# 第一章

# 一、选择题

1．以下属于面向对象的特征的是（C）。  
A) 重载  
B) 重写  
C) 封装  
D) 方法调用  
  
2．以下代码运行输出是（A）  
public class Person{  
 String name=”Person”;  
 int age=0;  
}  
public class Child extends Person{  
 public String grade;  
 public static void main(String[] args){  
 Person p = new Person();  
 System.out.println(p.name);  
 }  
}  
A) 输出：Person  
B) 没有输出  
C) 编译出错  
D) 运行出错  
  
3．以下对封装的描述正确的是（D）  
A) 只能对一个类中的方法进行封装，不能对属性进行封装  
B) 如果子类继承了父类，对于父类中进行封装的方法，子类仍然可以直接调用  
C) 封装的意义不大，因此在编码时尽量不要使用  
D) 封装的主要作用在于对外隐藏内部实现细节，增强程序的安全性  
  
  
4．访问修饰符作用范围由大到小是（B）  
A) private-default-protected-public  
B) public-default-protected-private  
C) private-protected-default-public  
D) public-protected-default-private  
  
5.方法内定义的变量（B ）。

A．一定在方法内所有位置可见 B．可能在方法的局部位置可见

C．在方法外可以使用 D．在方法外可见

6.方法的形参（ A）。

A．可以没有 B．至少有一个

C．必须定义多个形参 D．只能是简单变量

7.return语句（D）。

A．不能用来返回对象 B．只可以返回数值

C．方法都必须含有 D．一个方法中只能有一个

8.main()方法的返回值类型是（C）。

A．boolean B．int

C．void D．static

9.能作为类及其成员的修饰符是（D ）。

A．interface B．class

C．protected D．public

10.下列方法定义中，方法头不正确的是（A ）。

A．public static x(double a){…} B．public static int x(double y){…}

C．void x(double d){…} D．public int x(){…}

11.构造方法在（ D ）时被调用。

A．类定义时 B．使用对象的变量时

C．调用对象方法时 D．创建对象时

12.下列哪个类声明是正确的（ A）。

A．public abstract class Car{…} B．abstract private move(){…}

C．protected private number; D．abstract final class H1{…}

13.下列不属于面向对象程序设计的基本特征的是（ D）。

A．抽象 B．封装

C．继承 D．静态

D．this(name.age)

1. 对于一个Java源文件，import, class定义以及package正确的顺序是： （A）
2. package,import,class

(B) class,import,package

(C) import,package,class

(D) package,class,import

15.方法fun()如何来访问变量m（ B ）

A．将private int m 改成protected int m B．将private int m 改成public int m

C．将private int m 改成static int m D．将private int m 改成int m

16.有一个类A，对于其构造函数的声明正确的是（B ）。

A．void A(int x){…} B．public A(int x){…}

C．A A(int x){…} D．int A(int x){…}

17.请看下面的程序段

public class Test{

long a[]=new long[10];

pubic static void main(String args[]){

System.out.println(a[6]);

}

}

哪一个选项是正确的（ D ）。

A．不输出任何内容 B．输出0

C．当编译时有错误出现 D．当运行时有错误出现

D．finalize

18.声明为static的方法不能访问（ D）类成员。

A．超类 B．子类

C．非static D．用户自定义类

19.定义类A如下：（）

class A{

int a,b,c;

public void B(int x,int y, int z){ a=x;b=y;c=z;}

}

下面对方法B的重载哪些是正确的（ C）。

A．public void A(int x1,int y1, int z1){ a=x1;b=y1;c=z1;}

B．public void B(int x1,int y1, int z1){ a=x1;b=y1;c=z1;}

C．public void B(int x,int y){ a=x;b=y;c=0;}

D．public B(int x,int y, int z){ a=x;b=y;c=z;}

20.编译运行下面的程序，结果是（A ）。

public class A{

public static void main(String args[]){

B b=new B();

b.test();

}

void test(){

System.out.print(“A”);

}

}

class B extends A{

void test(){

super.test();

System.out.print(“B”);

