

マインクラフトで プログラミング

第36回 アイテムを展開しよう

目標

- 圧縮されたアイテムを展開しよう
- 展開プログラムを改良しよう

今回は展開しよう



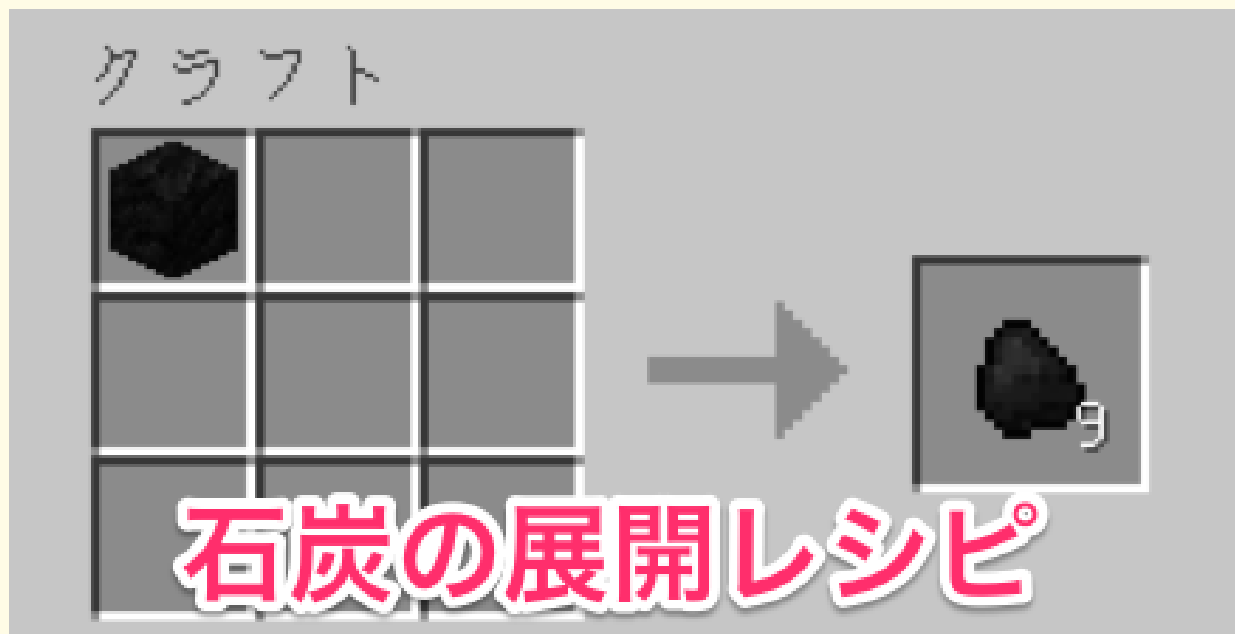
前回は石炭を圧縮したね
今回は**展開**(圧縮したものを戻す)してみよう

課題1 チェストを準備しよう



チェストA, タートル, チェストBを図のように
横並びで設置しよう

課題2 展開プログラムを作ろう

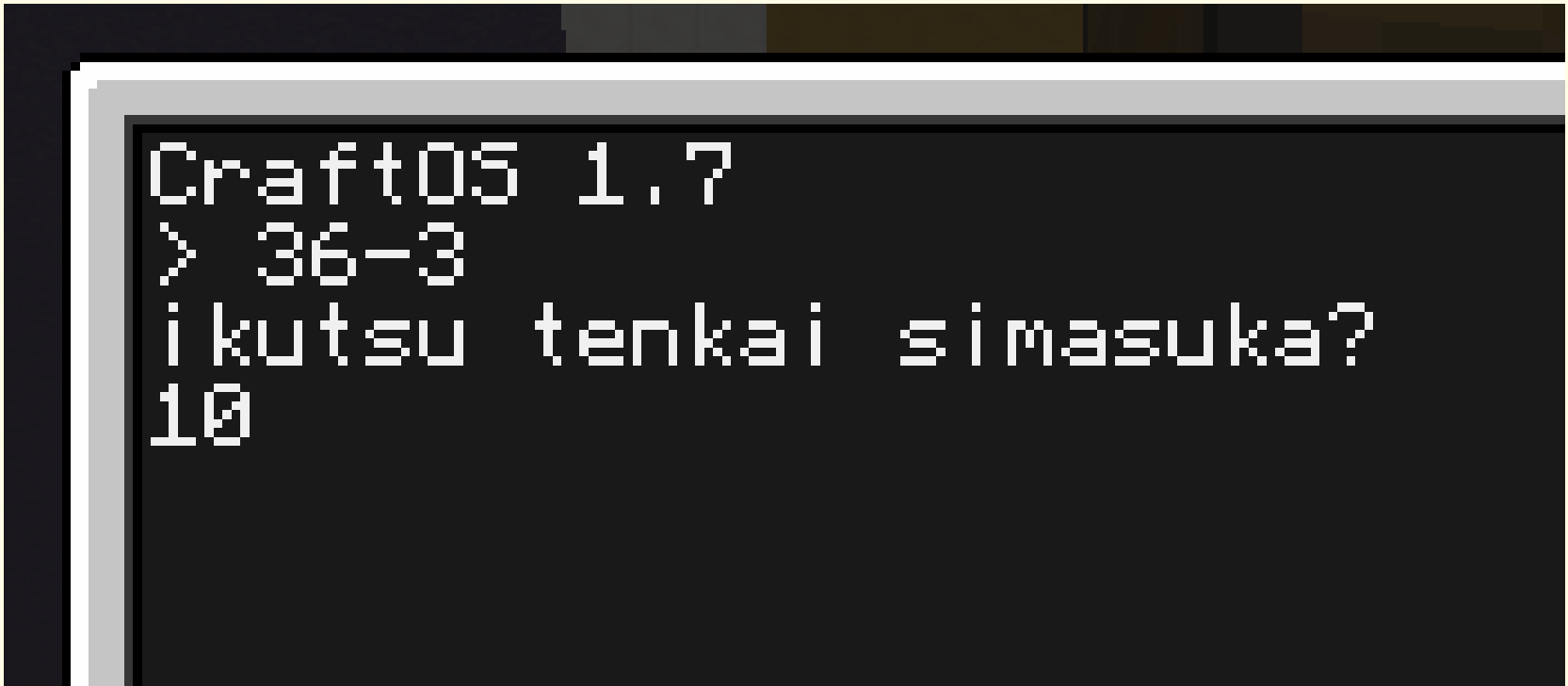


チェストAに入っている石炭ブロックを石炭に展開してチェストBに入れるプログラムを作ろう

できたかな？

石炭ブロックを展開することが出来たかな？
続けて、展開プログラムを少し改良してみよう！

課題3 個数を入力できるようにしよう



```
Craft05 1.7  
> 36-3  
ikutsu tenkai simasuka?  
10
```

課題2を改良して何個の石炭ブロックを展開するか
入力できるようにしてみよう

課題3 個数を入力できるようにしよう

- `io.read`命令を使って数を入力しよう
- `turtle.suck(個数)`命令か、`for`文を使って展開する個数を変えてみよう

できたかな？



出来た人は10個の石炭ブロックを展開してみよう
ちゃんと展開されるかな？