

マイクラフトで プログラミング

第16回 装備アイテムを切り替えてみよう

目標

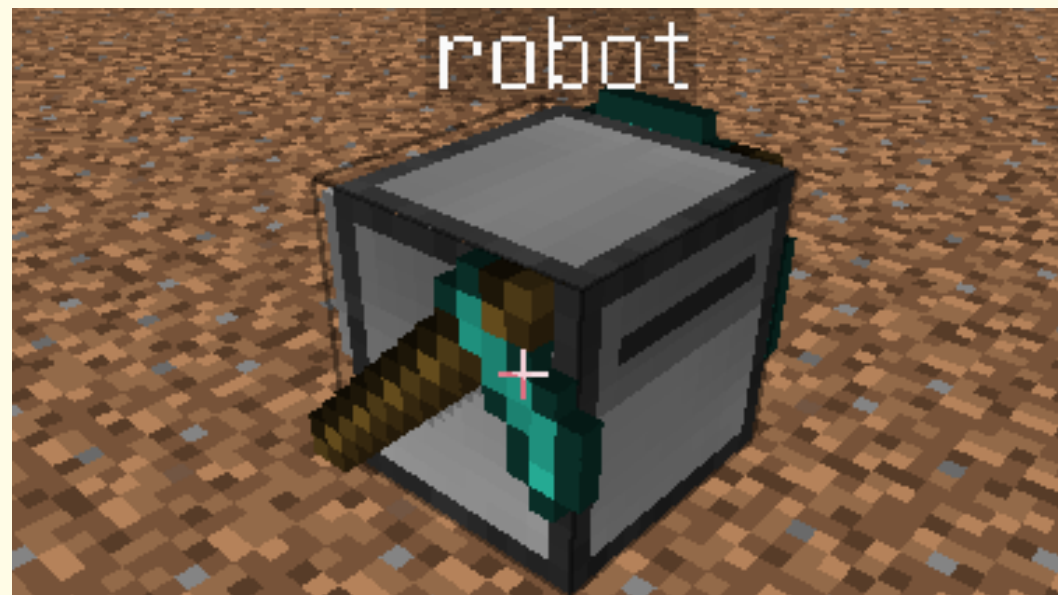
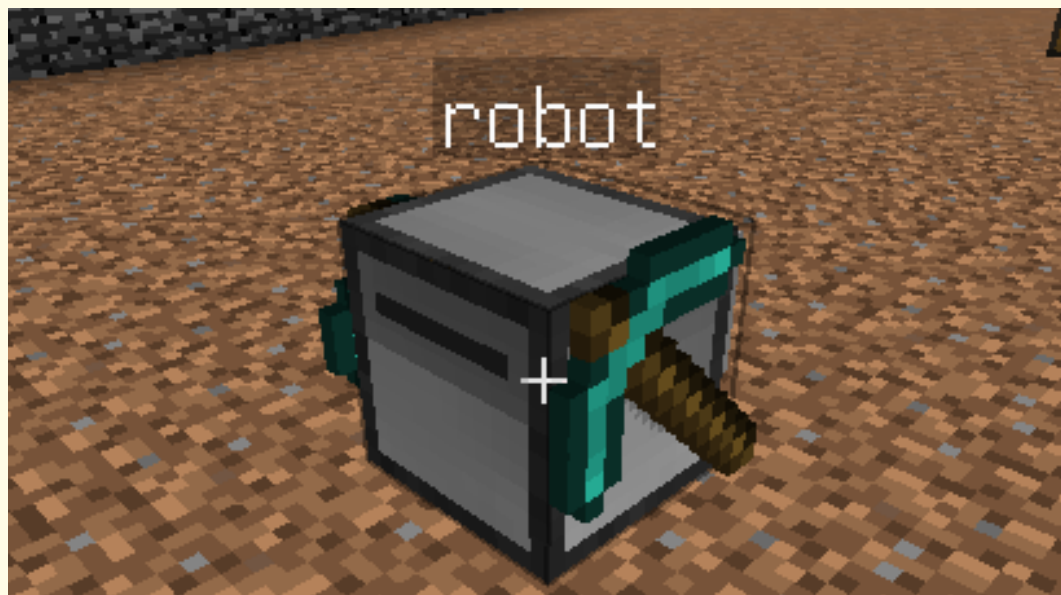
- プログラムからアイテムを装備しよう
- 装備アイテムを切り替えかえてみよう

