

マインクラフトで プログラミング

4週 第4回 アイテムの出し入れをしよう

目標

- タートルの周りにあるアイテムを拾わせよう
- タートルのもっているアイテムを捨てさせよう
- チェストからアイテムをとってこよう

タートルにアイテムを拾わせる



```
turtle.suck()
```

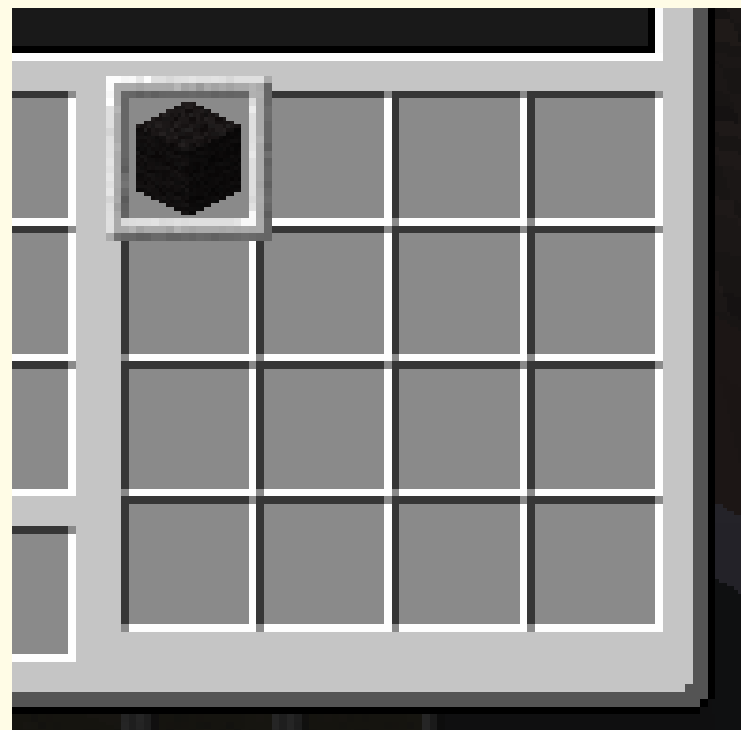
`turtle.suck`命令でタートルの近くに落ちている
アイテムを拾わせることができるよ

タートルにアイテムを拾わせる



タートルの近くに落ちてないと
拾ってくれないから注意してね!

課題1



`turtle.suck`命令で近くに落ちている
アイテムを拾わせてみよう

タートルにアイテムを捨てさせる



```
turtle.drop()
```

`turtle.drop`命令でタートルの持っている
アイテムを捨てさせることができるよ

スロット番号を変えよう



捨てるアイテムは
今のスロット番号のアイテムだよ

課題2



`turtle.drop`命令で10番目のスロットにある
アイテムを捨てさせよう

チェストからアイテムを取ってこよう



目の前にチェストがあるとき,
`turtle.suck`命令で中身のアイテムを取れるよ

チェストからアイテムを取ってこよう



チェストの中身を取るときは
一番左上のアイテムから取ってきてくれるよ

すでにスロットにアイテムがあるとき



すでにスロットにアイテムがあるときは
それより後の空いているスロットにアイテムが入るよ

チェストにアイテムを入れよう



チェストから取る時と同じように,
`turtle.drop`命令でチェストにアイテムを入れられるよ

課題3



チェストからアイテムをとってきて
タートルのロット5番に入れよう

課題4



チェストから石炭を取ってきて
ねん料に入れよう

どんなことにつかえる？



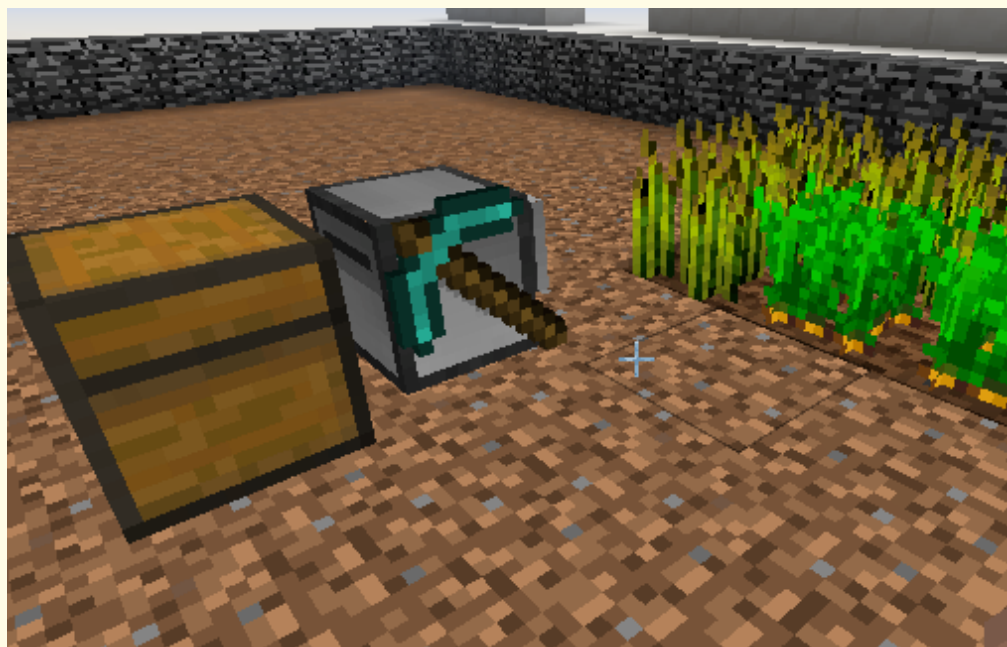
タートルに自動的に敵や動物を倒して
落ちたアイテムをとってもらう

どんなことにつかえる？



地下をほったときにいらない土や石はインベントリの無駄になるから捨てちゃおう

どんなことにつかえる？



農業で育てた作物をしゅうかくしたら、
箱に分けていれておきたいね