### AI CUP 2023 春季賽

## 真相只有一個:事實文字檢索與查核競賽報告

隊伍:TEAM 3598

隊員:黃學智(隊長)、李承哲、陳宥橋、朱祐麟

Private leaderboard: 0.689 / Rank 5

## 壹、環境

● 作業系統: Windows 10

● 語言: Python

- 套件(函式庫):
  - 使用 Vscode 建立 Python 的開發環境
  - ipywidgets
  - pandarallel
  - pandas
  - scikit-learn
  - tensorboard
  - PyTorch
  - tqdm
  - transformers
  - numpy
  - jieba
  - TCSP
  - black
- CPU:I5-11400
- RAM: 16 GB
- GPU: NVIDIA RTX 3060 Ti (8 GB)
- 預訓練模型:
  - Document retrieval:無
  - Sentence retrieval: hfl/chinese-lert-large
  - Claim verification: hfl/chinese-lert-large
- 由於使用環境繁多,僅列出一代表詳述之。

### 貳、演算方法與模型架構

```
"id": "數學".
  "id": 5208,
                                              "text": "數學 , 是研究數量 、 結構...",
  "claim": "光學顯微鏡是...的儀器。"
                                              "lines": "0\t數學 , 是研究數量 、 結構..."
}
             原始資料
                                                        wiki 頁面集
                                    Document
                                     retrieval
                       "id": 5208.
                      "claim": "光學顯微鏡是...的儀器。",
                       "predicted_pages": ["光學顯微鏡", "顯微鏡"]
                    }
                                     Sentence
                                     retrieval
                 "id": 5208,
                 "claim": "光學顯微鏡是...的儀器。",
                 "predicted_evidence": [["顯微鏡", 0], ["光學顯微鏡", 0]...]
              }
                                      Claim
                                    verification
                 "id":5208,
                 "predicted label": "NOT ENOUGH INFO",
                 "predicted_evidence":[["顯微鏡",0],["光學顯微鏡",0]...]
```

#### 1. Document retrieval

我們在這個階段使用了 tf-idf (Term Frequency-Inverse Document Frequency) 作為主要的文檔檢索演算法。tf-idf 是一種常用的特徵提取方法,用於衡量一個詞在文檔中的重要性。為了達到這個目標,我們調整了 Tfidf Vectorizer 的參數。這個向量化器是用於將文本轉換為 tf-idf 特徵向量的工具。以下是我們所做的調整:

- max\_df = 0.8:這個參數指定了一個詞在超過多少文檔中出現時將被忽略。我們將其設置為 0.8, 以避免過於常見的詞對文檔檢索的影響。
- min\_df = 1:這個參數指定了一個詞在至少出現在一個文檔中的最小次數。我們將其設置為 1, 以確保所有詞都被考慮到。
- use\_idf = True:這個參數控制是否應用 idf 加權。我們將其設置為 True, 以確保計算 tf-idf 特徵。
- sublinear\_tf = True:這個參數控制是否應用子線性 tf 轉換。子線性 tf 轉換可以平滑高頻詞的影響,使得特徵更具鮮明性。我們將其設置為 True,以改善特徵的表現。
- ngram\_range = (1,2):這個參數指定了要提取的詞組的範圍。我們設置為 (1,2),表示同時提取單個詞和雙詞詞組。這可以捕捉到更多的上下文信息。

通過這些參數的調整可以提高系統的效能和準確性, 使我們能夠更快速地找 到需要的信息。

#### 2. Sentence retrieval

在第二階段, 我們使用了以下參數進行 model 的訓練:

- Training Batch: 32
- Val Batch: 256
- Optimizer: AdamW
- Scheduler: ReduceLROnPlateau (factor=0.1, patience=2, mode='min') \*step with val loss
- Loss function: BCEWithLogitsLoss (with class weight) 此外, bert model 輸出被改為 binary classification。

#### 3. Claim verification

在第三階段, 我們採用了 LERT 作為我們的訓練模型。在調整參數及方法 測試都結束後, 為了提高準確率, 我們將原本使用的 hfl/chinese-lert-base 模型 更換為 hfl/chinese-lert-large 模型。以下是我們在訓練模型時使用的參數:

- Batch Size (批量大小): 我們將批量大小設置為 32。這指定了在每次訓練 迭代中一次處理的樣本數量。
- Seed (隨機種子): 我們設置了隨機種子為 42。這個種子用於生成隨機數,以確保訓練過程的可重現性。使用相同的種子可以確保每次執行時生成的隨機數序列相同。
- Learning Rate (學習率):我們將學習率設置為 2e-5。學習率控制著模型 參數在每次訓練迭代中的更新程度。適當的學習率可以促使模型更快地 收斂到最佳解, 但過高或過低的學習率可能導致訓練不穩定或收斂速度 慢。
- Max Sequence Length (最大序列長度):我們將最大序列長度設置為 256。
   這個參數限制了輸入文本的最大長度。長度超過這個值的文本將被截斷或進行其他處理。設置適當的最大序列長度可以平衡記憶體需求和模型