装備アイテムに関する命令

```
turtle.equipLeft() 左の装備を付ける・外す  
turtle.equipRight() 右の装備を付ける・外す
```

turtle.equipLeft命令とturtle.equipRight命令で
装備アイテムを変更することができる

右と左のアイテム



実はタートルは左と右で1つずつアイテムを
装備できるので命令が2つある

equipLeft, Right命令の動き

equipLeft, Right命令の動きは3つある

- すでに装備しているとき
装備しているアイテムを外す
- 装備していない場合
選択スロットのアイテムを装備する
- 装備していて、スロットにも装備アイテムがあるとき
装備しているアイテムを外して
選択スロットのアイテムを装備する(交かんする)

課題1 アイテムを装備したり外す



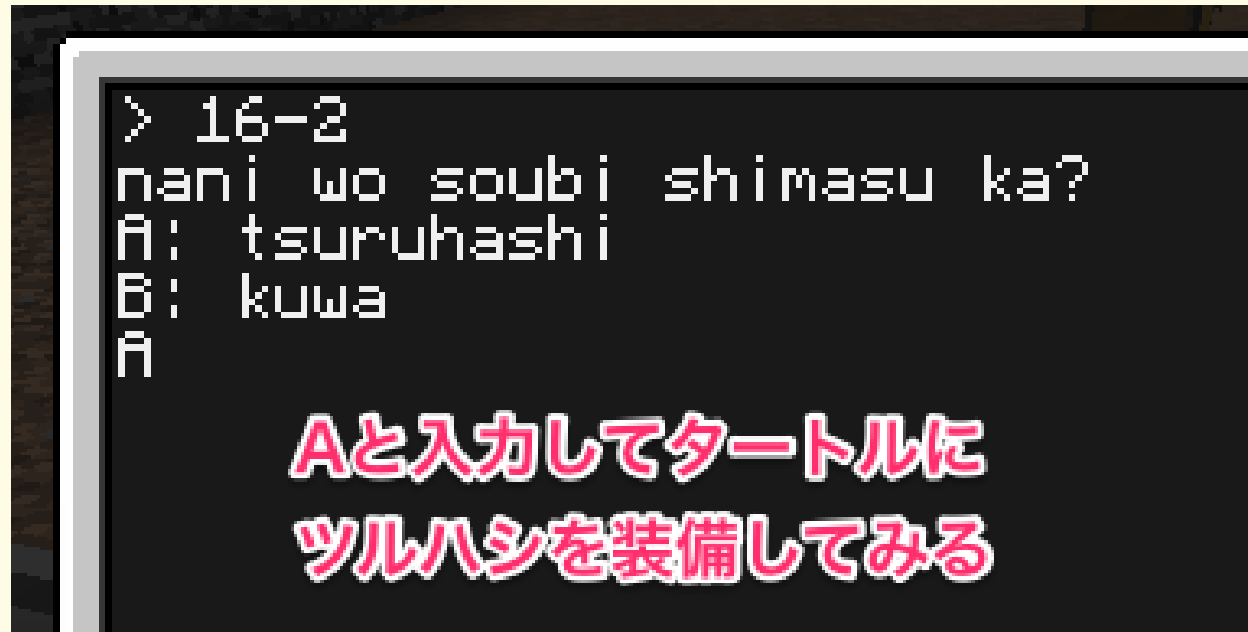
装備アイテムを外したり,
スロットにあるアイテムを装備してみよう

もっと便利に装備したい

```
> ex  
nani wo soubi shimasu ka?  
A: tsuruhashi  
B: kuwa  
C: soubi wo hazusu
```

