

Charte de programmation

SAE 3

Jehan PHILIPON – Noa DESPAUX

Quentin COUTURIER – Benoit LECLERC

- 1) L'environnement de développement de ce projet sera l'IDE Eclipse avec le plugin WidowBuilder.
- 2) Toutes les clés primaires auront la forme : id_nom.
- 3) Aucun accent dans le code.
- 4) Les noms de nos variables s'écriront avec le format camelCase.
- 5) Toute variable doit avoir un nom explicite et complet.
- 6) Les noms de nos classes s'écriront avec le format UpperCamelCase.
- 7) Le format du code sera ceci :

```
/**
 * A sample source file for the code formatter preview
 */

package mypackage;

import java.util.LinkedList;

public class MyIntStack {
    private final LinkedList fStack;

    public MyIntStack() {
        fStack = new LinkedList();
    }

    public int pop() {
        return ((Integer) fStack.removeFirst()).intValue();
    }

    public void push(int elem) {
        fStack.addFirst(Integer.valueOf(elem));
    }

    public boolean isEmpty() {
        return fStack.isEmpty();
    }
}
```

- 8) Tout accès à la base de données se fera dans un seul et même package de façon à ce que le modèle soit indépendant de la base de données.
- 9) Pour tout appel à la BD nous utiliserons des PreparedStatement pour garantir l'intégrité de la base de données.
- 10) Nous le patron Modèle Vue Contrôleur pour toutes les IHM.
- 11) Aucune classe anonyme ne sera admise.