编程---入门人工智能领域，首推Python这门编程语言。

**1) Python安装：**

Python安装包，我推荐下载Anaconda，Anaconda是一个用于科学计算的Python发行版，支持 Linux, Mac, Windows系统，提供了包管理与环境管理的功能，可以很方便地解决多版本Python并存、切换以及各种第三方包安装问题。下载地址：

https://www.anaconda.com/download/

推荐选Anaconda （python 3.7版本）

IDE：推荐使用pycharm，社区版免费

下载地址：https://www.jetbrains.com/

**安装教程：**

Anaconda+Jupyter notebook+Pycharm：

https://zhuanlan.zhihu.com/p/59027692

Ubuntu18.04深度学习环境配置(CUDA9+CUDNN7.4+TensorFlow1.8)：

https://zhuanlan.zhihu.com/p/50302396

**2) python入门的资料推荐**

a.廖雪峰python学习笔记

https://blog.csdn.net/datawhale/article/category/7779959

b.python入门笔记

作者李金，这个是jupyter notebook文件，把python的主要语法演示了一次，值得推荐。下载链接:

https://pan.baidu.com/s/1IPZI5rygbIh5R5OuTHajzA 提取码: 2bzh

 c.南京大学python视频教程

这个教程非常值得推荐，python主要语法和常用的库基本涵盖了。

查看地址：

https://www.icourse163.org/course/0809NJU004-1001571005?from=study

 看完这三个资料后python基本达到入门水平，可以使用scikit-learn等机器学习库来解决机器学习的问题了。

**3）补充**

代码规范：

https://zhuanlan.zhihu.com/p/59763076

numpy练习题：

https://zhuanlan.zhihu.com/p/57872490

pandas练习题：

https://zhuanlan.zhihu.com/p/56644669

**【Python基础第8期】任务1打卡**

**【task1】时长：2天**

1）环境搭建：anaconda环境配置、解释器

2）python初体验：print and input

3）python基础讲解：python变量特性+命名释方法、python中“：”作用、学会使用dir( )及和help( )、import使用、pep8介绍

4）pyt数值基本知识：python中数值类型（int，float，bool，e记法等）、算数运算符、逻辑运算符、成员运算符、身份运算符、运算符

**【打卡说明】**

1）**task1 6.21晚上22:00前** 在下方表格打卡

2）打卡链接包含：

* 博客/Github链接（描述：任务、遇到的问题、实现代码和参考资料）
* 针对本次任务提1个问题

注意：

① **未按时打卡者**将会被降级处理（A级→B级→C级→清退），即**3次未按时完成者**会被清退；

② 超时补齐作业也**不再升级**，毕业时只对**B级及以上学员返还督促金**~

③ **违规者**（假打卡等情况），将列入黑名单公示

等级公示：<https://shimo.im/docs/Fsodpo6xZO83O9yC/>（文档设置为"可阅读不可编辑"模式）

Datawhale <Python基础>——Task1

0、方法论准备

(1)Datawhale:完备的 AI 学习路线，最详细的中英文资源整理https://blog.csdn.net/Metal1/article/details/89703087

(2)python入门的资料推荐

a.廖雪峰python学习笔记

https://blog.csdn.net/datawhale/article/category/7779959

b.python入门笔记 (李金)

https://pan.baidu.com/s/1IPZI5rygbIh5R5OuTHajzA 提取码: 2bzh

c.南京大学python视频教程, 基本涵盖 python主要语法和常用的库

<https://www.icourse163.org/course/0809NJU004-1001571005?from=study>

1、环境搭建

(a)Anconda环境安装与配置

电脑很早就安装了Anconda，这里就不复述配置过程了。

Anconda安装软件下载https://docs.anaconda.com/anaconda/install/

(b)IDE工具——Anaconda有自带Spyder(Python 3.5)

2、Python初体验

执行Spyder的已有代码

**def** hello():

*"""Print "Hello World" and return None"""*

**print**("Hello World")

*# main program starts here*

hello()

3、Python基础讲解

(a)python变量特性+命名规则

变量定义：变量是计算机内存中的一块区域，存储规定范围内的值，值可以改变，通俗的说变量就是给数据起个名字。

变量命名规则：

1、变量名由字母、数字、下划线组成

2、数字不能开头

3、不可以使用关键字， 举例：a,a1,a\_1

4、每个单词都使用小写字母。

5、单词与单词之间使用\_下划线连接，例如first\_name、qq\_number。

(b)注释方法

单行注释：用#号来注释，#右侧表示注释，程序会忽略这些内容。

多行注释：用成对三引号来注释，’’’XXX’’’，三引号中间内容将会被忽略。

©Python中“：”作用

： 用于定义分片、步长

(d)学会使用dir()及和help()

python内置了很多内置函数、类方法属性及各种模块。当我们想要当我们想要了解某种类型有哪些属性方法以及每种方法该怎么使用时，我们可以使用dir()函数和help()函数在python ide交互式模式下获得我们想要的信息。

dir()用来查询一个类或者对象所有属性.

help()函数帮助我们了解模块、类型、对象、方法、属性的详细信息

(e)import使用

import用来导入源文件和模块。

(f)pep8介绍

pep8是Python的编码规范。

4、Python数值基本类型

a)数值类型：int,float,bool,e

int:整数

float:浮点型

bool:布尔运算

e:科学计数法

b)算数运算符

+：两个对象相加

-：两个对象相减

\*：两个对象相乘

/：两个对象相除，x/y表示x除以y

%：取模，返回除法的余数

\*\*：返回x的y次幂

//：返回商的整数部分

c)逻辑运算符

and: x and y 描述：布尔“与”-如果x为False，x and y 返回False，否则它返回y的计算值。

or：x or y 描述：布尔“或”-如果x是非0，它返回x的值，否则它返回y的计算值。

not：not x 描述：布尔“非”-如果x为True，返回False，如果x为False，它返回False。

d)成员运算符

in：如果在指定的序列中找到值返回True，否则返回False。

not in：如果在指定的序列中没有找到值返回True，否则返回False。

e)身份运算符

is：is是判断两个标识符是不是引用自一个对象。

is not：is not是判断两个标识符是不是引用自不同对象

f)运算符优先级

优先级从高到低