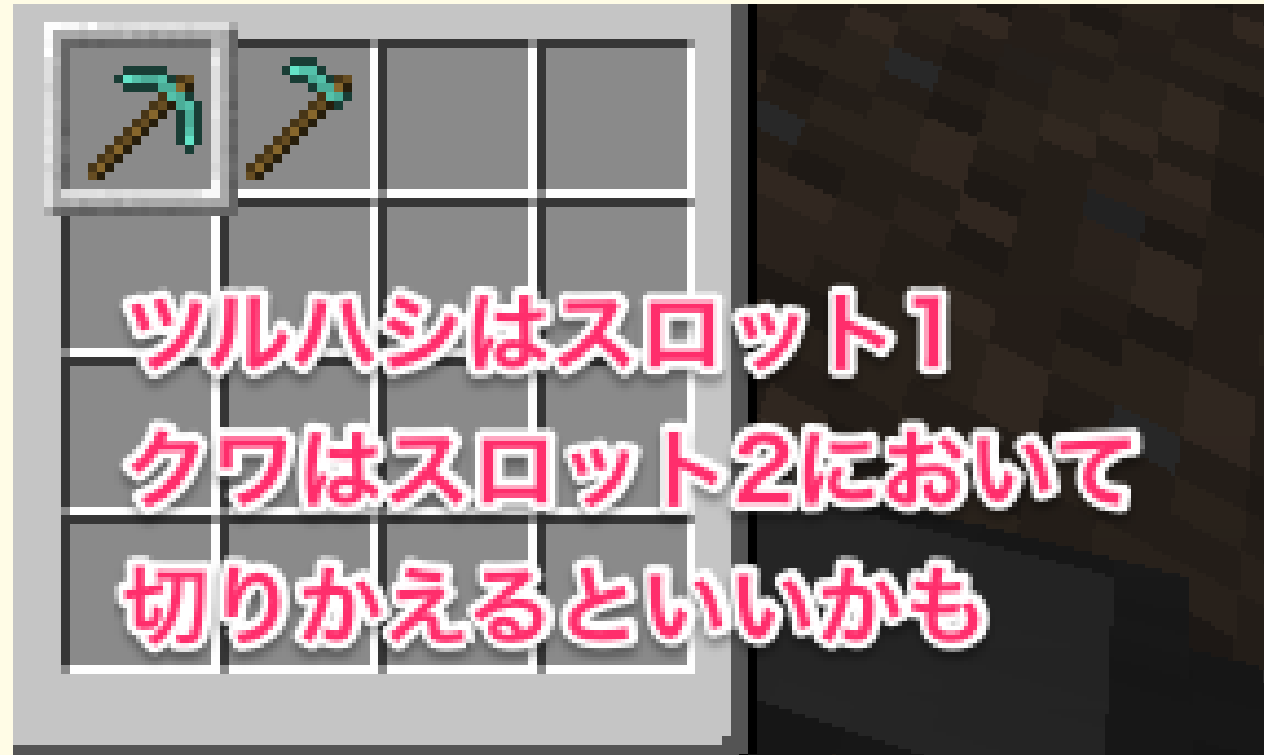
Aを装備する・Bを装備する・外すといったことを
一つのプログラムで実現してみよう

課題2 入力した文字によって装備を変える



入力した文字によって装備するアイテムを選ぼう
Aならツルハシ, Bならクワといったカンジ

課題2 入力した文字によって装備を変える



装備するアイテムを変えるためには
`turtle.select`命令でスロットを変えよう！

課題3 装備を外す

```
> 16-3  
nani wo soubi shimasu ka?  
A: tsuruhashi  
B: kuwa  
C: soubi wo hazusu  
C
```

