

Stopień: ICHI (1) KYU Kolor pasa: Brgzowy Część: Praktyczna

WYMAGANIA TECHNICZNE: Strategia Walki:

ATAK: Wprowadzenie przeciwnika w kio: mentalne i fizyczne

SEN, KUZUSCHI, KOROSCHI, RENZOKU KOGEKI WAZA, OCHIWAZA, CUMEAJ, KAKEGOE

OBRONA: Stabilne emocje, prawidłowa reakcja z wydechu.

AMASCHIWAZA-MAWASCHIASCHI, UKEWAZA-HIRAKIASCHI, TAJNO SEN-KAWASCHI

I. KATA

KANKU DAI/SCHO + Bunkai, JOIN/JITTE + Bunkai, BASSAI DAI/SCHO + Bunkai

II. KICHON (TECHNIKA) - przejścia po 5 razy

1. (ZE-P(Y)) KIZAMIZUKI Jodan koroschi, kawaschi

2. (ZE-T(Y)) Mawaschi Aschi - dowolny atak

3. (ZE-P(Y)) Giaku Zuki Jodan koroschi,kawaschi

4. (ZE-T(Y)S) Uchuke Hiraki Aschi dowolny atak pod skosem

5. (ZE-P) Sotouke – yoko empi uchi w (kibadachi) – urakenuchi

6. (KI-T) Sotouke Jodan lub kakeuke z Aschibarai przednią nogą – kontratak: dowolny

7. (ZE-P) Kizami dowolne atak i obrona dowolna

8. (KO-T) Shutouke – kizami geri dowolna – (ZE) Kontratak dowolny

9. (ZE-P) Tobikonde dowolne z wyskoku

10. (O)(ZE-P) Ushiro lub uramawaschigeri - uraken uchi lub schutouchi - haito lub mawashizuki

11. (O)(ZE-P) Yokogeri kage (KI-B)- yokogeri Yokogeri kage (KI-B) Yokogeri kage (ZE-P)- Yokogeri kage (KI-B)

12. (O)(ZE-P) Yokogeri kekomi (KI-B)- Yokogeri kekomi (KI-B) Yokogeri kekomi (ZE-P)- Yokogeri kekomi (KI-B)

13. Dowolna kombinacja ręczna (Atak lub obrona)

14. Dowolna kombinacja nożno - ręczna (Atak lub obrona)

15. (M)GERI trzśnięcia, cięcia (na Lewą i Prawą stronę po 3X)

16. Schicho-tate zuki(na Lewą i Prawą stronę)

III. KUMITE

Kogo kumite Wprowadzenie w KIO, różne formy obrony i kontratak

Atak: Dowolny 3 x

Obrona: Dowolny blok 3 x **Kontrtak:** Dowolny 3 x

IV. KUMITE CUMEAJ

V. Test silv na tarczy

Technika ręczna i nożna(do wyboru), Technika z Wyskoku (do wyboru)

Kombinacje: (Maigeri-giakuzuki, Maigeri-Uschirogeri, Mawaschigeri-Urauschirogeri)

Ruchomy cel na tarczy Różne techniki w ruchu (reakcja na atak)

Objaśnienia symboli precyzj

J. - JODAN
C. - CHUDAN

G. - GEDAN

Objaśnienia symboli pozycji:

(ZE-P) - Zenkutsu-dachi Do przodu (pozycja wykroczna)

(ZE-T) - Zenkutsu-dachi Do tyłu (pozycja wykroczna)

(KO) - Kokutsu-dachi (pozycja boczna, stopy litera L)

(O) - Obrót

(KI-P) - Kiba dachi (przejście do przodu przez brzuch)

(KI-BLiP) - przejście boczna **ZUGIASCHI** w lewo i w prawo

(ZE-P(Y)) Gyakuzuki z Yoriaschi (przesunięcie pozycji)

(ZE-T(M)) - Kakeuke (blok przedramieniem od wewnątrz). Mawashiash

przesunięcie tylnej nogi na zewnątrz po okręgu

(KI-B) - przejście boczne ZUGIASHI

(M) - techniki w miejscu



Stopień: NI (2) KYU Kolor pasa: Brgzowy Część: Praktyczna

WYMAGANIA TECHNICZNE: Strategia Walki:

ATAK: Wprowadzenie przeciwnika w kio: mentalne i fizyczne

SEN, KUZUSCHI, KOROSCHI, RENZOKU KOGEKI WAZA, OCHIWAZA, CUMEAJ, KAKEGOE

I. KATA

JION/JITTE + Bunkai, BASSAI DAI/SCHO+Bunkai

II. KICHON (TECHNIKA) - przejścia po 5 razy

- 1. (ZE-P(Y)) **KIZAMIZUKI Jodan** piąta z przejściem koroschi
- 2. (ZE-T(Y)) Mawaschi Aschi- gyaku zuki
- 3. (ZE-P(Y)) Giaku Zuki Jodan piąta z przejściem Koroschi
- 4. (ZE-T(Y)S) Uchuke Hiraki Aschi gyaku zuki pod skosem
- 5. (ZE-P) Sotouke yoko empi uchi w (kibadachi) urakenuchi
- 6. (KI-T) Sotouke Jodan lub kakeuke z Aschibarai przednią nogą –kontratak: dowolny
- 7. (ZE-P) Kizami dowolne i dowolny kontratak nożny
- 8. (KO-T) Shutouke kizami geri Dowolna– (ZE) Kontratak Dowolny
- 9. (ZE-P) Tobikonde dowolne z Wyskoku
- 10. (O)(ZE-P) Ushiro lub uramawaschigeri- uraken uchi lub schutouchi haito lub mawaschizuki
- 11. (O)(ZE-P) Yokogeri kage (KI-B)- yokogeri Yokogeri kage (KI-B) Yokogeri kage (ZE-P)- Yokogeri kage (KI-B)
- 12. (O)(ZE-P) Yokogeri kekomi (KI-B)- Yokogeri kekomi (KI-B) Yokogeri kekomi (ZE-P)- Yokogeri kekomi (KI-B)
- 13. Dowolna Kombinacja ręczna (KAKEGOE Koroshi/Kuzushi)
- 14. Dowolna Kombinacja nożno-ręczna (KAKEGOE Koroshi/Kuzushi)
- 15. (M)GERI cięcia(na Lewą i Prawą stronępo 3X)
- 16. Schicho-tate zuki(na Lewą i Prawą stronę)

III. KUMITE

Jiyu ippon kumite Wprowadzenie przeciwnika w KIO

Atak:Dowolny zapowiadany 3 x 3

Obrona: Dowolny blok **Kontrtak**: Dowolny

IV. KUMITE CUMEAJ

V. Test sily na tarczy

Technika ręczna i nożna(do wyboru), Technika z Wyskoku(do wyboru)

Kombinacje: (Maigeri-giakuzuki, Maigeri-Uschirogeri, Mawaschigeri-Urauschirogeri)

Ruchomy cel na tarczy Różne techniki w ruchu (reakcja na atak)

Objaśnienia symboli precyzji:

J. - JODAN
C. - CHUDAN

G. - GEDAN

Objaśnienia symboli pozycji:

(ZE-P) - Zenkutsu-dachi Do przodu (pozycja wykroczna)

(ZE-T) - Zenkutsu-dachi Do tyłu (pozycja wykroczna)

(KO) - Kokutsu-dachi (pozycja boczna, stopy litera L)

(O) - Obrót

(KI-P) - Kiba dachi (przejście do przodu przez brzuch)

(M) - techniki w miejscu

(KI-BLIP) - przejście boczna **ZUGIASCHI** w lewo i w prawo

(ZE-P(Y)) Gyakuzuki z Yoriaschi (przesunięcie pozycji)

(ZE-T(M)) - Kakeuke (blok przedramieniem od wewnątrz). Mawashiash

przesunięcie tylnej nogi na zewnątrz po okręgu



Stopień: SAN (3) KYU Kolor pasa: Brązowy Część: Praktyczna

WYMAGANIA TECHNICZNE: Strategia Walki:

OBRONA: Stabilne emocje, prawidłowa reakcja z wydechu.

