C# ושפת Assemblies – 1 'תרגיל מס'

חלק 1 – גשש בלש

מטרות

- הטמעת המושגים הבסיסיים בעולם הפיתוח עם ה- Net Framework. כגון:
 - PE o
 - Assembly
 - MSIL o
 - Metadata o
- .NET Framework שמהווה חלק מסט הכלים שמגיעים עם ה- ildasm הכרת הכלי
 - MSIL חשיפה לקוד
 - Assembly Manifest חשיפה ל
 - הבנת היתרונות והחסרונות שבקוד מנוהל

ידע נדרש

- הכרת המבנה של Assembly והמושגים השונים
- הכרת תחביר בסיסי בשפה הנתמכת ע"י ה- CLR (כדוגמת #C) כגון:
 - o מחלקות Classes
 - namespace מרחב שמות
 - סמתודות סטטיות 🔾
 - ∘ פרמטרים למתודות
 - (int, bool) משתני ערך \circ
 - o מחלקת Console
- (Intermediate Language Disassembler) ildasm עבודה עם הכלי

הכינותי מראש

- עמכיל את המסמך הזה) מכיל גם קובץ בשם Ex01.exe •
- מחשב שמותקן עליו NET Framework. לצורך הרצת התוכנית והרצת הכלי

התרגיל

נתון לכם קובץ Ex01.exe שהוא אפליקציה דוט-נטית.

בעת הרצת הקובץ תתבקשו להכניס שם משתמש וסיסמא על מנת להמשיך בפעולת התוכנית.

assemblies את שם המשתמש והסיסמא תגלו אחרי פעולות בילוש קצרות על הקובץ בעזרת הכלי לניתוח

ildasm שנקרא

תזכורת:

יש להריץ חלון console בסביבת דוט-נט (Developer Command Prompt for Visual Studio) יש להריץ

כדי להריץ אותו, יש לחפש אותו בעזרת תפריט החיפוש של Windows

(לפתוח את החיפוש ולכתוב Developer Command – הוראות מלאות ניתן למצוא (לפתוח את החיפוש ולכתוב

ב- Command Prompt יש להגיע לתיקייה בה נמצא הקובץ Ex01.exe, ואז לכתוב את השורה הבאה

[the dir of the exe file] \>ildasm Ex01.exe

...המשך בעמוד הבא

יש להפעיל ildasm על הקובץ ולענות על השאלות הבאות:

- NET Assembly 100 ps (12 noves) assembly B25_EXO1
- B2025. ExO1. Program class so DIEN. NET PE TIDA & PARTO A PARTO PE TIDA & PARTO PE TENDA E PE TENDA

:Assembly -תארו את

- assembly B25_ExO1?מה שמו.a
- .b מה גרסתו? <u>מה גרסתו?</u> .b
- . באיזה חלק של ה- assembly ישנן התשובות לסעיפים ?a, b באיזה חלק של ה- מ
 - d assemblies אחרים הוא משתמש? (יש לתת שם וגרסה של כל אחד מהם).

<u>. 4:0:0:0</u>	:גרסא	<u>. mscorlib</u>	שם:_
<u>. 4:0:0:0</u>	:גרסא	. System.Xml	שם:_
	יגרסא.		יאט.

2. ניתוח ה- MSIL

עבור כל אחד מהטיפוסים בקוד, יש לתת תיאור מלא:

- (class, struct, enum) סוג הטיפוס .
 - b. שם הטיפוס
- .c רשימת הרכיבים (members) המוגדרים בטיפוס ותיאורם. התיאור כולל:
 - Name .i
 - Type .ii
 - Static / Instance .iii
 - Access Modifier (public/private/protected) .iv

בנוסף, אם הרכיב הוא מתודה (פונקציה):

