

Actor	Actor's Goal	Use Case Name
사용자	키보드에서 아이디와 비밀번호를 입력받고 로그인 버튼을 눌러 로그인 또는 비밀번호 찾기 버튼을 눌러 비밀번호 찾기 페이지로 이동	UC-1 로그인
사용자	로그인 성공시 메인페이지로 이동	UC-1 로그인
서버	로그인 시도시 아이디와 비밀번호를 서버에서 확인	UC-1
사용자	로그인 실패시 팝업창을 보고 로그인 화면을 유지	UC-1
사용자	비밀번호 찾기 페이지에서 키보드를 이용하여 아이디와 휴대폰 번호를 입력받아 비밀번호를 재설정할 수 있음.	UC-3 비밀번호 재설정
서버	비밀번호 찾기 페이지에서 휴대폰 번호 인증을 통과 시, 비밀번호 재설정	UC-3
사용자	메인페이지에서 마우스로 인사관리 메뉴를 클릭시 서브메뉴들을 보여주고,클릭시 이동한다.(조직도, 직원리스트,내부서,인사이동)	UC-2 메인페이지
사용자	비밀번호 찾기 클릭시, 비밀번호 찾기 페이지로 이동	UC-3
사용자	메인페이지에서 마우스로 결재 게시판 클릭시 서브메뉴들을 보여주고, 클릭시 이동한다.(결재 신청, 결재 승인, 진행중인 결재)	UC-2
사용자	메인페이지에서 마우스로 자료 게시판 클릭시 서브메뉴들을 보여주고, 클릭시 이동한다.(서류 양식, 공지사항, 사내 자료실)	UC-2
사용자	메인페이지에서 마우스로 마이페이지 클릭시 마이페이지 창으로 이동합니다.	UC-2
사용자	메인페이지에서 마우스로 캘린더 클릭시 캘린더 페이지 수정창으로 이동합니다.	UC-2
사용자	메인페이지에서 마우스로 공지사항 클릭시 자료게시판의 공지사항 페이지로 이동합니다.	UC-2
사용자	메인페이지에서 마우스로 결재처리 현황 게시판을 클릭시 진행중인 결재 창으로 디오해야 합니다.	UC-2

사용자	마이페이지에서 사진과 휴대폰 번호와 집주소를 입력받고 수정이 될 수 있습니다	UC-4 마이페이지 UC-5 데이터 수정
사용자	마이페이지에서 현재 비밀번호, 새 비밀번호, 재입력 비밀번호 칸을 입력받는다	UC-3 UC-4 UC-5
사용자	마이페이지에서 새비밀번호와 재입력 비밀번호가 같은지를 확인합니다 같으면 수정.	UC-3 UC-5
권한 있는 사용자(3,4)	조직도 페이지에서 사용자가 수정을 누를시 사용자의 컴퓨터 안에서 마우스나 키보드를 통해 새로운 이미지를 받을수 있고 업로드 버튼을 누를 수 있다.	UC-6 조직도 UC-5
서버	조직도 이미지를 새로운 이미지로 대체합니다.	UC-6 UC-5
사용자	직원리스트 페이지에서 직원들을 부서별로 보여줍니다. 또한 직원들의 리스트를 각 정보 별로 정렬할 수 있습니다.	UC-7 직원리스트
권한 있는 사용자(3,4)	직원리스트 페이지에서 수정 버튼을 클릭시 부서 수정 페이지로 넘어갑니다.	UC-7
권한 있는 사용자(3,4)	부서 수정 페이지에서 키보드랑 마우스를 통해 부서명을 변경, 추가, 삭제 할수 있고, 마우스로 저장버튼을 클릭 할 수 있다.	UC-8 부서 수정 UC-5
서버	부서수정 페이지에서 저장버튼을 클릭시 서버의 데이터는 수정정보로 바뀌어야 합니다.	UC-8 부서 수정 UC-5
권한 있는 사용자(3,4)	부서수정 페이지에서 저장버튼을 클릭후 직원리스트로 이동하여야 합니다.	UC-8 부서 수정
권한 있는 사용자(3,4)	인사이동 페이지에서 직원의 id를 키보드를 통해 입력하여 부서이동, 해고, 승진 버튼들을 눌러 정보를 변경 시킬수 있습니다.	UC-9 인사 이동 UC-5
서버	인사이동 페이지에서 저장 버튼을 눌렀을 시 직원의 데이터 수정	UC-9 UC-5
사용자	내부서 페이지에서 마우스를 통해 내부서에 속한 직원들의 리스트를 정렬 할 수 있습니다.	UC-10 내부서
사용자	보유하고 있는 자료를 마우스로 클릭시 자료를 새창에서 보여줍니다. 또한 마우스로 생성 버튼을 클릭시 문서 편집 창으로 이동합니다.	UC-11 자료게시판 UC-5
권한있는	문서를 보여주는 창에서 마우스로 수정	UC-11 자료게시판