性能。通過使用 hfl/chinese-lert-large 模型和適當的訓練參數, 我們期望能夠提高模型的準確率和表現能力。這將使我們的系統能夠更好地處理中文文本並提供更準確的結果。

## 參、創新性

在上述所描述的演算法和模型架構中,我們採用了幾種創新性的方法來提升系統的效能和準確性。

首先,在文件檢索階段,我們使用了 TF-IDF 作為主要的演算法。TF-IDF (Term Frequency-Inverse Document Frequency) 是一種常用的特徵表示方法,它可以量化文件中詞彙的重要性。透過調整 TF-IDF 向量化器 (TfidfVectorizer) 的參數,如最小文件頻率 (min\_df)、最大文件頻率 (max\_df)、使用 IDF 權重 (use\_idf)和子線性 TF (sublinear tf),我們可以優化文件檢索的準確性和效能。

其次,在第二、三階段的訓練中,我們採用了 LERT (Large-scale Evidence Retrieval Transformer)模型作為我們的訓練模型,並將原本的 hfl/chinese-lert-base 模型升級為 hfl/chinese-lert-large 模型。LERT 模型是一種在大規模證據檢索任務 上具有強大表現的語言模型,它能夠更好地理解和建模語義關係。透過使用更強大的模型,我們期望能提高系統的準確性和預測能力。

此外,在資料處理方面,我們採取了合併訓練資料集、調整訓練和驗證資料的比例等方法。合併訓練資料集可以增加訓練資料的量,有助於模型學習更多樣的資料,提高預測的準確性。而調整訓練和驗證資料的比例,我們發現將訓練資料比例設置為 10:1 時在預測測試資料時有更好的表現。這些方法都是為了最大限度地利用資料和提升模型的效能。

總之,我們在演算法和模型架構上採用了TF-IDF演算法、LERT模型以及資料處理的創新方法,這些方法都有助於提高系統的效能和準確性。透過這些創新性的方法,我們能夠更好地處理文檔檢索和預測任務,從而提供更優秀的結果。

### 肆、資料處理

在模型訓練中, 我們總共擁有兩份訓練資料集。為了增加訓練資料的量, 我們將兩份資料集合併成一份訓練資料集, 以擁有更多樣本以加強模型學習並提高預測準確性。

在劃分訓練資料和驗證資料時,我們測試了兩種不同的比例,8:2 和 10:1。這些比例代表將資料分成訓練集和驗證集的比例。通過這樣的設置,我們可以在訓練過程中使用更多的資料來訓練模型,同時保留一部分資料作為驗證集來評估模型的性能。在觀察實驗結果時,我們發現將訓練資料和驗證資料的比例設置為10:1 時,模型在預測測試資料時表現更優秀。這意味著更大比例的訓練資料有助於提升模型的泛化能力,使其能夠更好地應對未見過的測試資料。這樣的設置提供了更多的資料供模型學習,從而使模型能夠更準確地進行預測。

然後在第二階段, 資料方面, 將句子輸入改為: Claim + WikiPageName + 上一句 + 本句 + 下一句 (+ 中間會加 [SEP] token), 原因是因為某一些句子只是一些數字, 或者需要前/下一句才能知道它說什麼, 所以就加了上一句及下一句的文字, 讓 Model 比較好學習。

#### Training data:

原本 label 1 把所有句子合在一起, 現在 label 1 會把每一句分開。

Origin:

Claim 1 Sent 1 + Sent 2 + Sent 3

Now:

Claim 1 Sent 1

Claim 1 Sent 2

Claim 1 Sent 3

然後進行 label 0 的標示, 首先會數有多少 label 1, 在 evidence 中 page 不存在的句子, 就會標示為 label 0。

例如:一個 page 有 5 個句子, sent 1 和 sent 2 存在, 那 sent 3 到 5 就是 label 0

接著, 我們再從 predicted\_evidence 中取尚未標示為 label 0 的句子。為了避免 label 0 的資料過多, 此時滿足條件的句子其中只有 10% 機率會被標示為 label 0 納入。

Val Data: 同上, 但不會針對不存在的句子做計數, 所有存在的句子標為 1, 不存在的標為 0, 即不存在的不會因為機率或配合 1 的數量做刪減。

#### 因此最後,訓練資料集大小為:

train\_preprocessed length: 49374

0 37929

1 11445

### 伍、訓練方式

在第二階段 (sentence retrieval). 我們以下方式對模型進行訓練:

- 1. 資料前處理:我們首先 Training Data 分成 Train 跟 Dev, 然後把 Data 調整成我們的格式,轉成 pandas dataframe 然後包裝成我們的 Custom Dataset,在 Custom Dataset 中我們會把句子拼合增加 Special Token 然後輸入 Tokenizer 供給模型訓練。
- 2. 資料載入: 然後我們會把 Dataset 包裝成 DataLoader, 訓練用的 batch size 為 32, 然後會隨機排次序, 檢測用的 batch size 為 256。

- 3. 模型建立:首先載入 hfl/chineses-lert-large BertModel, 然後在 pooler\_output 增加 Dropout(機率為 0.3), 最後把輸出改為 Binary Classification。
- 4. 優化器和學習率:使用 AdamW 優化模型參數, 然後使用 ReduceLROnPlateau 配合 Validation loss 設定 learning rate (一開始為 2e-5)。
- 5. 訓練過程:Loss function 我們使用 BCEWithLogitsLoss 及計算 class weight, 然 後每跑一個 batch 就會更新參數一次。
- 6. 驗證和保存模型: 我們使用了 classification report 及自行計算平均 precision、recall、fl score, 我們會把最高平均 fl score 的模型儲存並後面使用。

而在第三階段(claim verification)中,我們使用了以下方式進行模型訓練:

- 1. 資料前處理:我們使用了 Hugging Face 庫中的 AutoTokenizer 從預訓練模型中載入分詞器(tokenizer)。並使用 AicupTopkEvidenceBERTDataset 類別來處理訓練資料和驗證資料,設定了最大序列長度(MAX SEQ LEN)。
- 2. 資料載入:我們使用 DataLoader 來將訓練資料和驗證資料進行批次(batch) 載入。設定了訓練資料的批次大小(TRAIN\_BATCH\_SIZE)和驗證資料的批次大小(TEST BATCH SIZE)。
- 3. 設備配置:我們根據系統中可用的設備來選擇運算資源。如果系統中有可用的 GPU, 我們使用 CUDA 來配置模型和資料處理的運算資源, 以充分利用 GPU 的並行運算能力。如果系統中沒有可用的 GPU, 我們會將模型和資料處理的運算資源放置在 CPU 上進行運算。儘管 CPU 的運算速度可能相對較慢,但仍然能夠完成模型的訓練以及推論任務。
- 4. 模型建立: 我們使用 AutoModelForSequenceClassification 從預訓練模型中載入模型。
- 5. 優化器和學習率: 我們使用 AdamW 優化器來優化模型參數, 並根據訓練步驟的數量和學習率(LR)設定訓練的學習率。
- 6. 訓練過程:我們使用迴圈進行多個訓練迭代。在每個訓練迭代中,我們將批次 資料送入模型進行預測,並計算損失(loss)。然後,我們根據損失進行反向傳 播(backpropagation)和參數更新。同時,我們記錄訓練損失和準確率到 TensorBoard 中。
- 7. 驗證和保存模型:在每個驗證步驟(VALIDATION\_STEP),我們使用驗證資料集(eval\_dataloader)對模型進行評估,並記錄評估結果到 TensorBoard 中。同時,我們根據驗證準確率(val\_acc)保存模型的 checkpoint。

以上是我們在第三階段訓練中的方式。透過這樣的訓練流程, 我們能夠有效 地利用資料進行模型的訓練, 並持續地評估模型的性能。

### 陸、分析與結論

在第一階段中, 我們使用 tf-idf 進行文本檢索, 並取得了相當不錯的 precision 以及 recall. 如下圖:

Precision: 0.6024289658247152
Recall: 0.9000830232465085

#### Figure 1

在第二階段中, 我們把輸入句子增加了 Wiki page 的標題上一句及下一句嘗試增加模型辨識能力, 測試中如果我們使用這個方法, public score 可以增加大約  $0.03 \sim 0.05$  的分數。在自己第二階段的測試資料集中, 也能夠提升大約 0.03 fl score。

而在第三部分,也就是論證驗證 (claim verification) 的過程中,我們嘗試了很多取得證據的方法。我們觀察了訓練數據,發現在標籤為 "Not enough info" 的情況下,後面的證據欄位會是空的。這對我們的模型訓練會產生不良的影響,使得驗證損失 (val loss) 不斷上升,如下圖:

