

Content

01 遊戲複習

02 Sequence Diagram

03 ER Diagram

遊戲複習

遊戲目標



1・選擇你的路線

將你最棒的射手或輔助放在雙人線,讓法師在中路 使出魔法連發,或者用鬥士牢牢守住單人線。

2 · 游擊打野

除了專注對線,你也可以進入野區殺怪。討伐巴龍納什或飛龍等史詩級野怪,來幫隊伍獲得強大的增

3 · 摧毀防禦塔來進攻主堡

通往敵方基地的每條路線都有防禦塔在把守。摧毀 這些建築,鋪出迎接勝利的道路。

4・摧毀敵方基地

雙方隊伍基地的中心就是主堡。保護己方主堡,先 一步摧毀敵方的主堡來贏得對戰。

遊戲複習.分路



遊戲特點

聯盟英雄

有40名以上英雄可以收集和出戰,找到你的最愛, 展現你的風格!

吉茵珂絲



暴走重砲



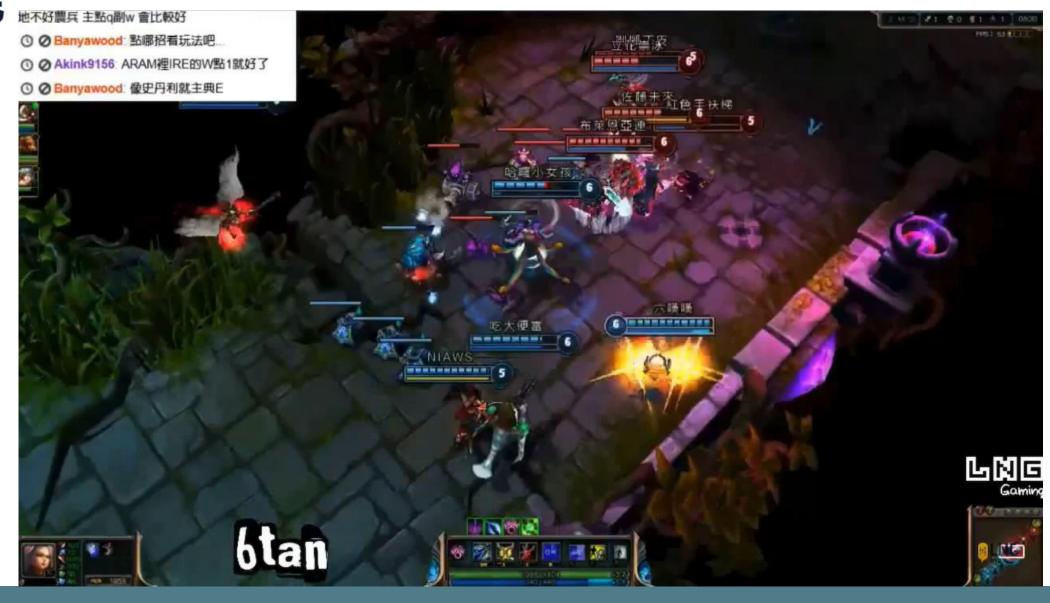




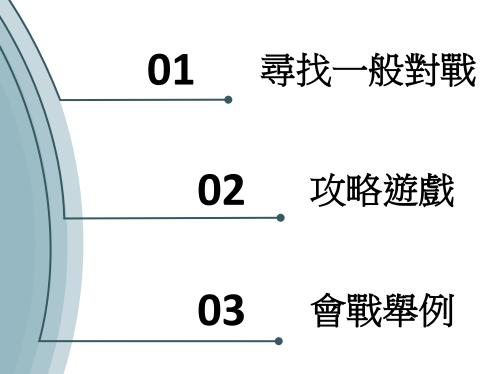
吉茵珂絲是以肆意爆破為樂的射手,擁有攻擊力強大的 火砲與機械。不假思索把東西炸翻天,就是她的天性!