사용자(본인의 글인 경우 or 2,3,4)	버튼클릭시 문서 편집창으로 이동합니다. 또한 삭제버튼을 마우스로 클릭시 팝업창으로 물어본 후 삭제합니다.	UC-5
사용자	문서 편집창에서 새로운 파일을 올리거나, 자료에 대한 정보를 키보드를 통해 작성하거나 자료의 제목을 작성할수 있다.	UC-12 문서 편집창 UC-5
사용자	기존의 자료를 수정 버튼 통해 왔을시 기존의 내용 편집 등을 할 수 있습니다.또는 생성 버튼을 통해 왔을시 새로운 내용을 입력 할 수 있습니다.	UC-12 문서 편집창 UC-5
서버	자료 게시판에서 새로운 자료 생성 혹은 기존의 자료 수정, 삭제 버튼 눌렀을 시 데이터 수정	UC-11 UC-5
사용자	결제 게시판에서 결제신청창클릭시 파일을 선택하여 결제신청이 가능하다.	UC-13 결제 게시판
사용자	결제 게시판에서 진행중인 결제 창 클릭시 결제 처리를 대기 중인 사항을 확인할 수 있습니다.	UC-13
권한 있는 사용자(2,3,4)	결제게시판에서 결제 승인 페이지를 보여주며 결제 승인 요청받은 결제 사항을 조회, 승인, 반려를 할 수 있으며 코멘트를 추가할 수 있습니다.	UC-13
사용자	결제 승인을 요청받은 사용자한테는 결제 알림이 가고, 결제 처리를 하였을 때 결제 요청을 한 사용자에게 알림이 갑니다.	UC-13 UC-14 알림 시스템
사용자	반려받은 서류에대한 관리자의 피드백을 열람할수 있습니다.	UC-13
사용자	처리서류와 미처리서류의 갯수를 확인할수 있습니다.	UC-13
서버	결제 승인에 대한 처리와 그에 대한 알림을 처리한다.	UC-5 UC-14
사용자	캘린더페이지에서는 기본적으로 현재 연,월,일을 보여준다.	UC-15 캘린더
사용자	캘린더페이지에서는 마우스로 수정버튼을 클릭 할 수 있으며, 클릭시 달력 편집 페이지로 이동한다	UC-15
사용자	캘린더 편집 페이지에서는 마우스 클릭을 통해 연, 월을 바꿀수 있고, 날짜를 클릭시 해당 날짜에 키보드를 통해 일정을 작성 할 수 있다.	UC- 16 캘린더 편집
사용자	캘린더 편집페이지에서 저장버튼을	UC- 16

	누르거나 뒤로가기 버튼을 눌러 캘린더 페이지로 돌아갈 수 있다.	
권한 있는 사용자(1,2)	캘린더 편집 페이지에서 저장버튼을 클릭시 자신의 부서 or 개인으로 설정하여 달력에 표시 할 수 있다.	UC- 16
권한 있는 사용자(3,4)	캘린더 편집 페이지에서 저장버튼을 클릭시 자신의 부서 or 개인 or 회사 전체 공지 or 특정 부서로 달력에 표시 할 수 있다.	UC- 16
서버	캘린더 편집 페이지에서 저장버튼을 클릭시 수정한 데이터를 저장	UC-5 UC-16

