

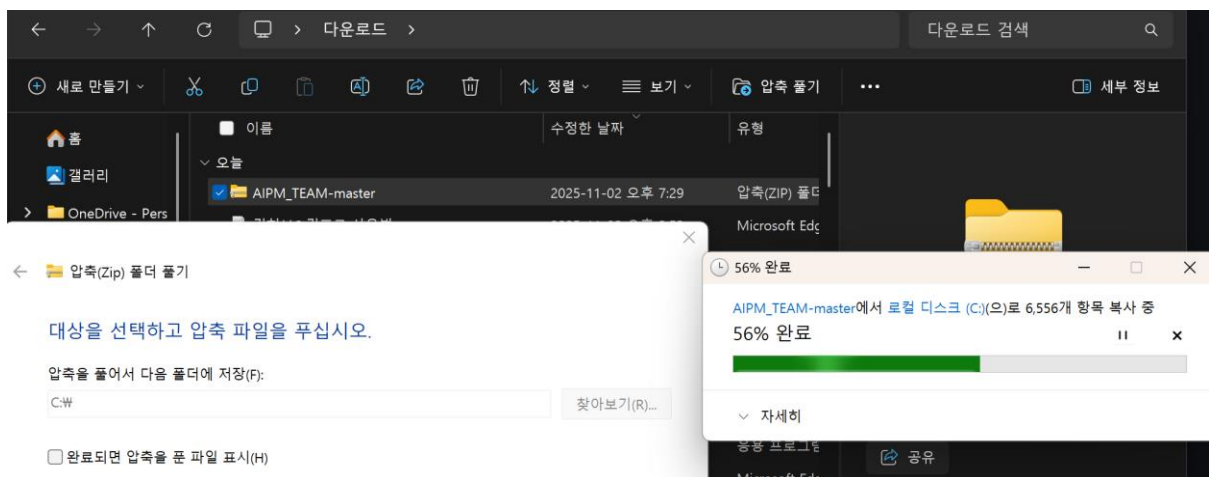
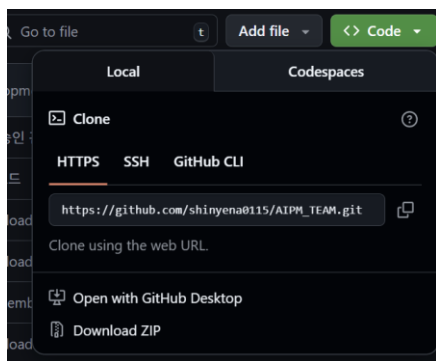
깃 포크 설치

[Fork - a fast and friendly git client for Mac and Windows](#)

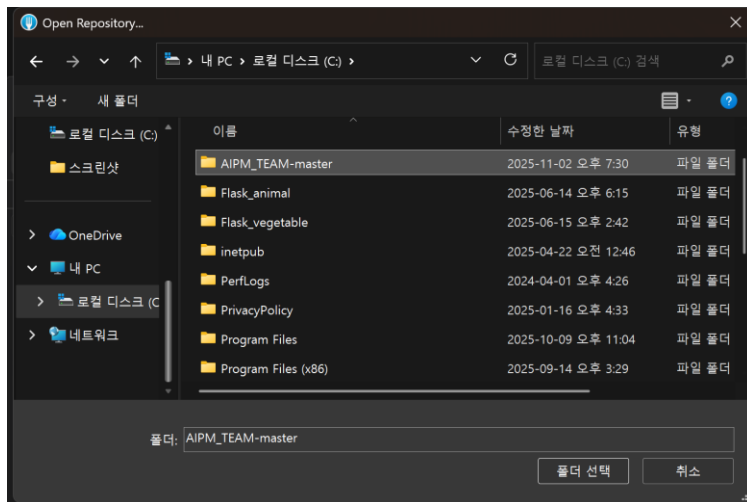
깃설치

[Git](#)

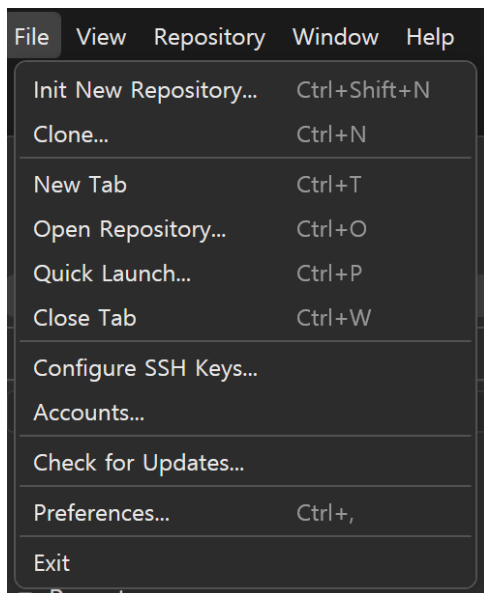
1. 우선 깃 허브에 올린 shinyena0115/AIPM_TEAM에서 파일 다운받고 c드라이브에 압축
폰다음 비주얼스튜디오에 압축 폰 파일을 연다



2. 깃포크 들어가서 Open Repository 클릭 후 압축 폰 파일을 선택한다.

