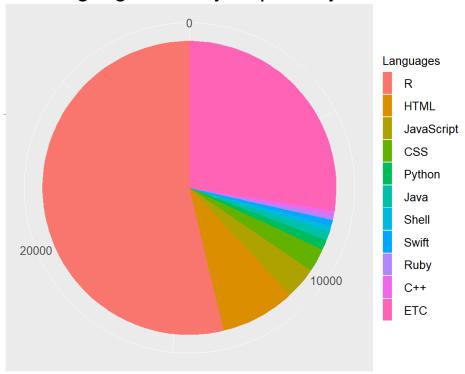
Shiny + JS

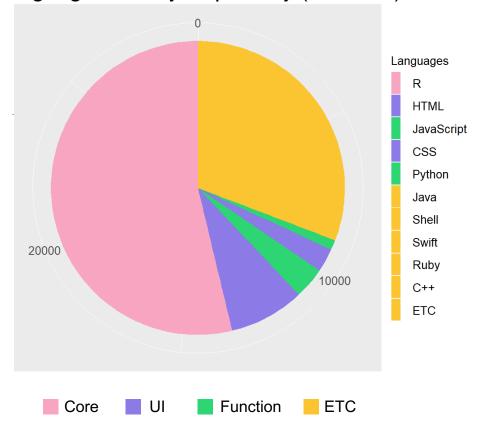
> shinyRoughJS = paste0('shiny', 'rough.js')

Shiny 의 구성

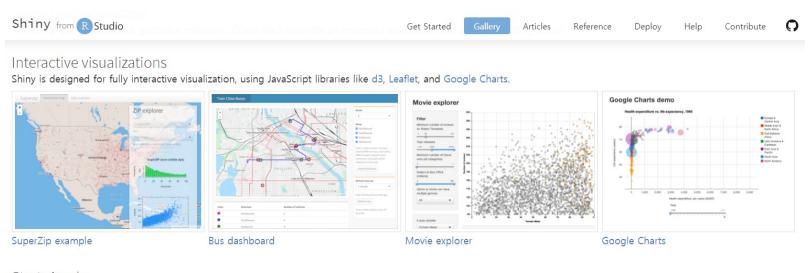




Language in Shiny Repository (Function)

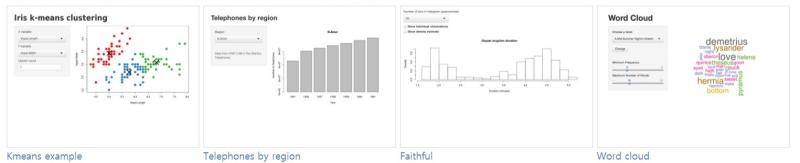


Official gallery에는 사실 많이 없음



Start simple

If you're new to Shiny, these simple but complete applications are designed for you to learn from.



Shiny에 새로운 기능을 넣을 때

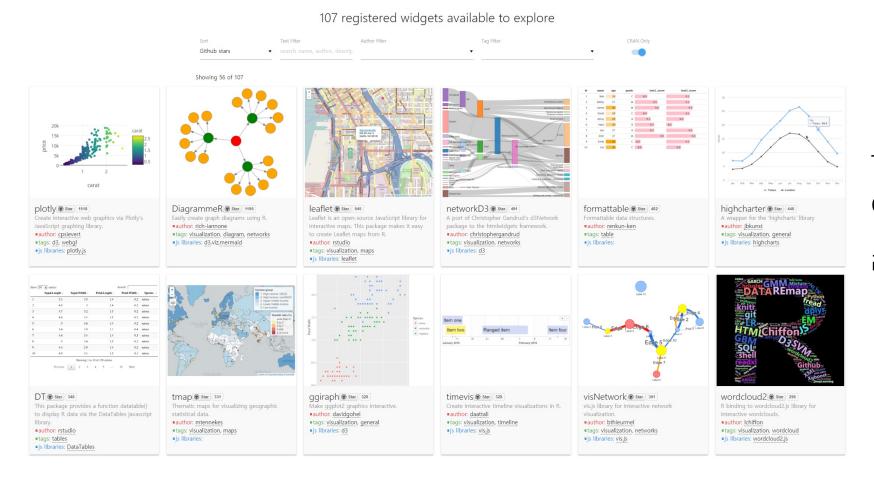


나는 부지런한 개발자다. 새 기능을 R로 열심히 만들자.



나는 게으른 게발자다. 이미 만들어진 라이브러리를 가져오자.

