

## מערכת תשלום וזמן

### – מייצגת לקוח Customer

- מזהה לקוח
- פרטי התקשרות
- כתובת
- פונקציות להוספה/הסרה/עדכון/מחיקה

### – פריט בהזמנה OrderItem

- מזהה מוצר
- כמות
- מחיר ליחיד
- כמות במלאי
- פונקציה לחישוב הסך הכלול

### – מייצגת הזמנה במערכת Order

- מזהה ייחודי להזמנה
- מזהה לקוח
- רשימת פריטים
- סכום כולל
- סטטוס
- פונקציה לחישוב מחיר

### OrderService כולל יצירת הזמנה, עדכון סטטוס ומציאת הזמנה

- יצירת הזמנה
- מציאת הזמנה קיימת
- הוספת פריטים להזמנה
- סימון הזמנה בשולמה

### – מייצגת תשלום Payment

- מזהה תשלום
- מזהה הזמנה
- סכום
- אמצעי תשלום
- סטטוס תשלום
- תאריך

### PaymentService – אחראית לביצוע תשלום

- קבלת בקשה תשלום
- בדיקה שהתשלום תקין

- קריאה למערכת סליקה
- עדכון סטטוס ההזמנה

### **גישה למסד הנתונים – Repositories**

- שmieה וטעינה של הזמנות ותשלומים

#### **כדי לקשר בודאות תשלום להזמנה ננקטים מספר צעדים:**

1. אובייקט Payment מכיל שדה חובה orderId כמספר זר – מודא כי תשלום לא יוצר ללא קישור להזמנה קיימת
2. תשלום נוצר רק מתוך מחלקה OrderService – מונע עקיפה של הלוגיקה העסקית
3. אimotoות סכום התשלום מול סכום ההזמנה – מונע שתילת פרטיים כזבבים ותשלומים חלקיים
4. בדיקת סטטוס ההזמנה - מודאי שלא ישולם עבור הזמנה ששולמה/בוטלה.