Use Case UC-1:	로그인
Related Requirement:	REQ-2,3,4,6
Initiating Actor:	사용자
Actor's Goal:	<ul style="list-style-type: none"> - 아이디와 비밀번호를 키보드를 통해 입력후 로그인 버튼을 누른다 - 로그인 버튼을 누르면 서버가 DB에서 데이터가 일치하는 게 있을경우 메인페이지로 이동해 주어야 한다 - 만약 일치하는게 없을시 일치하지 않는다고 실패했다고 알려주어야 한다 - 비밀번호 찾기 클릭시 비밀번호 찾기 페이지로 이동해 주어야 한다
Participating Actors	Server
Preconditions	<ul style="list-style-type: none"> - 아이디, 비밀번호 입력창은 처음에는 비어져 있어야 한다 - 사용자는 로그인 권한없이 다른 페이지로 이동을 하지 못한다 - 키보드 입력값은 아이디, 비밀번호 창에 저장되어야 한다 - 시스템은 user interface or key value of Login 버튼에 대한 것을 가져야한다.
Postconditions	로그인 성공시 메인페이지로 이동 비밀번호 찾기 누를시 비밀번호 찾기 페이지로 이동
-> 1. User가 아이디와 비밀번호를 키보드를 통해 입력 후, 로그인 버튼을 클릭한다 -> 2. Server에서 DB에 있는 데이터와 일치하는 지를 확인한다. <- 3.만약 데이터가 같지 않을경우 로그인이 실패했다는 사실을 알려준다 <- 4. 만약 데이터가 같을 경우 메인페이지로 이동해줍니다 -> 5.만약 User가 비밀번호 찾기를 클릭한다	

<- 6.비밀번호 찾기페이지로 이동을 해준다.

Use Case UC-2:	메인 페이지
Related Requirement:	REQ-23~31,34~45
Initiating Actor:	사용자
Actor's Goal:	<ul style="list-style-type: none"> - 메인페이지에서 마우스로 인사관리, 결제 게시판,자료게시판, 마이페이지, 캘린더등 메뉴를 클릭시 서브메뉴들을 보여주고,클릭시 이동한다.
Participating Actors	서버
Preconditions	<ul style="list-style-type: none"> - 사용자는 로그인에 성공하여야 한다. - 시스템은 준비된 인터페이스에 각 메뉴들의 페이지에 진입할 수 있는 버튼을 갖추고 있어야 한다. - 사용자의 정보에 접근하여 메인 페이지에서 사용자의 정보를 간략하게 보여주는 창에 띄워주어야 한다.
Postconditions	각 메뉴들에 대한 버튼을 누르면 그에 해당하는 페이지로 이동
->1. 사용자가 메인페이지에서 메뉴중 하나를 클릭합니다. <-2. 마이페이지(UC-4) // 선택한 메뉴가 마이 페이지이면 마이 페이지로 이동합니다. <-3. 조직도(UC-6) // 선택한 메뉴가 조직도이면 조직도 페이지로 이동합니다. <-4. 직원리스트(UC-7) // 선택한 메뉴가 직원리스트이면 직원리스트 페이지로 이동합니다. <-5. 부서 수정(UC-8) // 선택한 메뉴가 부서 수정이면 부서 수정 페이지로 이동합니다. <-6. 인사 이동(UC-9) // 선택한 메뉴가 인사 이동이면 인사 이동 페이지로 이동합니다. <-7. 내 부서(UC-10) // 선택한 메뉴가 내 부서이면 내 부서 페이지로 이동합니다. <-8. 자료게시판(UC-10) // 선택한 메뉴가 자료 게시판이면 자료 게시판 페이지로 이동합니다. <-9. 결제 게시판(UC-10) // 선택한 메뉴가 결제 게시판이면 결제 게시판 페이지로 이동합니다. <-10. 캘린더(UC-15) // 선택한 메뉴가 캘린더이면 캘린더 수정 페이지로 이동합니다.	

Use Case UC-3:	비밀번호 재설정
Related Requirement:	REQ 7,8,9,10,11,12
Initiating Actor:	사용자
Actor's Goal:	-현재 로그인 되어 있는 사용자의 비밀번호를 재설정 한다.
Participating Actors	서버
Preconditions	-새 비밀번호 칸이 비어 있어야 한다.

	-비밀번호 칸을 마우스로 클릭 가능해야 한다. -비밀번호 칸에 키보드로 새 비밀번호를 입력 할 수 있게 해야한다.
Postconditions	-새로 설정한 비밀번호를 서버에 저장 해야 한다.
->1. User 가 새 비밀번호 설정 창에 마우스를 클릭 후 키보드를 이용해 새로운 비밀번호를 입력한다. <-2. 서버가 입력받은 데이터를 데이터베이스에 저장한다.	