}

}

A．产生编译错误 B．代码可以编译运行，并输出结果：AB

C．代码可以编译运行，但没有输出 D．编译没有错误，但会产生运行时异常

21．下列方法的声明中不合法的是。C

A．float area(){…} B．void area(){…}

C．area{…} D．int area(int r){…}

22.在子类构造方法的哪个地方可以调用其父类的构造方法。B

A．任何地方

B．构造方法的第一条语句

C．构造方法的最后一条语句

D．无法在子类构造方法中调用父类的构造方法

23.什么样的方法不能被重写。B

A．私有（private）方法 B．最终（final）方法

C．受保护（protected）的方法 D．以上都不对

24.从下列程序中你发现了几处错误。C

abstract class A{

abstract void f(){};

public abstract void k();

}

class B extends A{

protected void f(){ }

void k(){

System.out.print("I am subclass");

}

public static void main(String[] args) {

A a=new A();

a.f();

a.k();

}

}

A．1 B．2 C．3 D．4

25.下列类的声明中不合法的是。A

A．class People（）{…} B．class 植物{…}

C．class A{…} D．public class 共有类{…}

26.能作为类的修饰符, 也能作为类成员的修饰符的是。A

A．public B．extends C．Float D．static

27.试完成下述程序片段。B

public class Point{

int x,y;

public Point(int x,int y){

( )=x;

( )=y;

}

......

}

A．Point.x Point.y B．this.x this.y

C．super.x super.y D．无解

28.重载指的是方法具有相同的名字，但这些方法的参数必须不同。下列哪种说法不属于方法参数的不同。 C

A．形式参数的个数不同。 B．形式参数的类型不同。

C．形式参数的名字不同。 D．形式参数类型的排列顺序不同。

29.以下对抽象类的描述正确的是（C）  
A) 抽象类没有构造方法  
B) 抽象类必须提供抽象方法  
C) 有抽象方法的类一定是抽象类  
D) 抽象类可以通过new关键字直接实例化  
  
  
30.以下代码，描述正确的有（A）  
interface IDemo{  
public static final String name;1  
void print();2  
public void getInfo();3  
}  
abstract class Person implements IDemo{4  
public void print(){  
}  
}  
A) 第1行错误，没有给变量赋值  
B) 第2行错误，方法没有修饰符  
C) 第4行错误，没有实现接口的全部方法  
D) 第3行错误，没有方法的实现  
  
31.以下描述错误的有（A）  
A) abstract 可以修饰类、接口、方法  
B) abstract修饰的类主要用于被继承  
C) abstract 可以修饰变量  
D) abstract修饰的类，其子类也可以是abstract修饰的  
  
32. 以下描述正确的有（B）  
A) 方法的重写应用在一个类的内部  
B) 方法的重载与返回值类型无关  
C) 构造方法不能重载  
D) 构造方法可以重写  
  
33.以下程序运行结果是（C）  
public class Test extends Father{  
private String name=”test”;  
public static void main(String[] args){  
Test test = new Test();  
System.out.println(test.getName());  
}  
}  
class Father{  
private String name=”father”;  
public String getName() {  
return name;  
}  
}  
A) father  
B) test  
C) 编译出错  
D) 运行出错，无输出  
  
34.在Java中，下面对于构造函数的描述正确的是（D）。  
A) 类必须显示定义构造函数  
B) 构造函数的返回类型是void  
C) 构造函数和类有相同的名称，并且不能带任何参数  
D) 一个类可以定义多个构造函数  
  
  
35.下列选项中关于java中super关键字的说法错误的是（ A）  
A) super关键字是在子类对象内部指代其父类对象的引用  
B) super关键字不仅可以指代子类的直接父类，还可以指代父类的父类  
C) 子类可以通过super关键字调用父类的方法  
D) 子类可以通过super关键字调用父类的属性