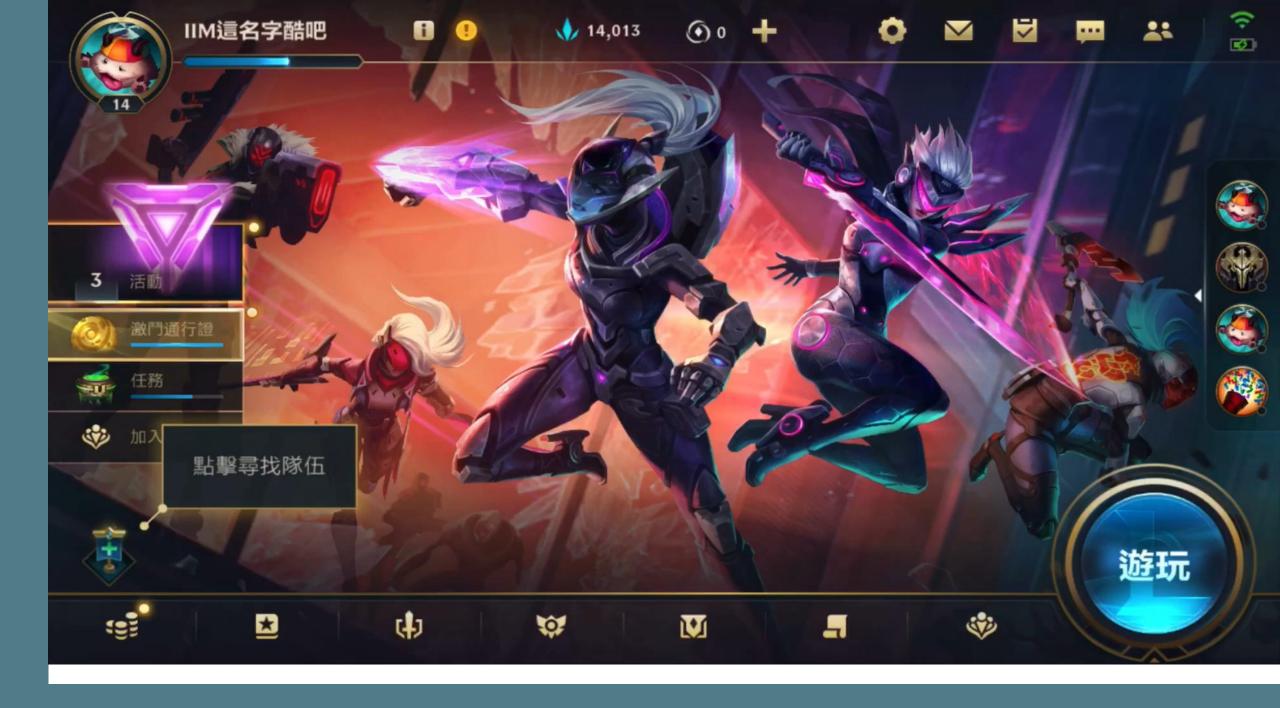


技能