Cと入力して装備を外してみる



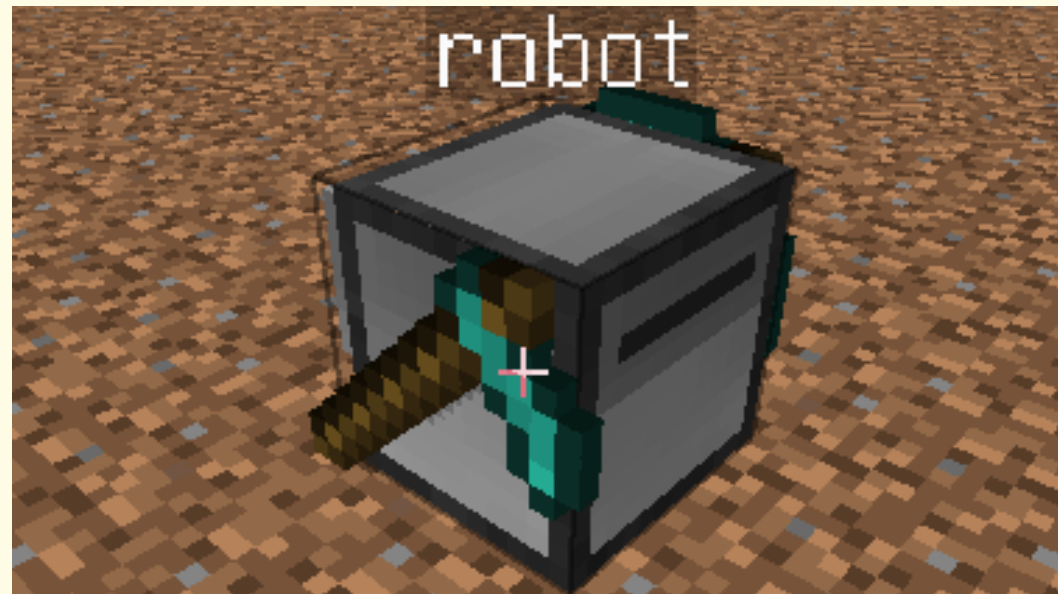
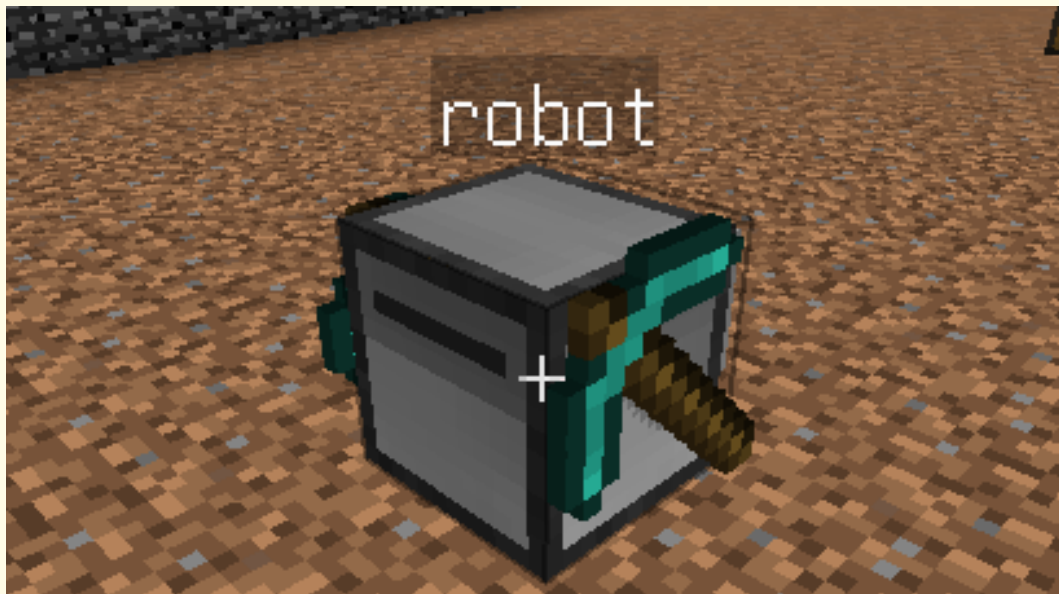
課題3を改良して，Cと入力すれば
装備を外すこともできるようにしよう