AMASCHIWAZA-MAWASCHIASCHI, UKEWAZA-HIRAKIASCHI, TAJNO SEN-KAWASCHI

I. KATA

BASAI DAI/SCHO + Bunkai, Heian i Ura Heian+Bunkai

II. KICHON (TECHNIKA) - przejścia po 5 razy

1. (ZE-P(Y)) KIZAMIZUKI Jodan Kawashi

2. (ZE-T(Y)) Mawaschi Aschi- gyaku zuki

3. (ZE-P(Y)) Giaku Zuki Jodan Kawashi

4. (ZE-T(Y)S) Uchuke Hiraki Aschi gyaku zuki pod skosem

5. (ZE-P) Sotouke – yoko empi uchi w (kibadachi)– urakenuchi

6. (KI-T) Sotouke Jodan lub kakeuke z Aschibarai przednią nogą –kontratak: dowolny

7. (ZE-P)Mikazukigeri i dowolny kontratak nożny

8. (KO-T) Shutouke – kizami geri Dowolna– (ZE) Kontratak Dowolny

9. (ZE-P) Tobikonde dowolne z Wyskoku

10. (O)(ZE-P) Mikazukigeri lub nagaschiuke-uraken uchi/schutouchi-haito/mawaschizuki

11. (O)(ZE-P) Yokogeri kage (KI-B)- yokogeri Yokogeri kage (KI-B) Yokogeri kage (ZE-P)- Yokogeri kage (KI-B)

12. (O)(ZE-P) Yokogeri kekomi (KI-B)- Yokogeri kekomi (KI-B) Yokogeri kekomi (ZE-P)- Yokogeri kekomi (KI-B)

13. Dowolna Kombinacja ręczna (Pierwsza obrona)

14. Dowolna Kombinacja nożno-ręczna (Pierwsza obrona)

15. (M) GERI trzaśnięcia(na Lewą i Prawą stronępo 3X)

16. Schicho-tate zuki(na Lewą i Prawą stronę)

III. KUMITE

Jiyu ippon kumite Różne formy obrony i kontratak

Atak: Dowolny zapowiadany 3 x 3

Obrona: Dowolny blok **Kontrtak:** Dowolny

IV. Test sily na tarczy

Technika Ręczna (do wyboru)

Technika z Wyskoku (do wyboru)

Technika Nożna (do wyboru)

Różne techniki w ruchu obrona

Objaśnienia symboli precyzji:

J. - JODAN

C. - CHUDAN

G. - GEDAN

Objaśnienia symboli pozycji:

(ZE-P) - Zenkutsu-dachi Do przodu (pozycja wykroczna)

(ZE-T) - Zenkutsu-dachi Do tyłu (pozycja wykroczna)

(KO) - Kokutsu-dachi (pozycja boczna, stopy litera L)

(O) - Obrót

(KI-P) - Kiba dachi (przejście do przodu przez brzuch)

(KI-BLiP) - przejście boczna **ZUGIASCHI** w lewo i w prawo

(ZE-P(Y)) Gyakuzuki z Yoriaschi (przesunięcie pozycji)

(ZE-T(M)) - Kakeuke (blok przedramieniem od wewnątrz). Mawashiashi

przesunięcie tylnej nogi na zewnątrz po okręgu

(M) - techniki w miejscu





Stopień: SHI (4) KYU Kolor pasa: Niebieski Część: Praktyczna

WYMAGANIA TECHNICZNE:

Symetria, Ćwiczenia 2x więcej na słabszą stronę, Kombinacje do 4 technik włącznie

I. KATA

1. GŁÓWNE Heian Godan, Ura Heian Godan, Ura Heian Yodan, Bunkai wszystkich kata HEIAN

II. KICHON (TECHNIKA) - przejścia po 5 razy

- 1. (ZE-P) Shihon zuki
- 2. (ZE-T) Ageuke gedanbarai gyaku zuki– age emp uchi
- 3. (ZE-P(Y)) Gyaku mawashi Haito uchi
- 4. (ZE-T) Uchuke kizmi empiuchi gyaku mawashi empiuchi, Hizageri
- 5. (ZE-P) Sotouke yoko empi uchi urakenuchi gyaku zuki
- 6. (KI-T) Sotouke jodan ashibari gyaku zuki gedan
- 7. (ZE-P) Kizami maegeri ushirogeri
- 8. (KO-P) Shutouke kizami uramawashigeri haitouchi
- 9. (ZE-P) Uramawashigeri
- 10. (O)(ZE-P) Uramawashigeri urakenuchi gyaku zuki
- 11. (O)(ZE-P) Yoko. Kage (KI-B) Yoko. Kage (ZE-P) Yoko. Kage (ZE-P) Yoko. Kage (KI-B)
- 12. (J.W.) z yokogeri kekomi
- 13. (ZE-P) Shutouchi gyaku shutosotouchi haito uchi haito uchi
- 14. (ZE-P) Mawashigeri uraushiromawashigeri, shotouchi Gyakumawaschizuki
- 15. (M) Mawashigeri -Uraushiromawashigeri
- 16. (KO) Schiho-uchiukechudan-qyakuzukizuki (na lewa i prawa strone)
- 17. (KO) Schiho-schutoukejodan-sotoscutouchi (na lewą stronę)