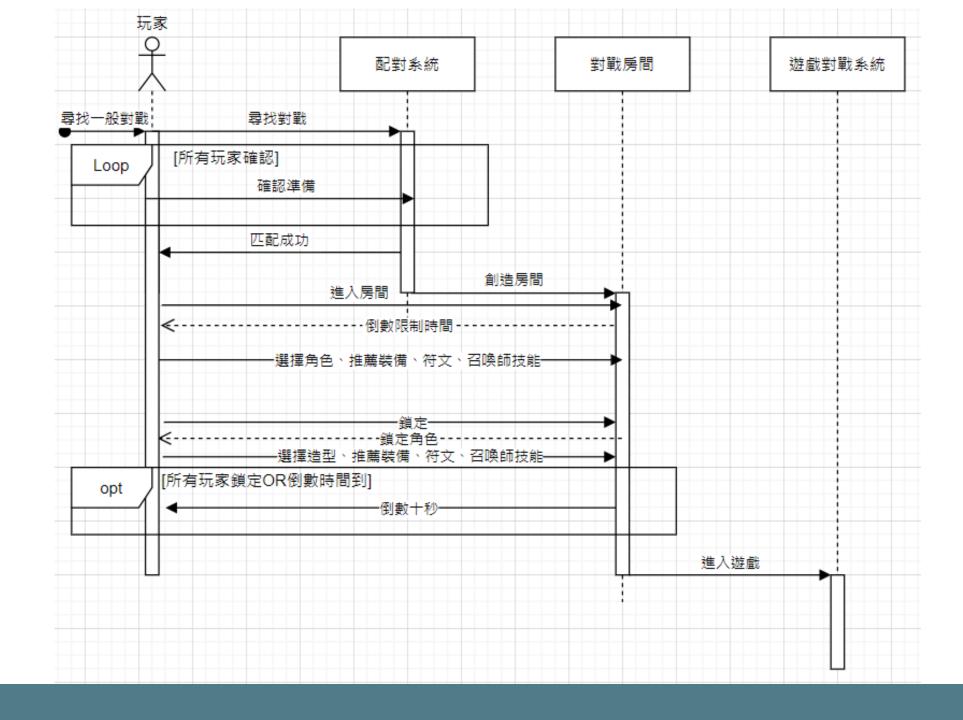


Sequence Diagram

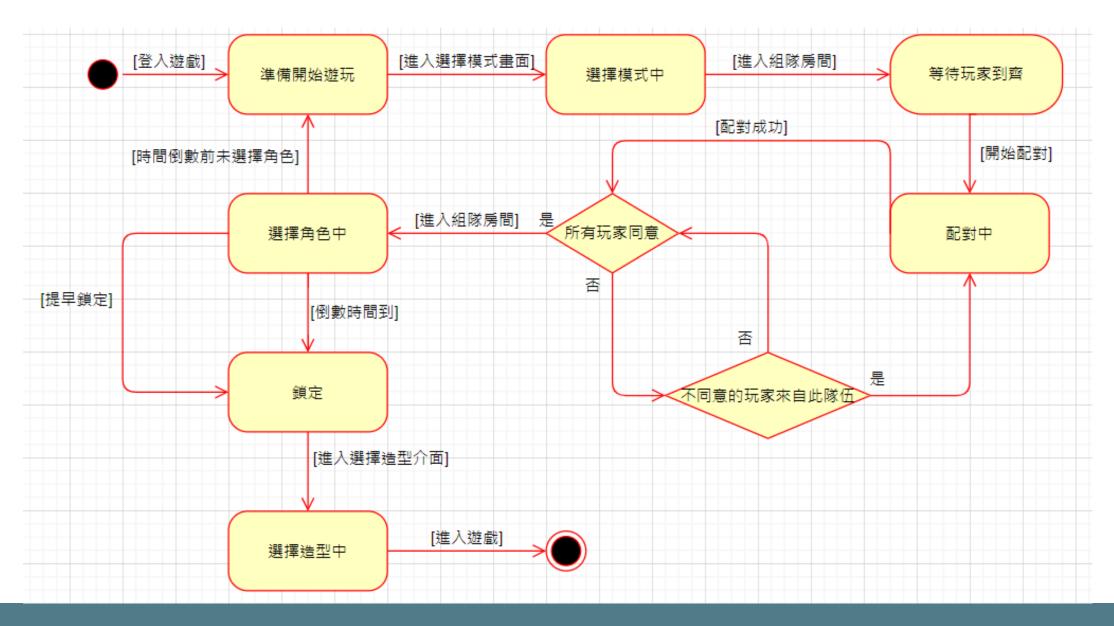


