

«УТВЕРЖДЕНО»

Оргкомитетом Всероссийских
соревнований в области
информационной безопасности
«Кубок CTF России»
«23» ноября 2017 г.

ПОЛОЖЕНИЕ о проведении Кубка CTF России

I. Общие положения

1. Всероссийские соревнования в области информационной безопасности «Кубок CTF России» (далее Соревнования), проводятся среди команд учащихся образовательных учреждений высшего и среднего профессионального образования, осуществляющих подготовку по направлению «Информационная безопасность» и смежным направлениям, а также среди команд учащихся общеобразовательных организаций. Условием допуска к соревнованиям является победа в соревнованиях серии CTF России.

2. Цели проведения Соревнований:

2.1.Выявление наиболее талантливых студентов и школьников;

2.2.Повышение уровня теоретических знаний участников и совершенствование их практических навыков в области информационной безопасности;

2.3.Формирование у участников системно-целостного видения проблем обеспечения информационной безопасности;

2.4.Формирование у участников представления о природе возникновения угроз информационной безопасности, и практической реализации мероприятий по защите от них;

2.5.Ориентация участников на получение образования и трудоустройство в сфере инфо-коммуникационных технологий и информационной безопасности.

3. Задачи проведения Соревнований:

3.1.Получение участниками практических знаний и закрепление теоретических, полученных на занятиях в учебных заведениях и из иных источников;

3.2.Оценка базовых компетенций участников, их умения ориентироваться в нестандартной ситуации.

4. Организаторами Соревнований являются:

– Межрегиональная общественная организация «Ассоциация руководителей служб информационной безопасности»;

– Некоммерческая организация Фонд развития Центра разработки и коммерциализации новых технологий;

5. Официальным Интернет-ресурсом, источником информации о Соревнованиях, источником заданий и системой проверки ответов является сайт <https://ctfcup.ru/> (далее – Сайт).

6. Соревнования проводятся в соответствии с законодательством Российской Федерации и требованиями настоящего Положения.

7. Организаторы вправе вносить изменения в настоящее Положение, при этом в течение трех рабочих дней Организаторы обеспечивают размещение изменений на Сайте и доведение информации до зарегистрированных участников Соревнований посредством электронной почты.

II. Рабочие органы Соревнований

1. Для проведения Соревнований утверждаются его рабочие органы: организационный комитет по подготовке и проведению Соревнований (далее – Оргкомитет), техническая группа и Жюри Соревнований (далее – Жюри).

2. Состав Оргкомитета утверждается совместным решением организаторов. Контактные данные Оргкомитета размещаются на Сайте.

3. Оргкомитет выполняет следующие функции:

- разрабатывает предложения по проведению Соревнований;
- определяет место проведения Соревнований;
- разрабатывает программу Соревнований;
- организует подготовку необходимой документации, материалов, технических средств и атрибутов Соревнований;
- создаёт необходимые для проведения Соревнований организационные группы;
- принимает и рассматривает заявки на участие в Соревнованиях;
- обеспечивает информирование и консультирование участников по вопросам, связанным с проведением Соревнований;
- обеспечивает информационную поддержку Соревнований в средствах массовой информации;
- Выполняет любые иные функции по организации Соревнований, не отнесённые к полномочиям других рабочих органов Соревнований.

4. Состав технической группы и Жюри утверждается совместным решением организаторов.

5. Техническая группа обязана сообщать командам заранее о каких-либо изменениях в ходе Соревнований, а также помогать командам в решении каких-либо вопросов, не связанных с заданиями Соревнований.

6. Техническая группа выполняет следующие функции:

- проверяет результаты выполнения заданий участниками Соревнований и представляет результаты в Жюри Соревнований;

- разрабатывает критерии и методики оценки выполненных заданий, определяет правильность выполнения заданий;

- рекомендует Жюри дисквалифицировать участников, нарушивших правила, предусмотренные настоящим Положением и техническими регламентами (приложения 5-9);

- принимает, даёт предварительную оценку результатам выполнения заданий и передаёт в Жюри апелляции от участников.