III. KUMITE

Jivu ippon kumite

Atak: J. Oizuki, C. Gyakuzuki, Maegeri, Mawashigeri, Uraushiromawashigeri

Obrona: Dowolny blok

Kontrtak: Dowolny z Ashibari (minimum 3 razy)

IV. Test siły na tarczy (2 x Na gorszą Stronę raz na Lepszą)

Giakuzuki, Uraushiro Mawashigeri

Technika Ręczna(do wyboru)

Technika Nożna (do wyboru)

V. TEST SPRAWNOŚCIOWY

 $Test\ r\'ownowagi\ (utrzymanie\ kolana\ w\ g\'orze\ przez\ 10\ sekund\) 10\ rybek, 10\ kaczek, 10\ pajacyk\'ow, 10\ zuczk\'ow\ (leżenie\ na\ brzuchu)$

Szybki start z miejsca i przyśpieszenie na odległości 10 m

10 pompek(ręce na hikite),30 zukite (przekręcenie przedramion z otwieraniem i zaciśnięciem dloni)

20 Brzuszków(góra,bok,dól, góra-dól, skos) Pająk przez 15 sekund, skocznia 15 sekund

Atak siła mentalna w ruchomy cel(dłoń)

VI. GIMNASTYKA

Szpagat rozkroczny, podłużne i Motylek, Mostek, Świeczka, Piłeczka, Składanka, Foczka, Piesek, Żaba

Objaśnienia symboli precyzji

J. - JODAN
C. - CHUDAN

.

Objednionie symbo

(7E-P) - Zenkutsu-dachi Do przodu (pozycia wykroczna

(ZE-T) - Zenkutsu-dachi Do tvlu (pozvcja wykroczna)

(KO) - Kokutsu-dachi (pozycja boczna, stopy litera L)

(O) - Obrót

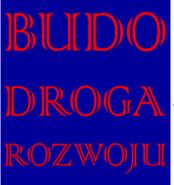
(KI-P) - Kiba dachi (przejście do przodu przez brzuch)

(KI-BLiP) - przejście boczna **ZUGIASCHI** w lewo i w prawo

(ZE-P(Y)) Gyakuzuki z Yoriaschi (przesunięcie pozycji)

(ZE-T(M)) - Kakeuke (blok przedramieniem od wewnątrz). Mawashiashi

przesunięcie tylnej nogi na zewnątrz po okręgu





GO (5) KYU Kolor pasa: Niebieski Część: Praktyczna Stopień:

WYMAGANIA TECHNICZNE:

KAMI-TANDEN - siła mentalna, zamiar, cel. intencia

I. KATA

1. GŁÓWNE Heian Yodan + bunkai , Ura Heian Sandan

II. KICHON (TECHNIKA) - przejścia po 5 razy

- 1. (ZE-P) Sanbon zuki
- 2. (ZE-T) Ageuke gyaku zuki age empi uchi
- 3. (ZE-P) Gyaku mawashi empi uchi
- 4. (ZE-T) Uchuke kizmi zuki gyaku zuki (Yoriashi)
- 5. (ZE-P) Sotouke voko empi uchi (KI) gyaku zuki
- 6. (ZE-T(M)) Kakeuke Hizagerii
- 7. (ZE-P) Kizami maegeri mawashigeri
- 8. (KO-T) Shutouke kizami mawaschigeri / yokogeri kreage / kekowi(do wyboru) , kontratak Haitouchi lub mawaschizuki
- 9. (ZE-P) Ushirogeri
- 10. (ZE-P) Ushirogerigeri urakenuchi gyaku zuki
- 11. (KI-B) **Yokogeri kage yokogeri kekom**i ta sama noga
- 12. (KI-B) **Yokogeri kage yokogeri kekomi** ta sama noga
- 13. (O) (ZE-P) Shutouchi gyaku shutosotouchi haitouchi
- 14. (ZE-P) Maegeri Ushirogeri kumade lub teischo
- 15. (M) Maegei Ushirogeri
- 16. (KO) Schiho-schutoukejodan-sotoscutouchi (na lewą strone)
- 17. (KO) Schiho-uchiukechudan-urazuki-urazuki (na prawą stronę)