이미 많은 라이브러리가 만들어짐



그럴싸 하지만 아직 만들어지지 않은 라이브러리

GSCluster

- 유전체 네트워크 데이터 분석 & 그래프 시각화 툴
- Shiny + Cytoscape.js -> shinyCyJS
- K-genome competition 입상작 (2018.11)
- Bmc genomics 에 올라감 (2019.05)
- 생명과학 모임이 아니라 패스

https://github.com/unistbig/shinyCyJS
https://github.com/unistbig/GScluster

Methodology article | Open Access | Published: 09 May 2019

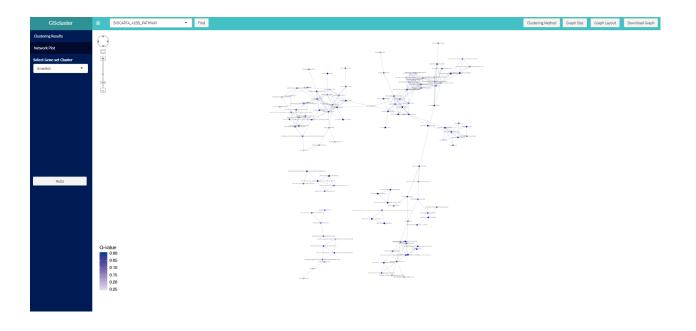
GScluster: network-weighted gene-set clustering analysis

Sora Yoon, Jinhwan Kim, Seon-Kyu Kim, Bukyung Baik, Sang-Mun Chi, Seon-Young Kim

⊕ Dougu Nam

BMC Genomics 20, Article number: 352 (2019) | Cite this article

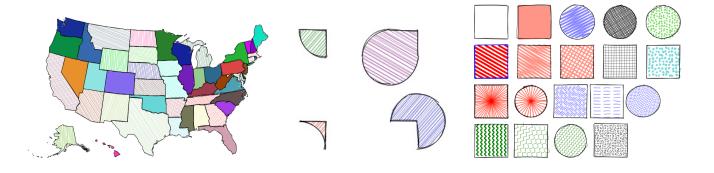
1424 Accesses | 2 Altmetric | Metrics



rough.js

https://roughjs.com/

• 손으로 그린 듯한 그래픽

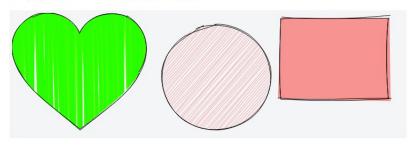




Rough.js

Rough.js is a small (~8.5kB gzipped) graphics library that lets you draw in a *sketchy, hand-drawn-like*, style. The library defines primitives to draw lines, curves, arcs, polygons, circles, and ellipses. It also supports drawing SVG paths.

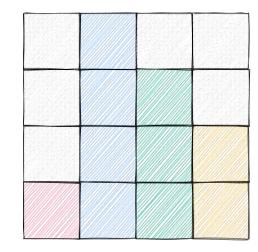
Rough.js works with both Canvas and SVG.



@RoughLib on Twitter.

목표

• 심플한 박스를 shiny로 그리기





https://github.com/jhk0530/shinyRoughJSbasic

패키지를 3번 다시 만들면서 정리한 순서

- 1. Package name 정하기
- 2. Package name 정하기 (제일 어렵고 제일 중요해서 2번 씀)
- 3. 패키지 기본 틀 만들기
- 4. library file 넣기
- 5. js, yaml 파일 만들기
- 6. R 코드 만들기
- 7. 패키지 만들기
- 8. 예제 만들기

1. Package name 정하기

- 이 패키지가 뭘 하기 위해 만들어진건지 알아야 한다고 생각함
- 육하원칙에 따라서
- Who Why Where How What When

Jhk0530_HanddrawnGraphics_UNIST_Shiny_roughjs_2019.R

2. Package name 정하기

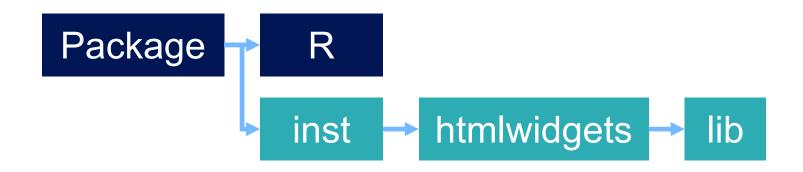
- Jhk0530_HanddrawnGraphics_UNIST_Shiny_roughjs_2019 는 너무 길다
- 덜 중요한것은 지워도 될 것 같음.
- Jhk0530_HanddrawnGraphics_UNIST_Shiny_roughjs_2019
- ShinyRoughJS
- 개인적인 공식

