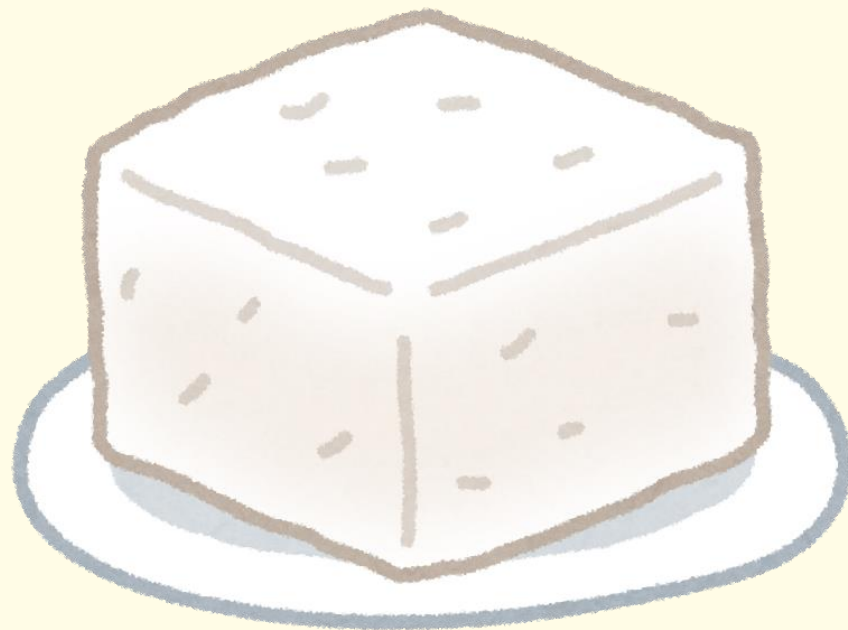


マイクラフトで プログラミング

第12回 とうふを作ろう

目標



今日はとうふを作ろう！
といっても，食べるとうふじゃないよ

とうふ



マインクラフトでは四角い形をした家を
「とうふ(又はとうふ建築)」と言うよ

カンタンに作れる



見た目はあんまりだけど
タートルを使ってカンタンに作れる家だよ

とうふの作り方

とうふは次の手順で作るよ