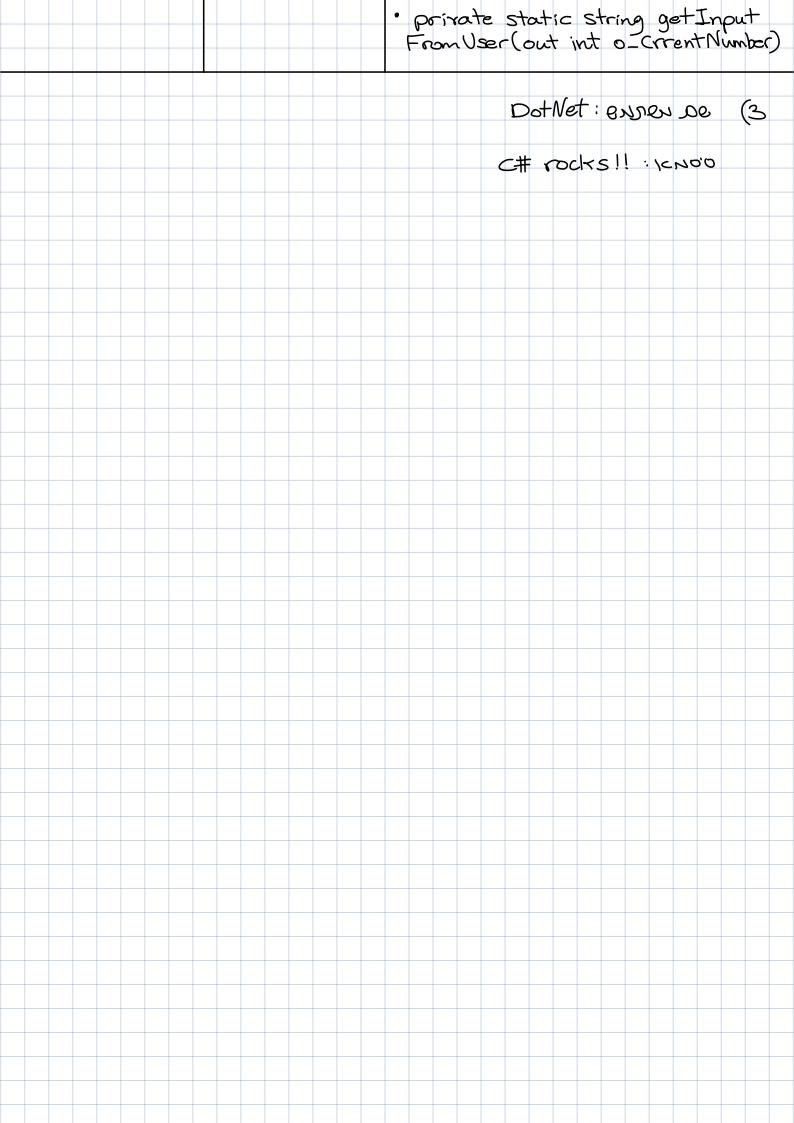
- (return value type) סוג הערך המוחזר. v
- vi. רשימת הפרמטרים שהיא מקבלת ותיאורם

יש למלא טבלה כזו:

Type (Struct/Class/Enum)	Name	Members (methods, fields)
Class	SomeClass	public static int SomeMethod(float)
		•
		•

- 3. מהם שם המשתמש והסיסמא הנדרשים להרצת התוכנית? (כאן נדרשת עבודת בילוש קטנה...)
 - 4. הריצו את התוכנית ותוכלו להבין חלק מהמצופה בחלק מהתרגילים הבאים.

Type (Struct/Class/Enum)	Name	Members (methods, fields)
Class	B2025.Ex01.Program	· public static void Man () · public ctor ()
Class	B2025.EX01. DemosExecuter	· public static rold ShowMenue()
		· private static void ShowMenue Options() · private static enum (eProgram Samples) get WerSelection ()
		· private static bool authenticate UserCredentials()
		· public ctor()
		Enum eProgramSamples
		Class DemoApps
		· public ctor ()
		· public static void RunBinary Series()
		· Public static void RunSand ClockProgram()
		· private static int buildline (class [mscorlib] System. Text. StringBuilder i_SB, int
		Place In Text, int i-Rows)
		· private static bool check If Ascending Series (String i-Number Str)
		·private static bool check If Descending Series (String i-Number Str)
		· private static void drawSand Clack (inti-NumOfLines)



חלק 2 – תכנות בסיסי

מטרות

- Visual Studio פיתוח אפליקציות דוט נט בעזרת ה
 - C# תרגול בכתיבת תוכנית בתחביר
 - Console עבודה עם קלט/פלט בסביבת •
- string, int, float, char, math, StringBuilder היכרות עם המחלקות •

ידע נדרש

- Microsoft Visual Studio היכרות עם כלי הפיתוח
- C# היכרות עם אלמנטים בסיסיים ותחביר בסיסי של שפת

הכינותי מראש

מותקן על המחשב. Microsoft Visual Studio

התרגיל

יש ליצור Solution חדש לפי השם שמוגדר בהוראות ההגשה (!!!).

שימו לב, כדי ליצור קודם כל Solution ריק ורק אח"כ להוסיף לו פרויקטים:

File→New→Project→Blank Solution

עבור כל אחד מהסעיפים הבאים, יש ליצור פרוייקט נפרד בתוך ה- Solution.

[Right-Click on the solution node in the tree] → Add → New → Project... → Visual C# → Windows → Empty Project

שמות הפרויקטים יהיו בפורמט Ex01_0X (כאשר X הוא מספר הסעיף).

- להלן <u>קישור למסמך</u> המתאר באופן מפורט כיצד יש להכין את הפרויקטים לטובת התרגיל הזה - יש לעקוב אחר ההוראות בו באדיקות!

