



Техническая документация к FHQ 2014 г от Р.Х.

Версия документации: 16
Дата сборки док.: 14 ноября 2014 г.
Количество страниц: 11

Developer: Evgenii Sopov
Developer: Dmitriy Mukovkin
Designer: Taisiya Lebedeva
Developer: Alexander Menschikov
Tomsk
Russian Federation

web-site: <http://fhq.keva.su>
E-mails: mrseakg@gmail.com

With support by



Оглавление

1	Список методов и их описание	2
1.1	Общее описание	2
1.2	Пользователи	2
1.2.1	user.get	2
1.2.2	user.get - modify	3
1.2.3	user.list	3
1.2.4	user.list - modify	3
1.2.5	user.delete	4
1.2.6	user.search	4
1.2.7	user.search - modify	4
1.3	Квесты	4
1.3.1	quest.create	5
1.3.2	quest.save	5
1.3.3	quest.delete	6
1.3.4	quest.get	6
1.3.5	quest.delete	6
1.3.6	quest.take	6
1.3.7	quest.take	7
1.3.8	quest.addSection	7
1.3.9	quest.getSection	7
1.3.10	quest.editSection	7
1.3.11	quest.deleteSection	8
1.3.12	quest.listSection	8
1.3.13	quest.addGames	8
1.3.14	quest.removeGames	8
1.4	Аккаунт	9
1.4.1	account.getProfileInfo	9
1.4.2	account.saveProfileInfo	9
1.4.3	account.saveProfileInfo - modify	9
1.4.4	account.changePassword	10
1.4.5	account.changeMail - modify	10
1.4.6	account.changeNick - modify	10
1.4.7	account.changeStyle	11

Глава 1

Список методов и их описание

В этой главе будут рассмотрены основные положения при работе с api.

1.1 Общее описание

Для работы с API необходимо осуществлять **GET** или **POST** запрос по протоколу **HTTP** на указанный по примеру URL.

```
https://api.example.com/method/"METHOD_NAME"? "PARAMETERS"&access_token="ACCESS_TOKEN"
```

- **METHOD_NAME** - имя метода из списка, приведенного ниже,
- **PARAMETERS** - дополнительные параметры, указанные в описании метода
- **ACCESS_TOKEN** - ключ доступа, полученный в результате успешной авторизации приложения.

Примечание:

При осуществлении запросов с объемом данных больше 2 кб, необходимо использовать метод POST.

1.2 Пользователи

Методы для работы с пользователями

1.2.1 user.get

Возвращает краткую информацию о пользователе

Метод не требует access_token

Входные параметры:

- **id** - Идентификатор пользователя (Целое положительное число)

Example

```
https://api.example.com/method/user.get?id=11&access_token={token}
```

Примечание:

При осуществлении запросов с объемом данных больше 2 кб, необходимо использовать метод POST.

1.2.2 user.get - modify

Думаю что метод должен требовать access_token

1.2.3 user.list

Возвращает список пользователей с краткой информацией о них

Используется пагинация

Список зарегистрированных пользователей.

Входные параметры:

- **нет**

Example 1

```
https://api.example.com/method/user.list?access_token={token}
```

Example 2

```
https://api.example.com/method/user.list?page=0
```

1.2.4 user.list - modify

Хотелось бы также сортировку по:

- **nick** - Никнейм пользователя
- **last_activity** - Дата последней активности

Хотелось бы также мочь фильтровать по:

- **nick** - Никнейм пользователя
- **last_activity_begin** - Дата последней активности начиная с такой то даты
- **last_activity_end** - Дата последней активности до такой то даты
- **country** - страна (собранный инфа по ip адресам)
- **city** - город (собранный инфа по ip адресам)
- **team** - по текущей команде
- **activation** - По статусу активации

1.2.5 user.delete

Удаление пользователя.

Для выполнения метода необходимо иметь права “admin”

Входные параметры:

- **id** - Идентификатор пользователя (Целое положительное число)

Example

```
https://api.example.com/method/user.delete?id=11&access_token={token}
```

1.2.6 user.search

Поиск зарегистрированных пользователей по никнейму.

Используется пагинация.

Входные параметры:

- **nick** - Никнейм пользователя (Строка)

Example

```
https://api.example.com/method/user.search?nick=2ks&access_token={token}
```

1.2.7 user.search - modify

Хотелось бы также сортировку по:

- **nick** - Никнейм пользователя
- **last_activity** - Дата последней активности

Хотелось бы также мочь фильтровать по:

- **nick** - Никнейм пользователя
- **last_activity_begin** - Дата последней активности начиная с такой то даты
- **last_activity_end** - Дата последней активности до такой то даты
- **country** - страна (собранный инфо по ip адресам)
- **city** - город (собранный инфо по ip адресам)
- **team** - по текущей команде
- **activation** - По статусу активации

1.3 Квесты

Методы для работы с квестами

1.3.1 quest.create

Позволяет добавить квест

Метод требует `access_token` с правами `admin`

Входные параметры:

- **title** - Название квеста
- **section** - id категории квеста
- **short_text** - Краткий текст к квесту
- **full_text** - Полный текст к квесту
- **answer** - Ответ на квест
- **score** - Количество очков
- **game** - Игра (в разработке)

Example

1.3.2 quest.save

Позволяет редактировать квест

Метод требует `access_token` с правами `admin`

Входные параметры:

- **id** - Идентификатор квеста
- **title** - Название квеста
- **section** - id категории квеста
- **short_text** - Краткий текст к квесту
- **full_text** - Полный текст к квесту
- **answer** - Ответ на квест
- **score** - Количество очков
- **game** - Игра(в разработке)

Example

1.3.3 quest.delete

Позволяет удалить квест

Метод требует access_token с правами admin

Входные параметры:

- **id** - Идентификатор квеста

Example

1.3.4 quest.get

Возвращает информацию о квесте

Метод требует access_token

Входные параметры:

- **id** - Идентификатор квеста

Example

1.3.5 quest.delete

Получить список квестов

Метод требует access_token

Входные параметры:

- Нет

Example

1.3.6 quest.take

Позволяет взять квест обработку

Метод требует access_token

Входные параметры:

- **id** - Идентификатор квеста

Example

1.3.7 quest.take

Позволяет сдать квест

Метод требует access_token

Входные параметры:

- **id** - Идентификатор квеста
- **answer** - Ответ на квест

Example

1.3.8 quest.addSection

Позволяет добавить тему квеста

Метод требует access_token с правами admin

Входные параметры:

- **title** - Название темы

Example

1.3.9 quest.getSection

Позволяет получить темы квеста

Метод требует access_token с правами admin

Входные параметры:

- **id** - Идентификатор темы квеста

Example

1.3.10 quest.editSection

Позволяет редактировать тему квеста

Метод требует access_token с правами admin

Входные параметры:

- **id** - Идентификатор темы
- **title** - Название темы

Example

1.3.11 quest.deleteSection

Позволяет удалить тему квеста

Метод требует access_token с правами admin

Входные параметры:

- **id** - Идентификатор темы квеста

Example

1.3.12 quest.listSection

Позволяет получить список квестов

Метод требует access_token с правами admin

Входные параметры:

- Нет

Example

1.3.13 quest.addGames

Позволяет прикрепить квест к игре

Метод требует access_token с правами admin

Входные параметры:

- **id** - Идентификатор квеста
- **games_id** - Идентификатор игры

Example

1.3.14 quest.removeGames

Позволяет открепить квест от игры

Метод требует access_token с правами admin

Входные параметры:

- **id** - Идентификатор квеста

Example

1.4 Аккаунт

Методы для работы с аккаунтом пользователя

1.4.1 account.getProfileInfo

Получение расширенной информации о своем аккаунте.

Метод требует `access_token`

Входные параметры:

- нет

Example

`https://api.example.com/method/account.getProfileInfo?access_token={token}`

1.4.2 account.saveProfileInfo

Позволяет редактировать информацию текущего профиля

Метод требует `access_token`

Входные параметры:

- **nick** - Новый никнейм пользователя
- **mail** - Новый адрес электронной почты пользователя
(se-kg: по мне так это надо вынести в отдельный метод, так как операция не тривиальная)
- **json_data** - Новая информация пользователя типа “О себе”

Example

1.4.3 account.saveProfileInfo - modify

Позволяет редактировать некоторую информацию текущего профиля

Метод требует `access_token`

Входные параметры:

- **param** - название параметра
- **value** - значение параметра

Example

1.4.4 account.changePassword

Смена пароля для пользователя

Метод требует access_token

Входные параметры:

- **oldpass** - Старый пароль пользователя
- **newpass** - Новый пароль пользователя

Example

`https://api.example.com/method/account.changePassword?oldpass=123&newpass=345&access_`

1.4.5 account.changeMail - modify

Метод требует access_token Позволяет редактировать информацию об электронном ящике

1. Отправить инфу пользователю на мыло о подтверждении смены ящика
2. И если только пользователь подтвердил то производить смену ящика

Мое мнение - это очень опасная функция так как таким образом можно угнать аккаунт. Но функция и полезная вдруг нужно будет сменить мыло. Так что предлагаю эту функцию оставить но только для админа.

Входные параметры:

- **oldmail** - Старый адрес электронной почты пользователя
- **newmail** - Новый адрес электронной почты пользователя
- **pass** - пароль для подтверждения

Example

1.4.6 account.changeNick - modify

Позволяет изменить никнейм у текущего пользователя

Метод требует access_token

Входные параметры:

- **nick** - Новый никнейм пользователя

Example

1.4.7 `account.changeStyle`

Позволяет изменять стиль отображения

Метод требует `access_token`

Входные параметры:

- **`newstyle`** - Новый стиль

Example