1. 壁を1枚作る
2. 1を残り3方向にくり返す
3. 屋根を作る

大きさを決めよう

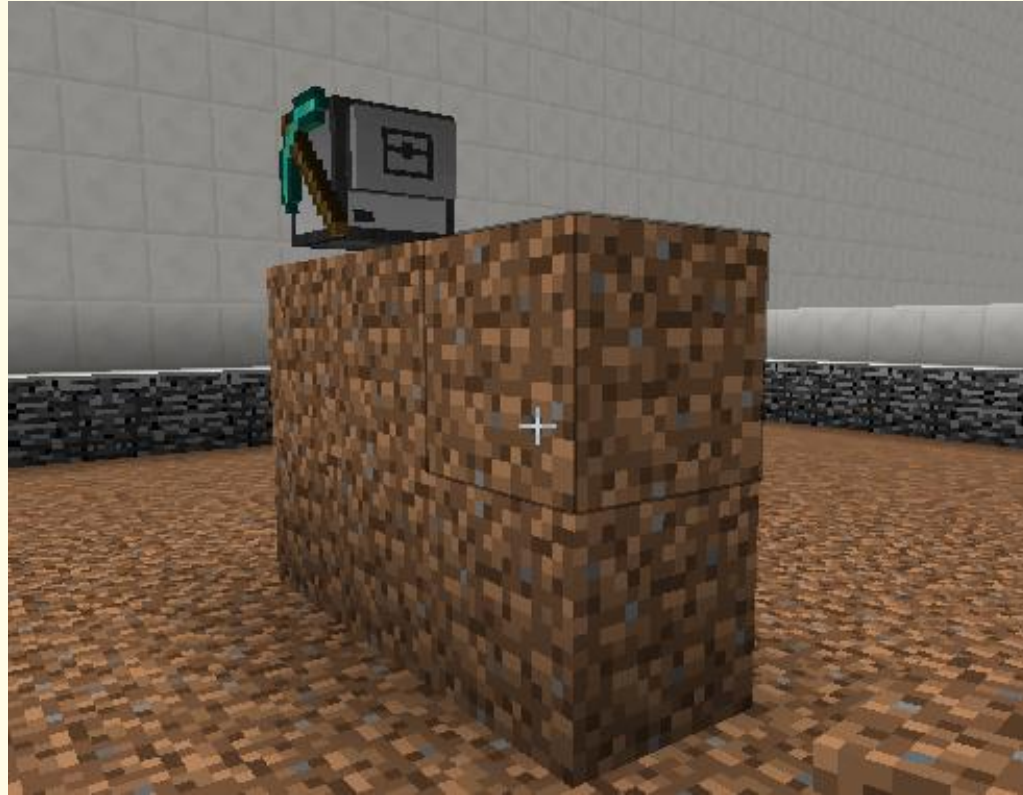
今回は屋根もふくめて
高さが3, 縦横の幅が4の
小さなとうふを作ってみよう

課題1



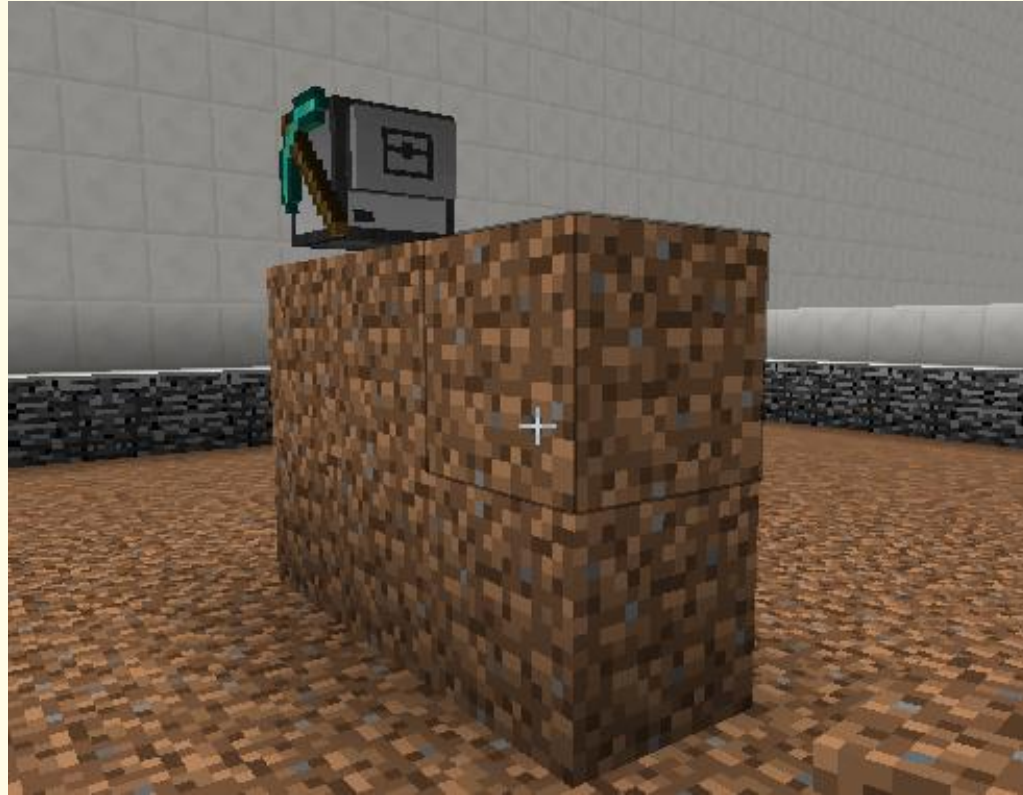
まず、高さ2の柱を作るプログラムを書こう
下にブロックをおく `turtle.placeDown` 命令がべんりだよ