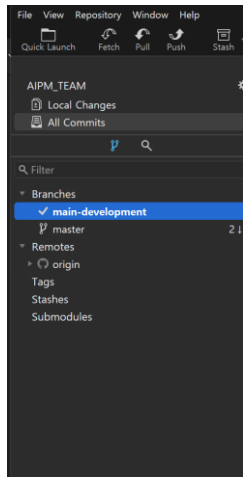
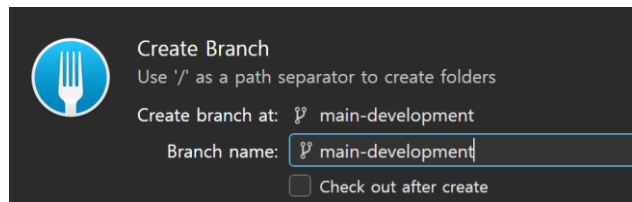
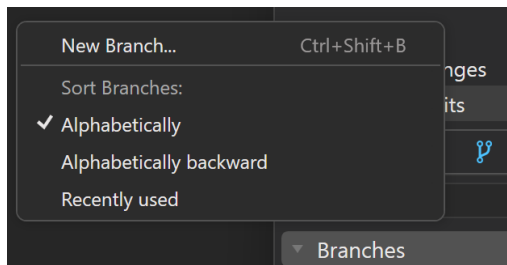


이때 자신이 작업했던 폴더를 등록하면 안 되고, **꼭 깃 허브** shinyena0115/AIPM_TEAM 에서에서 다운 받은 파일을 연결해야 된다. 그래야 코드 실시간 공유 가능



3. 브랜치 설정 > new branch > main-development 생성//본인 브랜치 다른 이름으로 생성

예시) main-development



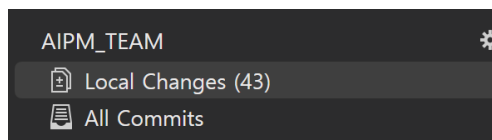
main-development을 더블 클릭하면 옆에 체크표시 된 상태로

비주얼 스튜디오에 자신이 담당한 코드를 작성한다.

