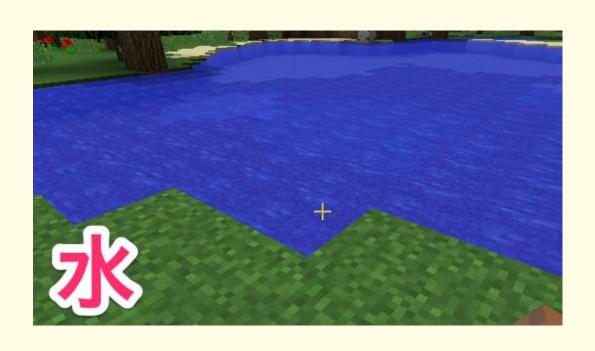
マインクラフトでプログラミング

第19回 バケツを使おう

目標

- バケツの使い方を知ろう
- タートルにバケツを使わせてみよう
- 溶岩を消そう

水や溶岩(マグマ)





マインクラフトの世界には水と溶岩(マグマ)の2つの液体がある

水源から流れる



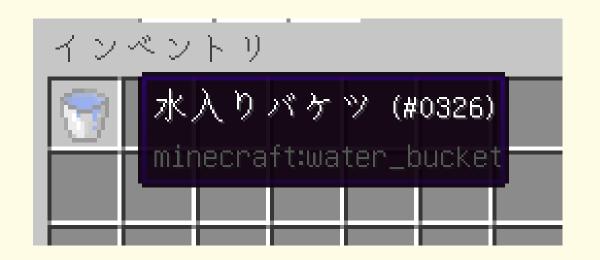
どちらにも水源と言われるブロックがあって, この水源から流れ出しているよ

バケツ



また、水やマグマを取るためのバケツがある 水源に向けてバケツを使うと出し入れできる

課題1自分で使ってみよう





まずは自分で使ってみよう 溶岩の取り扱いには気をつけて!

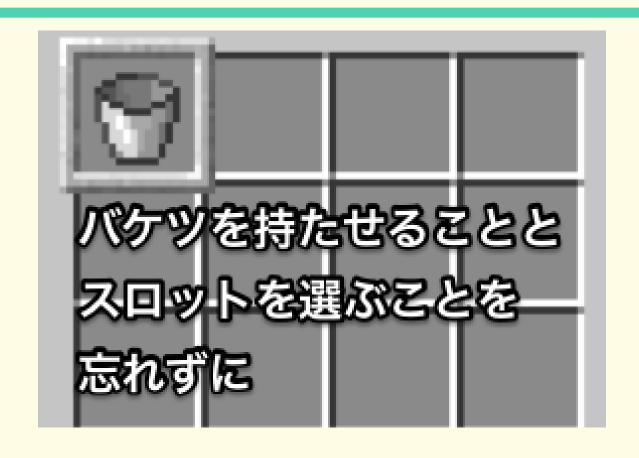
タートルにバケツを使わせる

タートルで液体をくんだり置いたりするには 以下の命令を使えばOK

- turtle.place() 目の前の液体
- turtle.placeDown() 真下の液体
- turtle.placeUp() 真上の液体

もちろん、バケツをタートルのスロットに 入れておく必要があるよ

課題2 タートルでバケツを使おう



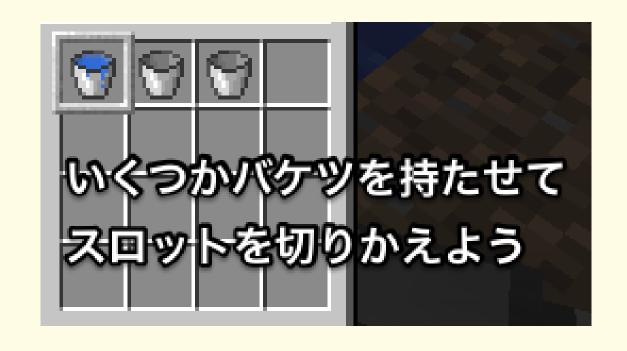
3つのうちどれかの命令を使ってタートルにバケツを使わせてみよう

バケツに水が入っているかどうか

turtle.getItemDetail命令で調べたアイテムの名前によって判別することができる!

- 水が入っているときのバケツの名前 minecraft:water_bucket
- 水が入っていない時のバケツの名前 minecraft:bucket

課題3新しいバケツ



水があってもバケツにすでに水が入っていたら 新しいバケツでくむように改良しよう

溶岩は危ない





どうくつをほっていると出てくる溶岩落ちたら危ないので消しておきたい

溶岩に水をかけると…



溶岩の水源に水が当たると黒曜石(こくようせき)や丸石,石になる

課題4溶岩を消火しよう





溶岩だまりをタートルに水バケツを使わせて 丸石や黒曜石に変えてしまおう

課題4ほそく

turtle. inspectDown命令を使えば 真下のブロックの種類を判別することができる

溶岩のブロックの名前は minecraft:flowing_lava

難しい課題バケツがありません

```
no bucket
```

新しいバケツがなければ、「no bucket」と 表示するように課題3を改良しよう