

# 歴史から知るバージョン管理システム

# この資料について

- 目的
  - バージョン管理システム (VSC) について分かった気にさせる
  - どうして世の中にVSCが必要なのかを理解する

**Gitを学ぶ近道はバージョン管理システムの歴史を知ること!**

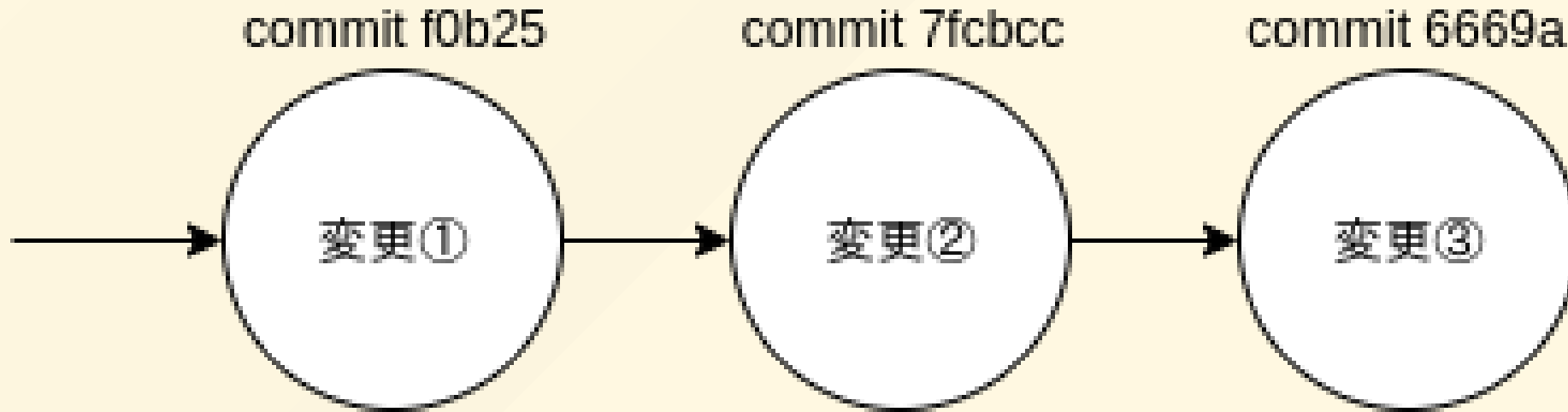
(VSCはVersion Control Systemの略)

# バージョン管理システムとは

# バージョン管理システム

ファイルの作成や削除、変更を管理するためのシステム。

ファイルの作成日付、変更日、変更点などをシステムで保管して、いつでも過去の状態に戻したり、過去の変更を見たりできる。



# バージョン管理システムがない世界

バージョン管理システムを使わない環境でのファイル管理方法一例

- 仕様書
  - 仕様書\_最新
  - 仕様書\_旧
  - 仕様書\_新
- 管理するファイルが増え、とにかくやりづらい
- ファイルごとの変更点が分からない
- 手動マージなど、**地獄の作業**が待っている