7. Жюри является коллегиальным органом и выполняет следующие функции:

- оценивает результаты выполнения заданий участниками Соревнований;

- принимает решения о дисквалификации участников, нарушивших правила, предусмотренные настоящим Положением и техническими регламентами (приложения 5-9);

- рассматривает апелляции участников Соревнований и принимает решения по результатам их рассмотрения;

- анализирует и обобщает итоги Соревнований и определяет победителей;

- оформляет и утверждает протокол заседания Жюри об итогах Соревнований и награждении победителей;

- объявляет итоги Соревнований и организует награждение победителей.

8. Решение Жюри считается правомочным, если на заседании Жюри присутствует не менее половины его членов. Допускается передача (делегирование) голоса члена Жюри другому лицу соответствующей компетенции.

9. Решения Жюри принимаются открытым голосованием большинством голосов от общего количества присутствующих членов Жюри. В случае равенства голосов, голос председательствующего члена Жюри является решающим.

10. Решения Жюри оформляются протоколом, который подписывается председателем Жюри, членами Жюри. Члены Жюри вправе выражать особое мнение по рассматриваемым на заседании Жюри вопросам, которое заносится в протокол или прилагается к протоколу в письменной форме.

11. В протоколе указываются дата, время, место проведения заседания Жюри, повестка дня, состав присутствующих членов Жюри, принятые мотивированные решения по каждому вопросу повестки дня, результаты голосования, особое мнение членов Жюри (в случае наличия такового).

III. Порядок представления заявок для участия в Соревнованиях. Допуск к участию в Соревнованиях

1. Заявки на участие в Соревнованиях могут направлять команды, представляющие образовательные учреждения высшего, среднего профессионального образования и общеобразовательные организации из Российской Федерации. Заявка подаётся командой, в адрес которой поступило приглашение от Оргкомитета Соревнований. Заявка подписывается капитаном команды В случае необходимости получить официальное приглашение для участия в Соревнованиях команда может

запросить его у Оргкомитета в таком случае заявка подписывается руководителем учебного заведения и заполняется по форме представленной в **Приложении 1**. Команды из-за рубежа могут быть допущены к участию в Соревнованиях по решению Оргкомитета и только в статусе гостевой команды (результаты гостевой команды не идут в зачет Соревнований).

2. К участию в Соревнованиях допускаются команды, состоящие не менее чем из 5 (пяти) человек и не более чем из 7 (семи) человек, которые являются учащимися школ, обучающимися ССУЗов и студентами ВУЗов, а также лица, которые в год (календарный) проведения Соревнований таковыми являлись. В составы команд не должны входить лица, которые на момент проведения соревнований достигли возраста старше 25 лет. От одной организации может быть представлено не более одной команды.

3. Команды заполняют специальную форму регистрации на Сайте, прилагая в обязательном порядке название и логотип команды. На Сайте размещён пакет документов (положение о соревнованиях, памятка, шаблон заявки).

4. После рассмотрения Оргкомитетом заявки, поданной на Сайте, команда должна направить скан-копию заполненной заявки, подписанной капитаном команды и руководителем учебного заведения, электронным письмом на адрес org@ctfcup.ru.

5. Команды вместе с заявкой направляют скан-копии набора документов от каждого члена команды:

- для совершеннолетних участников согласно приложению № 2;
- для несовершеннолетних участники согласно приложению № 3.

Оригинальные версии этих документов сдаются или при необходимости заполняются участниками при регистрации.

7. В случае необходимости Оргкомитет может запросить у учреждения высшего образования (общеобразовательной организации) дополнительную информацию об участниках команды.

8. К участию в Соревнованиях допускаются не более 20 команд. Решение о допуске команд принимает Оргкомитет соревнований.

9. В случае отсутствия Организационных или технических возможностей для обеспечения участия в Соревнованиях всех заявленных команд Оргкомитетом могут быть установлены дополнительные правила отбора участников, в том числе дополнительные требования к участникам Соревнований.

10. В день проведения Соревнований из состава участников, не входящих в команды, подавшие заявки на участие, Оргкомитетом могут создаваться гостевые команды. Результаты гостевых команд не идут в зачет Соревнований. Количество участников гостевых команд не ограничено. Количество гостевых команд не может превышать установленного Оргкомитетом числа.