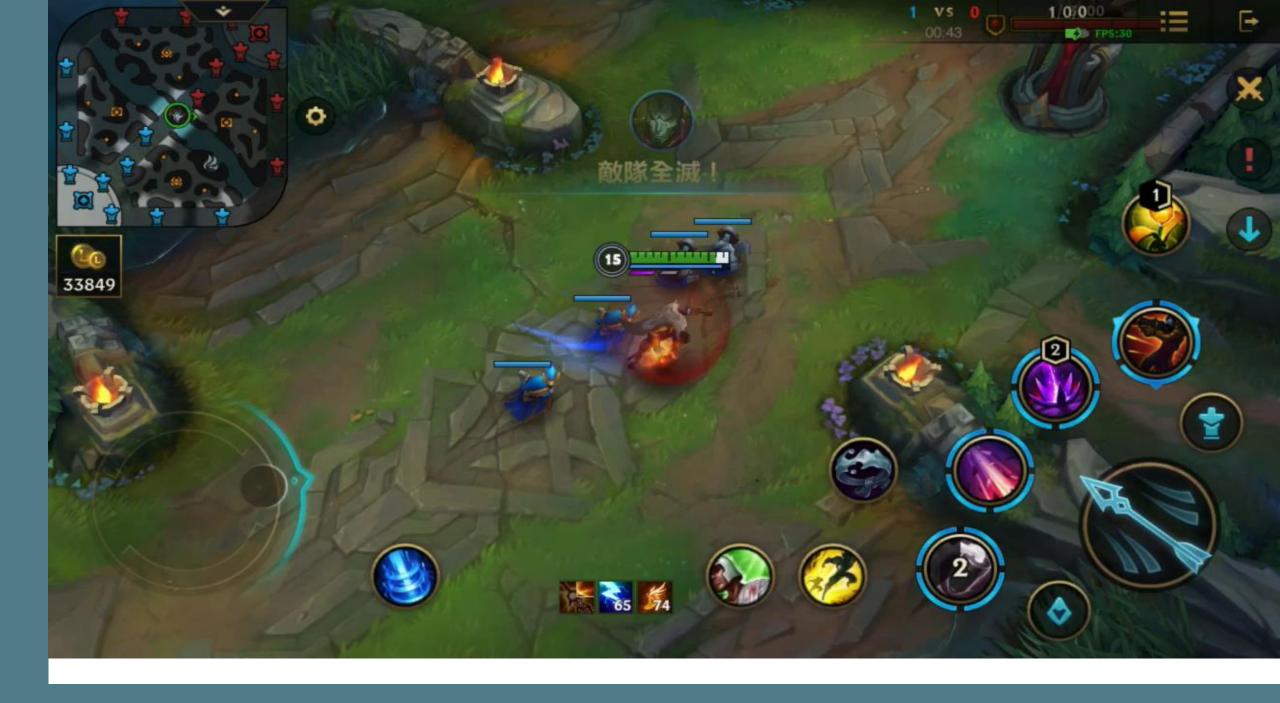


01.