Use Case UC-4:	마이 페이지
Related Requirement:	REQ:85~98
Initiating Actor:	사용자
Actor's Goal:	-개인정보 수정이 가능하다. -이름, 직위, 근속년수, 부서, 휴가남은날짜를 보여주는 입력상자 밑에 직원번호(iD)를 확인 가능하다. -직원번호칸 밑으로 휴대폰번호, 집주소, 월급, 현재 비밀번호, 수정 비밀번호, 비밀번호 재입력 입력상자 를 확인가능하다.
Participating Actors	
Preconditions	- 시스템은 메인페이지 버튼을 클릭시 메인페이지로 이동을 해주어야 합니다. -시스템은 저장 버튼을 클릭시, 수정비밀번호칸의 내용과 비밀번호 재입력 칸의 내용이 서로 같은지를 확인해 주어야만 합니다.. -관리자 외 이름, 직위, 근속년수, 부서, 휴가 남은 날짜, 직원번호, 월급 칸은 수정을 허용해 주지 않아야만 합니다.
Postconditions	데이터를 수정, 저장 가능해야한다.
->1.User는 마이페이지 버튼을 눌러 수정할 정보를 선택합니다. ->2.User는 데이터를 수정후 저장 버튼을 클릭시 저장하시겠습니까? 라는 팝업창이 뜹니다. >-3.관리자 외 이름, 직위, 근속년수, 부서, 휴가 남은 날짜, 직원번호, 월급 칸은 '수정접근불가'팝업창이 뜹니다. <-4.수정비밀번호칸의 내용과 비밀번호 재입력 칸의 내용이 서로 다른 경우 '비밀번호가 일치하지 않습니다' 라는 팝업창이 뜹니다.	

Use Case UC-5:	데이터 수정
Related Requirement:	REQ 55~57, REQ 62,63,65,67,69, REQ 73~81, REQ 85~93,REQ 112,113,115~119,121,124, REQ 131~134 REQ, REQ 139~140, REQ 156~162, REQ 166
Initiating Actor:	사용자
Actor's Goal:	<ul style="list-style-type: none"> - 데이터를 수정하여 그 내용을 서버를 통해 데이터베이스에 저장한다.
Participating Actors	서버
Preconditions	<ul style="list-style-type: none"> - 데이터베이스에 저장 공간이 남아있어야 한다. - 유저가 정보를 수정 할 수 있게 해야한다.
Postconditions	<ul style="list-style-type: none"> - 서버가 유저로부터 데이터를 받아온다. - 서버가 데이터를 데이터베이스에 저장한다.
->1.User가 정보를 수정하고 수정한 정보를 저장하는 버튼을 누른다. <-2.서버에서 수정한 정보에 대한 데이터를 받아온다. <-3.서버가 수정한 정보에 대한 데이터를 데이터베이스에 보내 저장한다.	

Use Case UC-6:	조직도
Related Requirement:	REQ 55,56,57
Initiating Actor:	User, 권한있는 사용자(3,4)
Actor's Goal:	<ul style="list-style-type: none"> - 조직도에서는 기본적으로 사진만 보여주며, 수정버튼을 권한이 없는 user가 클릭시 권한이 없다 떠야한다 - 권한 있는 유저가 수정버튼 클릭시 컴퓨터 내부에서 조직도 이미지를 업로드 할 수 있다. - 권한 있는 유저가 업로드 버튼을 누를시 서버에 있는 DB에 새로운 데이터를 저장한다.
Participating Actors	서버
Preconditions	<ul style="list-style-type: none"> - 기본적으로 DB에있는 조직도 이미지를 보여준다
Postconditions	<ul style="list-style-type: none"> - 새롭게 넣은 조직도 이미지를 보여준다.
-> 1. 권한이 낮은 사용자가 수정 버튼을 클릭한다 <- 2. 권한이 없다는 창이 뜬다. 그래서 수정을 할 수 없다. -> 3. 권한이 맞는 사용자가 수정 버튼을 클릭한다	

- <- 4. 사용자의 컴퓨터 안의 이미지 파일을 선택할 수 있는 창을 띄어준다
- > 5. 사용자는 그 창에서 이미지를 선택해 넣는다.
- > 6. 사용자가 업로드 버튼을 누른다.
- <- 7. 서버에 있는 DB에 새로운 이미지로 대체한다