11. Для формирования гостевой команды согласно п. 9 раздела III настоящего Положения участникам необходимо обратиться к представителям Оргкомитета не позднее чем за месяц (30 суток) до начала Соревнований. Гостевые команды участвуют свободно только в первом этапе, во втором этапе имеет право принимать участие только

одна гостевая команда, показавшая наилучший результат среди гостевых команд в первом этапе. Гостевые команды не могут принимать участие в третьем этапе.

IV. Порядок организации и проведения Соревнований

1. Соревнования проводятся в три этапа:
 - Первый этап в формате task-based. Участвует 20 команд, во второй этап проходят 10 команд, набравшие наибольшее количество баллов;
 - Второй этап в формате attack-defense. Участвует 10 команд, в Финальный этап проходит 4 команды, набравшие наибольшее количество баллов;
 - Финальный этап в формате battle (дуэль). Участвует 4 команды, среди которых выявляется Обладателем Кубка CTF России.
2. Соревнования продолжаются два дня. Соревнования могут быть продлены по решению Жюри в случае непредвиденных обстоятельств. Если продолжительность тура будет изменена, Жюри приложит все усилия, чтобы известить об этом всех участников своевременно.
3. Команды, не прошедшие во второй этап продолжают борьбу за рейтинг во второй день на этапе FlagRash.
4. Соревнования проводятся на специальных площадках, подготовленных Оргкомитетом.
5. Участники Соревнований обязаны сами обеспечить себя необходимым количеством ноутбуков (нетбуков).
6. Для выполнения заданий участникам предоставляется доступ к специальному разделу Сайта.
7. Результатом правильного решения задания является «флаг» - специально сформированная фраза в установленном Оргкомитетом формате. За каждый правильный и своевременно сданный "флаг" команде начисляется определенное количество очков, зависящее от сложности задания.
8. Проверка результатов выполнения заданий производится автоматически на Сайте с отображением обновляющейся таблицы результатов. Доступ к обновляющейся таблице результатов ограничивается по решению технической группы перед окончанием и подведением результатов этапа, для поддержания соревновательного духа. Отображаемое количество набранных очков и рейтинг команд являются предварительными результатами Соревнований.
9. Во время проведения этапов Соревнований участники могут общаться только с членами своей команды, волонтерами, закреплёнными за ней, с представителями Жюри, технической группы и Оргкомитета Соревнований.
10. Запреты и ограничения на действия в процессе соревнований устанавливаются настоящим Положением, техническими регламентами (приложения 5-9), а также законодательством Российской Федерации.
11. За нарушение требований настоящего Положения или нарушение хода Соревнований команда может быть дисквалифицирована по решению Жюри.

12. Жюри определяет правильность выполнения заданий с использованием данных на Сайте.

13. Если по ходу проведения Соревнований были отмечены нарушения требований настоящего Положения, участники в порядке апелляции должны обратить на них внимание представителей Жюри с целью устранения причин нарушения.

14. В случае несогласия с предварительными результатами этапа Соревнований участники могут подать апелляцию в Жюри до оглашения результатов Соревнований.

15. Если по результатам апелляции изменятся результаты Соревнований, список победителей и призеров также может измениться.

16. Жюри в обязательном порядке оглашает результаты рассмотрения поступивших апелляций до оглашения итоговых результатов Соревнования.

V. Подведение итогов Соревнований

1. Оценивание команд и определение победителей и призеров производится отдельно для каждого этапа и по совокупности результатов всех трёх этапов.

2. Жюри оценивает команды по количеству набранных очков за отправленные «флаги» в систему проверки Сайта.

3. После анализа результатов Соревнований и утверждения набранных командами баллов, Жюри решает, какая из команд, набравшая наибольшее количество баллов по совокупности выполненных заданий, победила в Соревнованиях. Решение принимается большинством голосов членов Жюри.

4. В случае равенства количества набранных баллов выше классифицируется команда, которая набрала их раньше.

5. Жюри может определить победителей по отдельным номинациям (при необходимости).

6. Решение Жюри заносится в протокол заседания Жюри об итогах Соревнований и награждении победителя.

7. Каждому участнику Соревнований выдается сертификат участника Соревнований.

8. Команде, занявшей первое место в Соревнованиях, присваивается звание «Обладатель Кубка CTF России».

