

Compte rendu



LINUX

INSTALLATION ET CONFIGURATION D'UNE MACHINE LINUX

COUTURIER QUENTIN | SAE S1.03

Table of Contents

Création des machines virtuelles :.....	2
Première SAE : installation à base de .vdi :	2
Préambule :	2
Préparation des disques :	2
Préparation des fonctions réseaux :	2
Configuration du plein écran :	2
Lancement :	2
SECONDE SAE : installation à base de .iso :	3
Préambule :	3
Préparation de la machine :	3
Installation du linux :	3
Configuration des utilisateurs :	4
prise en main de apt :	4
Exercice 1 :	4
Exercice 3 :	4
Exercice 4 :	4
Exercice 5 :	4
Exercice 6 :	5
Exercice 7:	5
installation de logiciels :	5
Lors de la première SAE :	5
Lors de la 3eme SAE :	5
SAE numéro 4:	6

Création des machines virtuelles :

PREMIERE SAE : INSTALATION A BASE DE .VDI :

Préambule :

Pour cette SAE nous avons en ressource une image .vdi d'un système Debian et nous devons l'installer.

Préparation des disques :

Après avoir créé une VM simple nous allons dans le gestionnaire de disque pour sélectionner le disque virtuel .vdi obtenu en ressource, on spécifie le type en attachement multiple.

Préparation des fonctions réseaux :

Dans la configuration de la VM, l'onglet réseau, nous changeons 'NAT' pour 'Réseau interne' et attribuons un nom au réseau.

Configuration du plein écran :

Pour pouvoir utiliser les machines en plein écran il faut procéder en deux étapes :

Augmenter la taille maximale des fenêtres de VM dans VirtualBox :

- Allez dans les préférences de VirtualBox, sélectionnez Display.
- Changez le premier champ par 'hint' puis renseignez la résolution voulue dans les deux champs suivants.
- Validez.

Augmenter la taille d'affichage de la machine virtuelle :

- Une fois lancée allez dans les paramètres des écrans
 - o menu > preferences > LXQT settings > monitor settings (env: lxqt)
 - o Win+"display" puis entré dans le cas d'un environnement gnome
- Sélectionnez la résolution qui correspond à votre écran.
 - o Si elle n'y est pas, prenez celle d'en dessous.

Ensuite il suffit de faire CTRL-d + f pour lancer le plein écran.

Lancement :

Une fois toute fenêtre de configuration fermé nous cliquons sur la flèche verte pour lancer le système.

On se connecte en tant que etu ou root avec le mot de passe \$iutinfo .

SECONDE SAE : INSTALATION A BASE DE .ISO :

Préambule :

Pour cette SAE nous avons en ressource une image .iso d'un système Debian et nous devons l'installer.

Le fichier iso que nous utilisons viens du site officiel <https://www.debian.org>

Préparation de la machine :

En faisant nouvelle machine une fenêtre s'ouvre nous prenons soin d'y renseigner :

- Le nom de la machine
- Configurer l'allocation de RAM
- Un nouveau disque (une fenêtre supplémentaire s'ouvre)
 - o Un disque virtuel a allocation dynamique de 10Go et un 2nd de 5Go
 - o Nous indiquons en entrée le fichiers Debian ISO précédemment téléchargé

Installation du linux :

Une fois la machine lancée nous utilisons l'installateur de Debian, dans l'ordre :

Configuration de base

- Langue machine -> anglais
- Clavier -> français
- Nom de la machine -> debibou (pour ma part, mettez de qui vous convient le mieux)
- Nous configurons le premier utilisateur 'etu' par exemple, il suffit d'entrer le nom et un mot de passe

Configuration des disques (manual)

- Une première partition sur le disque 1 de 8GO pour loger '/'
- Une de 2GO de type 'swap'
- Sur le 2nd disque 1 partition de 5Go pour loger '/home'

Sélectionnons de l'environnement de bureau

- Désélectionnez Gnome
- Sélectionnez Lxqt

Fin d'installations :

- Installez grub
- Redémarrez

Configuration des utilisateurs :

Une fois la machine redémarrée nous créons le 2nd utilisateur

```
sudo adduser prof
```

PRISE EN MAIN DE APT :

Exercice 1 :

une source principale :

deb.debian.org/debian/

Exercice 2 :

```
$ apt list | wc -l
```

58611 donc 10^4

Exercice 3 :

```
$ apt search chess gnu
```

Gnushogi

Exercice 4 :

Le paquet est introuvable avec les commandes

```
$ apt show mldonkey-server  
$ apt search mldonkey-server
```

Exercice 5 :

```
$ sudo apt install xbomb
```

Si on enlève une dépendance le logiciel ne marche plus.

Exercice 6 :

```
$ apt remove xbomb
```

Exercice 7:

```
$ apt install synaptic
```

Le reste se fait graphiquement.

INSTALLATION DE LOGICIELS :

Lors de la première SAE :

nous avons installé simplement Evolution (gestionnaire de mail) pour cela :

```
# apt-get update  
# apt-get upgrade  
# apt-get install
```

Lors de la 3eme SAE :

Sublime texte :

```
# wget -qO - https://download.sublimetext.com/sublimehq-pub.gpg | sudo apt-key add -  
# echo « deb https://download.sublimetext.com/ apt/stable/« | sudo tee  
li/etc/apt/sources.list.d/sublime-text.list  
# apt install sublime-text
```

Java 11 et 17 :

Ensuite nous installons les logiciels/environnements avec 'apt install'

```
# apt install openjdk-11-jdk openjdk-17-jdk
```

Ensuite nous allons créer des scripts pour pouvoir choisir quel environnement java nous utilisons :

Avec le compte etu, nous écrivons deux scripts java11.sh et java17.sh

```
sudo update-java-alternatives -s java-X-oracle  
export JAVA_HOMEusr/lib/jvm=//java-X-oracle/  
export PATH=$PATH:$JAVA_HOME
```

Avec les X par la version de java voulue.

Ainsi il suffira d'exécuter en tant qu'admin l'un de ces fichiers pour alterner entre les environnements.

SQL développer :

Pour ce faire nous téléchargeons le fichier .rpm sur :

<https://www.oracle.com/tools/downloads/sqldev-downloads.html>

Nous l'installons avec la commande :

```
sudo alien -i sqldeveloper-*.rpm
```

SAE numéro 4:

Glimpse à partir de github:

Nous commençons par cloner le github

```
git clone https://github.com/glimpse-editor/Glimpse.git  
git submodule update --init
```

Puis nous complétons les dépendance en clonant chacune des branches dans leurs répertoire respectif, dans l'ordre Babl, mypaint-brushes, libmypaint, gegl, glimpse

Ensuite, à la racine du projet :

```
meson build  
ninja && ninja install
```

Et, enfin : dans les répertoires *mypaint-brushes* et *libmypaint*

```
./autogen.sh  
./configure  
make && make install
```