III. KUMITE

Jiyu ippon kumite (w ruchu na lewą i prawą stronę)

Atak: J. Oizuki, C. Gyakuzuki-Yoriaschi, G. Maegeri, C. Yokogeri, J. Mawashigeri, C. Yokogeri

Obrona: Ageuke, Sotouke, Gedanbarai, Uchiuke, Kakeuke (Mawaschiashi)

Kontrtak: Dowolne uchi lub keri za wyjątkiem Gyakuzuki

IV. Test silv na tarczy

Mawaschi zuki, Uraken, shutouchi, sotoshutouchi, Haito uchi, Empi

Maigeri, Mawaschigeri (do wyboru)

Yoko-Uchirogeri Kekomi, Hizageri-Mai, Mawaschi

V. TEST SPRAWNOŚCIOWY

Atak siłą mentalną w ruchomy cel(dłoń)

Szpagat rozkroczny, podłużne i Motylek, Mostek, Świeczka, Piłeczka, Składanka, Foczka, Piesek, Żaba

Objaśnienia symboli precyzji

J. - JODAN C. - CHUDAN

G. - GEDAN

(ZE-P) - Zenkutsu-dachi Do przodu (pozycja wykroczna)

(ZE-T) - Zenkutsu-dachi Do tyłu (pozycja wykroczna)

(KO) - Kokutsu-dachi (pozycja boczna, stopy litera L)

(O) - Obrót

(KI-P) - Kiba dachi (przejście do przodu przez brzuch)

(KI-BLiP) - przejście boczna ZUGIASCHI w lewo i w prawo

(ZE-P(Y)) Gyakuzuki z Yoriaschi (przesunięcie pozycji)

(ZE-T(M)) - Kakeuke (blok przedramieniem od wewnątrz). Mawashiashi

przesunięcie tylnej nogi na zewnątrz po okręgu (KI-B) - przejście boczne ZUGIASHI





Stopień: ROKU (6) KYU Kolor pasa: Zielony Część: Praktyczna

WYMAGANIA TECHNICZNE:

KIME: Kontrakcja mięśni, presja w podłoże i kontynuacja Rodzaje oddechu: Atak (JA), Obrona (EJ), Trzaśniecia (AJ), Chwyty (TO)

I. KATA

1. GŁÓWNE Heian Sandan+ bunkai, Ura Heian Nidan

II. KICHON (TECHNIKA) - przejścia po 5 razy

- 1. (ZE-P) Oizuki Jodan
- 2. (ZE-T(Y)) Ageuke gyaku zuki
- 3. (ZE-P(Y)) Gyaku zuki Chudan (na lewą i prawą stronę)
- 4. (ZE-T (Y)) Uchuke gyaku zuki
- 5. (ZE-P (Y)) Sotouke (KI) Yoko empi uchi
- 6. (ZE-T(M)) Kakeuke gyaku zuki
- 7. (ZE-P) Kizami maegeri maegeri oizuki jodan
- 8. (KO-T) Shutouke kizami maegeri (ZE) gyaku nukite
- 9. (O)(ZE-P) Mawashigeri jodan
- 10. (O)(ZE-P) Mawashigeri uraken uchi gyaku zuki
- 11. (O)(KI-B) Yokogeri kage (ta sama noga 3 razy)
- 12. (O)(ZE-P) Yokogeri kekomi (kopnięcie boczne cięcie z przytrzymaniem nogi)
- 13. (ZE-P) Maegeri Renzuki (Oizuki jodan Gyaku zuki chudan)
- 14. (ZE-P) **Maegeri–mawashigeri-gyaku zuki** (3 razy na lewg i prawg strone)
- 15. (M) Yokogeri kage yokogeri kekomi
- 16. (KO) Schiho-uchiukechudan-urazuki-urazuki (na lewą stronę)
- 17. (KO) Schiho-uchiukejodan-tetsui-tetsui (na prawą stronę)

III. KUMITE

Jiyu ippon kumite (w ruchu na lewą i prawą stronę)

Atak: J. Oizuki, C. Gyakuzuki-Yoriaschi, G. Maegeri, C. Yokogeri, J. Mawashigeri

Obrona: Ageuke, Sotouke, Gedanbarai, Kakeuke, Uchiuke (Yoriashi)

Kontrtak: Gyaku zuki (Yoriashi)