VI. Апелляция

1. Жюри определяет правильность выполнения заданий. Вердикты Жюри после рассмотрения всех апелляций окончательны и обжалованию не подлежат.

2. Если по ходу проведения Соревнований были отмечены нарушения требований настоящего Положения, участники должны обратить на них внимание в порядке апелляции представителей технической группы с целью немедленного устранения причин нарушения.

3. В случае невозможности оперативного устранения причин нарушения требований настоящего Положения оценка негативного влияния на Соревнования

рассматриваются технической группой после окончания Соревнований и до оглашения результатов.

4. В случае несогласия с предварительными результатами Соревнований участники Соревнований могут подать апелляцию в письменной форме на имя председателя Жюри до оглашения им результатов Соревнований. Заявление на апелляцию может принять любой представитель технической группы.

5. К рассмотрению принимаются апелляции в письменной форме от капитанов команд участников Соревнований с приложенными к ним материалами (в электронной форме), которые фиксируют факт нарушения требований настоящего Положения. Состав и содержание материалов, представляемых участниками Соревнований, определяется командами участников самостоятельно.

6. В ходе рассмотрения апелляции, техническая группа может запросить у участников Соревнований дополнительные материалы, необходимые для рассмотрения апелляций. Материалы представленные командами в техническую группу и информация, полученная из автоматизированной системы проведения соревнований, на время рассмотрения апелляции являются информацией ограниченного доступа. В случае разглашения материалов, необходимых для рассмотрения апелляции третьим лицам, техническая группа может не принять их к сведению.

7. При получении заявления на апелляцию и материалов апелляции, представитель технической группы обязан на заявлении указать свою фамилию и инициалы, время получения заявления, а также поставить свою подпись.

8. Жюри рассматривает апелляцию до окончания соревнований. После рассмотрения заявления, Жюри оповещает всех участников соревнований о результатах рассмотрения и составляет мотивированный ответ на апелляцию.

9. Жюри в обязательном порядке оглашает результаты рассмотрения поступивших апелляций до оглашения итоговых результатов Соревнований.

Приложение 1
к Положению о проведении
Всероссийские соревнования в области
информационной безопасности
«Кубок CTF России»

Об участии в
Кубке CTF России

НА БЛАНКЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ОРГАНИЗАЦИИ

В Оргкомитет соревнований в области
информационной безопасности
«Кубок CTF России»

ЗАЯВКА НА УЧАСТИЕ

Просим включить в список участников Всероссийских соревнований в области информационной безопасности «Кубок CTF России» команду (название команды), представляющую (наименование образовательной организации) (город) в следующем составе:

№	ФИО	Курс/класс	Мобильный телефон	E-mail
1.				
2.				
3.				
4.				
5.				
6.				
7.				

Для общеобразовательных организаций:

Ответственным за команду (тренер, сопровождающий) от общеобразовательной организации является *(ФИО, должность, контактный мобильный телефон, e-mail)*

Капитан команды

ФИО

Руководитель организации

ФИО М.П.

Приложение 3
к Положению о проведении
Всероссийские соревнования в области
информационной безопасности
«Кубок СТФ России»

**СОГЛАСИЕ РОДИТЕЛЯ/ЗАКОННОГО ПРЕДСТАВИТЕЛЯ
НА ОБРАБОТКУ ПЕРСОНАЛЬНЫХ ДАННЫХ НЕСОВЕРШЕННОЛЕТНЕГО**

Я, _____, _____ серия _____ № _____
(ФИО родителя или законного представителя)

выдан _____
(когда и кем выдан)

проживающий(ая) по адресу _____
являюсь **законным представителем субъекта персональных данных** _____, серия _____ № _____
(вид основного документа, удостоверяющего личность)

Выдан _____ - _____
(когда и кем выдан)

Проживающего(ей) по адресу: _____
(в случае опекунов указать реквизиты документа, на основании которого осуществляется опека или попечительство)

