

マイクラフトで プログラミング

第28回 タートルでアイテムの仕分けをしよう

目標

- チェストの中の特定のアイテムを取り出そう
- チェストの中のアイテムを別のチェストに仕分けしよう

チェストの中身



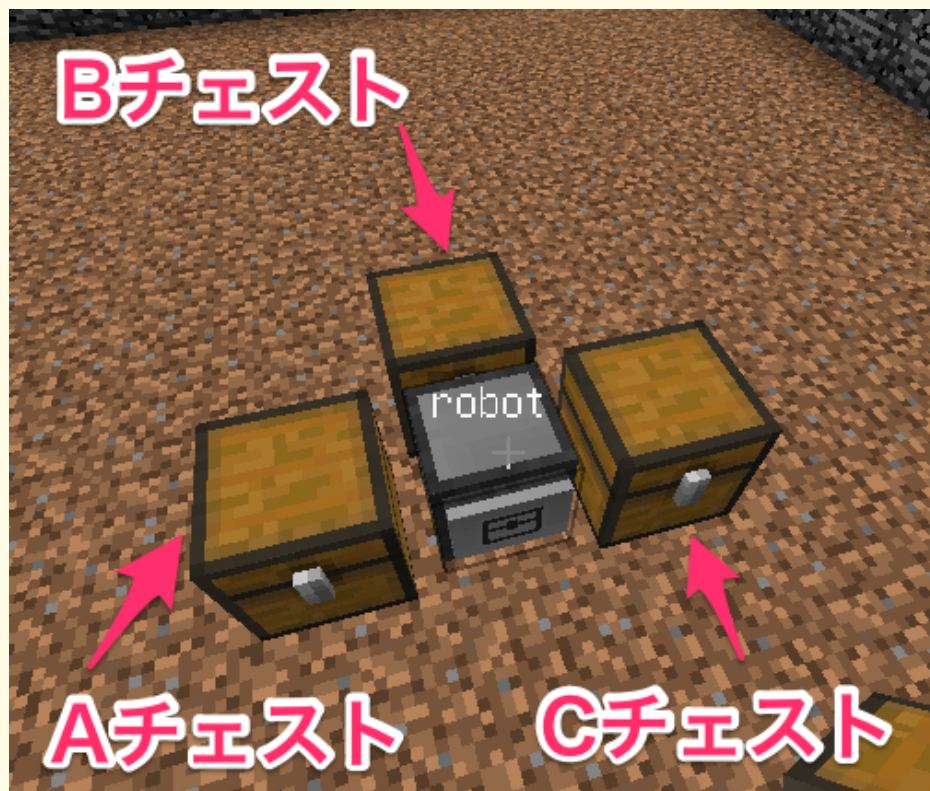
基本的にチェストのなかみは自分で整とんするものだから、人によっては中身がぐちゃぐちゃ