**master를 더블클릭하면 안됨!!

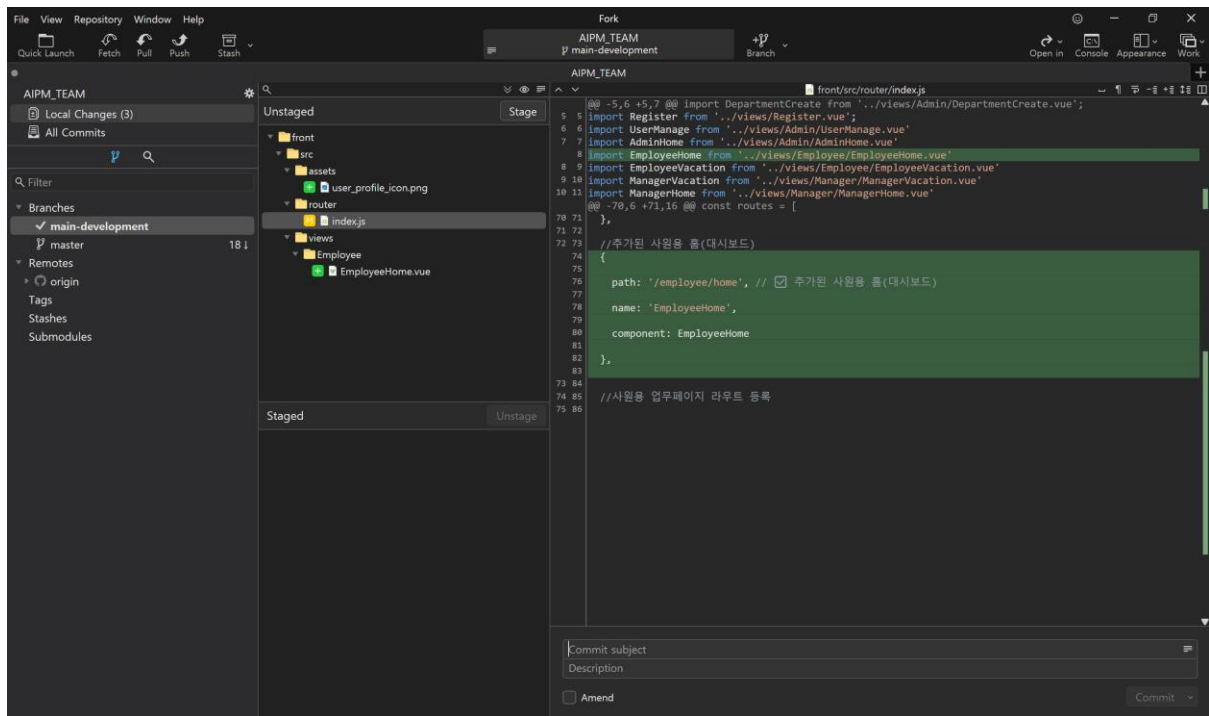
되도록 팀원 파일 수정하지 말고 새 파일 열어서 추가해야 보기 쉬움

코드를 작성하면

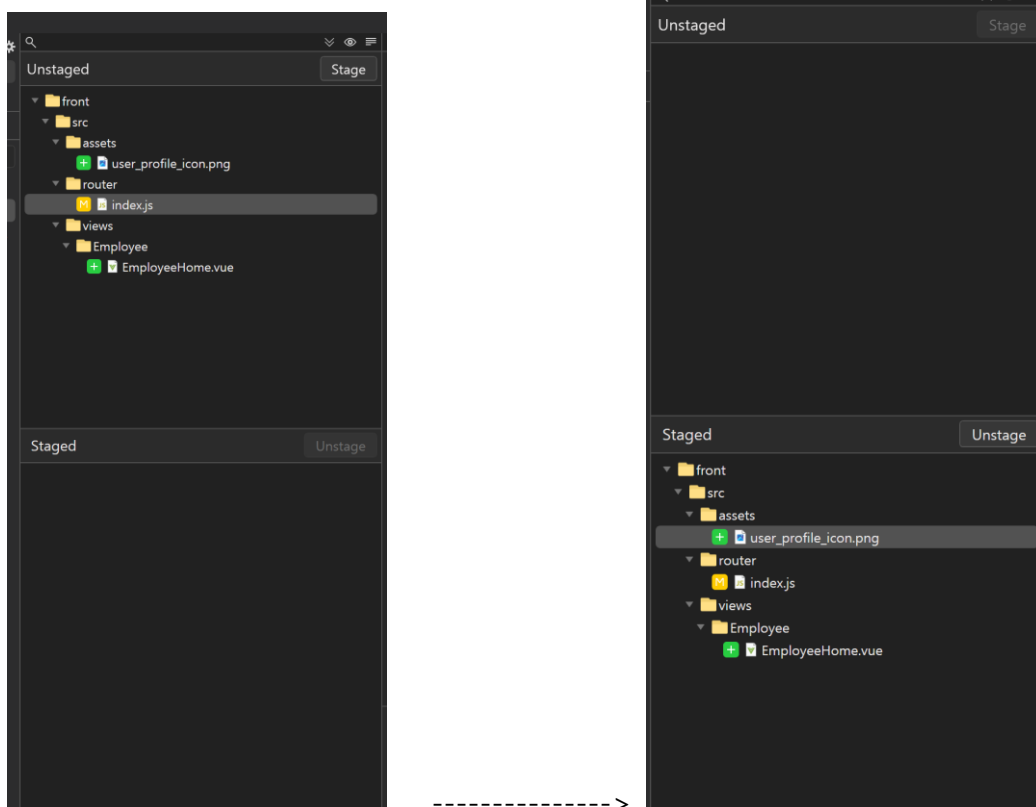


Localchanges에 (숫자) 생긴다

클릭

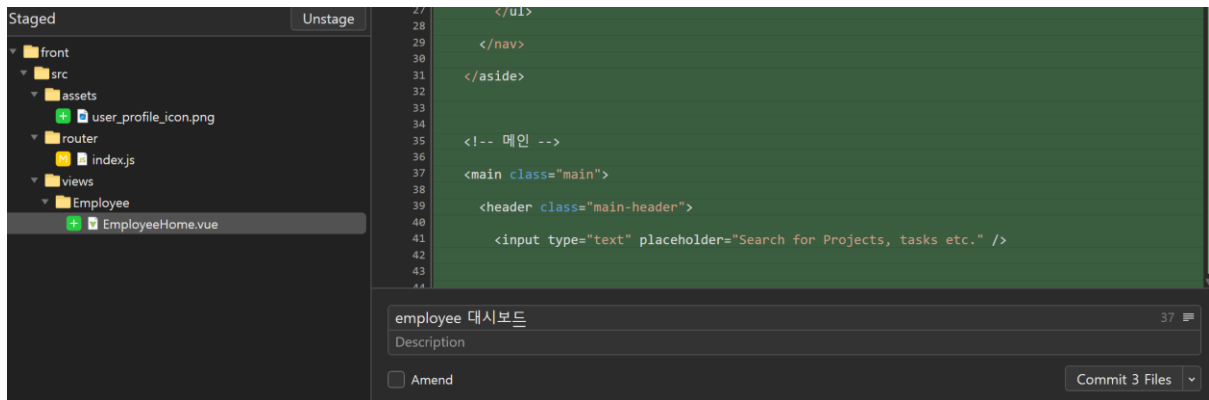


코드 변경사항이 나타나는 것이다. Unstaged에 있는 Stage버튼 클릭하면 Staged로 이동



