双色球

红球：在1~33之间随机取6个数字，不能重复，进行从小到大的排序

蓝球：在1~16之间随机取1个，可以和之前的红球重复

把以上的7个数字放入到一个数组。

1.Date对象

用于对日期时间的存储和计算

(1)创建

new Date('2021/6/17 10:20:30')

new Date(2021,5,17,10,20,30) 月份范围0~11 代表1~12月

new Date(1683036000000) 存储距离计算机元年的毫秒数对应的日期时间

new Date() 存储当前操作系统的时间

(2)获取

getFullYear/getMonth/getDate

月份范围0~11 对应1~12月

getHours/getMinutes/getSeconds/getMilliseconds(毫秒)

getTime 获取距离计算机元年毫秒数

getDay 获取星期 范围0~6 对应星期日~星期六

(3)转为本地字符串格式

存在兼容性问题，用于测试

toLocaleString() 获取完整的

toLocaleDateString() 获取日期部分

toLocaleTimeString() 获取时间部分

(4)修改

setFullYear()/setMonth()/setDate()

setHours()/setMinutes()/setSeconds()/setMilliseconds()

setTime() 设置距离计算机元年毫秒会，产生具体的日期时间

练习：创建对象保存当前操作系统的日期时间，修改为3天后，修改为7个小时前。

2.Number对象

new Number() 将数据转为数值型，返回对象

Number() 将数据转为数值型，返回数值

toFixed(n) 强制保留小数点后n位

toString(n) 强制转为字符串，可以通过n设置进制

3.Boolean对象

new Boolean() 将数据转为布尔型，返回对象

Boolean() 将数据转为布尔型，返回布尔型数据

4.错误处理

(1)常见的错误

语法错误(SyntaxError)：出现了中文符号，缺少括号等

引用错误(ReferenceError)：使用了未声明的变量

类型错误(TypeError)：函数或者对象下的方法找不到

自定义错误：程序员自己指定的错误

throw 错误内容

(2)错误处理

|  |
| --- |
| try{  尝试执行，可能出现错误  }catch(err){  捕获错误，一旦try中出现错误才会执行  将错误放入到err中  进行错误处理  } |

5.ES6

ECMAScript ES

ES6是JS的第6版标准规范

ES7 ES8

ES2015 ES2016 ... ES2021

(1)块级作用域

let声明变量不存在变量的提升，不允许重复声明

let声明的变量不是全局变量

|  |
| --- |
| 大括号之间的语句块就是块级作用域，例如：if、else、for、while...  块级作用域下let和const声明的变量和常量是局部的 |

练习：计算1~100之间所有整数的和，变量使用let声明

|  |
| --- |
| **var，let，const的区别**  var声明的变量存在变量提升，允许重复声明  let，const存在块级作用域，任何情况下都不是全局的  var，let允许重新赋值  const声明后必须赋值，不允许重新赋值 |

(2)参数的默认值

|  |
| --- |
| function fn(a,b,c=0){  b = b || 0; //es6之前的默认值的方式  }  fn(5000) |

课后任务

(1)复习今天内容，整理思维导图

(2)练习： 创建函数，传递任意一个日期，最后返回这个日期是一年中的第几天

(3)预习nodejs第1天