1. סדרות בינאריות

כתבו תוכנית הקולטת מהמשתמש 4 מספרים בפורמט בינארי בני 7 ספרות כל אחד.

אחרי כל מספר, המשתמש מקיש enter. (קלט לא חוקי ידווח למשתמש כלא חוקי והתוכנית תמתין לקלט חוקי).

התוכנית תמיר את המספרים שהוכנסו למספרים עשרוניים ותדפיס אותם בפורמט עשרוני בסדר יורד. בנוסף, התוכנית תדפיס סטטיסטיקה לגבי הקלט:

- הערך הממוצע של ארבעת המספרים בייצוג עשרוני
- רצף ה-1ים הארוך ביותר מבין ארבעת המספרים (יש לציין את אורך הרצף ודוגמה למספר
 בו הוא מופיע).
 - מספר החילופים (מעברים מ-0 ל-1 או מ-1 ל-0) בכל אחד מהמספרים
 - המספר שיש לו את מספר ה-1ים הגבוה ביותר
 - מספר כולל של ביטים '1' שהופיעו בכל ארבעת הקלטים יחד.

יש לספק 4 דוגמאות הרצה כולל על הקלטים הבאים:

- א. 1010101, 1110000, 11111111 א.
- מספרים עשרוניים בסדר יורד: 127, 112, 85, 14
 - ממוצע: 84.5
- רצף ה-1-ים הארוך ביותר: 7 (מהמספר 1111111)
- מספר החילופים: 6 (1010101), 1 (1110000), 1 (0001110), 0 (11111111)
 - המספר עם הכי הרבה 1-ים: 127 (בינארי: 1111111)
 - מספר כולל של 1-ים: 17
 - ב. 0000000, 1000001, 111110, 1101101
 - מספרים עשרוניים בסדר יורד: 91, 65, 62, 6
 - ממוצע: 54.5
 - רצף ה-1-ים הארוך ביותר: 5 (מהמספר 0111110)
- מספר החילופים: 0 (0000000), 2 (1000001), 1 (0111110), 4 (1011011)
 - המספר עם הכי הרבה 1-ים: 91 (בינארי: 1011011) (או 62, שניהם עם 5
 - מספר כולל של 1-ים: 12
 - ג. 101010, 1010101, 1001101, 1001100
 - מספרים עשרוניים בסדר יורד: 102, 85, 42, 25
 - ממוצע: 63.5
 - רצף ה-1-ים הארוך ביותר: 2 (למשל מהמספר 1100110)
- מספר החילופים: 6 (0101010), 6 (1010101), 3 (1100110), 3 (1001100)
 - המספר עם הכי הרבה 1-ים: 102 (בינארי: 1100110) (או 85, שניהם עם 4
 - מספר כולל של 1-ים: 14
 - ד. דוגמת הרצה נוספת שלכם

2. עץ מספרים למתחילים

כתבו תוכנית שמדפיסה למסך "עץ מספרים" באופן הבא (כולל "מיספור" השורות עם אותיות):

```
A 1
B 2 3 4
C 5 6 7 8 9
D 1 2 3 4 5 6 7
E 8 9 1 2 3 4 5 6 7
F |8|
G |8|
```

בונוס: מימוש בעזרת רקורסיה.

3. עץ מספרים דינאמי

כתבו תוכנית שתעבוד כמו תוכנית עץ למתחילים, <u>אך תקבל את גובה העץ המבוקש (</u>כמות השורות הכוללת כולל הגזע) <u>כקלט</u> מהמשתמש (יש להעיר למשתמש על קלט לא תקין!).

בונוס: לממש זאת ע"י הפנייה ל- assembly שיצרתם בסעיף 2 (עץ המתחילים) ע"י כך שתוסיפו assembly בונוס: לממש זאת ע"י הפנייה ל- מהפרויקט של הסעיף הקודם.

4 גובה עץ מקסימלי הוא 15, גובה עץ מינימלי הוא *

יש לספק דוגמאות הרצה (צילומי מסך) על הקלטים: 9, 8, 4

להלן דוגמא של עץ בגובה 5:

```
A 1
B 2 3 4
C 5 6 7 8 9
D |1|
E |1|
```

להלן דוגמא של עץ בגובה 9:

```
1
Α
               2 3 4
В
C
             5 6 7 8 9
           1 2 3 4 5 6 7
D
         8 9 1 2 3 4 5 6 7
F
       8 9 1 2 3 4 5 6 7 8 9
     1 2 3 4 5 6 7 8 9 1 2 3 4
                |5|
Н
                |5|
Ι
```

4. ניתוח מחרוזת

כתבו תוכנית המקבלת כקלט מחרוזת בגודל של 12 תווים (למשל: bAax14aBccdd) ומספקת את הפרטים הבאים:

- 1. האם המחרוזת היא פלינדרום (Case Insensitive) (בעזרת רקורסיה)
 - 2. אם המחרוזת מורכבת כולה מספרות:

?האם המספר שהיא מייצגת מתחלק ב 3-ללא שארית

3. אם המחרוזת מורכבת כולה מאותיות באנגלית:כמה אותיות גדולות (UPPERCASE) יש בה?האם התווים מסודרים בסדר אלפביתי עולה?