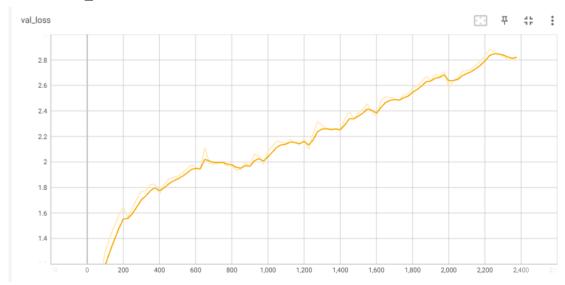


Figure 2

在發現了這個問題後, 我們嘗試了兩種方法來解決這個問題:

#### 方法一:

當我們的模型訓練遇到 "Not enough info" 標籤時, 我們選擇使用 predicted\_evidence 欄位中的第一個元素作為訓練時的證據列表 (evidence\_list)。 為了避免 predicted\_evidence 欄位也為空的情況, 我們在第一階段設置了至少要選取一個 predicted\_page。實作後, 驗證損失 (val\_loss) 的變化如下:

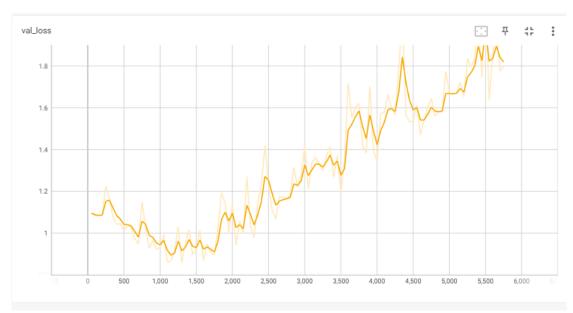


Figure 3 (方法一 val\_loss 之變化)

可以看到,驗證損失(val\_loss)呈現了預期的先下降後上升的趨勢。而為了進一步提高驗證準確率(val\_acc),我們嘗試了以下另一種方法。

#### 方法二:

我們直接取 predicted\_evidence 作為訓練用的 evidence\_list, 儘管正確的 evidence 可能不在 predicted\_evidence 中, 但可以達到對三種結果 (support、refute 和 not enough info) 的公平性。測試結果如下圖:



Figure 4 (方法二 val\_loss 之變化)

兩者的 val\_acc 和 val\_loss 比較如下圖:



Figure 5 (val acc 之比較)

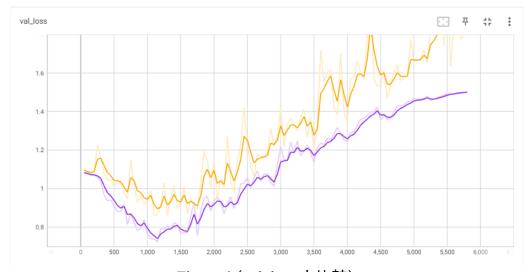


Figure 6 (val\_loss 之比較)

可以看到, 方法二達到了更理想的 val\_loss 和 val\_acc 變化, 因此我們最後實作也選了方法二作為我們第三部分的分析分法, 在最後也取得了 0.598 的 public score 以及 0.689 的 private score。

## 柒、程式碼

GitHub 連結: https://github.com/shiroe345/AI cup 2023 fifthplace.git

## 捌、使用的外部資源與參考文獻

無。

# 報告作者聯絡資料表

隊伍名 稱	TEAM_359 8	Private Leaderboard 成績	0.689	Private Leaderboard 名 次	5			
身分	姓名	學校+系所中文 全稱	學校+系所英文中 文全稱	電話	E-mail			
隊長	黃學智, Wong Hok Chi Marco	國立成功大學 資訊工程學系	National Central University Department of Computer Science & Information Engineering	0976-228-402	wonghokchi0402@g mail.com			
隊員1	李承哲 CHENG-JHE, LEE	國立成功大學 資訊工程學系	National Cheng Kung University Department of Computer Science and Information Engineering	0966-291-402	gq4575@gmail.com			
隊員2	陳宥橋 YU-CHIAO, CHEN	國立成功大學 資訊工程學系	National Cheng Kung University Department of Computer Science and Information Engineering	0983-083-605	chenforwork1368@g mail.com			
隊員3	朱祐麟 YU-LIN, CHU	國立成功大學 資訊工程學系	National Cheng Kung University Department of Computer Science and Information Engineering	0968-936-832	dodo920306@gmail.c om			
指導教授資料								
	指導教授 中文姓名	指導教授 英文姓名	任職學校+系所 中文全稱	任職學校+系 所 英文全稱	E-mail			

教授 1	高宏宇	Hung-Yu, Kao	國立成功大學 資訊工程學系	National Cheng Kung University Department of Computer Science and Information Engineering	hykao@mail.ncku.ed u.tw
------	-----	--------------	------------------	---	----------------------------