Use Case UC-7:	직원리스트
Related Requirement:	REQ 58,60,62,63,65,67,69,70,71
Initiating Actor:	사용자, 권한있는 사용자(3,4)
Actor's Goal:	<ul style="list-style-type: none"> - 직원리스트 페이지에서 직원들을 부서별로 보여줍니다. 또한 직원들의 리스트를 각 정보 별로 정렬할 수 있습니다. - 직원리스트 페이지에서 수정 버튼을 클릭시 부서 수정 페이지로 넘어갑니다. (권한있는 사용자(3,4))
Participating Actors	서버
Preconditions	<ul style="list-style-type: none"> - 직원리스트 페이지에 들어가면 부서별로 직원들의 리스트가 나열되어 있어야하고, 기본적으로 사원번호 순으로 정렬되어있어야 한다. - 인사 이동이나 이전의 부서이동한 내용들이 반영되어 있어야 한다.
Postconditions	<ul style="list-style-type: none"> - 직원리스트를 특정 정보 기준으로 정렬한 것은 페이지를 나갈 때 초기화한다. - 부서이동하면 변동사항을 반영한다.
->1. 직원 리스트 페이지 진입 <-2. 자료수정(UC-5) 권한 있는 사용자가 부서 수정을 한다. <-3. 사용자가 필요에 의해 직원들을 정보별로 정렬하여 조회할 수 있다.	

Use Case UC-8:	부서 수정
Related Requirement:	REQ 65,67,69,70
Initiating Actor:	권한 있는 사용자(3,4)
Actor's Goal:	<ul style="list-style-type: none"> - 부서 수정 페이지에서 키보드랑 마우스를 통해 부서명을 변경, 추가, 삭제 할수 있습니다. -
Participating Actors	서버
Preconditions	<ul style="list-style-type: none"> - 수정하려고하는 부서에 해당하는 부서가 데이터 베이스에 존재하여야 한다.

Postconditions	부서의 이름을 입력한 이름으로 바꿔준다.
->1. 부서 수정 창으로 이동합니다. ->2. 수정할 부서 ID와 새로운 부서 이름을 키보드를 통해 입력해준다. ->3. 자료 수정(UC-5) //수정 버튼을 누르면 데이터베이스에 접근하여 부서이름을 수정해준다.	

Use Case UC-9:	인사 이동
Related Requirement:	REQ 73~81,166
Initiating Actor:	권한있는 사용자(3,4)
Actor's Goal:	<ul style="list-style-type: none"> - 인사이동 페이지에서 직원의 id를 키보드를 통해 입력하여 부서이동, 해고, 승진 버튼들을 눌러 정보를 변경 시킬수 있습니다.
Participating Actors	서버
Preconditions	<ul style="list-style-type: none"> - 인사 이동 페이지에 진입하기 전에 이루어 졌던 직원 데이터의 생성, 삭제, 수정이 반영되어 있어야 한다.
Postconditions	직원을 해고 시키면 해당 직원의 데이터는 삭제되고, 부서이동 혹은 승진이 되면 그에 맞게 직원의 데이터는 변경됩니다.
->1. 인사 이동 페이지에서 진입하고 부서이동, 해고, 승진 버튼 중 하나를 선택합니다. <-2. 부서 이동을 눌렀을 경우에는 새로운 창에서 직원의 id와 이동시킬 부서를 키보드를 통해 입력받고 부서이동 버튼을 누릅니다. 3. 자료 수정(UC-5) //직원의 부서 데이터 수정합니다. <-4. 해고를 눌렀을 경우에는 새로운 창에서 직원의 id를 입력 받고 해고 버튼을 누릅니다. 5. 자료 수정(UC-5) //직원의 데이터를 삭제합니다. <-6. 승진을 눌렀을 경우에는 새로운 창에서 직원의 id와 승진해서 바뀔 직급을 입력 받고 승진 버튼을 누릅니다. 7. 자료 수정(UC-5) //직원의 데이터를 수정합니다.	

Use Case UC-10:	내부서
Related Requirement:	REQ 82
Initiating Actor:	사용자
Actor's Goal:	<ul style="list-style-type: none"> - 내 부서에 있는 정보를 열람 한다.
Participating Actors	서버
Preconditions	<ul style="list-style-type: none"> - 데이터베이스에 내 부서에 대한 정보가 저장되어

	있어야 한다.
Postconditions	<ul style="list-style-type: none"> - 서버는 현재 저장되어 있는 정보를 불러와 페이지에 전달 해야 한다. - 페이지는 전달 받은 정보를 화면에 띄워야 한다.
->1. 유저가 내 부서 페이지에 들어온다. <-2. 서버에서 데이터를 불러와 페이지에 전달한다. <-3. 페이지에서 불러온 데이터를 토대로 정보를 보여준다.	