便利になった

```
> 16-3  
nani wo soubi shimasu ka?  
A: tsuruhashi  
B: kuwa  
C: soubi wo hazusu  
D: ツルハシ, クワの装備と  
   装備を外すのがとても簡単になった
```

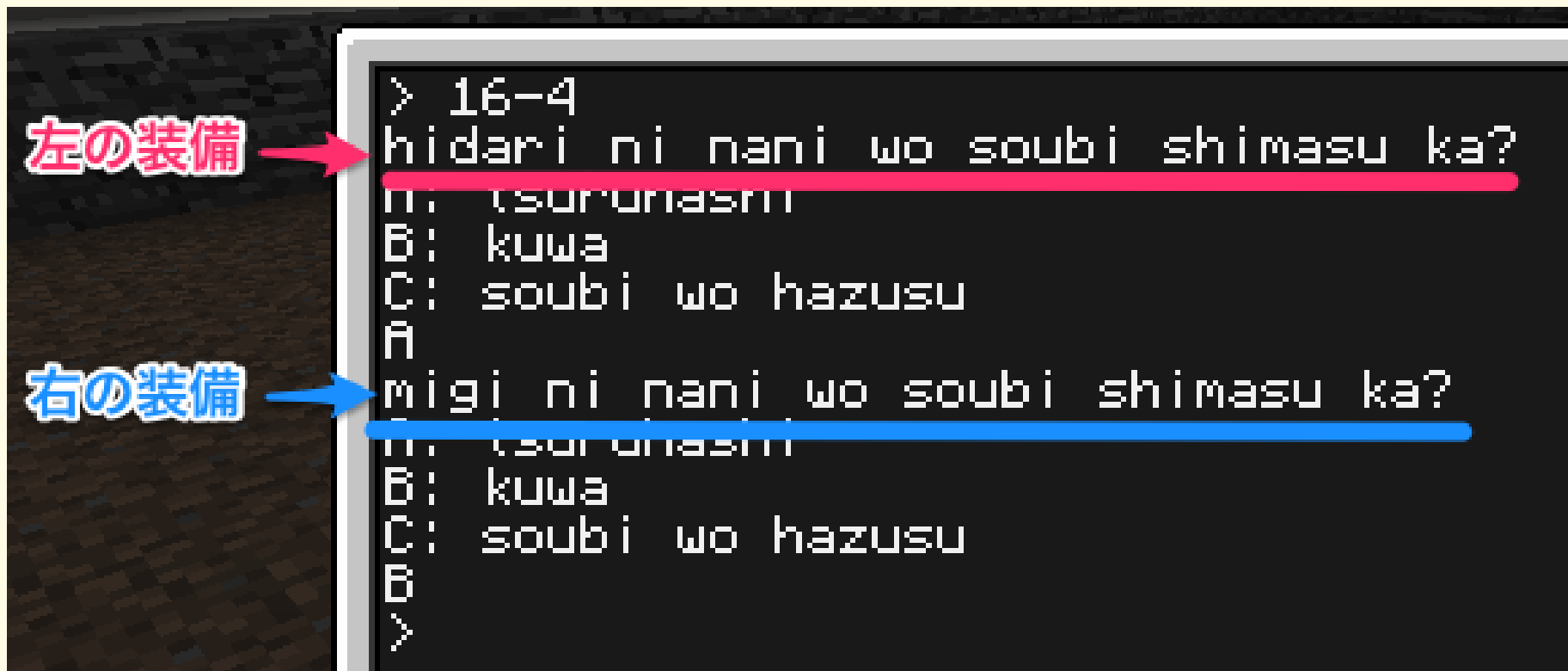
入力した文字によって装備アイテムを変えることで
1つのプログラムだけで装備を変更できてとても便利

ちょっとまって



でもタートルは左右に2つアイテムを
装備できるから…

課題4 左右装備できるようにする



課題3を改良して，左の次は右の装備について
選べるように改良してみよう！