В соответствии с Федеральным законом от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных» настоящим даю согласие Межрегиональной общественной организации «Ассоциация руководителей служб информационной безопасности» (далее – Оператор) на обработку моих персональных данных/персональных данных представляемого лица. Настоящее согласие на обработку Персональных данных дается свободно, своей волей и в своих интересах/в интересах представляемого лица и означает, что Персональные данные могут обрабатываться Организаторами, Оператором и (или) иным (-и) лицом (-ами), привлеченными им (и) ими в целях проведения Соревнований. Данное согласие может быть отозвано в любой момент по моему письменному заявлению. Предоставляю Оператору право осуществлять все действия (операции), включая сбор, запись, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, передачу (распространение, предоставление, доступ), обезличивание, блокирование, удаление, уничтожение персональных данных. Согласие дается в целях проведения Оператором Соревнований. Оператор вправе обрабатывать персональные данные посредством внесения их в электронную базу данных, включения в списки (реестры) и отчетные формы, предусмотренные нормативными документами Соревнований, передавать их уполномоченным органам, размещать информацию в СМИ и в информационно-телекоммуникационной сети «Интернет».

Согласие распространяется на следующие персональные данные: фамилия, имя и отчество субъекта персональных данных, год, месяц и дата рождения субъекта персональных данных, наименование образовательной организации, осуществляющей обучение субъекта персональных данных, контактные данные, такие как телефон, адрес электронной почты субъекта персональных данных, а также любая иная информация, относящаяся к личности субъекта персональных данных, доступная, либо известная в любой конкретный момент времени Оператору. Я проинформирован, что Оператор гарантирует обработку персональных данных субъекта персональных данных в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации как неавтоматизированным, так и автоматизированным способами. Данное согласие действует до достижения целей обработки персональных данных или в течение срока хранения информации.

" ____ " _____ 201__ г.

_____/_____
Подпись Расшифровка подписи

Приложение 4
к Положению о проведении
Всероссийские соревнования в области
информационной безопасности
«Кубок CTF России»

АПЕЛЛЯЦИЯ

Я, _____, являясь капитаном команды _____

(наименование образовательной организации)

и выражая общее мнение членов команды, прошу Вас рассмотреть возможность пересмотра
промежуточных результатов Соревнований в связи с тем,
что _____

Капитан команды

_____/_____
(Подпись) (Расшифровка)

Апелляцию принял

_____/_____
(Подпись) (Расшифровка)

/_____/_____
(Дата) (Время)

Технический регламент первого этапа
(в формате task-based)

1. Первый этап проходит 8 декабря с 10 часов до 21 часа продолжительностью 10 часов с перерывом на обед с 13 часов до 14 часов.
2. По результатам первого этапа команды занявшие места с 1 по 10 по количеству баллов допускаются к участию во втором этапе.
3. Участникам предоставляется набор заданий, ответы на которые необходимо отправить на сервер. Ответом является “флаг” – набор символов или фраза. Каждое задание оценивается разным количеством очков в зависимости от его сложности.
4. На момент начала первого этапа сетевая инфраструктура и конфигурация сетевого оборудования, на которых будет проходить первый этап, идентичны для всех участников.
5. Во время проведения первого этапа участники могут общаться только с членами своей команды, волонтерами, а также с представителями Жюри, технической группы и Оргкомитета.
6. Жюри имеет право принимать решения в критических ситуациях, требовать от команд выполнения требований данного регламента, а также дисквалифицировать команды за нарушение установленных правил.
7. При выполнении заданий участникам первого этапа запрещается выполнять следующие действия:
 - проводить атаки на проверяющую систему (чекер);
 - проводить фильтрацию команд-противников по IP-адресам или любым другим способом;
 - генерировать неоправданно большой объем трафика;
 - мешать всевозможными способами получению флага (флагов) другими командами;
 - запрещается подключение дополнительного оборудования мощностью равной или выше L2;
 - сообщать условия задач, а также значения флагов, кому-либо, за исключением членов своей команды.

За нарушение требований настоящего технического регламента или нарушение хода первого этапа другим способом (например, неподобающее поведение; подключение и отключение дополнительного оборудования и проводов) команда может быть дисквалифицирована по решению Жюри.
8. После анализа результатов прошедшего этапа и утверждения набранных командами баллов Жюри решает, какая из команд, набравшая наибольшее количество баллов по совокупности выполненных заданий, победила в первом этапе и какие команды проходят во второй этап.
9. В случае равенства количества набранных баллов выше классифицируется команда, у которой меньше суммарное время выполнения заданий первого этапа. В случае равенства времени решение принимает Оргкомитет по рекомендации технической группы. Оргкомитет уведомляет участников о решении 9 декабря 2017 года.

