

## 関数とは

- 2つの変数  $x, y$  がある。  
(**変数**とは、いろいろな値をとる文字のこと)
- 変数  $x$  の値を決めると、それに応じて  $y$  の値が決まるとき、  
「 $y$  は  $x$  の (**1変数**) 関数である」  
という. このとき、 $\begin{cases} x & \text{を独立変数} \\ y & \text{を従属変数} \end{cases}$  という.
- 変数  $y$  が独立変数  $x$  の関数であることを、一般的に  $y = f(x)$  と書く。
  - $f$  は「 $x$  に対して、 $y(=f(x))$  を**対応させる規則**」と解釈できる。
  - 「 $x$  の関数」とは「 $x$  で記述される**式  $f(x)$** 」と考えてよい。

クォータ科目「基礎数学Ⅰ」第1回(担当:佐藤 弘康) 1/6

## 定義域と値域

関数  $y = f(x)$  に対し、

- 変数  $x$  のとる値の範囲を、「関数  $f(x)$  の**定義域**」という。

例えば、 $\begin{array}{ll} a \leq x \leq b & \text{閉区間といい、} [a, b] \text{ と書く。} \\ a < x < b & \text{开区間といい、} (a, b) \text{ と表す。} \\ a < x \leq b, a \leq x < b & \text{それぞれ } (a, b], [a, b) \text{ と表す。} \\ a < x, a \leq x & \text{それぞれ } (a, \infty), [a, \infty) \text{ と表す。} \\ x < b, x \leq b & \text{それぞれ } (-\infty, b), (-\infty, b] \text{ と表す。} \\ & \text{実数全体} \quad (-\infty, \infty), \text{ または } \mathbb{R} \text{ と表す。} \end{array}$

- $x$  が関数  $f(x)$  の定義域内を動くとき、 $y$  がとる値の範囲のことを「関数  $f(x)$  の**値域**」という。

クォータ科目「基礎数学Ⅰ」第1回(担当:佐藤 弘康) 2/6

## 2次関数とは

- 関数  $y = f(x)$  が  $x$  の2次多項式で表されるとき、すなわち、

$$y = ax^2 + bx + c \quad (a, b, c \text{ は定数で, } a \neq 0)$$

のとき、 $y$  を  $x$  の**2次関数**という。

例) (1)  $y = 2x^2$

$$(2) y = 2x^2 - 4x + 3$$

$$(3) y = -4x + 3 \quad \leftarrow 2\text{次関数ではない。}$$

$$(4) y = 2(x-1)^2 + 1$$

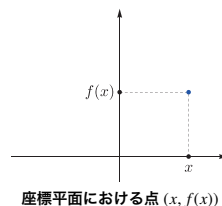
※ (2) と (4) は同じ関数である。(4) を (2) の**標準形**とよぶことがある。

- 2次関数の**グラフ**は**放物線**である。

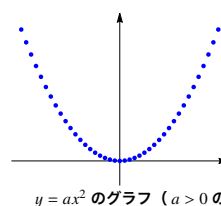
クォータ科目「基礎数学Ⅰ」第1回(担当:佐藤 弘康) 3/6

## 関数のグラフとは

- 関数  $y = f(x)$  の定義域内の値  $x$  を与えると、平面内の点  $(x, f(x))$  が定まる (下左図)。
- このような点の全体は、平面内の曲線をなす (下右図)。



座標平面における点  $(x, f(x))$



$y = ax^2$  のグラフ ( $a > 0$  の場合)

- この曲線を、「関数  $y = f(x)$  の**グラフ**」という。
- 「点  $(\alpha, \beta)$  が関数  $y = f(x)$  のグラフ上の点である」ことと、「 $\alpha, \beta$  が  $\beta = f(\alpha)$  を満たす」ことは同じ。

クォータ科目「基礎数学Ⅰ」第1回(担当:佐藤 弘康) 4/6

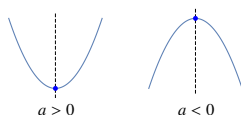
## 2次関数 $y = a(x-p)^2 + q$ のグラフ

- 2次関数のグラフを**放物線**とよび

◦  $a > 0$  のとき、「**下に凸**」,

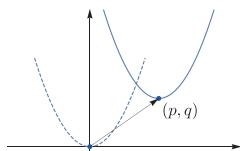
◦  $a < 0$  のとき、「**上に凸**」

の放物線という。



- 2次関数の最小値、または最大値を与える点を、「放物線の**頂点**」という。
- 放物線の頂点を通り、縦軸に並行な直線を「放物線の**軸**」という。  
(放物線は軸に関して対称である)

- $y = a(x-p)^2 + q$  のグラフは、「 $y = ax^2$  のグラフを、頂点が  $(p, q)$  になるように平行移動した放物線」である。



クォータ科目「基礎数学Ⅰ」第1回(担当:佐藤 弘康) 5/6

## 2次関数 $y = ax^2 + bx + c$ のグラフ (平方完成)

$$\begin{aligned} y &= ax^2 + bx + c \\ &= a \left( x^2 + \frac{b}{a}x \right) + c \\ &= a \left( x^2 + 2 \cdot \frac{b}{2a}x \right) + c \\ &= a \left\{ x^2 + 2 \cdot \frac{b}{2a}x + \left( \frac{b}{2a} \right)^2 - \left( \frac{b}{2a} \right)^2 \right\} + c \\ &= a \left\{ \left( x + \frac{b}{2a} \right)^2 - \left( \frac{b}{2a} \right)^2 \right\} + c \\ &= a \left( x + \frac{b}{2a} \right)^2 - \frac{b^2}{4a} + c \end{aligned}$$

上の計算の「逆」が平方完成

クォータ科目「基礎数学Ⅰ」第1回(担当:佐藤 弘康) 6/6