

---

# 週間報告

— T18I917F 沈嘉秋 2019/10/24 —

---

# 作業内容

- 実際に動画を配信できるのか試験する
- 実装のミス
- 仕様変更

# 実際に動画を配信できるのか試験する

- システムの挙動がおかしかった
- UserとSeederを繋ぐNavigatorがSubnetの構築に失敗する
- - Navigatorが他のNavigatorと接続できていない
- テストを書いた

```
const nodes = await testSetupNodes(4, PeerModule, {
  timeout: 5_000
});
const actors = nodes.map(
  v => new SP2P({ PeerCreator: new PeerCreator(PeerModule) }, v)
);

const seederNode = actors.shift()!;
const { url } = await seederNode.seeder.storeStatic(
  "test",
  Buffer.from("test")
);

for (let actor of actors) {
  await actor.user.connectSubNet(url);
}
console.log(
  actors[0].services.SubNetworkManager.getSubNetwork(url).allPeers.length
);
expect(
  actors[0].services.SubNetworkManager.getSubNetwork(url).allPeers.length >
    1
).toBe(true);
```

このテストを満たすように素直に修正した。

→テストに通ったり通らなかったりする不安定な実装

NavigatorがSeederのSubNetに参加する処理が必要以上？に複雑になっていて非同期処理が絡まり合って結果が不定に

# 仕様変更

NavigatorはSeederのSubNetに参加する

→ NavigatorはSubNetに参加せず、UserとSeederの仲介のみに徹する

これで再実装する

# 次にすること

- 仕様変更の適用
- Navigatorのテスト
- 実際に動画を配信できるのか試験する