Технический регламент второго этапа
(в формате attack-defense)

1. Второй этап проходит 9 декабря с 10 часов до 14 часов продолжительностью 4 часа.
2. К участию допускаются команды занявшие первые 10 мест в первом этапе. По результатам второго этапа команды занявшие места с 1 по 4 по количеству баллов допускаются к участию в третьем этапе.
3. Все игровые сервисы, а также проверяющую систему (чекер) разрабатывает техническая группа и не публикует информацию о них нигде и не сообщает никому до начала Соревнований.
4. Флаг строка, удовлетворяющая регулярному выражению: (...). Время жизни флага ограничено, и устаревшие флаги не влияют на начисление очков.
5. Проверяющая система - автоматическая система, которая заносит в сервисы флаги, проверяет работоспособность сервисов и начисляет очки. Начисленные очки наряду с состоянием сервисов отображаются в скорборде.
6. Сервисы могут быть в одном из следующих состояний:
 - Up –сервис доступен по сети, отвечает на запросы и ведет себя так, как того ожидает проверяющая система;
 - CORRUPT – сервис доступен по сети, но не может отдать один из предыдущих флагов;
 - MUMBLE – сервис доступен по сети, но ведет себя не так, как того ожидает проверяющая система. Например, если HTTP сервер не отвечает на запросы;
 - DOWN – сервис недоступен по сети.Начисление очков зависит от того, в каком состоянии находится сервис.
7. Игровой раунд - промежуток времени, за который проверяющая система заносит в сервисы новые флаги, проверяет наличие старых флагов, и начисляет очки за защиту. Все раунды длятся равное количество времени.
8. Игра начинается с выдачи участникам идентичных серверов с предустановленным набором уязвимых сервисов. В течение первого часа после выдачи игрового образа сегменты сети закрыты, и командам следует сконцентрироваться на администрировании своего игрового сервера и анализе уязвимостей. По истечении этого часа сеть открывается, и в течение 3 часов команды могут эксплуатировать уязвимости с целью получения флагов у других команд.
9. Схема сети стандартная для соревнований такого типа. Подробнее с ней можно будет ознакомиться на сайте ctfcup.ru в процессе соревнований.
10. Командам разрешено:
 - совершать любые действия внутри своего сегмента сети. Например изменение конфигурации своего сервера и закрытие уязвимости в своих сервисах;
 - атаковать другие команды в пределах игровой сети.
11. Командам запрещено:
 - атаковать системы организаторов;
 - фильтровать трафик от других команд;

- генерировать большой объем трафика, представляющий угрозу стабильности систем организаторов или других команд;
 - запрещается подключение дополнительного оборудования мощностью равной или выше L2;
12. За нарушение установленных правил и нарушение хода второго этапа любыми другими способами по решению Жюри команда может быть дисквалифицирована или наказана снятием определенного количества баллов.
 13. Организаторы соревнований прикладывают все усилия для того, чтобы этап был качественным. Тем не менее, во время игры могут возникнуть исключительные ситуации. Команды должны с пониманием относиться к такой возможности и к решениям, которые будут приняты Оргкомитетом в подобных ситуациях.

Технический регламент финального этапа
(в формате battle)