Use Case UC-11:	자료 게시판
Related Requirement:	REQ 107~129, 168
Initiating Actor:	사용자, 권한이 있는 사용자(3,4)
Actor's Goal:	<ul style="list-style-type: none"> - 사내 자료 게시판, 공지사항, 서류 양식 페이지를 보여준다
Participating Actors	서버
Preconditions	<ul style="list-style-type: none"> - 사용자는 각 페이지에 있는 버튼을 클릭 할 수 있다.
Postconditions	<ul style="list-style-type: none"> - 사용자가 각 버튼을 클릭하면 해당하는 페이지로 이동한다.
->1 사용자가 사내 자료 게시판 페이지를 클릭 <-2 사내 자료 게시판 페이지로 이동 ->3 사용자가 자료 게시판의 게시물을 클릭 <-4 게시물에 대한 상세 정보가 있는 페이지로 이동 ->5 사용자가 공지사항 페이지를 클릭 <-6 공지사항 페이지로 이동 ->7 사용자가 공지사항 게시판의 게시물을 클릭 <-8 공지사항에 대한 상세 정보가 있는 페이지로 이동 ->9 사용자가 서류 양식 페이지를 클릭 <-10 서류 양식 페이지로 이동 ->11 사용자가 서류 양식 게시판의 게시물을 클릭 <-12 서류 양식에 대한 상세 정보가 있는 페이지로 이동	

Use Case UC-12:	문서 편집창
Related Requirement:	REQ 108~113,115,116,117,119,121~124
Initiating Actor:	사용자, 권한이 있는 사용자(4,3)
Actor's Goal:	<ul style="list-style-type: none"> - 문서 편집창에서 새로운 파일을 올리거나, 자료에 대한 정보를 키보드를 통해 작성하거나 자료의 제목을 작성할수 있다.

	<ul style="list-style-type: none"> - 기존의 자료를 수정 버튼 통해 왔을시 기존의 내용 편집 등을 할 수 있습니다.또는 생성 버튼을 통해 왔을시 새로운 내용을 입력 할 수 있습니다.
Participating Actors	서버
Preconditions	<ul style="list-style-type: none"> - 기존의 자료를 편집할 경우 기존 자료의 데이터를 그대로 가지고와야 한다. - 새로 작성하는 경우에는 아무것도 입력되어있지 않은 백지 상태로 시작한다.
Postconditions	<ul style="list-style-type: none"> - 서버는 수정된 내용을 데이터베이스에 전달한다.
->1 사용자가 자료 수정 버튼을 클릭 <-2 자료 수정 페이지로 이동. ->3 사용자가 키보드와 마우스를 이용해 정보 수정 ->4 사용자가 저장 버튼을 클릭 <-5 수정된 내용이 서버에 전달됨 <-6 서버는 수정된 데이터를 데이터베이스에 저장함. <-7 사용자는 이전 페이지로 돌아간다.	

Use Case UC-13:	결재 게시판
Related Requirement:	REQ 131~134,136,137,139~141,143,145~147
Initiating Actor:	사용자
Actor's Goal:	<ul style="list-style-type: none"> - 결재 창에서, 결재할 서류를 업로드 할수있다. - 관리자는 결재신청온 서류를 반려할수 있으며, 피드백을 할수 있다. -결재승인, 반려, 진행중 세가지 상황을 확인할수 있다. -결재 정보 창에서 결재 서류를 가장 최신순부터 위에서 아래로 확인할수 있다. -결제승인 창에서 처리서류와 미처리 서류의 갯수를 확인할수 있다.
Participating Actors	User
Preconditions	<ul style="list-style-type: none"> -결제 신청 버튼을 누르면, 현재 작성한 내용을 저장하고 이전 창으로 돌아가는 것이 가능하다. -관리자만이 결재 서류 승인/반려 선택가능 하다. -
Postconditions	

->1. User는 결재 게시판을 클릭
->2. User는 결재할 서류 업로드
->3. 관리자는 서류를 확인후 승인 혹은 반려 와함께 피드백
<-4. User는 결재서류결과 열람
<-5. 결재승인 창에서 반려, 진행중 세가지 상황 알림.
<-6. 결제승인 창에서 처리서류와 미처리 서류의 갯수 알림.

