

USE CASE

<SEED 조: 동국대학교 i.SPACE>

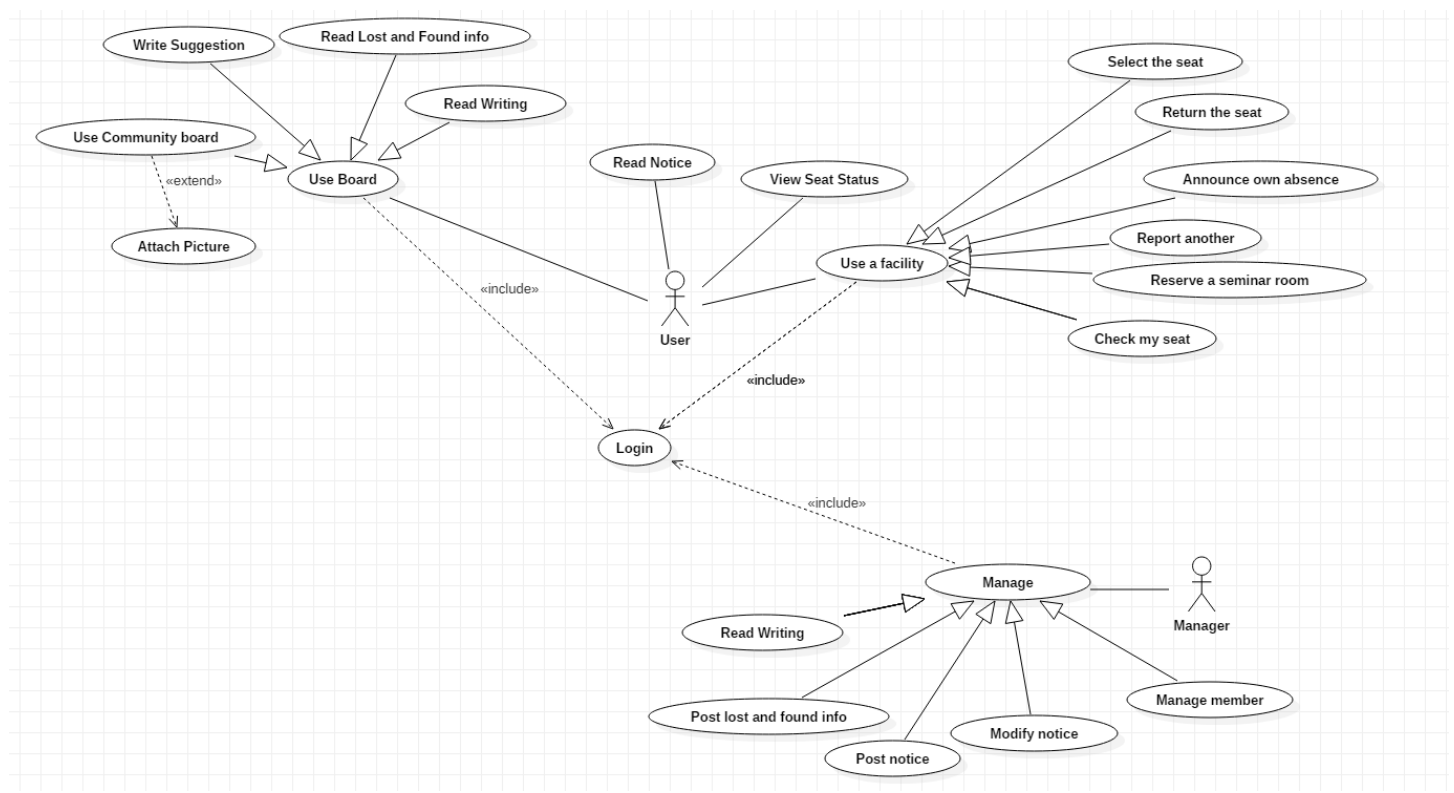
<학번과 이름>

2017112064 이주원

2017112084 신성현

2017112106 신소희

1. USE CASE DIAGRAM



2. USECASE 명세서

사용사례	입.퇴실 관리	
액터	사용자, UI	
목적	사용자가 원하는 좌석을 선택하고, 퇴실 시에 해당 좌석이 빈 좌석임을 알린다.	
시작 조건	사용자는 로그인이 되어있어야 하고 좌석 현황에 대한 정보를 가진다.	
사건의 흐름	액터 측 액션 1. 좌석 현황 페이지로 이동한다.	시스템 측 반응 2. 좌석 현황 및 좌석에 포함된 기능들을 보여준다.
	(입실 흐름) 3. 사용자는 원하는 좌석 중 하나를 고르고 입실을 클릭한다. 5. 사용자는 확인 또는 취소 버튼을 클릭한다.	4. 해당 좌석에 입실할 것인지 확인하는 팝업창을 띄운다. 6. 입.퇴실 처리가 완료된 화면을 표시한다.
	(퇴실 흐름) 3. 사용자는 퇴실 버튼을 클릭한다. 5. 사용자는 확인 또는 취소 버튼을 클릭한다.	4. 퇴실 처리할 것인지 확인하는 팝업창을 띄운다. 6. 입.퇴실 처리가 완료된 화면을 표시한다.
대안 흐름	3. (입실의 경우) 이용가능하다고 표시된 파란색 좌석 외의 좌석을 선택한 경우 3.a 다른 좌석을 선택하라고 알린다. 5. 사용자가 취소 버튼을 클릭한 경우 5.a 변화된 사항 없는 화면을 표시한다.	
종료 조건	사용자가 입실을 선택한 경우 좌석 현황의 해당 좌석에 회색으로 표시된다. 사용자가 퇴실을 선택한 경우 좌석 현황의 해당 좌석에 파란색으로 표시된다.	

사용사례	좌석 현황	
액터	사용자, UI	
목적	좌석 설정에 따라 좌석의 색깔을 표시해 사용자에게 현황을 알린다.	
시작 조건	페이지에 접속한다.	
사건의 흐름	액터 측 액션	시스템 측 반응 1-1. 입실 상태인 좌석을 회색으로 표시한다. 1-2. 빈 좌석을 파란색으로 표시한다. 1-3. 사용자 부재인 좌석을 초록색으로 표시한다. 1-4. 신고상태인 좌석을 주황색으로 표시한다.
대안 흐름		
종료 조건	사용자는 원하는 좌석의 상태를 확인한다.	

사용사례	좌석 부재 처리	
액터	사용자, UI	
목적	사용자 본인이 좌석에 대한 부재를 신고한다.	
시작 조건	사용자는 로그인되어 있어야 하고 사용하고 있는 좌석이 존재해야 한다.	