1. Для участия в финальном этапе приглашаются первые 4 команды, показавшие наилучшие результаты по результатам второго этапа.
2. Финальный этап проходит 9 декабря с 15 часов до 19 часов продолжительностью 4 часа.
3. Команды соревнуются в парах, по турнирной системе в 2 этапа. В Первом туре, команды разбиваются на 2 пары, которые состязаются между собой. Победители по результатам Первого тура получают возможность участия во Втором туре - Финальной Битве, за звание Обладателя Кубка CTF России.
4. Соревнование представляет собой своего рода интерактивную разновидность соревнований типа "Attack-Defence". Каждой команде-участнику предоставляется в распоряжение роботизированный комплекс, представляющий собой управляемую мини-компьютерами роботизированный механизм, подвижную в 6-степенях свободы, оборудованную различными техническими устройствами. Задача участника - с помощью этого механизма вывести из строя механизм противника, обеспечив работоспособность подконтрольного механизма. По ходу состязания, с помощью механизмов предлагается также выполнять разнообразные дополнительные задания, за которые будут начисляться очки.
5. Поражение на этапе турнира соревнований будет засчитано той команде, чей механизм выйдет из строя первым. Выход из строя констатируется, если после трех последовательных попыток перезагрузить механизм с полным отключением питания, системы механизма не будут сигнализировать о работоспособности.
6. В случае, если по окончании соревнований оба механизма останутся целыми, победит команда, набравшая наибольшее очков за дополнительные задания.
7. Техническое оснащение механизмов будет различным для Первого и Второго туров финального этапа.
8. Предполагается, что для получения доступа ко всем возможностям подконтрольного механизма участникам будет необходимо решить ряд заданий-головоломок, заключающихся в исправлении ошибок и уязвимостей в программном обеспечении подконтрольного механизма, а также в написании самим какого-то простого функционала, на усмотрение самих участников.
9. На момент начала, участникам будет предоставлен документ, содержащий достаточно подробную техническую информацию о строении механизмов, включающий принципиальные схемы, исходные коды прошивок, описания побочных заданий и головоломок. Участникам также будет предоставлена возможность перепрошивки части оборудования своей руки, в случае возникновения такого желания.
10. Каждый тур турнира Соревнований будет проходить в несколько стадий:
 - ознакомление. Участникам дают документы, содержащие информацию об их роботизированном комплексе. Также им даётся SSH-доступ до компьютера, управляющего их комплексом. Сетевой доступ до компьютера оппонента закрыт. Физический доступ механизмов друг у друга отсутствует;

- разминка. На этой стадии, участникам будет предложено выполнить серию различных заданий с помощью подконтрольного механизма, за которые им будут начислены очки. Факт выполнения заданий производится с помощью получения командой “флага” - кодовой последовательности символов, с дальнейшей отправкой его в специализированную проверяющую систему;
 - сражение. На этой стадии открывается сетевой доступ механизмов участников друг другу, и механизмы сближаются на достаточное расстояние для уверенного физического взаимодействия. Соревнование продолжается до победы одной из команд, либо окончания времени.
11. На действия участников будет накладываться минимум ограничений - для победы над механизмом противника будет разрешено использовать **абсолютно любые средства**, кроме следующих пунктов:
 - полностью запрещён физический контакт участников с механизмами, (как своим, так и противника), и оборудованием, им сопутствующим. Единственный допустимый способ взаимодействия - SSH доступ, который будет участникам предоставлен;
 - запрещены целенаправленные атаки на сетевую инфраструктуру, обеспечивающую функционирование оборудования Соревнования, в том числе самих механизмов.
 12. В каждом из туров турнира, проигрывает команда, роботизированный комплекс, или механизм которой выйдет из строя раньше. В случае, если выход из строя произойдет в результате неосторожных действий самой команды - также засчитывается поражение.
 13. В случае, если оба механизма остаются работать по истечению времени, отведённого на проведение этапа турнира Соревнований, поражение засчитывается той команде, которая наберёт меньшее количество очков за выполнение побочных заданий с помощью своего механизма.
 14. Факт “выхода из строя” будет определяться исходя из того, что компьютер, управляющий рукой, перестаёт посылать специальные команды в систему проверки. В случае регистрации такого факта, в течении 30 секунд отключено питание все установки на 10 секунд, и затем снова включено. В случае, если после троекратного повторения этой процедуры механизм не вернулся в рабочее состояние - констатируется “выход из строя”.
 15. Победа и звание «Обладателя Кубка CTF России» присуждается команде, по решению Жюри, по представлению данных о набранных балах технической группой.

