을 작성할 수 없음을 보여준다. 글 수정과 삭제 역시 마찬가지로 먼저 관리자 권한이 있는지를 확인한 후 있는 경우만 수정과 삭제가 가능하다.

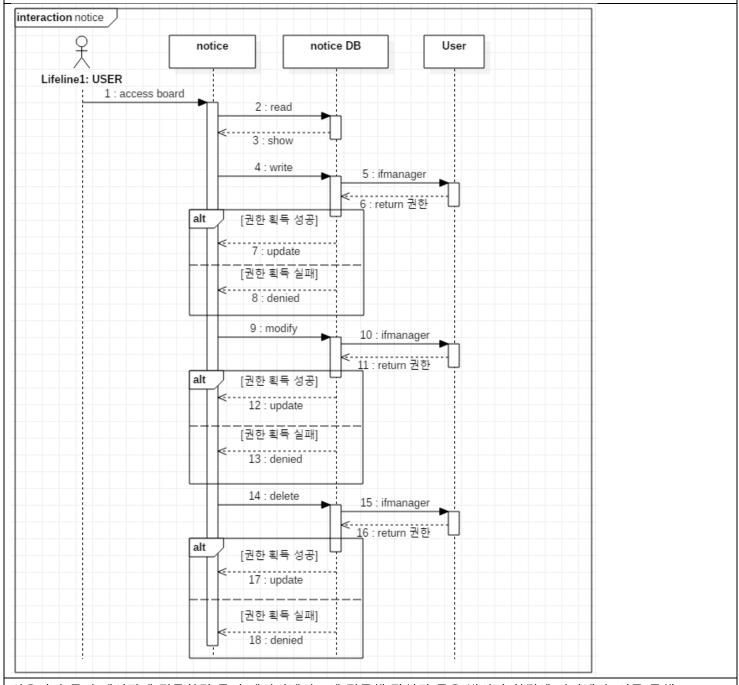
9. 건의 게시판 이용



사용자가 건의 게시판에 접근하면 건의 데이터베이스에 접근해 작성된 글을 받아와 화면에 나타낸다. 이를 통해 사용자는 글을 읽을 수 있다.

건의 게시판의 경우 관리자는 모든 글에 대한 권한이 있지만 사용자는 본인이 작성한 글에 대한 권한만 갖는다. 따라서 사용자가 글을 읽기, 수정, 삭제하려고 하면 사용자 데이터베이스에 접근해 해당 사용자가 쓴 글인지 아닌지를 판단해야 한다. 만약 본인이 쓴 글이 아닌데 읽으려고 하면 읽기가 거부되었음을 나타낸다. 또한 글 수정과 삭제 또한 본인의 글이 아니라면 거부된다.

10. 공지 게시판 이용



사용자가 공지 게시판에 접근하면 공지 데이터베이스에 접근해 작성된 글을 받아와 화면에 나타낸다. 이를 통해 사용자는 글을 읽을 수 있다.

공지 게시판의 경우 관리자만이 글 작성, 수정, 삭제에 관한 권한이 있다.

따라서 글을 작성, 수정, 삭제하려고 하면 사용자 데이터베이스에 접근해 사용자인지 관리자인지를 판단해야한다. 만약 관리자가 아니라면 권한이 없으므로 거부된다.