

Team ID: CSD-174

Nama Anggota:

1. M012V6029 - [Shinta Roudlotul Hanafia](#)
2. M014V4041 - [Putu Widya Eka Safitri](#)

Tema yang dipilih: Utilitas

Judul Proyek: Dream Reacher Website - Planner Website

Executive Summary

Tidak rapinya agenda kegiatan sehingga mengakibatkan terlambatnya pencapaian. Bagaimana membuat sistem yang efektif dalam pengelolaan jadwal kegiatan? Latar belakang proyek yaitu pengalaman akan sulitnya mengatur jadwal dalam menyelesaikan kelas program SIB. Oleh karena itu, perlu dilakukan pencatatan untuk penjadwalan demi mencapai tujuan serta dapat terpantaunya kegiatan.

Project Scope & Deliverables:

Berikut penjelasan dari proyek Dream Reacher website:

1. Project Deliverable

Proyek ini akan menghasilkan sebuah produk berupa aplikasi berbasis website yang digunakan untuk mencatat impian-impian pengguna, menjabarkan tiap-tiap milestone beserta tanggal pencapaiannya, pengelolaan agenda tiap minggunya, dan pengelolaan agenda tiap harinya.

2. Project Goals

Berikut goals dari proyek ini:

- a. Terbentuknya suatu produk aplikasi berbasis website bernama dream reacher yang mudah digunakan oleh pengguna atau user friendly, dan memiliki tampilan yang bagus atau memiliki user interface yang indah.
- b. Tersedia berbagai fitur untuk melakukan CRUD (create, read, update, delete) terhadap daftar impian maupun daftar penjadwalan. Termasuk fitur move atau memindahkan agenda dari suatu hari ke hari lainnya atau suatu minggu ke minggu lainnya.

3. Product Acceptance Criteria

- a. Riwayat penjadwalan tidak hilang atau tetap tersimpan jika tidak dihapus.
- b. Tampilan website indah atau menggunakan CSS.
- c. Penjadwalan hanya dapat diatur untuk perencanaan kegiatan maksimal pada satu hari sebelum kegiatan dilakukan.

4. Project Exclusion

- a. Tidak melakukan hosting pada proyek ini.
- b. Tidak menggunakan database.
- c. Tidak menampilkan progress bar.
- d. Tidak ada sistem login

5. Project Key Milestone

- a. Membuat HTML : dimulai pada 22 November 2021
- b. Membuat CSS : dimulai pada 24 November 2021
- c. Pembuatan JavaScript : dimulai pada 29 November 2021
- d. Testing awal : dimulai pada 06 Desember 2021
- e. Perbaikan Proyek : dimulai pada 13 Desember 2021
- f. Pengujian akhir web : dimulai pada 20 Desember 2021

6. Project Constraints

- a. Tidak memerlukan biaya apapun termasuk biaya untuk hosting.
- b. Harus diselesaikan dalam jangka waktu lima minggu, atau harus selesai pada tanggal 24 Desember 2021.
- c. Hanya fokus pada bagian front-end website lengkap dengan local storage dan session storage.

7. Project Assumption

- a. Proyek ini diharapkan dapat membantu masalah penjadwalan pengguna yang membutuhkan sistem ini.
- b. Tidak ada *error* maupun *bug* dari proyek yang dibuat ini pada saat digunakan.

Project Schedule:

Pada proyek ini kami sepakat akan dilakukan rapat via google meet yang akan dilakukan setiap hari kerja, pukul 16.00 WIB. Kecuali setiap hari jumat kami mengadakan pertemuan pada pukul 09.00 WIB. Dengan demikian kami dapat saling mengingatkan dan mengecek hal-hal apa saja yang telah atau akan dikerjakan sesuai perencanaan yang telah dibuat sebelumnya.

Berikut merupakan Gantt chart dari Jadwal Proyek ini:

No	Nama Kegiatan	Minggu ke-13	Minggu ke-14	Minggu ke-15	Minggu ke-16	Minggu ke-17	Minggu ke-18
1	Diskusi ide proyek	✓					
2	Merancang proposal awal	✓					
3	Membuat HTML		✓				
4	Membuat CSS		✓				
5	Pembuatan JavaScript			✓			
6	Testing awal proyek				✓		
7	Perbaikan proyek					✓	

8	Pengujian akhir web						✓
9	Pembuatan PPT						✓
10	Pembuatan video						✓

Project Resources

Sumber daya yang diperlukan dalam pengerjaan proyek yaitu:

1. Bahasa Pemrograman: ECMAScript
ECMAScript digunakan untuk meningkatkan fungsionalitas dari situs web. Dengan penerapan ECMAScript dalam situs web, maka tampilan situs web akan menjadi dinamis dan interaktif terhadap pengunjung. Hal ini diharapkan dapat meningkatkan *traffic* pengunjung pada situs web.
2. Framework: Materialize CSS
Framework Materialize CSS dapat memberikan tampilan situs web yang berkelas dengan waktu pengkodean yang minimal. Framework ini menyediakan tampilan situs web yang responsif untuk ukuran desktop maupun mobile phone. Kelebihan dari framework ini adalah tersedianya komponen ECMAScript, HTML, dan CSS.
3. Penyimpanan Proyek: Github
Github digunakan untuk menyimpan *source code* pekerjaan proyek. Dengan menggunakan Github, kolaborasi pengerjaan akan menjadi mudah. Selain itu, dengan penggunaan Github, tiap pembaruan perubahan dapat dilacak kembali.
4. Text Editor: Visual Studio Code (VS Code)
Visual Studio Code merupakan perangkat lunak yang digunakan untuk menyunting dan menerjemahkan kode sumber. Dalam proyek ini, penulisan sumber kode pada VSCode digunakan untuk membuat program komputer berupa website. Dengan menggunakan VS Code, menyusun program komputer seperti situs web dapat dilakukan dengan efektif karena VSCode memiliki banyak plugin untuk mempermudah pengerjaan proyek.
5. Browser: Google Chrome
Google Chrome merupakan sebuah browser yang digunakan untuk menerjemahkan baris-baris sumber kode sehingga dapat memberikan tampilan situs web.

Risk and Issue Management Plan

1. Strength:
 - a. Telah mempelajari materi HTML, CSS, ECMAScript, local storage, session storage
 - b. Telah mempelajari dasar website, front end bagi pemula, dan fundamental front end
 - c. Telah memiliki pengalaman mengerjakan proyek submisi membuat situs web
2. Weakness:
 - a. Mengatur waktu pengerjaan proyek, tanpa distraksi media sosial atau hal lain yang tidak menunjang selesainya proyek
 - b. Mendapati error atau mencari bug

c. Belum menyelesaikan kelas-kelas wajib program SIB 2021

3. Opportunity:

- a. Memiliki akses materi kelas dasar website, front end bagi pemula, dan fundamental front end selamanya
- b. Berkesempatan melakukan dua kali mentoring bersama kakak-kakak dari Dicoding
- c. Mendapat akses bertanya di forum diskusi pada kelas dasar website, front end bagi pemula, dan fundamental front end
- d. Mencari pembahasan solusi mengatasi *bug* di google
- e. Bertanya kepada teman SIB atau teman kampus mengenai bug proyek situs web
- f. Menjauhkan diri/vakum dari media sosial

4. Threats:

- a. Mendapati tugas/ajakan dari keluarga/teman untuk melakukan sesuatu yang tidak mendorong selesainya pekerjaan proyek
- b. Keinginan membuka media sosial yang tidak berkaitan dengan upaya menyelesaikan proyek