Use Case UC-14:	알림 시스템
Related Requirement:	REQ 145
Initiating Actor:	서버
Actor's Goal:	- 메인 페이지에 변경된 정보를 표시한다.
Participating Actors	메인페이지
Preconditions	- 변경된 정보가 데이터베이스에 저장 되어야 한다.
Postconditions	- 서버가 전달한 정보를 메인 페이지에서 표시해야 한다
->1. 서버가 정보를 메인 페이지에 전달한다. <-2. 메인 페이지에서 받은 정보를 바탕으로 알림을 만든다.	

Use Case UC-15:	캘린더
Related Requirement:	REQ 154,156
Initiating Actor:	사용자
Actor's Goal:	- 마우스 클릭을 통해 현재 연, 월을 바꿀수 있다. - 수정 버튼을 클릭하여 달력 편집 페이지로 이동한다.
Participating Actors	서버
Preconditions	- 서버에서 데이터를 받아 현재 연 월과 그 해당 연,월의 일정들을 기본적으로 보여주며 캘린더를 표시한다. - 일정이 있는 경우 색깔을 권한에 따라 부여져서 각기 다르게 해서 표시한다

Postconditions	수정 버튼을 클릭시 달력 편집 페이지로 이동한다.
-> 1. User가 마우스 클릭으로 연 월에 있는 화살표들을 클릭 한다. <- 2. 현재 보여지는 연 월이 화살표 방향에 따라 -> 이거면 증가, <- 이거면 감소 식으로 해서 각기에 맞는 연 월을 보여준다 -> 3. User가 수정 버튼을 클릭한다 <- 4. 달력 편집 페이지로 이동해 준다.	

Use Case UC-16:	캘린더 편집
Related Requirement:	REQ 156,157,158,159,160,161,162,163
Initiating Actor:	사용자
Actor's Goal:	<ul style="list-style-type: none"> - 마우스 클릭을 통해 연, 월을 바꿀 수 있고, 날짜를 클릭시 해당 날짜에 키보드를 통해 일정을 작성 할 수 있다. - 캘린더 편집 페이지에서 저장 버튼을 누르거나 뒤로가기 버튼을 눌러 캘린더 페이지로 돌아갈 수 있다. - 캘린더 편집 페이지에서 저장 버튼을 클릭시 권한이 (1,2)인 경우는 자신의 부서 or 개인으로 설정하여 달력에 표시할 수 있다. - 캘린더 편집 페이지에서 저장 버튼을 클릭시 권한이 (3,4)인 경우는 자신의 부서 or 개인 or 회사 전체 공지 or 특정 부서로 설정하여 달력에 표시할 수 있다.
Participating Actors	서버
Preconditions	<ul style="list-style-type: none"> - 기본적으로 이미 현재 연, 월의 일정들을 보여준다 - 일정이 있는 경우 색깔을 권한에 따라 부여해서 각기 다르게 해서 표시한다 - 기본적으로 적용범위 버튼은 개인으로 맞춰져있다.
Postconditions	캘린더 페이지로 이동한다
-> 1. User가 마우스 클릭으로 연 월에 있는 화살표들을 클릭 한다 <- 2. 현재 보여지는 연 월이 화살표 방향에 따라 -> 이거면 증가, <- 이거면 감소 식으로 해서 각기에 맞는 연 월을 보여준다 -> 3. User가 마우스로 특정 날짜를 클릭한다. <- 4. 해당 그 날짜 칸에 키보드로 입력할 수 있는 입력창이 뜬다. -> 5. User가 키보드로 그 칸에 일정을 채워 놓는다 -> 6. 권한이 1,2인 사용자가 적용 범위 버튼을 클릭한다 <- 7. 적용 범위 버튼에 개인 또는 부서 이 2개만 보여준다 -> 8. 권한이 3,4인 사용자가 적용 범위 버튼을 클릭한다 <- 9. 적용 범위 버튼에 개인 또는 부서 또는 회사 전체 또는 특정 부서로 4개를 보여준다 -> 10. 저장 버튼을 클릭한다 <- 11. 그럼 “저장할꺼냐”라는 창이 뜬다. -> 12. 확인을 누른다	

<-13. 서버에 지금 입력한 데이터를 보내 **DB**를 수정한다. 그 후 캘린더 페이지로 이동합니다.

->14. 사용자가 뒤로가기 버튼을 클릭한다.

<-15. 캘린더 페이지로 이동합니다.