課題2



課題1を改良して高さ2，幅3の壁を作ろう
for文を使って繰り返せばカンタンだね

課題2



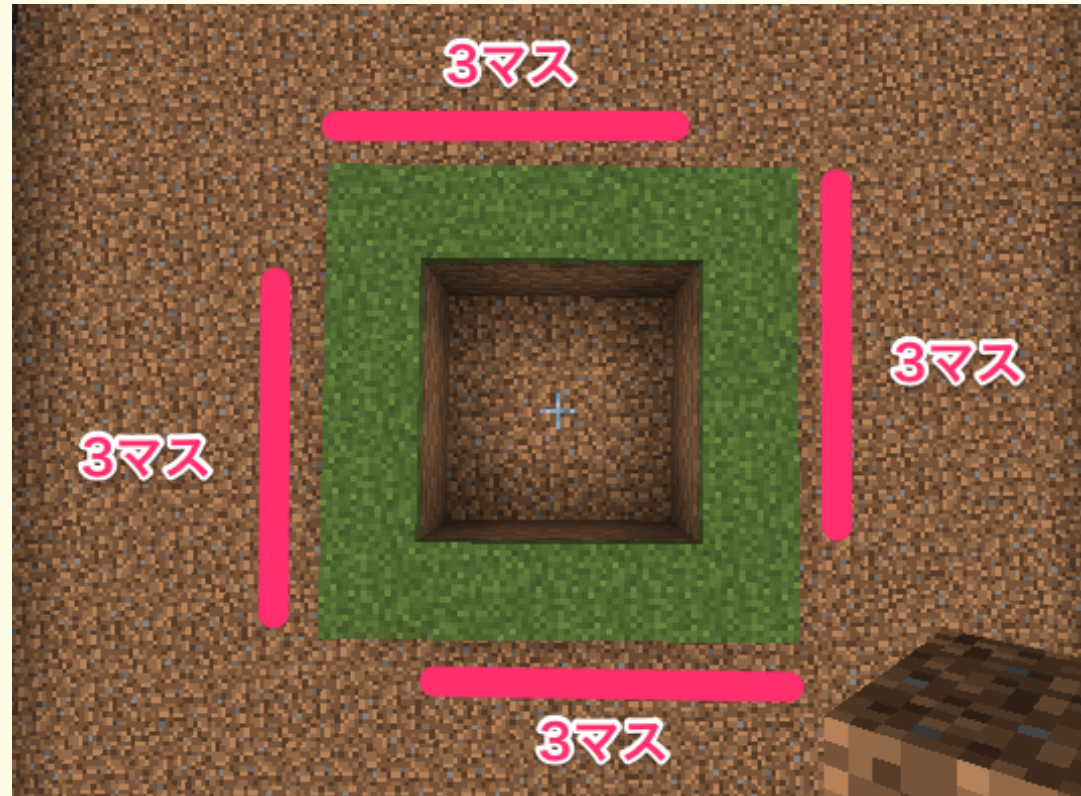
幅4のとうふを作るのに
なんで幅3のかべを作るのかは後で分かるよ！

課題3



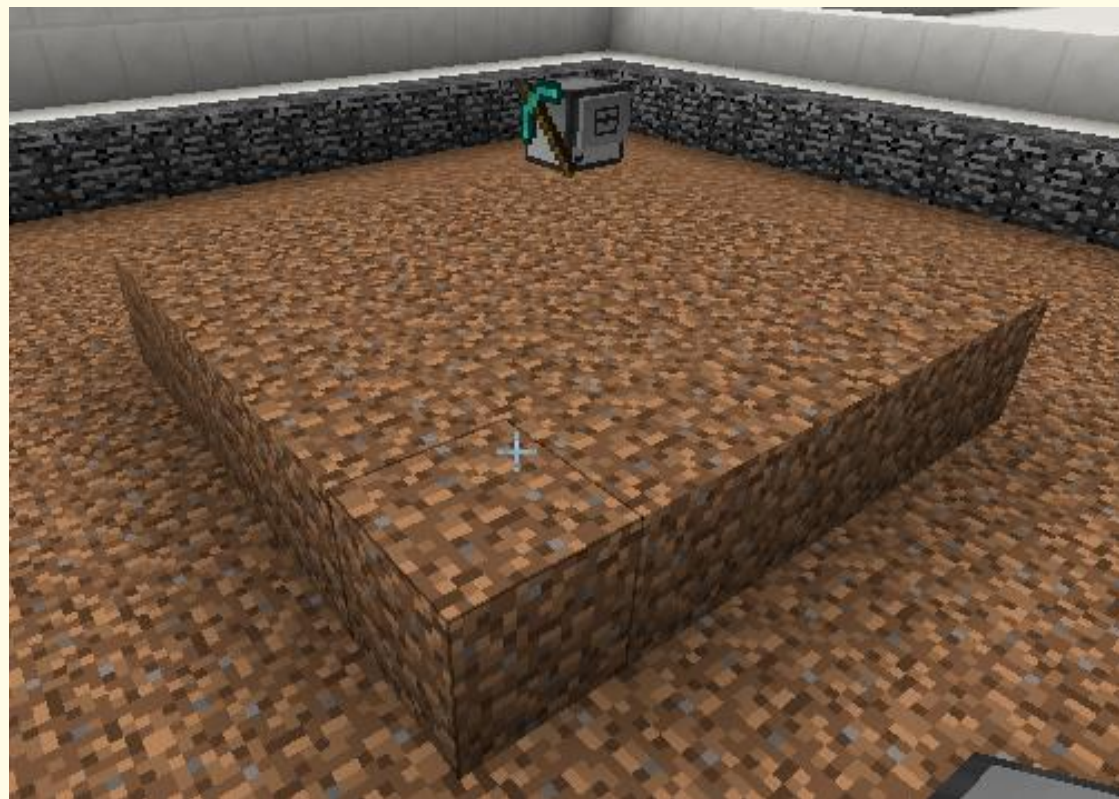
課題2を改良して4方向にかべを作れるようにしよう！

課題3



3マスずつにしたのはこんなふうにfor文で
かべを立てやすくするためでした

