関数とは

2つの変数 x,y がある.

(変数とは、いろいろな値をとる文字のこと)

● 変数 x の値を決めると, それに応じて y の値が決まるとき,

「y は x の (**1 変数**) 関数である」

という. このとき、 $\begin{cases} x &$ を独立変数 という. y &を従属変数

- 変数 y が独立変数 x の関数であることを、一般的に y = f(x) と書く.
 - \circ f は「x に対して, y(=f(x)) を対応させる規則」と解釈できる。
 - \circ 「x の関数」とは「x で記述される式 f(x)」と考えてよい.
- x がとる値の範囲のことを、関数 f(x) の定義域という。 それに対して、y がとる値の範囲のことを f(x) の値域という。

2次関数とは

• 関数 y = f(x) が x の 2 次多項式で表されるとき, すなわち,

$$y = ax^2 + bx + c$$
 (a, b, c は定数で, $a \neq 0$)

のとき, y を x の 2 次関数という.

例) (1)
$$y = 2x^2$$

$$(2) \ y = 2x^2 - 4x + 3$$

$$(3)$$
 $y = -4x + 3 \leftarrow 2$ 次関数ではない.

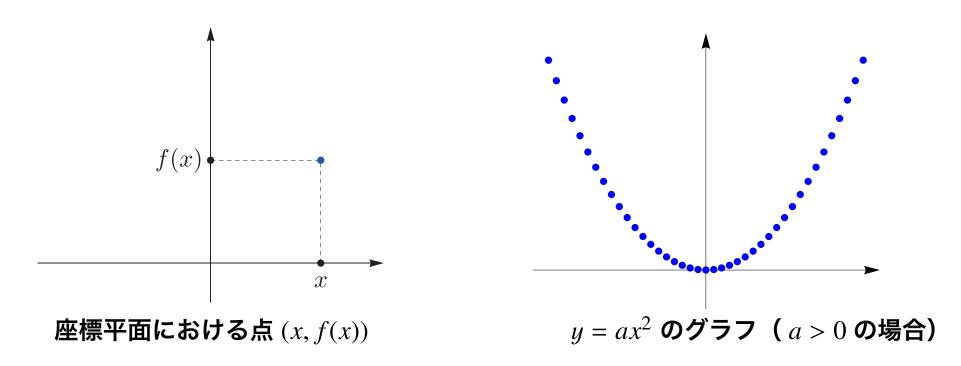
(4)
$$y = 2(x-1)^2 + 1$$

※(2)と(4)は同じ関数である.(4)を(2)の標準形とよぶことがある.

2次関数のグラフは放物線である.

関数のグラフとは

- 関数 y = f(x) の定義域内の値 x を与えると, 平面内の点 (x, f(x)) が定まる(下左図).
- このような点の全体は、平面内の曲線をなす(下右図).

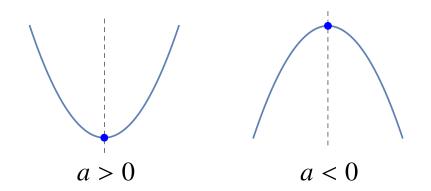


- この曲線を、「関数 y = f(x) のグラフ」という.
- 「点 (α, β) が関数 y = f(x) のグラフ上の点である」 ことと、 「 α, β が $\beta = f(\alpha)$ を満たす」 ことは同じ.

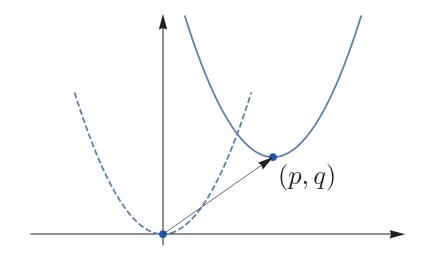
クォータ科目「基礎数学 |」第 1 回(担当:佐藤 弘康)3/6

2次関数 $y = a(x - p)^2 + q$ のグラフ

- 2次関数のグラフを放物線とよび
 - a > 0 のとき、「下に凸」、
 - a < 0 のとき、「上に凸」の放物線という。



- 2次関数の最小値、または最大値を与える点を、「放物線の頂点」という.
- 放物線の頂点を通り、縦軸に並行な直線を「放物線の軸」という.(放物線は軸に関して対称である)
- $y = a(x-p)^2 + q$ のグラフは、「 $y = ax^2$ のグラフを、頂点が (p,q) になるように平行移動した放物線」である.



2次関数 $y = ax^2 + bx + c$ のグラフ(平方完成)

上の計算の「逆」が平方完成

$$y = ax^{2} + bx + c$$

$$= a\left(x^{2} + \frac{b}{a}x\right) + c$$

$$= a\left(x^{2} + 2 \cdot \frac{b}{2a}x\right) + c$$

$$= a\left\{x^{2} + 2 \cdot \frac{b}{2a}x + \left(\frac{b}{2a}\right)^{2} - \left(\frac{b}{2a}\right)^{2}\right\} + c$$

$$= a\left\{\left(x + \frac{b}{2a}\right)^{2} - \left(\frac{b}{2a}\right)^{2}\right\} + c$$

$$= a\left(x + \frac{b}{2a}\right)^{2} - \frac{b^{2}}{4a} + c$$

クォータ科目「基礎数学 |」第 1 回(担当:佐藤 弘康)5/6

2次関数の最大値・最小値

- 「M が関数 f(x) の最大値(最小値)である」とは、 M = f(a) となる x = a があり、かつ $f(x) \le M$ ($f(x) \ge M$) が成り立つ.
- 2 次関数 *f*(*x*) の定義域が実数全体のとき,
 - \circ 下に凸ならば、頂点のy座標がf(x)の最小値(最大値は存在しない).
 - \circ 上に凸ならば、頂点のy座標がf(x)の最大値(最小値は存在しない).
- 定義域が制限されているときは?