2-2. 참고

- 1. 그대로 씀 : plotly, leaflet, networkD3, formattable
- 2. R을 더함: DiagrammeR, highcharter, rbokeh, rhandsontable
- 3. 줄여씀: DT(data.table), tmap(thematic maps), timevis(timeline visualization)
- 4. 그 외 : ggiraph, parcats, shinyaframe

3. 패키지 기본 틀 만들기

• Package 기본 틀





4. Library file 넣기

- 1. 만들고자 했던 javascript 홈페이지 (github)에 가서 ~~.js file을 다운로드 받는다
- 2. inst/htmlwidgets/ 에 library-version 디렉토리를 만들고 그 안에 넣는다
- 3. Ex) inst/htmlwidgets/rough-3.1.0

5-1. js 파일 만들기

• Shiny에서 작동할 widget을 만드는 javascript file.

```
HTMLWidgets.widget({
    name : ,
    type : 'output',

factory : function(el,width,height){
    return {
      renderValue : function(input){

      }
    }
    }
}
```

5-2. yaml 파일 만들기

• htmlwidget 에서 R 로 라이브러리 파일을 어떻게 불러 올것인지 (dependency)

• 문법 낯섬, 조금만 맘에 안 들어도 에러 엄청 잘 냄.

dependencies:

name: version:

> src: (라이브러리 파일 위치) script: (라이브러리 파일) stylesheet: (추가 css 파일)

6. R 코드 만들기

• R에서 어떤 커맨드로 shiny로 출력 시킬건지

• 최소 3가지 함수가 필요.

Widget

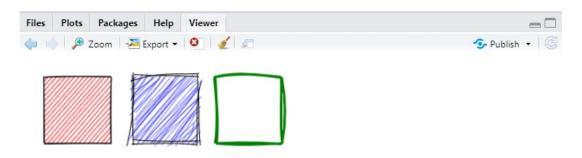
Render

Output

7. 패키지 만들기

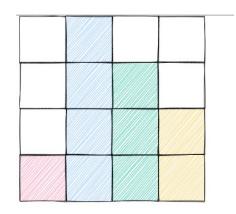
- 1. R코드 만들기
- 2. 패키지 만들기
- 3. 예제 만들기
- devtools를 이용하여 build function 사용
- Ctrl + shift + B

```
shinyRoughJSbasic(
list(
RoughRect(15,15,80,80, RoughOptions(roughness = 0.5, fill='red')),
RoughRect(120,15,80,80, RoughOptions(roughness = 2.8, fill='blue')),
RoughRect(220,15,80,80, RoughOptions(bowing = 6, stroke = 'green', strokeWidth = 3, fill = 'white'))
)
```



8. 예제 만들기

```
server <- function(input, output, session) {
                                                             output$cv = renderRough(
library(shiny)
                                                              shinyRoughJSbasic(
library(shinyRoughJSbasic)
                                                                items = list(
                                                                 # x,y,w,h
library(shinyjs)
                                                                 RoughRect(1,1,100,100, RoughOptions(fill='#FFFFFF')),
ui <- fluidPage(
                                                                 RoughRect(101,1,100,100,RoughOptions(fill='#74b9ff')),
                                                                 RoughRect(201,1,100,100, RoughOptions(fill='#FFFFFF')),
 shinyRoughJSbasicOutput(outputId = 'cv', height = '500px')
                                                                 RoughRect(301,1,100,100, RoughOptions(fill='#FFFFFF')),
                                                                 RoughRect(1,101,100,100, RoughOptions(fill='#FFFFFF')),
                                                                 RoughRect(101,101,100,100,RoughOptions(fill='#74b9ff')),
                                                                 RoughRect(201,101,100,100, RoughOptions(fill = '#00b894')),
                                                                 RoughRect(301,101,100,100, RoughOptions(fill='#FFFFFF')).
shinyApp(ui, server)
                                                                 RoughRect(1,201,100,100, RoughOptions(fill='#FFFFFF')),
                                                                 RoughRect(101,201,100,100,RoughOptions(fill='#74b9ff')),
                                                                 RoughRect(201,201,100,100, RoughOptions(fill = '#00b894')),
                                                                 RoughRect(301,201,100,100, RoughOptions(fill ='#fbc531')).
                                                                 RoughRect(1,301,100,100,RoughOptions(fill='#fd79a8')),
                                                                 RoughRect(101,301,100,100,RoughOptions(fill='#74b9ff')),
                                                                 RoughRect(201,301,100,100, RoughOptions(fill = '#00b894')),
                                                                 RoughRect(301,301,100,100, RoughOptions(fill ='#fbc531'))
```



Thanks

만든 사람 : 김진환 (대학교 생활 10년차)



잔 고양이 : 김새벽 (7kg) 구경한 고양이 : 김햇살 (4kg)

