









x: -199 y: 119

スプライト

新しいスプライト:    

ステージ
1 背景

Sprite1

新しい背景:
   

- 動き
- 見たい目
- 音
- ペン
- データ
- イベント
- 制御
- 調べる
- 演算
- その他

10 歩動かす

15 度回す

15 度回す

90 度に向ける

マウスのポインターへ向ける

x座標を 0、y座標を 0 にする

マウスのポインターへ行く

1 秒でx座標を 0 に、y座標を 0

x座標を 10 ずつ変える

x座標を 0 にする

y座標を 10 ずつ変える

y座標を 0 にする

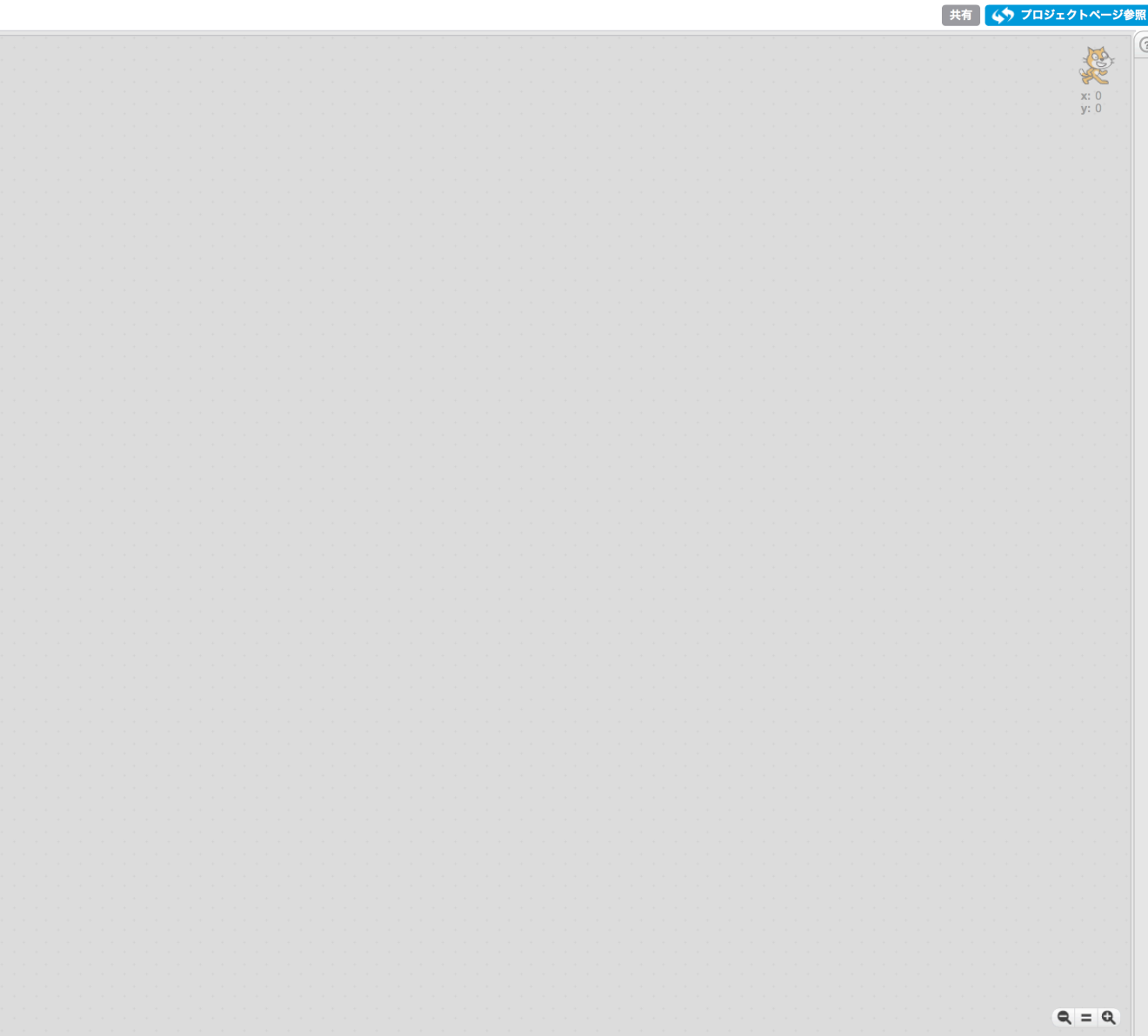
もし端に着いたら、跳ね返る

回転方法を 左右のみにする

x座標

y座標

向き



バックパッ