

# SUPER RUNNER

## ◇ ゲーム概要 ◇

### ◆ ジャンル

2Dジャンプアクションゲーム

### ◆ プレイ人数

1人

### ◆ フラットフォーム

PC

### ◆ 制作期間

2022/07~2022/08  
1ヶ月

### ◆ 実行可能OS

Windows

### ◆ 制作人数

1人

### ◆ 開発環境

Visual Studio 2019  
DXライブラリ

トライデントコンピュータ専門学校  
ゲームサイエンス学科 松戸浩希

## ◇ 工夫した点/苦勞した点 ◇

### ◆ 工夫した点

背景の色が進むにつれて青色から赤色に変えるようにしています。これは「朝から夕方になる」というのを表しており、プレイヤーに進んでいるということを視覚的に伝えるように実装しました。ジャンプを2回するとプレイヤーが回転するようにして、今のジャンプの回数が分かるようにしています。

### ◆ 苦勞した点

1000m以上進むとメテオが出現するのですが、その当たり判定の大きさの取得に苦勞をしました。