우측 아래 Commit subject에 자신이 변경하거나 추가한게 무엇인지 알아보기 쉽게 작성

예시)



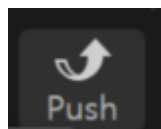
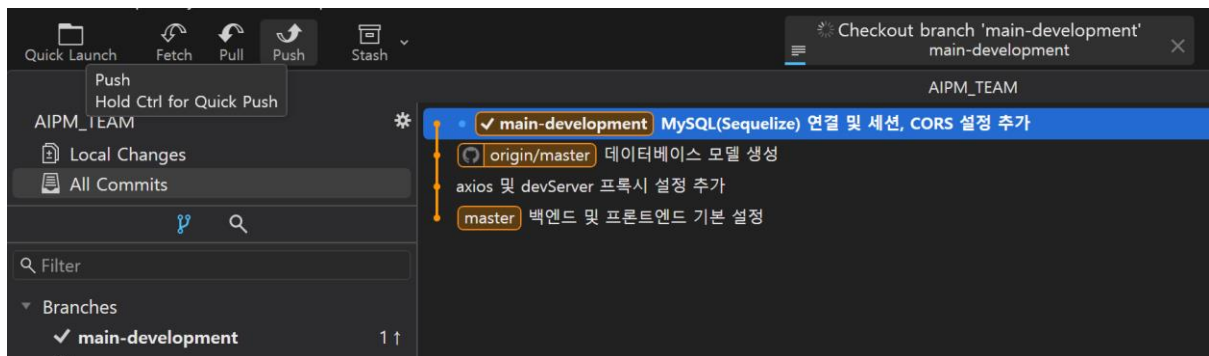
밑에 Commit files버튼 누르면



브랜치 main-development commit을 확인

이제 에러 안나고 실행이 잘 되서 깃허브에 올릴거다 하면 이제 main-development브랜치에서 main-development브랜치로 옮겨야 한다.

