

# המחלקה להנדסת תוכנה קורס פרויקט גמר בהנדסת תוכנה– מספר 10051 דו"ח בטא – סמסטר ב'

	פרטי הפרויקט
<u>מנחה אקדמי</u> - שם: ד"ר יהודה חסין	<u>סטודנט</u> - שם: מיכל גבאי
	מספר ת. זהות: 208824425
	שם: שירה ירושלמי
	מספר ת. זהות: 318379765
<u>אחראי תעשייתי</u> - שם:  מחקרי.	<u>ארגון</u> - שם: מחקרי.

כותרת פרויקט הגמר בעברית: סימולציות של אטומים

כותרת פרויקט הגמר באנגלית: Simulations of atoms

### דו"ח

### תיאור ההתקדמות בפרויקט:

- 1. מציאת פרמטרים אופטימליים וניתוח תכונות:
- אונב. עייפ אחוז אילוב, עייפ אחוז צילוב. ullet סיום כתיבת הקוד המוצא פרמטרי
- יצירת קובץ אקסל המנתח את מצב המולקולות בנקודות זמן שונות לקראת סוף הריצה.
- הוצאת ריצות (number of atoms, pressure, temperature) חף אל נקודות זמן שונות לאורך ריצה בודדת, כדי לנתח את מצב הצפיפות במערכת כתלות באחוז הצילוב.
  - : gpu הרצה על.2
- .gpu עם הספרייה KOKKOS המיועדת להרצה עם LAMMPS
  - pair\_reaxc\_kokkos יחד עם המחלקה, LAMMPS הצלחנו להריץ את LAMMPS מסוג NVIDIA (שימושית בהוספת הפוטנציאל), על מעבד
    - : מחשב מרובה מעבדים
  - קיבלנו מהאוניברסיטה מחשב מרוחק, מרובה מעבדים, עיימ שנוכל להוציא multy threading ריצות ארוכות בצורה יעילה ומהירה, עם
  - התקנת LAMMPS וקימפולו, כולל קימפול יחד עם הקוד לחיפוש הרביעיות והוספת הפוטנציאל.
    - הוצאת ריצות בצורה מקבילית (omp).



## מצב תוצרי הפרויקט

#### פרויקט מחקרי – פרוט בקצרה (3 משפטים) של התוצאות המרכזיות

- בהינתן סדר גודל של ריצה (מספר המולקולות של DETDA, EPON) נקבל עייע התוכנית שכתבנו את הפרמטרים האופטימליים ביותר לכוחות שיתנו את התוצאות הטובות.
- מערכת Lammps מקומפלת ומורצת עם הספריות של Lammps מערכת חשובה להרצת הקוד עם כרטיס מסך שישפר את זמני הריצה.

## תוצאות המחקר וקבצי הריצות מתועדות בGIT:

https://github.com/shirayr/Simulation-Of-Atoms יומן פעיל:

https://trello.com/b/MZtniPvh/atoms-simulation/calendar

## התכנית לסיום (לו"ז, משימות, אבני דרך):

- 1. מציאת פרמטרים אופטימליים וניתוח תכונות:
- נרצה להציג גרפים נוספים המתארים תכונות פיסיקאליות ומכאניות, עייפ נוסחאות של סטודנטים מהנדסת חומרים.
  - : gpu הרצה על .2
- נרצה להוסיף את הקוד האחראי על חיפוש הרביעיות והוספת הפוטנציאל שירוץ
  גם הוא בצורה מקבילית עם gpu על הLammps\_KOKKOS
  - 3. ניסיון שיפור הקוד והאצת הצילוב:
  - הוספת פוטנציאל על מספר רביעיות בו זמנית. יש לוודא שאטום מסוים לא "ינלקחיי ל2 רביעיות.

#### עדכון סיכונים בפרוייקט (מה סיכויים?, מה השלכות?):

- : gpu הרצה על.1
- הוספת הקוד האחראי על חיפוש הרביעיות והפוטנציאל למחלקות ב
  Lammps\_KOKKOS כרוכות בהבנה של מבנה המחלקות המורכבות
  והפונקציות השונות שב KOKKOS, הפונקציות שאליהן הוספנו את ה flammps dynamic
  ללא gpu שונו ולכן נצטרך למצוא את המקום המדויק אליו
  צריך להוסיף את הקוד בלי שיגרמו בעיות אחרות והקוד ירוץ כתיקנו מה שלא
  בהכרח יעבוד..

במידה ונצליח זמני הריצה אמורים להשתפר פלאים.

- 2. ניסיון שיפור הקוד והאצת הצילוב:
- הוספת פוטנציאל על מספר רביעיות בו זמנית, מבחינה הגיונית אמור לשפר את תוצאות אחוז הצילוב אך אנו במחקר ולא ניתן לדעת האם זה ישפר את התוצאות - כרגע בתהליך כתיבה ובדיקה.

<u>היבטים של הנדסת תוכנה (יישום והתנסות, ולקחים – מה והאם הייתי עושה אחרת):</u> אין. פרויקט מחקרי – צורת העבודה ברורה. והדרך יחידנית.



	חתימות
חתימת המנחה האקדמי: מאושר ע"י ד:ר יהודה חסין. תאריך: 27.02.2020	חתימת הסטודנט: תאריך: 27.02.2020
	$\sim$ חתימת הסטודנט: 27.02.2020:תאריך