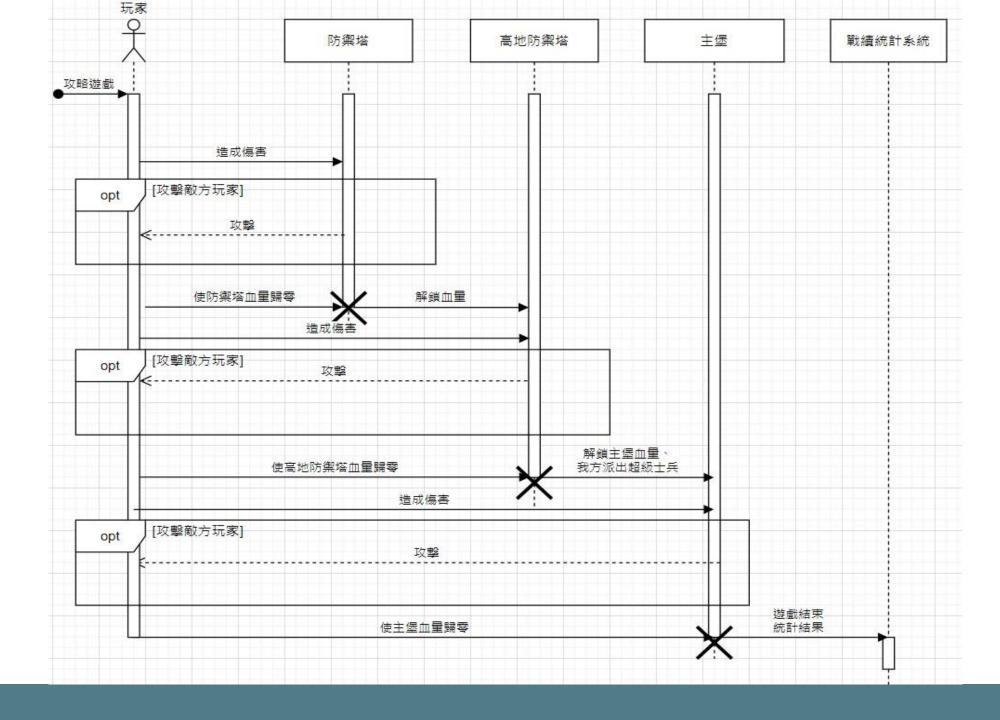


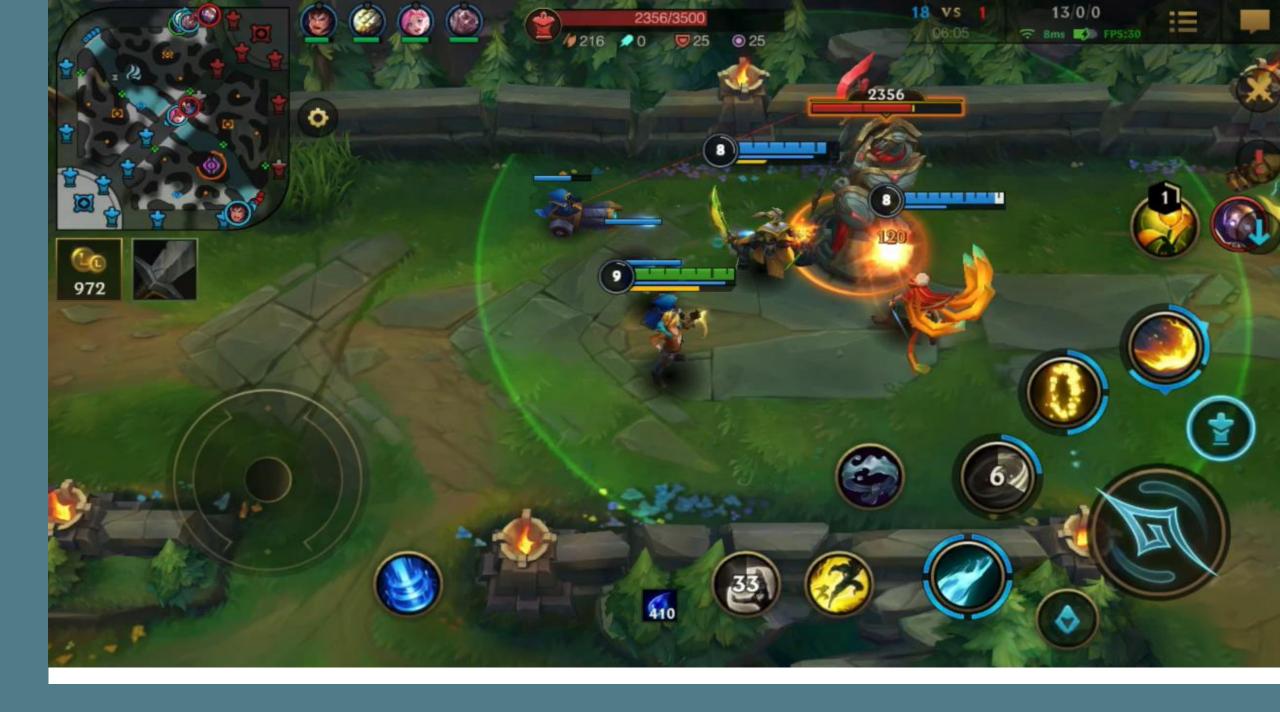
