## ザウンドシューター 音で戦え!

◇ 操作説明 ◇

プレイヤーの移動:



音符弾の変更:



音符弾の発射:

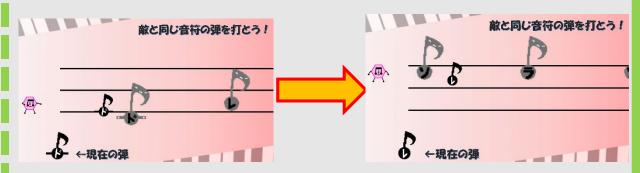
**SPACE** 

タイトル画面時の ゲームスタート:

**SPACE** 

トライデントコンピュータ専門学校 ゲームサイエンス学科 松戸浩希

## ◇ ゲーム内容 ◇



敵に描かれている音符と 同じ弾を打って倒す! 弾と敵の音符が違うと 倒せない!



最後に結果が表示されるぞ!