36.在 Java 中，方法 main()将返回一个（ D）值。

A.String B. IntC.char D .void

37.下面关于类的说法不正确的是：（ B）

A 类是 Java 语言中的一种复合数据类型

B 类中不包含数据变量和方法

C 类是对所有具有一定共性的对象的抽象

D Java 语言的类只支持单继承

38.面向对象程序设计技术的特点是：（C ）

A 可重用性

B 可维护性

C 表示方法的一致性

D 可重用性、可维护性、表示方法的一致性

39.设已声明了一个类 A 的两个对象 al、 a2，为了初始化 a1 和 a2，下面语句正确的是：（ D）

A al=new(); a2=new();

B al=A new(); a2=A new();

C al,a2=new A();

D al=new A(); a2=new A();

40.下列不属于面向对象程序设计的基本特征的是：（ D）

A 抽象

B 封装

C 继承

D 静态

1. 下面关于构造函数的说法不正确的是（B ）   
     A、构造函数也属于类的方法，用于创建对象的时候给成员变量赋值。   
     B、构造函数不可以重载。   
     C、构造函数没有返回值。

D、构造函数一定要和类名相同。

42.下列语句序列执行后，k 的值是( C  )。   
 int m=3, n=6, k=0;   
 while( (m++) < ( -- n) ) ++k;

 A、 0        B、 1        C、 2         D、 3

1. 设有定义 int i=123; long j=456; 下面赋值不正确的语句是(D  )。   
    A、 j=i;    B、 j=(long)i;   C、 i=(int)j;   D、 i=j;
2. 下面哪些选项是正确的main方法说明？ B  
    A、 public main(String args[])   
    B、 public static void main(String args[])   
    C、 private static void main(String args[])

D、 void main()

1. 下面哪条语句不能定义一个float型的变量（   D        ）  
    A、float f1= -343 ;      B、float f2=3.14 ;

 C、float f3=0x12345 ;      D、float f4=2.8F ;

1. 下列语句byte b=011;System.out.println(b);输出结果为(C )

A、B　　　　　　　　　　　　　　　 B、11   
 C、9　　　　　　　　　　　　　　　　D、001

47.在java中语句：37.2％10的运算结果为 B

 A、  7.2  
 B、  7  
 C、  3  
 D、  0.2

# 二、简单题

1. 是否可以在static环境中访问非static变量？ 不可以
2. 面向对象编程有很多重要的特性？ 封装 继承 多态
3. ”static”关键字是什么意思？ 静态，属于类
4. Java支持的数据类型有哪些？
5. float f=3.4;是否正确？ 不正确
6. Overload和Override的区别？Overload重载 Override重写
7. Java中，什么是构造函数？什么是构造函数重载？
8. 什么是值传递和引用传递？ 值传递传递副本，引用传递本身
9. JDK和JRE的区别是什么？
10. String是最基本的数据类型吗? 不是

# 三、编程题

1、编写向控制台输出“Hello World” 程序

2、实现圆的周长和圆的面积的计算

3、编写向控制台输出学生姓名的程序，分别以加号连接和格式字符串两种方式输出

4、编写向控制台输出三角形的面积

5、使用输出方法实现以下结果的输出：

你好

世界

6、使用转义符实现以下结果的输出：

你好 世界

1. 计算 1/1+1/2+1/3+...+1/100 的值
2. 从标准输入(即键盘)读入10个整数存入整型数组a中，然后逆序输出这10个整数。
3. 在数组中查找并输出最大值和最小值。
4. 编写一个学生类 Student ，要求：  
   (1) 学生类 Student 属性有：  
   id    :  long型，代表学号  
   name  :  String类对象，代表姓名  
   age   :  int型，代表年龄  
   sex   :  boolen型，代表性别（其中：true表示男，false表示女）  
   phone :  String类对象，代表联系电话  
   (2) 学生类 Student的方法有：  
   Student(long  i , String  n , int  a , boolean  s , long  p)   
   : 有参构造函数，形参表中的参数分别初始化学号、姓名、  
   年龄、性别和联系电话。  
   int  getAge() ( ) : 获取年龄作为方法的返回值。  
   boolean  getSex( ) ( ) : 获取性别作为方法的返回值。  
   long  getPhone ( ) : 获取联系电话作为方法的返回值。  
   public  String  toString( ) : 以 姓名：联系电话 的形式作为方法的返回值。