01.(補充)Behavior state machine





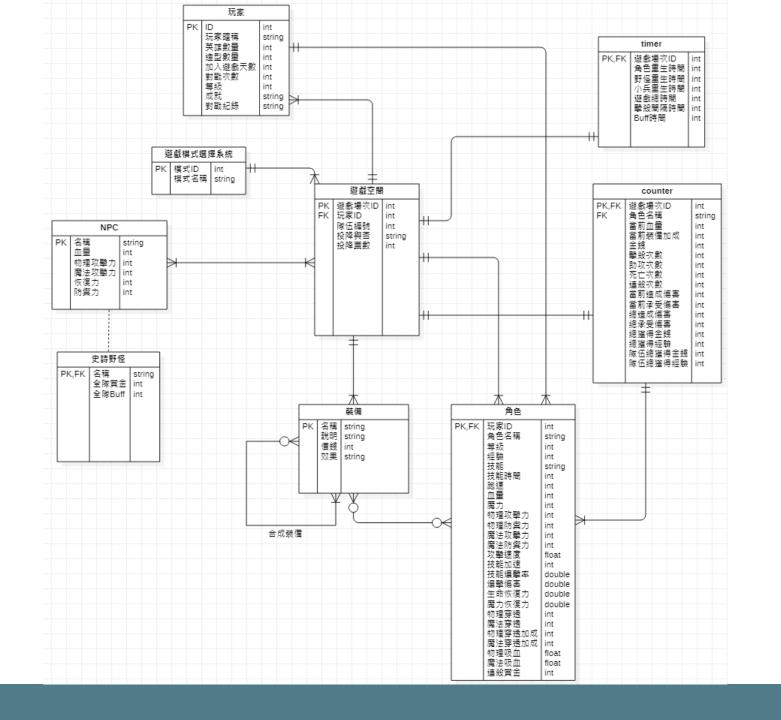
02.