<u>יש לספק 5 דוגמאות הרצה, כולל:</u>

- : aBcDeFgHiJkL קלט .1
- ∘ האם פלינדרום: לא
- 6 מספר אותיות גדולות: 0
- האם בסדר אלפביתי עולה: כן
 - : 123123123123 **קלט** 2
 - האם פלינדרום: לא ⊙
- ס האם מתחלק ב-3 ללא שארית: כן ⊙
 - : aBCCBaABCCBa קלט .3
 - פלט צפוי: ο
 - האם פלינדרום: כן
- 6 :מספר אותיות גדולות •
- האם בסדר אלפביתי עולה: לא
- יש להוסיף עוד 2 דוגמאות הרצה לבחירתכם, המדגימות מקרים נוספים
 (למשל, קלט לא חוקי, פלינדרום מספרי, מחרוזת שאינה בסדר עולה וכו').

5. סטטיסטיקות מספרים

כתבו תוכנית המקבלת מהמשתמש מספר שלם בן 8 ספרות ומספקת את הפרטים הבאים:

- א. כמה מהספרות קטנות מהספרה הראשונה (הכי שמאלית)
 - ב. כמה מהספרות במספר מתחלקות ב-3 ללא שארית
- ג. ההפרש בין הספרה הגדולה ביותר לספרה הקטנה ביותר
- ד. מהי הספרה המופיעה מספר הפעמים הרב ביותר במספר, וכמה פעמים היא מופיעה?

[דוגמאות הרצה בעמוד הבא]

יש לספק 4 דוגמאות הרצה כולל:

- .1 קלט 31415926
- **. ספרה שמאלית: 3. ספרות קטנות ממנה (לא כולל הראשונה): 1, 1, 2. סה"כ. 3**
 - כ.3: 3, 9, 6, סה"כ. 3 ספרות המתחלקות ב-3: 3, 9, 6. סה"כ.
 - הפרש: 8
 - ספרה השכיחה ביותר: 1 (מופיע פעמיים)
 - : 00770088 קלט 2
 - ספרה שמאלית: 0. ספרות קטנות ממנה (לא כולל הראשונה): אין. סה"כ. **0** כ
 - ספרות המתחלקות ב-3: 0, 0, 0, 0. סה"כ.**4** :
 - ⊙ הפרש 8=0-8
 - הספרה השכיחה ביותר: 0 (מופיעה 4 פעמים) \circ
 - יש להוסיף עוד 2 דוגמאות הרצה לבחירתכם, המדגימות מקרים נוספים.
 - אסור להשתמש במערכים / מבני נתונים

שימו לב:

- 1. <u>חובה</u> להשתמש במחלקות ובמתודות הבאות:
- א הכרנו. דורש מחקר עצמאי StringBuilder
 - string.Format •
- הכרנו בשיעור, נכיר בהמשך. יש דוגמא בדוגמת הקוד באתר. int.TryParse − לא הכרנו בשיעור,
 - א הכרנו בשיעור. דורש מחקר עצמאי. Math ●
 - רא הכרנו בשיעור. דורש מחקר עצמאי. − Char •
 - מתודות נוספות של המחלקה string שיכולות לעזור.
- 2. את ההמרה של מספר בינארי לעשרוני יש לממש בעצמכם, ולא להשתמש במתודה קיימת שמבצעת זאת.
- 3. יש לוודא תקינות קלט בכל אחת מהמשימות, ולהציג למשתמש הודעה במקרה של קלט לא תקין ולאפשר לו להזין קלט תקין.

הגשה

- ההגשה תתבצע לתיבת המייל של התרגילים של הקורס כמפורט במסמך הוראות הגשה. נקודות ירדו למי שלא יפעל בדיוק לפי ההוראות.
 - (עוד לא למדנו) XML אין צורך לתעד בפורמט •
- דוגמאות הרצה יש לספק ע"י הדבקת <u>תצלומי מסך</u> של ה- console למסמ<u>ך וורד</u> אותו אתם מגישים console .sln .sln .docx לפיתרון לחלקו הראשון של התרגיל. על קובץ ה שמו של קובץ: Ex01_ScreenShots.doc
 - יש לעמוד בתקנים לכתיבת קוד כפי שמפורט במסמך הרלוונטי.
 - כל יום איחור יוריד 4 נקודות מציון התרגיל.
 - נא להימנע מהעתקות (הן מתגלות מאוד בקלות) •

בהצלחה ©