1.函数

Number()/parseInt()/parseFloat()/alert()/prompt()

函数分为系统函数和自定义函数

函数：是一个功能体，需要提供若干个数据，返回处理的结果 —— 用于封装重复执行的代码

(1)创建函数

|  |
| --- |
| function 函数名称(){  函数体 //封装重复的代码  } |

调用

函数名称()

每调用一次，就会执行一次函数体中的代码。

练习：创建函数getSum，在函数体中封装计算1~100之间所有整数的和并打印结果；调用多次

(2)创建带有参数的函数

|  |
| --- |
| function 函数名称(参数列表){  函数体  } |

调用

函数名称(参数列表)

创建函数时的参数称作形参，调用函数时的参数称作实参，实参会赋值给形参，实参的数量可以和形参的数量不匹配，如果形参未被赋值则为undefined

练习: 创建函数getSum，传递任意一个数字，计算1~任意数字之间所有整数的和并打印结果，调用多次

练习：创建函数getCount，传递任意两个年份，统计两个年份之间所有闰年的个数，调用多次

(3)创建带有返回值的函数

|  |
| --- |
| function 函数名称(参数列表){  函数体  return 值; //返回值，函数调用后返回的结果  } |

调用

函数名称(参数列表) //得到函数的返回值

如果函数中没有写return或者return后没有任何值，则返回undefined

一旦执行return，就会跳出函数的执行

练习：创建函数getMax，传递任意两个数字，返回最大值。

练习：创建函数getMax2，传递任意三个数字，返回最大值

练习：创建函数getStatus，传递订单的状态码，返回对应的中文状态

1-等待付款 2-等待发货 3-运输中 4-已签收 5-已取消 其它-无法追踪

switch-case

|  |
| --- |
| **对比return和break**  return用于函数中，跳出函数的执行  break用于循环和switch-case，跳出循环或者switch-case语句 |

练习：创建函数isPrime，传递任意一个数字，判断是否为素数，返回布尔型的值

练习：创建函数isRun，传递任意一个年份，判断是否为闰年，返回布尔型的值

2.变量的作用域

全局变量：在**全局作用域**(函数以外)声明的变量就是全局变量，可以在任意的作用域下访问到

局部变量：在**函数作用域**下声明的变量就是局部变量，只能在当前的作用域下访问到

在函数内不加var声明的变量是全局变量，后期在严格模式下报错，不推荐

变量提升：程序执行前，会将var声明的变量提升到所在作用域的最前边，只是提升声明，赋值不提升

3.函数的作用域

全局函数：在全局作用域下创建的函数，可以在任意的作用域访问

局部函数：在函数作用域下创建的函数，只能在当前的作用域访问

函数提升：程序执行前，会将函数整体提升到所在作用域的最前边

斐波那契数列

第1项和第2项固定是1，从第3项开始，每项的值是前两项相加的和

1 1 2 3 5 8

课后任务

(1)复习今天内容，整理思维导图

(2)练习(选做)：

创建函数fib，传递任意一个数字，返回斐波那契数列第n项的值

例如 fib(6) -> 8

fib(5) -> 5

(3)预习JS第6天

匿名函数 对象