IV. Test sily na tarczy

Gyakuzuki w Yoriashi, Mawashigeri, Yokogeri - kekomi

V. TEST SPRAWNOŚCIOWY

20 Brzuszków (góra,bok,dół, góra-dół, skos), pająk przez 15 sekund, skocznia 15 sekund

VI. GIMNASTYKA

Szpagat rozkroczny, podłużne i Motylek, Mostek, Świeczka, Piłeczka, Składanka, Foczka, Piesek, Żaba

Objaśnienia symboli precyzji:

J. - JODAN

C. - CHUDAN

G. - GEDAN

Objaśnienia symboli pozycji:

(ZE-P) - Zenkutsu-dachi Do przodu (pozycja wykroczna)

(ZE-T) - Zenkutsu-dachi Do tyłu (pozycja wykroczna)

(KO) - Kokutsu-dachi (pozycja boczna, stopy litera L)

(O) - Obrót

(KI-P) - Kiba dachi (przejście do przodu przez brzuch)

(KI-BLiP) - przejście boczna ZUGIASCHI w lewo i w prawo

(ZE-P(Y)) Gyakuzuki z Yoriaschi (przesunięcie pozycji)

(ZE-T(M)) - Kakeuke (blok przedramieniem od wewnątrz). Mawashiashi

przesunięcie tylnej nogi na zewnątrz po okręgu



IBUIDO IDIROGA ROZWOJIU

Wymagania egzaminacyjne

Stopień: SHICHI (7) KYU Kolor pasa: Pomarańczowy Część: Praktyczna

WYMAGANIA TECHNICZNE:

Dynamika Ciała - HIKITE, ZUKITE, PRACA BIODER: wibracja, rotacja, kontrrotacja, wahadło w różnych kierunkach

I. KATA

- 1. GŁÓWNE Heian Nidan, Ura Heian Shodan
- II. KICHON (TECHNIKA) przejścia po 5 razy za wyjątkiem 11 i 13 (po 3 razy)
 - 1. (ZE-P) Oizuki Jodan
 - 2. (ZE-T) Ageuke gyaku zuki
 - 3. (ZE-P) Gyakuzuki
 - 4. (ZE-T) Uchi udeuke gyaku zuki
 - 5. (ZE-P) Soto udeuke gyaku zuki
 - 6. (ZE-T) Gedanbarai –gyaku zuki
 - 7. (ZE-P) Maegeri oizuki jodan
 - 8. (KO-T) Shutouke gyaku NUKITE (Reka Nóż)
 - 9. (ZE-P) Mawashigeri chudan (Kopnięcie po okręgu)
 - 10. (O) (KI-P) Urakenuchi jodan (Uderzenie grzbietem ręki w policzek)
 - **11.** (KI-BLiP) **Yokogerikeage jodan** (Kopnięcie boczne grzbietem stopy)
 - 12. (ZE-P) Ren-zuki (Oizuki Jodan, Gyaku zuki Chudan)
 - 13. (ZE-P) Maegeri mawashigeri
 - 14. (M) Maegei Mawashigeri
 - 15. (KO) Schiho-uchiukejodan-tetsui-tetsui (na lewą stronę)
 - 16. (ZE) Schiho-gedanbarai-oizuki(na prawg strone)

III. KUMITE

Kichon ippon kumite (lewa i prawa strona)

Atak: J. Oizuki, C. Oizuki, G. Maegeri, J. Mawashigeri

Obrona: Ageuke (ZE), Sotouke (ZE), Gedanbarai(ZE), Uchiuke (ZE)

Kontrtak: Gyaku zuki

IV. TEST SIŁY NA TARCZY

Giakuzuki w miejscu, Oizuki, Maigeri

V. TEST SPRAWNOŚCIOWY

10 pompek(rece na hikite), 30 zukite (przekrecenie przedramion z otwieraniem i zaciśnieciem dłoni)

VI. GIMNASTYKA

Szpagat, Motylek, Mostek, Świeczka, Piłeczka, Składanka, Foczka, Piesek, Żaba

Objaśnienia symboli precyzji:

J. - JODAN

C. - CHUDAN

G. - GEDAN

Objaśnienia symboli pozycj

(ZE-P) - Zenkutsu-dachi Do przodu (pozycja wykroczna)

(ZE-T) - Zenkutsu-dachi Do tyłu (pozycja wykroczna)

(KO) - Kokutsu-dachi (pozycja boczna, stopy litera L)