課題4



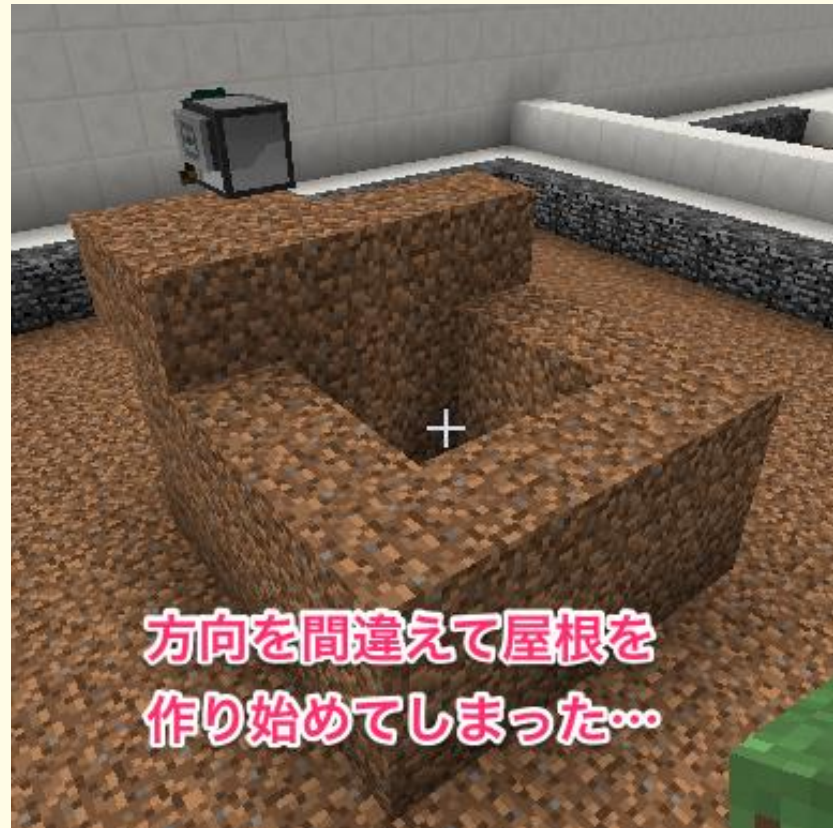
高さ1，縦横幅4の屋根を作るプログラムを書こう

課題5



課題3と課題4を組み合わせでとうふを作る
プログラムを書こう！

課題5



屋根をつくるときの位置合わせが重要
よく考えてやってみよう

とうふができれば



とうふができれば入り口をほってあけて完成!

もっと大きなとうふ



今回作ったとうふはとっても小さかったけど、
プログラムを変えれば大きいのができるはず