

マイクラフトで プログラミング

第27回 2つのタートルを連れいさせてみよう

目標

- チェストの使い方のおさらい
- チェストを使ったタートルの連けい

タートルを連れいさせる



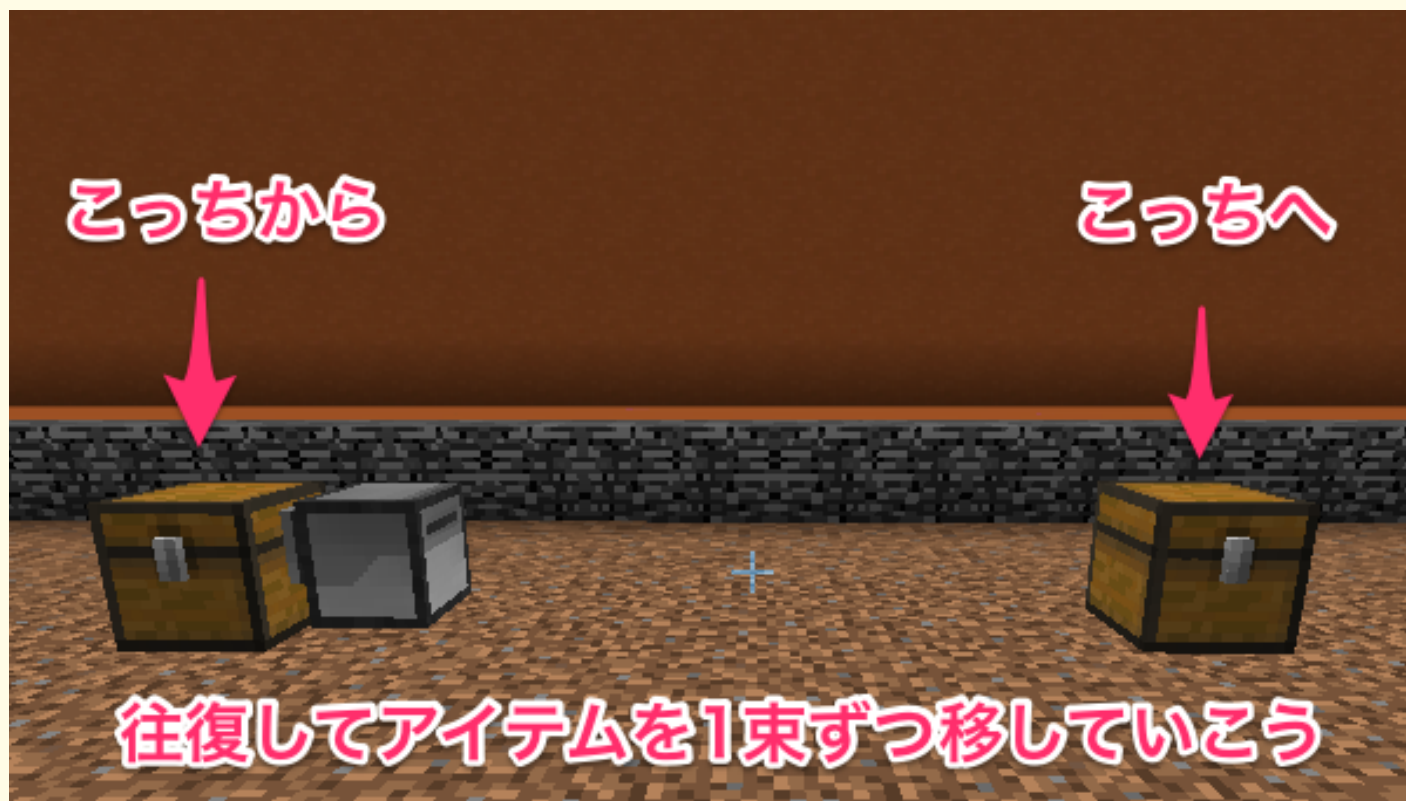