仕分けしてもらおう



そうならないように，今回はタートルに
チェストの中身を仕分けしてもらおう

課題1 仕分け準備をしよう



チェスト

 5	 37	 32	 16	 32	 64			
 64		 32	 32			 32		
	 16							

Bチェストの中身はこんな感じで
土と砂利だけにしておこう

上の画像のようにチェストとタートルを置こう
Bのチェストには土と砂利を入れておこう

課題2 土か砂利かを判別しよう

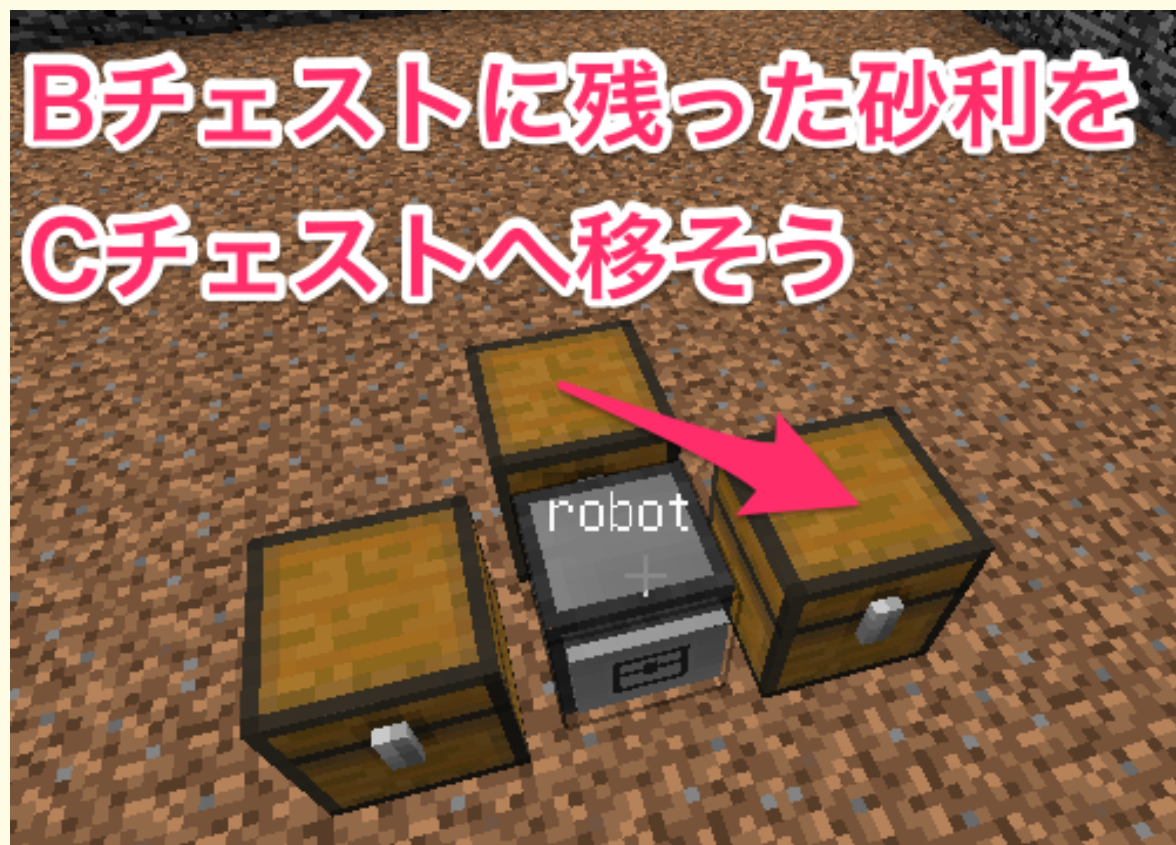


Bチェストの中に入っている
ブロックを1個取ってその名前を表示させよう

課題2 土か砂利かを判別しよう

- アイテムを取るには`turtle.suck`命令を使おう
- アイテムをチェストから1つ取って
`turtle.getItemDetail(スロット番号)`命令を使ってアイテムの名前を調べよう

課題3 土と砂利を仕分けよう

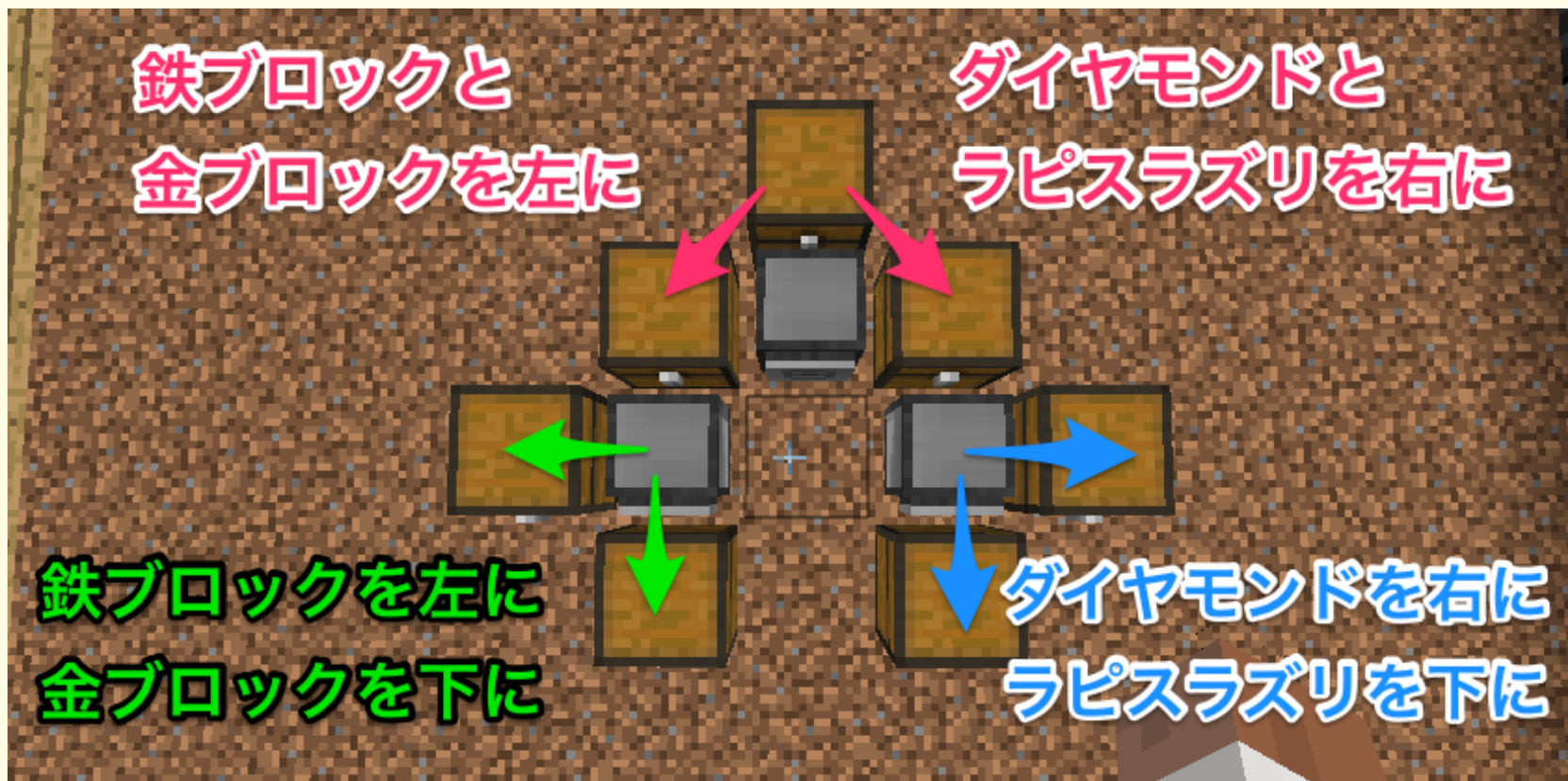


Bチェストからアイテムを取って土はAチェストに、
砂利はCチェストに移すプログラムを作ろう

課題3

- 土ブロックの名前は” `minecraft:dirt`” ,
砂利ブロックの名前は” `minecraft:gravel`” だよ
- `turtle.getItemDetail(スロット番号)` 命令は
アイテムがなければnilになってしまうので,
気をつけよう

組み合わせればもっと仕分けられるよ



少しプログラムを変えればこんな感じに
たくさん仕分けすることもできるよ。試してみてね。