



The screenshot shows the 'Scripts' menu in Scratch. The '動き' (Motion) category is selected. The following actions are added to the script area:

- 動き** (Motion)
 - イイベント (On Event)
 - 見たい目 (Look like)
 - 音 (Sound)
 - ペン (Pen)
 - データ (Data)
- 10 歩動かす** (Move 10 steps)
- 15 度回す** (Turn 15 degrees) - Clockwise
- 15 度回す** (Turn 15 degrees) - Clockwise
- 90° 度に向ける** (Turn 90 degrees) - Clockwise
- マウスのポインター** (Mouse pointer) - へ向ける (Point to)
- x座標を 157、y座標を 117 にする** (Set x coordinate to 157, y coordinate to 117)
- マウスのポインター** (Mouse pointer) - へ行く (Go to)
- 1 秒でx座標を 157 に、y座標を 117 にする** (Set x coordinate to 157, y coordinate to 117 in 1 second)
- x座標を 10 ずつ変える** (Change x coordinate by 10)
- x座標を 0 にする** (Set x coordinate to 0)
- y座標を 10 ずつ変える** (Change y coordinate by 10)
- y座標を 0 にする** (Set y coordinate to 0)
- もし端に着いたら、跳ね返る** (If the edge is reached, bounce back)
- 回転方法を 左右のみ にする** (Set rotation method to only left and right)
- ☐ **x座標** (x coordinate)
- ☐ **y座標** (y coordinate)
- ☐ **向き** (Direction)

[illegible]