Технический регламент дополнительного этапа
(в формате FlagRash)

1. Дополнительный этап проходит 9 декабря с 10 часов до 14 часов продолжительностью 4 часа.
2. Для участия в дополнительном этапе приглашаются команды, занявшие 11-20 места по результатам первого этапа.
3. Каждой команде предлагается выполнить задания. Во время проведения дополнительного этапа участникам необходимо набрать как можно больше баллов. Соревнование представляет собой видоизмененную разновидность соревнований типа task-based. Отличия от стандартного task-based заключаются в том, что для открытия таска требуется потратить определенное количество виртуальной валюты, которая зарабатывается путем решения заданий. Также на задания можно накладывать различные бонусы или “замораживать” их что привносит небольшой элемент случайности в игру.
4. Задания дополнительного этапа формата FlagRash разделены на следующие категории:
 - Reverse/ppc – обратная обработка программ, профессиональный коддинг;
 - Web – разнообразные веб-уязвимости;
 - Crypto - криптографические задачи;
 - Admin – задачи на администрирование;
 - Stego – задачи на стеганографию.Допускается отсутствие заданий по одной или нескольким категориям.
5. Каждая категория содержит от 1 до 5 заданий, расположенных по увеличению их сложности. В зависимости от уровня сложности за каждое выполненное задание дается различное количество баллов – от 100 до 500.
6. В результате успешного выполнения задания, команда получает символьную строку (флаг), которую необходимо отправить через онлайн форму на проверяющую систему (чекер).
7. Все задания дополнительного этапа, а также систему поддержки сервисов и проверки решений разрабатывает техническая группа и до начала дополнительного этапа держит их в тайне.
8. Проверка результатов выполнения заданий производится во время проведения дополнительного этапа. По результатам проверки техническая комиссия составляет таблицу результатов дополнительного этапа, в которой отражается рейтинг команды и количество набранных баллов.
9. Жюри определяет правильность выполнения заданий. Решения Жюри окончательны и обжалованию не подлежат.
10. Если по ходу проведения дополнительного этапа были отмечены нарушения требований настоящего Положения, участники должны обратить на них внимание представителей технической группы с целью быстрее устранения причин нарушения.
11. В случае несогласия с предварительными результатами дополнительного этапа участники дополнительного этапа могут подать апелляцию технической группе до оглашения результатов дополнительного этапа Жюри.

Технический регламент дополнительного этапа
(в формате HackBox)

1. Для участия в Соревнованиях приглашаются по одному игроку от команды, в порядке определённом технической группой.
2. Дополнительный этап проходит 9 декабря с 15 часов до 17:30 часов продолжительностью 2,5 часа.
3. Допускаются всего не более 8 человек для участия.
4. Игроки соревнуются в парах, по турнирной системе в 4 этапа. Первый этап проходит в два потока (Первая половина игроков с 15:00 до 15:30, вторая половина с 15:30 до 16:00) Победители по результатам Первого этапа отправляются во Второй этап и так до 4 этапа. По результатам 4 этапа определяется Победитель.
5. Соревнование представляет собой своего рода интерактивную разновидность соревнований формата “Attack-Defence”. Каждому участнику предоставляется идентичные рабочие места (компьютер) с предустановленной системой, в которой присутствуют уязвимости в рабочем наборе. Рабочий набор представляет собой набор программ и операционных систем с уязвимостями.
6. Задача участника - первым вывести из строя компьютер противника или получить доступ к нему.
7. Поражение на этапе будет засчитано тому игроку, чей компьютер выйдет из строя первым. Выход из строя констатируется, если компьютер противника покажет BSOD, окажется под контролем противника (например, у него поменяется заставка на рабочем столе), или перезагрузится.
8. Участникам разрешается эксплуатировать любые уязвимости рабочего набора и набор программных инструментов.
9. Разрешается использовать свою флешку.
10. В случае, если по окончании соревнований оба компьютера останутся целыми, оба участника считаются проигравшими.
11. На действия участников будет накладываться минимум ограничений - для победы над компьютером противника будет разрешено использовать абсолютно любые средства, кроме следующих пунктов:
 - полностью запрещён физический контакт участников с инфраструктурой и компьютером противника.
 - запрещены целенаправленные атаки на сетевую инфраструктуру, обеспечивающую функционирование Соревнований.
 - запрещено физическое воздействие на оппонента.
 - запрещена порча турнирного оборудования.
12. В каждом из этапов турнира, проигрывает тот игрок, чей компьютер выйдет из строя раньше. В случае, если выход из строя произойдет в результате неосторожных действий самого игрока - также засчитывается поражение.