いくつかのタートルを同時に動かして
遠くに物を運ばせてみよう

チェストの使い方



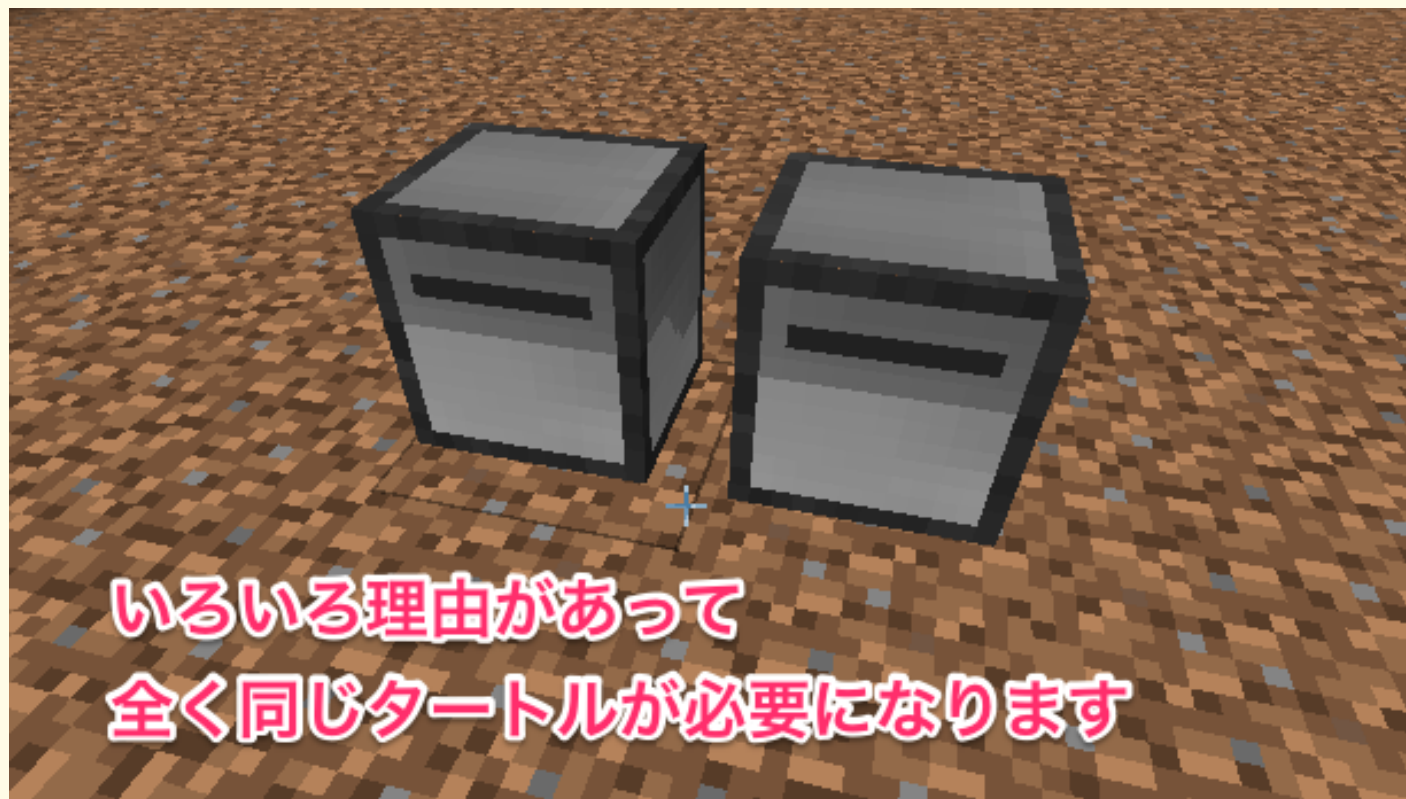
入れるときはturtle.drop命令
出すときはturtle.suck命令を使えばよかったね