4. push버튼 누르면 깃허브에 추가됨

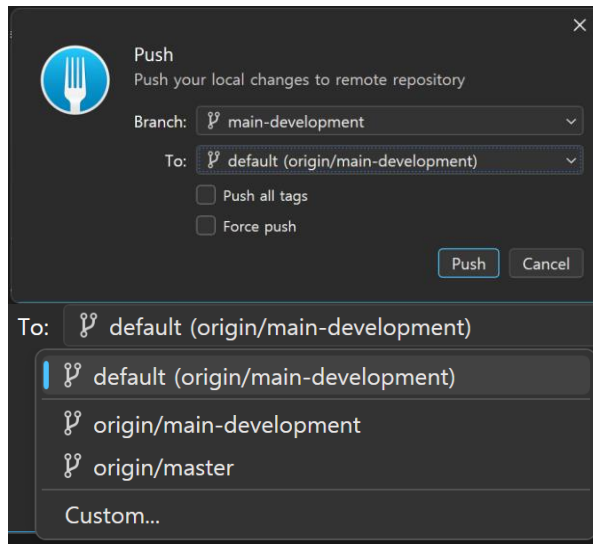


상단 push 버튼 클릭

Branch: main-develop

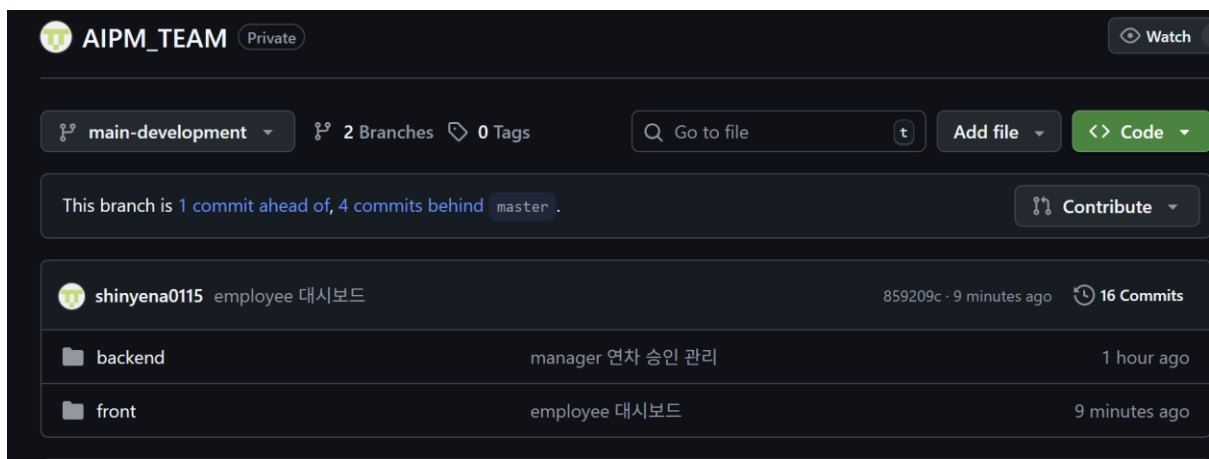
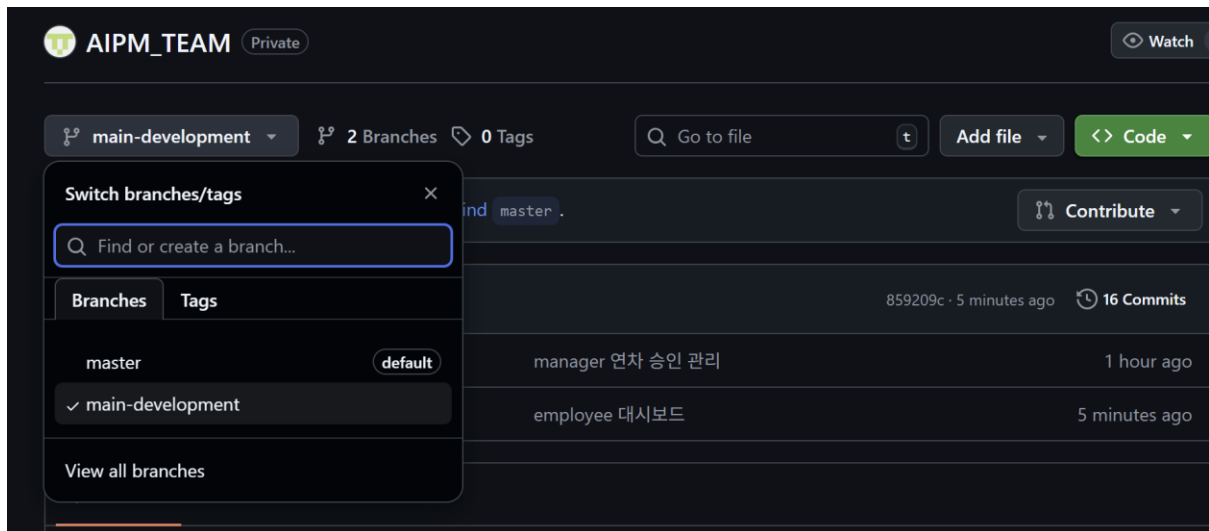
중요!!! To설정 잘해야 함 main-develop(자신이 만든 브랜치명) 으로만 해야 한다

이때 to에 자신이 만든 브랜치 없고 master만 있다. master하면 안됨!! 맨 밑 Custom클릭해서 자신의 브랜치 선택해야 함!!!!



Push 버튼 누르고

깃허브에서 main-development를 클릭하면



자신이 push한 코드가 깃허브 main-development에 올라간 것을 확인할 수 있다.

팀원 브랜치 이름 정하기(이거 다 다르게 해야)

우선 설명 브랜치는 main-development으로 했으니까 나중에 자신 브랜치로 변경할 경우 이 부분 이름만 바뀌서 적용하면 됨

Master건들지 않는다.