(O) - Obrót MAWATE

(KI-P) Kiba dachi (przejście do przodu przez brzuch)

(KI-BLIP) - przejście boczna ZUGIASCHI w lewo i w prawo



IBIUIDO
IDIROGA
ROZWOJIU

Wymagania egzaminacyjne

Stopień: HACHI (8) KYU Kolor pasa: Żółty Część: Praktyczna

WYMAGANIA TECHNICZNE:

Rodzaje Pozycji - kibadachi,kokutsudachi,zenkutsudachi i przejście - Maiaschi

I. KATA

- 1. GŁÓWNE Heian Schodan
- 2. POMOCNICZE Taikioku Gedanbarai, Taikioku Uchiuke, Taikioku Ageuke, Taikioku Shutouke
- II. KICHON (TECHNIKA) wykonywane w ruchu po 5 razy
 - 1. (ZE-P) **C. Oizuki**
 - 2. (ZE-T) **Ageuke** 5 technika kontratak gyaku zuki
 - 3. (ZE-P) Gyaku zuki
 - 4. (ZE-T) **Uchi udeuke** 5 technika kontratak gyaku zuki
 - 5. (ZE-P) **Soto udeuke** 5 technika kontratak gyaku zuki
 - 6. (ZE-T) **Gedanbarai** 5 technika kontratak gyaku zuki
 - 7. (ZE-P) Maegeri 5 technika kontratak oizuki
 - 8. (KO-T) **Shutouke** (Blok z barku krawędzią otwartej dłoni) 5 technika kontratak gyaku zuki

III. KUMITE

Kichon ippon kumite (tylko na lewą stronę)

Atak: J. Oizuki, C. Oizuki, G. Maegeri,

Obrona: Ageuke (ZE), Sotouke (ZE), Gedanbarai(ZE)

IV. TEST SPRAWNOŚCIOWY

Szybki start z miejsca i przyśpieszenie na odległości 10 m

V. GIMNASTYKA

Szpagat, Motylek, Mostek, Świeczka, Piłeczka, Składanka, Foczka, Piesek, Żaba

Objaśnienia symboli precyzji:

J. - JODAN

C. - CHUDAN

G. - GEDAN

Objaśnienia symboli pozycji:

(ZE-P) - Zenkutsu-dachi Do przodu (pozycja wykroczna)

(ZE-T) - Zenkutsu-dachi Do tyłu (pozycja wykroczna)

(KO) - Kokutsu-dachi (pozycja boczna, stopy litera L)





IBUIDO IDIROGA ROZWOJU

Wymagania egzaminacyjne

Stopień: KYU (9) KYU Kolor pasa: Biały Część: Praktyczna

WYMAGANIA TECHNICZNE:

Prosta Sylwetka, Koncentracja, Równowaga

- I. KICHON (TECHNIKA) wykonywana w miejscu
 - 1. (HD) > 10 x JODAN CHOKU ZUKI (Cios prosty ręczny na podbródek)
 - 2. (HD) > 10 x AGE UKE (Blok wznoszący)
 - 3. (HsD) > 10 x **GEDAN MAE GERI** (Kopnięcie podbiciem stopy "koschi" na wysokość pasa)
 - 4. (ZE) > 10 x GEDAN BARAI (Blok z barku) i GYAKU ZUKI (Reka przeciwna do nogi)
 - 5. (ZE) > 10 x **JODAN, CHUDAN REN ZUKI** (Podwójne uderzenie na podbródek i brzuch)
 - 6. (KI) > 10 x CHUDAN CHOKU ZUKI "Kyai"! (Mocny okrzyk z przepony na wysokość brzucha)

II. TEST SPRAWNOŚCIOWY

Test równowagi (utrzymanie kolana w górze przez 10 sekund) 10 rybek, 10 kaczek, 10 pajacyków, 10 żuczków (leżenie na brzuchu)

III. GIMNASTYKA

szpagat, motylek, mostek, świeczka, piłeczka, składanka, foczka, żaba

Objaśnienia symboli pozycji:

(HD) - Heiko-dachi (nogi w szerokości bioder, tzw .YoY)

(KI) - Kiba-dachi (pozycja szeroka, tzw. Jeźdźca)

(HsD) - Heisoku-dachi (stopy i nogi połączone, kolana lekko ugięte)

(ZE) - Zenkutsu-dachi (pozycja wykroczna)