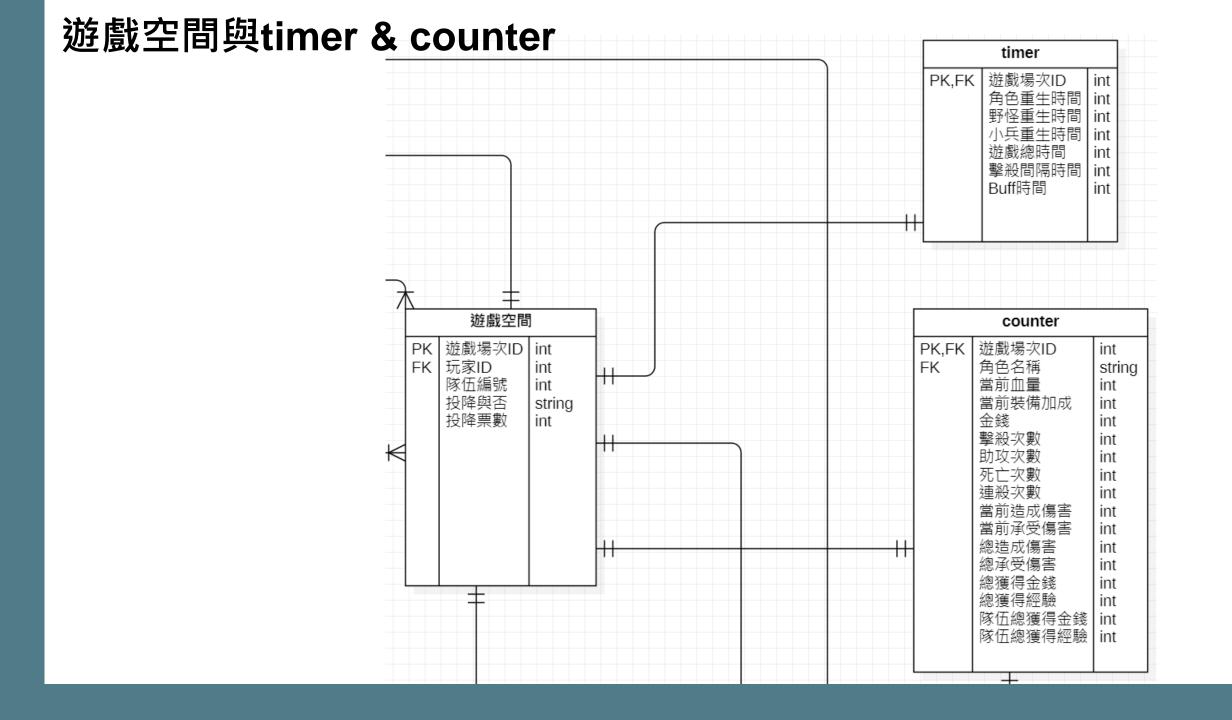




遊戲對戰系統 敵方防禦塔 會戰開打 ---- 受到傷害、位移至布里茨旁、暈眩------> ---依照攻擊速度進行冷卻-> -判定擊中-<-----位移、進CD--------</p> -受到傷害-以伊澤瑞爾為攻擊目標。 -判定撃中-<----- 受到傷害------≪-------進CD、降低技能冷卻-------普通攻擊--判定整中 依照攻撃速度進行冷卻+-----<-----受到傷害------—普通攻擊--判定擊中-----判定撃中------- 受到傷害----<進CD、3秒後回血· 判定墼中-▼依照攻擊速度進行冷卻 離開防<u>樂塔</u>攻擊範圍 -----受到傷害-----更變攻擊目標 ✓------沒中QQ、進CD-------判定撃中 一判定擊中一 <--- 受到傷害、撃飛------------受到傷害、擊飛 -----<-------進CD-----判定撃中-←------進CD、降低技能冷卻------<----·受到傷害-----"判定擊中" 判定擊中 **|<-----**≪-----受到傷害-----------受到傷害----判定擊中 判定擊中-<-進CD、增加跑速·--**≪--**受到傷害、魅惑:---------受到傷害、魅惑-----判定撃中-<----·受到傷害-----★-----依照攻撃速度進行冷卻-----------回血····->-----回血、進CD-----> -普通攻擊--判定擊中-<--·受到傷害、死亡------</p> 【←-----依照攻撃速度進行冷卻-----

