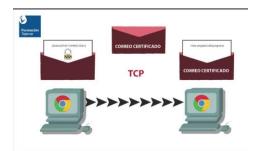
PROTOCOLOS DE LA CAPA DE TRANSPORTE

Victor Manuel Antonio Fuentes

CAPA DE TRANSPORTE

La capa de transporte del modelo OSI y TCP/IP es la encargada de ofrecer comunicación extremo a extremo entre los dispositivos, asegurando (o no, según el protocolo) que los datos lleguen correctamente y en orden.



PROTOCOLOS DE LA CAPA DE TRANSPORTE

CCP: Protocolo usado en PPP (Point-to-Point Protocol) para negociar la compresión de datos. No transmite datos de usuario directamente (orientado a conexión).

FCP: Se usa en redes de almacenamiento (SAN). Transporta comandos SCSI a través de una red de canal de fibra (orientado a conexión).

IL Protocol: Protocolo de transporte diseñado para el sistema operativo Plan 9. Similar a TCP, proporciona comunicación confiable, ordenada y orientada a conexión, pero con menos sobrecarga. Fue reemplazado más tarde por TCP (orientado a conexión).

MPTCP: Extensión de TCP que permite el uso de múltiples rutas de red simultáneamente, mejorando velocidad y tolerancia a fallos (orientado a conexión).

NORM: Protocolo diseñado para transmisiones multicast confiables (por ejemplo, enviar datos a muchos receptores a la vez). Usa confirmaciones negativas (NACK) para controlar pérdidas, pero no establece conexión entre emisor y receptor (no orientado a conexión).

RDP: Protocolo desarrollado por Microsoft para controlar computadoras remotamente. Funciona sobre TCP, por lo que es confinable (orientado a conexión).

RUDP: Extensión de UDP que añade confirmaciones y retransmisiones para hacer la comunicación más confiable sin tanta sobrecarga como TCP (orientado a conexión).

SCTP: Combina características de TCP y UDP, permitiendo múltiples flujos de datos en una misma conexión con tolerancia a fallos (orientado a conexión).