天津大学

《专业课程设计2》结课报告 IATEX 模板使用说明



| 学 | 号。 | 1234567890 |
|---|-----|------------|
| 姓 | 名 . | 姓名 |
| 年 | 级 | 年级 |
| 专 | 业 | 专业名称 |
| 学 | 院 . | 学院名称 |

2024年9月12日

目 录

| 第一章 | 软件需求规格说明书 | 1 |
|-----|-----------|---|
| 1.1 | 引言 | 1 |
| 1.2 | 功能需求 | 1 |
| 1.3 | 非功能需求 | 1 |
| 1 4 | IIMI 图 | 1 |

第一章 软件需求规格说明书

1.1 引言

需求文档描述软件需求,主要用于明确系统需要实现的功能、性能、接口、设计约束等,确保开发团队与客户对项目需求有一致的理解。为开发团队提供 需求指导,并作为后续开发、测试、验收的重要参考。

1.2 功能需求

1.2.1 管理人员需求

- 商家使用: 商家能够注册并向平台提供自己的店铺信息,注册店铺。
- 用户使用: 用户可以注册登录, 进行下单。

1.2.2 用户需求

1.2.2.1 普通用户需求

- 下单流畅:使用时应该流畅,能够随时中断,随时返回到上一页面以及返回主页等页面。并且在订单未支付时候返回,应该保留历史订单,之后支付。
- 购物透明: 能够随时看到自己已经购入了什么,需要花费多少;正确显示历史购买记录。
- 搜索功能: 可以搜索到相关商家。
- 修改个人信息: 可以修改个人信息, 地址。

1.2.2.2 商家用户需求

- 调整商品: 可以上架商品, 删除商品, 修改商品信息。
- 修改商家信息: 可以修改商家的信息。

1.3 非功能需求

可以正确显示页面。

1.4 UML图

注册与登录如图 用户如何成为商家如图1-2

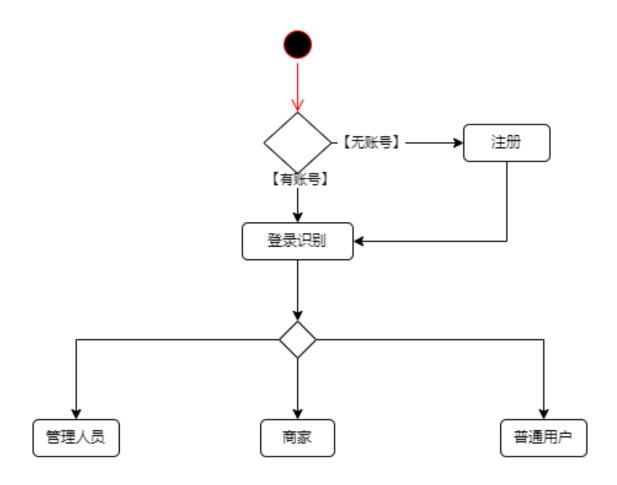


图 1-1 注册与登录活动图

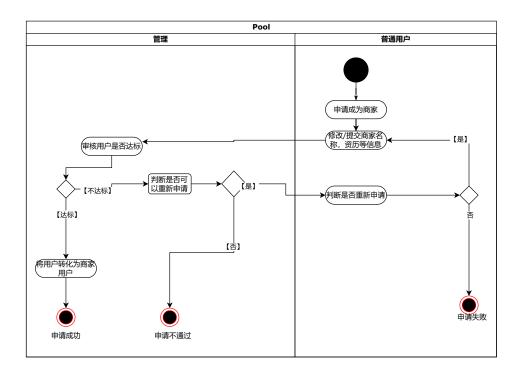


图 1-2 用户转化为商家