```
sys.path.append(os.path.join(os.path.dirname(__file__), '../ch02'))
   from program2_1 import Dvector
 5 from program2_2 import Dmatrix
 6 from program2_3 import input_vector, input_matrix
    from program2_8 import vector_norm_max
 8
   N
                      # N元方程式
         = 10
10 EPS = 10.0 ** -8.0 # epsilon の設定
    KMAX = 100
                      # 最大反復回数
    def main():
14
        omega = 1.22
        a = Dmatrix(1, N, 1, N) # 行列 a[1...N][1...N]
                          # b[1...N]
        b = Dvector(1, N)
18
        x0 = Dvector(1, N)
                              # x0[1...N]
       # ファイルのオーブン
       with open("input_sp.dat", "r") as fin:
           with open("output_sp.dat", "w") as fout:
               input_matrix( a, 'A', fin, fout ) # 行列 A の入出力
               input_vector( b, 'b', fin, fout ) # ベクトル b の入出力
               input_vector( x0, 'x0', fin, fout ) # 初期ベクトル x0 の入出力
               x = sor(a, b, x0, omega)
               # 結果の出力
               fout.write("Ax=b の解は次の通りです\n")
               for i in range(1, N+1):
                   fout.write("{:.6f}\n".format(x[i]))
34 # SOR法
35 def sor(a: Dmatrix, b: Dvector, x0: Dvector, omega: float, N:int=N):
        k = 0
        x = x0.copy()
        xo = Dvector(1, N) # xo[1...N]
41
        while True:
           # xo <- x_k, x <- x_{k+1}
            for i in range(1, N+1):
                                 # x_k に x_(k+1) を代入
               xo[i] = x[i]
46
           # i=1 の処理
           x[1] = (b[1] - sum((a[1][j] * xo[j] for j in range(2, N+1)))) / a[1][1]
48
           # i=2,3,...N の処理
           for i in range(2, N+1):
               s = sum( ( a[i][j] * x[j] \, for j in range( 1 , i ) ) ) # i-1列までの和
               t = sum( ( a[i][j] * xo[j] for j in range(i+1, N+1) ) ) # i+1列以降の和
               x[i] = (b[i] - s - t) / a[i][i]
            # ここまではガウス・ザイデル法と同じ
           # SOR注
           for i in range(1, N+1):
               x[i] = xo[i] + omega * ( x[i] - xo[i] ) # 補正
           for i in range(1, N+1):
               xo[i] = xo[i] - x[i]
           eps = vector_norm_max(xo)
           k += 1
           if eps \langle = EPS \text{ or } k \rangle = KMAX:
               break
        if k == KMAX:
           print("答えが見つかりませんでした")
            exit(1)
       else:
           print(f"反復回数は{k}回です")
                                         # 反復回数を画面に表示
           return x
74
76 if __name__ == "__main__":
       main()
```

import os, sys