# バージョン管理システムがある世界

# バージョン管理システムの歴史

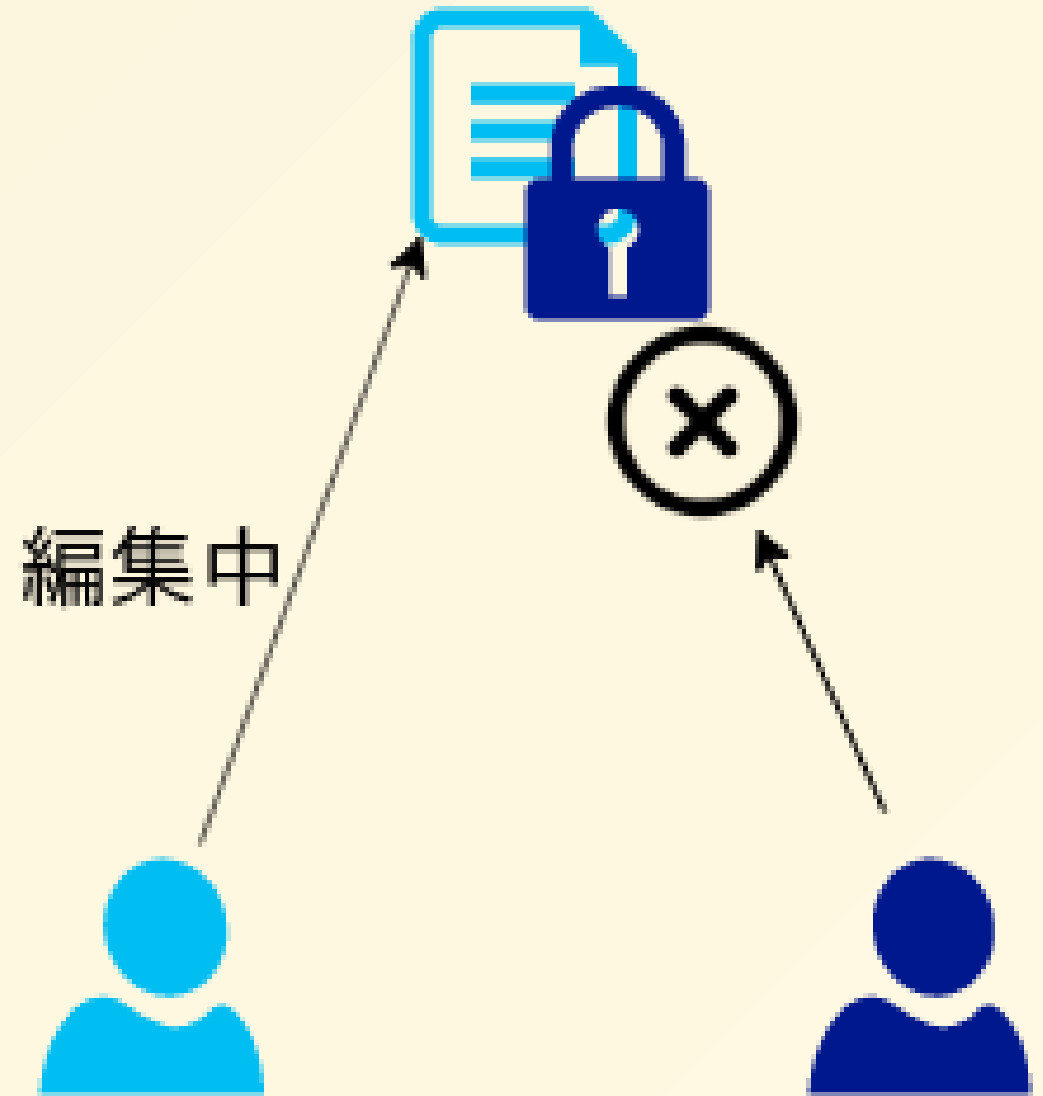
VCSは新しい概念やマシンパワーの成長に合わせて進化してきた。

ここでは代表的なVCSとその機能を紹介する。

- 1982年: RCS (ロックアンドモディファイ)
- 1990年: CVS (エディットアンドマージ)
- 2000年: svn (アトミック・コミット)
- 2005年: git (分散バージョン管理)

# 1982年: RCS

- 初期のVCS
- ロックアンドモディファイ
- ロックして変更という形でファイルの不整合を防ぐ
- 同時編集者は1人まで





# 1982年：RCS②

この方式では編集するファイルにロックをかけ、他のユーザーが編集できないようにしてから内容の変更・コミット（反映とロック解除）を行った。

- コミット

- 編集を確定し、システム上のファイルに反映すること
- RCSでは同時に、ロックの解除も行う

# 1990年:CVS

- エディットアンドマージ
- 編集するファイルをシステムからローカルにコピーし、このコピーを編集する
- 編集が完了したらシステム上のファイルと合体させる。
- 元ファイルとの差分のみを取り込むマージ機能によって、複数人のユーザが同じファイルを編集できるようになった。

# 1990年:CVS②

元ファイルとの差分のみを取り込むマージ機能によって、複数人のユーザが同じファイルを編集できるようになった。

- コミット

- 変更差分をシステム上のファイルに反映すること

# 2000年:svn

- アトミックコミット
- Subversion
- 今でも現役！

## 2000年:svn②

今までは1ファイルごとにコミットしなければいけなかったが、この機能によって複数のファイルを1度にコミットすることが可能になった。

スライドの最後でGitとの比較やります

# 2005年: git

- 分散バージョン管理システム
- 各々がクローンしたもの  
1つ1つがリポジトリとなった

**2005年:git②**

# SubversionとGitの違い