

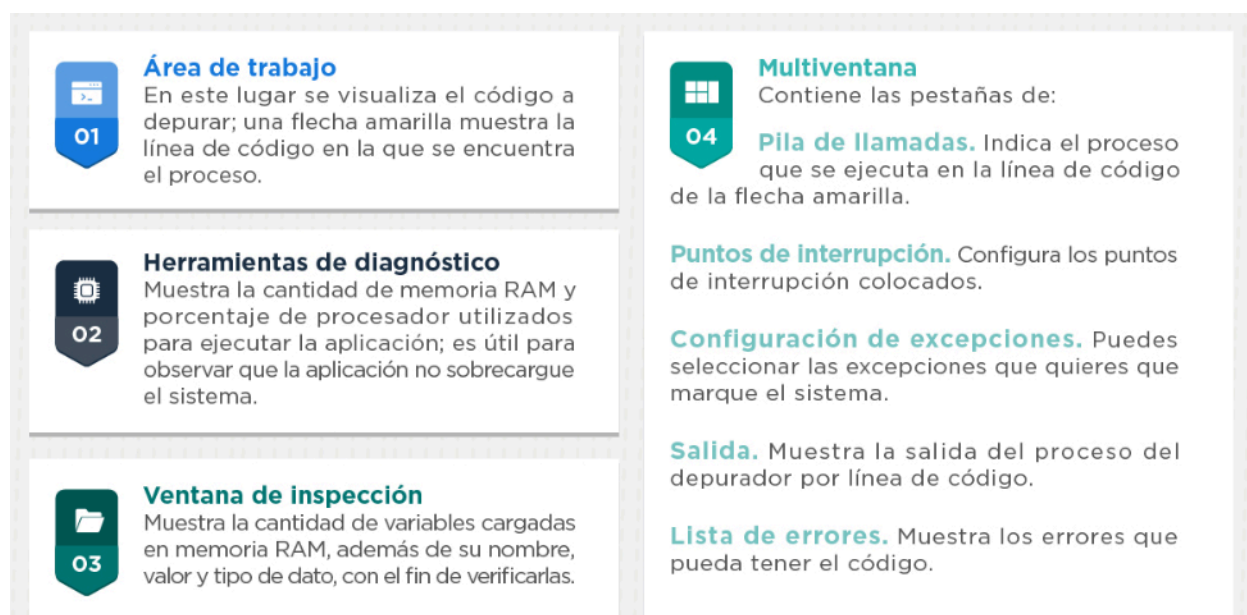


Resumen Nivel 3, Leccion 1

Introducción a Desarrollo de Software

Daniel Germán - 1128127

15 de diciembre, 2024



El debugger, o depurador de código es una herramienta que permite explorar el programa línea por línea para encontrar errores en el código, Muestra errores de sintaxis al momento de escribir. Facilita funciones como la ejecución paso a paso, el uso de puntos de interrupción (breakpoints) para detener el programa en líneas específicas, la inspección de variables, la evaluación de expresiones en tiempo de ejecución y el seguimiento de la pila de llamadas. Esto ayuda a diagnosticar problemas con precisión, entender el flujo del programa y optimizar su funcionamiento, siendo especialmente útil en entornos como Visual Studio, donde puedes depurar fácilmente con atajos como F5 para iniciar la depuración o F10 para avanzar sin entrar en funciones.



El tratamiento de expresiones en programación consiste en evaluar y procesar combinaciones de valores, variables, operadores y funciones para producir un resultado. Las expresiones pueden ser aritméticas ($3 + 5$), lógicas ($x > 10 \ \&\& \ y < 20$), o incluso complejas, combinando llamadas a funciones y operadores. Durante la ejecución, el intérprete o compilador evalúa las expresiones siguiendo las reglas de precedencia y asociatividad de los operadores. En herramientas como los depuradores, es posible observar y modificar expresiones en tiempo de ejecución, lo que permite analizar cómo afectan el flujo del programa o los valores de las variables para detectar errores o mejorar la lógica.

Actividad

```
using System;
using System.Collections.Generic;

namespace AppDepurador
{
    public enum TipoGalaxia
    {
        Lenticular,
        Espiral,
        Eliptica
    }

    public class Galaxia
    {
        public string Nombre { get; set; }
        public TipoGalaxia Tipo { get; set; }

        public Galaxia(string nombre, TipoGalaxia tipo)
        {
            Nombre = nombre;
            Tipo = tipo;
        }
    }

    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            List<Galaxia> galaxias = new List<Galaxia>
            {
                new Galaxia("Cartwheel", TipoGalaxia.Lenticular),
                new Galaxia("Andromeda", TipoGalaxia.Espiral),
                new Galaxia("Maffei 1", TipoGalaxia.Eliptica)
            };

            Console.WriteLine("Galaxias cercanas a la via lactea!");
            foreach (var galaxia in galaxias)
            {
                Console.WriteLine($"{galaxia.Nombre}, {galaxia.Tipo}");
            }
        }
    }
}
```

```
}  
    }  
}  
}
```

Examen

Programador en C#



Tu calificación: 9

(9 de 10)



Repetir examen