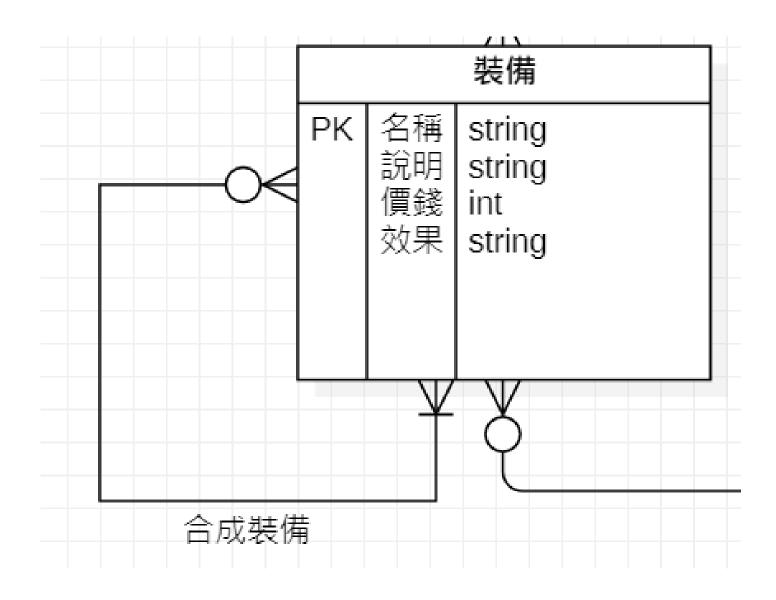
ER Diagram





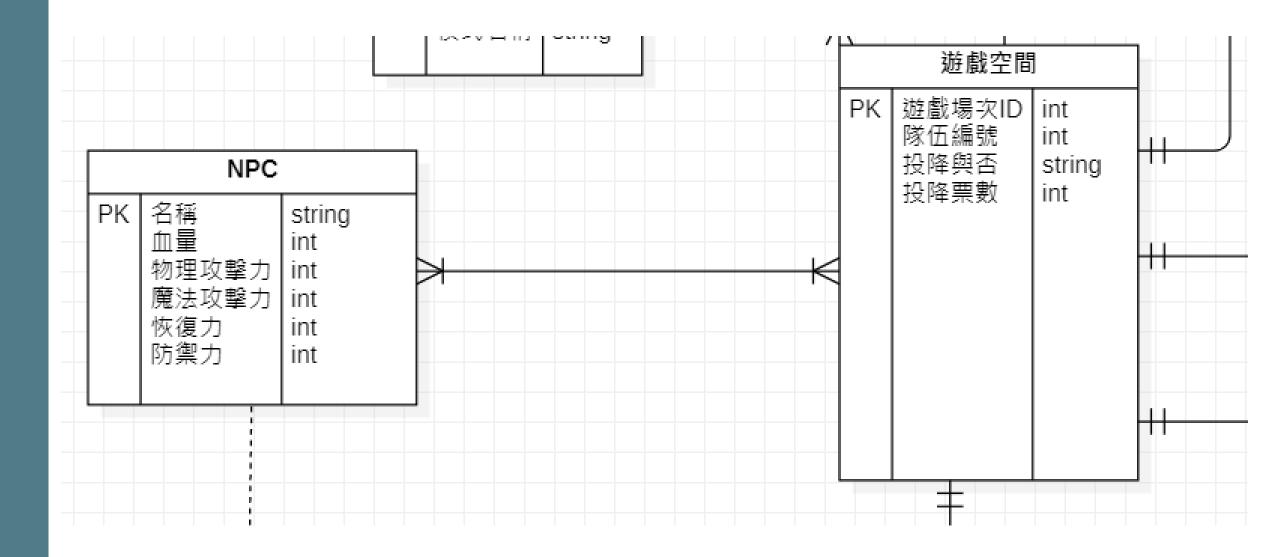


裝備



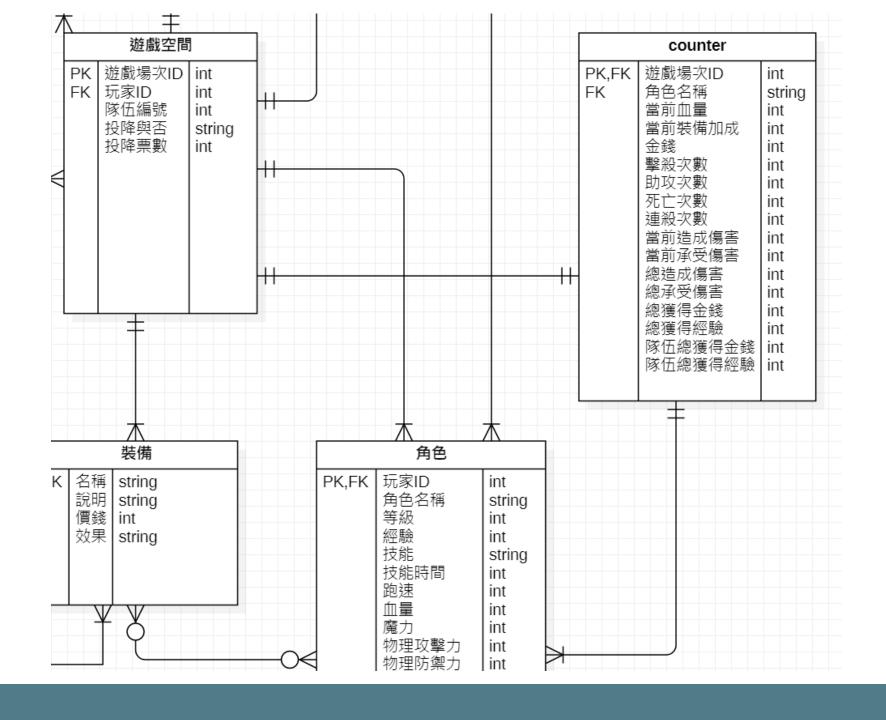


NPC - 遊戲空間





角色



玩家-遊戲空間