사건의 흐름	<p>액터 측 액션</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 사용자는 좌석 현황 페이지로 이동한다. 3. 부재 처리 버튼을 클릭한다. 5. 확인 또는 취소 버튼을 클릭한다. 	<p>시스템 측 반응</p> <ol style="list-style-type: none"> 2. 좌석 현황을 띄워준다. 4. 부재 처리할 것인지 확인하는 팝업창을 띄운다. 6. 사용자를 부재 처리하며 허용 시간을 알려준다.
대안 흐름	<ol style="list-style-type: none"> 3. 좌석을 사용하고 있지 않은 사용자일 경우 <ol style="list-style-type: none"> 3.a 좌석을 사용하지 않는 사용자임을 알린다. 6. 사용자가 취소 버튼을 클릭한 경우 <ol style="list-style-type: none"> 6.a 변화된 사항 없는 화면을 표시한다. 	
종료 조건	사용자의 좌석이 부재 처리되어 좌석 현황에서 초록색으로 표시된다.	

사용사례	신고 기능	
액터	사용자, UI	
목적	사용자가 다른 사용자의 좌석 이용을 신고한다.	
시작 조건	사용자는 로그인이 되어 있어야 한다.	
사건의 흐름	<p>액터 측 액션</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 사용자는 좌석 현황 페이지로 이동한다. 3. 사용자는 오용되는 좌석을 클릭한 후 신고 버튼을 클릭한다. 5. 신고 사유 항목을 클릭하고 확인 버튼을 클릭한다. 	<p>시스템 측 반응</p> <ol style="list-style-type: none"> 2. 좌석 현황을 띄워준다. 4. 신고 사유 팝업창을 띄워준다. 6. 신고된 좌석의 사용자의 경고 횟수를 1 증가시킨다
대안 흐름	<ol style="list-style-type: none"> 5. 신고 사유가 기타 이유인 경우 <ol style="list-style-type: none"> 5.a 기타 항목 란에 글을 작성한다. 5. 사용자가 취소 버튼을 클릭한 경우 <ol style="list-style-type: none"> 5.a 변화된 사항 없는 화면을 표시한다. 	
종료 조건	사용자의 좌석이 신고 처리되어 좌석 현황에서 주황색으로 표시된다.	

사용사례	로그인	
액터	사용자, UI	
목적	좌석 관리 프로그램을 이용하기 위해 로그인한다.	
시작 조건	사용자는 로그인하지 않은 상태로 시스템에는 해당 사용자의 정보가 있어야 한다.	
사건의 흐름	액터 측 액션 1. 사용자는 udrims 아이디, 비밀번호를 입력한다. 2. 로그인 버튼을 클릭한다.	시스템 측 반응 3. 로그인 성공 여부를 알린다.
대안 흐름	2. 로그인이 실패할 경우 2.a 아이디를 다시 입력한다 2.b 비밀번호를 다시 입력한다.	
종료 조건	로그인 완료 후 메인 화면으로 진입한다.	