課題1 チェストからチェストへ



2つのチェストを用意してその片方に入った
アイテムをもう片方のチェストに**1束ずつ**移そう

タートルがもう1つ必要



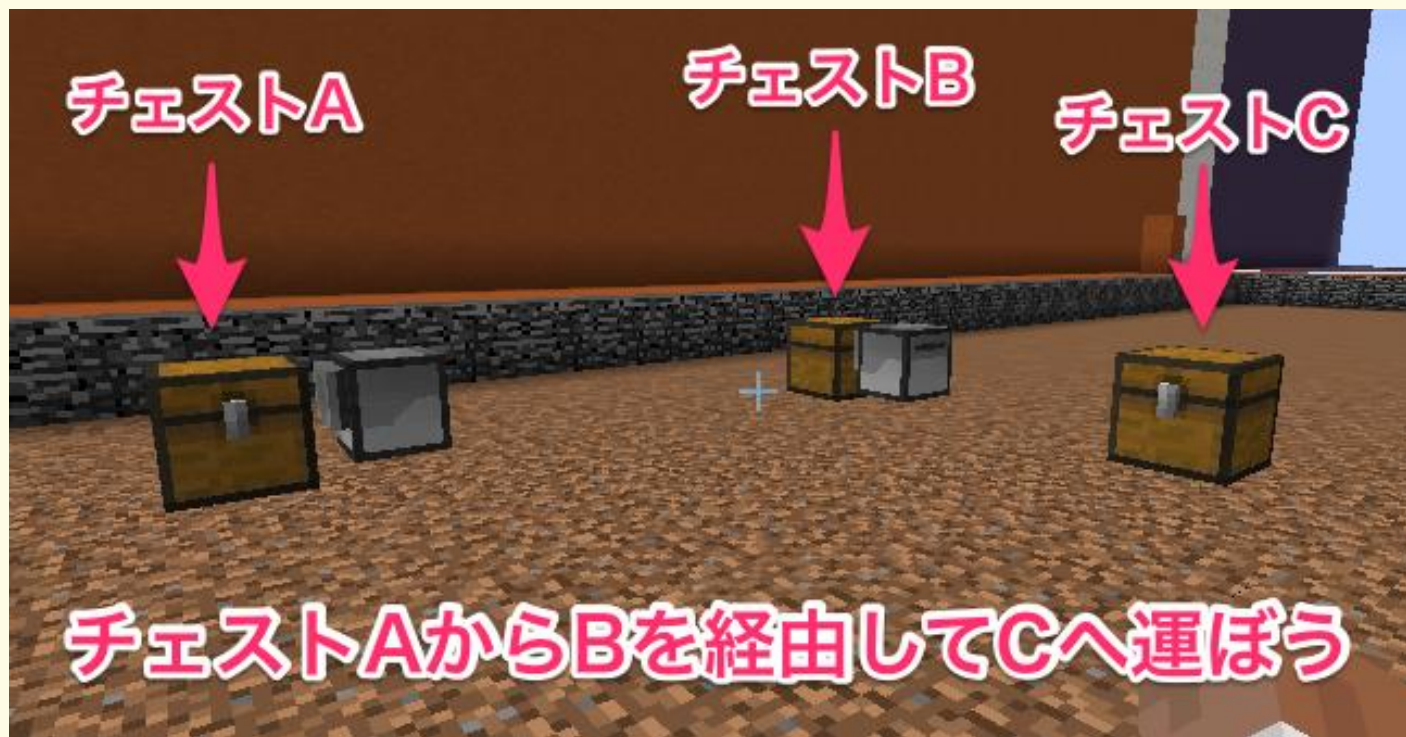
今度は2つタートルを使って物を運ぼう
そのためにはタートルをコピーする必要がある

