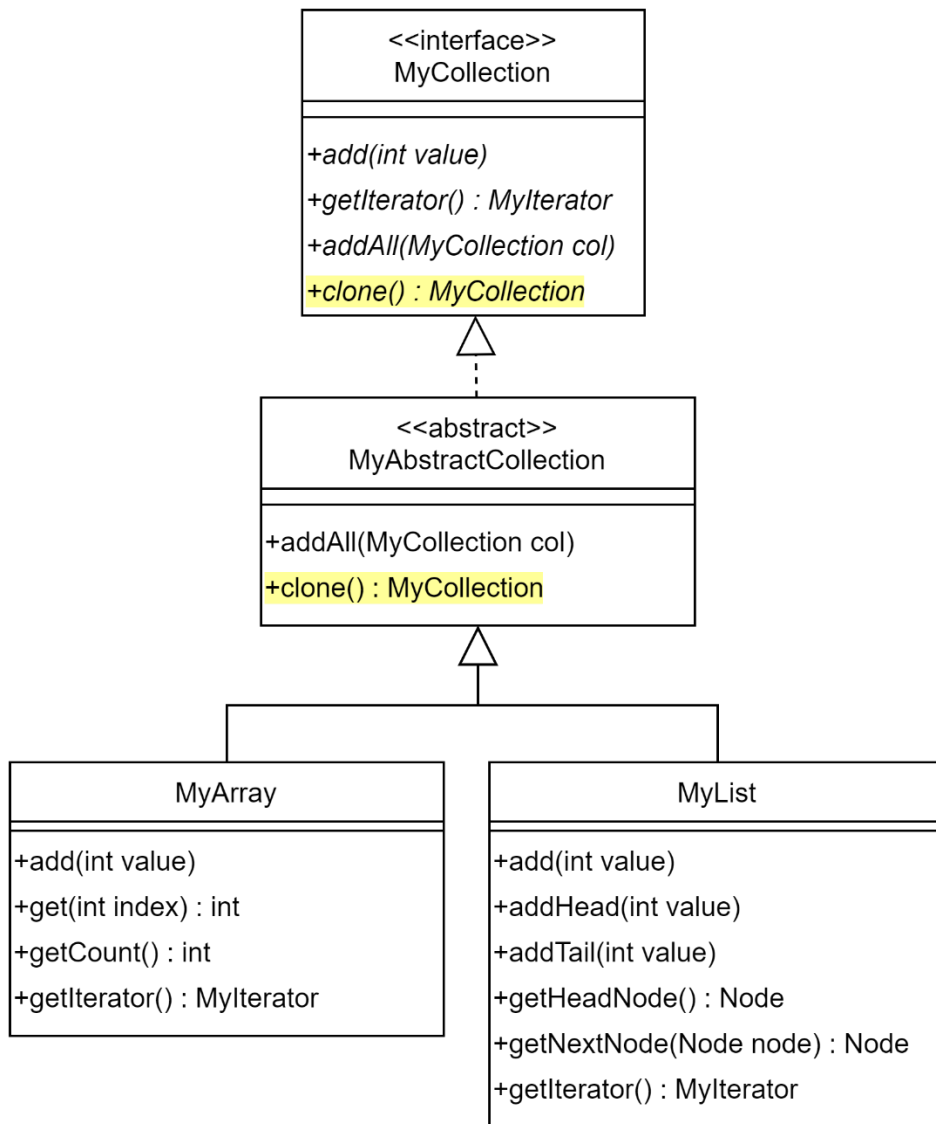


1) 개요



Java 언어의 Reflection 기능을 활용하여 다음과 같이 구현하면,
e2 버전의 `createInstnace()` 메소드들이 필요 없다.

2) MyAbstractCollection.java

```
1 package prototype.e3;
2
3 public abstract class MyAbstractCollection implements MyCollection {
4
5     @Override
6     public void addAll(MyCollection col) {
7         MyIterator it = col.getIterator();
8         while (!it.isEnd())
9             add(it.getNext());
10    }
11
12    @Override
13    public MyCollection clone() throws CloneNotSupportedException {
14        MyCollection col = null;
15        try {
16            col = this.getClass().getDeclaredConstructor().newInstance();
17        } catch (Exception e) {
18            throw new CloneNotSupportedException();
19        }
20        col.addAll(this);
21        return col;
22    }
23 }
```

`this.getClass().getDeclaredConstructor().newInstance()` 메소드는
this 객체와 같은 클래스의 새 객체를 생성하여 리턴한다.
그 클래스의 default constructor를 호출한다.