```
1
    #include <stdio.h>
    /* 関数の定義 */
4
   double func1(double x);
    double func2(double x);
    /* 台形公式 */
6
    double trapezoidal( double a, double b, int n, double (*f)(double) );
7
8
    int main(void)
      int n=100;
      printf("2.0/(x*x) を [1,2] で積分します. 分割数は%d です\n", n);
14
      printf("結果は%20.15f です\n",trapezoidal(1.0, 2.0, n, func1));
      printf("4.0/(1+x*x) を [0,1] で積分します. 分割数は%d です\n", n);
17
      printf("結果は%20.15f です\n",trapezoidal(0.0, 1.0, n, func2));
      return 0;
    }
    /* 台形公式 */
    double trapezoidal( double a, double b, int n, double (*f)(double) )
24
25
      double T, h;
      int i;
      h = ( b - a ) /n; /* 刻み幅の指定 */
      /* 関数の定義 */
      T = ( (*f)(a) + (*f)(b) ) / 2.0;
      for (i = 1; i < n; i++) T += (*f)(a + i*h);
      T *= h;
     return T;
    }
    /* 関数の定義 */
    double func1(double x)
41
     return( 2.0/(x*x) );
    }
43
    double func2(double x)
45
      return( 4.0 / (1.0+x*x) );
47
```