ブロックコピー機



これはタートルのコピー機
これでタートルをもう一つ増やしておこう

課題2 チェストを増やして運ぶ



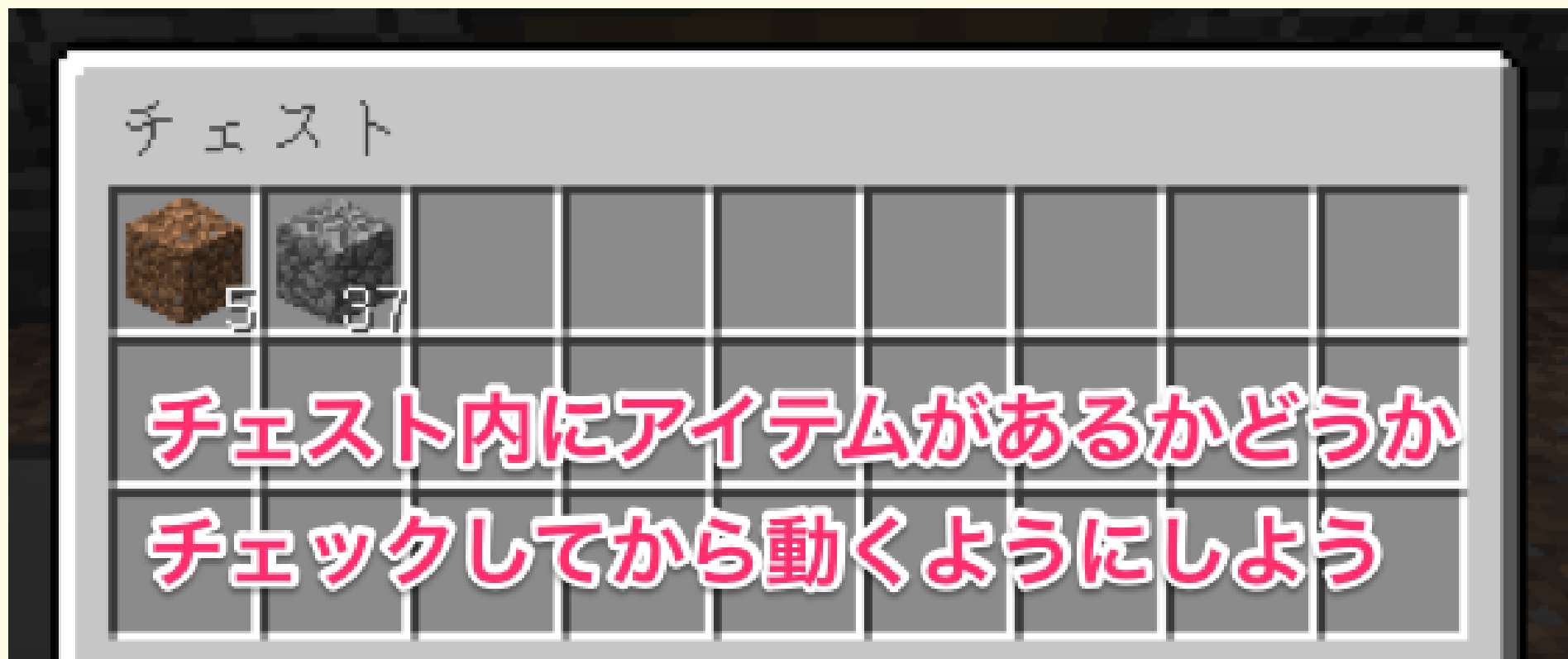
今度はチェストを3つ，タートルを2つに
増やしてアイテムを運ばせてみよう

むだな動き



うまく動いたと思うけど課題1, 課題2ともに
チェストにアイテムが無くても動いてしまうよね

課題3 アイテムを調べるようにしよう



チェストにアイテムがあるかどうかを調べてから
次のチェストに運ぶようにしてみよう

課題3 アイテムを調べるようにしよう

ヒント

チェストからアイテムを取ることが出来たかを
While文を使って判別しながらループさせよう

それでもし、アイテムが取れたらループをやめて
次のチェストへ行くようにしよう