사용사례	공지게시판 이용	
액터	관리자, 사용자, UI	
목적	학교 행사가 이뤄지는 시간을 공지하여 사용자들의 이용 편의를 돕고, i-space를 이용하는 사용자들에게 공지할 사항을 알린다.	
시작 조건	페이지에 접속한다.	
사건의 흐름	<p>액터 측 액션</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 홈페이지에 접속하여 공지 게시판으로 이동한다. 3. 관리자는 글을 작성하고 게시 버튼을 누른다. 5. 관리자 또는 사용자가 게시글을 열람한다. 	<p>시스템 측 반응</p> <ol style="list-style-type: none"> 2. 공지 게시판에 게시된 모든 글들의 목록이 나온다. 4. 글을 게시한다. 6. 글 내용이 보여진다.
대안 흐름	<ol style="list-style-type: none"> 3. 사용자가 글을 작성하려는 경우 <ol style="list-style-type: none"> 3.a 공지 게시판 글의 작성 권한은 관리자에게만 한정된다. 3. 관리자가 취소 버튼을 클릭한 경우 <ol style="list-style-type: none"> 3.a 변화된 사항 없는 게시글 목록을 보여준다. 	
종료 조건	작성된 글이 보여진다.	

사용사례	건의 게시판 이용	
액터	사용자, 관리자, UI	
목적	사용자가 좌석 이용에 있어 불편한 점을 건의한다.	
시작 조건	사용자는 로그인이 되어 있어야 한다.	
사건의 흐름	<p>액터 측 액션</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 사용자는 건의 게시판으로 이동한다. 3. 사용자는 글을 작성하고 게시 버튼을 클릭한다. 5. 사용자가 본인의 글을 열람한다. 	<p>시스템 측 반응</p> <ol style="list-style-type: none"> 2. 건의 게시판에 게시된 모든 글들의 목록이 나온다. 4. 글을 게시한다. 6. 글 내용이 보여진다.
대안 흐름	<ol style="list-style-type: none"> 3. 사용자가 취소 버튼을 클릭한 경우 <ol style="list-style-type: none"> 3.a 변화된 사항 없는 게시글 목록을 보여준다. 5. 사용자가 타인의 글을 열람하려는 경우 <ol style="list-style-type: none"> 5.a 타인 글에 대한 접근을 차단한다. 5.b 관리자는 모든 사용자의 글을 열람 가능하다. 	
종료 조건	작성된 글이 보여진다.	

사용사례	분실물 게시판 이용	
액터	관리자	
목적	습득한 분실물을 알린다.	
시작 조건	관리자는 로그인되어 있어야 한다.	
사건의 흐름	<p>액터 측 액션</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 분실물 게시판으로 이동한다. 2. 관리자는 습득한 분실물에 대한 글을 작성한다. 3. 등록 버튼을 누른다. 	<p>시스템 측 반응</p> <ol style="list-style-type: none"> 4. 글을 등록한다.
대안 흐름	<p>3. 관리자가 취소 버튼을 클릭한 경우</p> <p>3.a 변화된 사항 없는 게시글 목록을 보여준다.</p>	
종료 조건	작성한 글이 보여진다.	

사용사례	커뮤니티 게시판 이용	
액터	사용자, UI	
목적	글 작성을 통해 다른 사용자와 자유롭게 교류한다.	
시작 조건	사용자는 로그인되어 있어야 한다.	
사건의 흐름	액터 측 액션 1. 커뮤니티 게시판으로 이동한다.	시스템 측 반응 2. 현재 등록되어 있는 글을 보여준다.
	(글 작성 흐름) 3. 사용자가 원하는 내용의 글을 작성한다. 4. 등록 버튼을 클릭한다.	5. 글을 등록한다.
	(댓글 등록 흐름) 3. 사용자가 보고싶은 글을 선택한다. 5. 댓글을 작성한다. 6. 등록 버튼을 클릭한다.	4. 해당 글의 내용을 보여준다. 7. 댓글을 등록한다.
대안 흐름	(글 작성 흐름) 4. 사용자가 취소 버튼을 클릭한 경우 4.a 변화된 사항 없는 게시글 목록을 보여준다. (댓글 등록 흐름) 6. 사용자가 취소 버튼을 클릭한 경우 6.a 댓글이 등록되지 않고 해당 글의 내용을 보여준다.	
종료 조건	작성한 글 또는 댓글이 보여진다.	