数学クォータ科目「数学」第 1 回 (4/4)

# 合成関数とその微分

佐藤 弘康 / 日本工業大学 共通教育学群

## 【復習】1変数関数の合成関数とその微分

- 2つの関数 y = f(t) と t = g(x) に対して, y = f(g(x)) で定まる独立変数 x の関数を, 「f と g の合成関数」という.
- y = f(g(x)) の導関数は、それぞれの関数の積となる.

$$y' = f'(g(x)) g'(x)$$

または

$$\frac{dy}{dx}(x) = \frac{df}{dt}(g(x))\frac{dg}{dx}(x), \quad \frac{dy}{dx} = \frac{df}{dt}\frac{dg}{dx}$$

と表す場合もある.

●「1変数関数の合成関数の微分」の効用:

複雑に見える関数も、いくつかの単純な関数の合成関数と見ることにより、微分計算が容易にできる.

## 2変数関数の合成関数とその微分(1)

2変数関数 f(x,y) に対し、

(1) **2つの1変数関数**  $x = \varphi(t)$ ,  $y = \psi(t)$  を f(x, y) に代入した関数

$$z(t) := f(\varphi(t), \psi(t))$$

は独立変数 t の 1 変数関数となる. この関数の導関数は

$$z'(t) = f_{x}(\varphi(t), \psi(t)) \varphi'(t) + f_{y}(\varphi(t), \psi(t)) \psi'(t).$$

または

$$\frac{dz}{dt}(t) = \frac{\partial f}{\partial x}(\varphi(t), \psi(t)) \frac{d\varphi}{dt}(t) + \frac{\partial f}{\partial y}(\varphi(t), \psi(t)) \frac{d\psi}{dt}(t),$$
$$\frac{dz}{dt} = \frac{\partial f}{\partial x} \frac{d\varphi}{dt} + \frac{\partial f}{\partial y} \frac{d\psi}{dt}.$$

## 2変数関数の合成関数とその微分(2)

2変数関数 f(x,y) に対し、

(1) **2つの2変数関数**  $x = \varphi(u, v), y = \psi(u, v)$  を f(x, y) に代入した関数

$$z(u, v) := f(\varphi(u, v), \psi(u, v))$$

は独立変数 u,v の 2 変数関数となる. この関数の偏導関数は

$$z_{\boldsymbol{u}}(u,v) = f_{\boldsymbol{x}}(\varphi(u,v),\psi(u,v)) \varphi_{\boldsymbol{u}}(u,v) + f_{\boldsymbol{y}}(\varphi(t),\psi(u,v)) \psi_{\boldsymbol{u}}(u,v),$$
  
$$z_{\boldsymbol{v}}(u,v) = f_{\boldsymbol{x}}(\varphi(u,v),\psi(u,v)) \varphi_{\boldsymbol{v}}(u,v) + f_{\boldsymbol{y}}(\varphi(t),\psi(u,v)) \psi_{\boldsymbol{v}}(u,v).$$

または

$$\frac{\partial z}{\partial u} = \frac{\partial f}{\partial x} \frac{\partial \varphi}{\partial u} + \frac{\partial f}{\partial y} \frac{\partial \psi}{\partial u}, \quad \frac{\partial z}{\partial v} = \frac{\partial f}{\partial x} \frac{\partial \varphi}{\partial v} + \frac{\partial f}{\partial y} \frac{\partial \psi}{\partial v}.$$

#### 2変数関数の合成関数(1)の意味

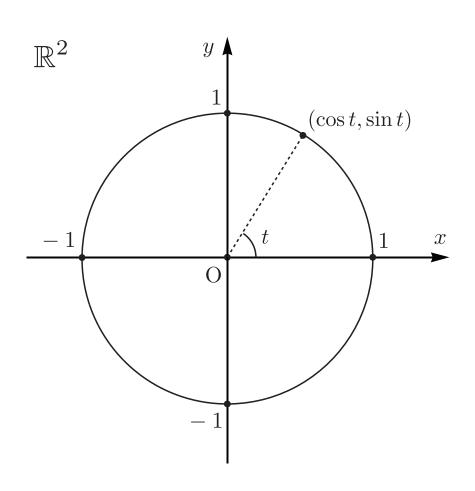
- (1) f(x,y) と  $x = \varphi(t)$ ,  $y = \psi(t)$  の合成
  - $\longrightarrow f(x,y)$  を平面内の曲線  $(x,y)=(\varphi(t),\psi(t))$  に制限すること.

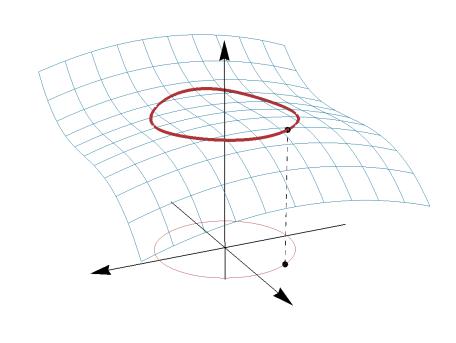
#### 曲線のパラメータ表示 -

- 2つの関数の組  $(\varphi(t), \psi(t))$  は独立変数 t に対して、平面の点を対応 させるものである.
- $\bullet$  t を定義域内で動かすとき、点  $(\varphi(t),\psi(t))$  は平面内の曲線をなす.

# 2変数関数の合成関数(1)の例

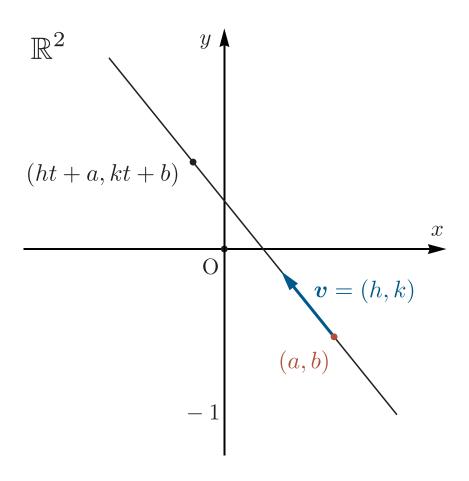
例1)  $(x,y) = (\cos t, \sin t)$ ,  $0 \le t \le 2\pi$  は, 原点を中心とする半径1の円である.

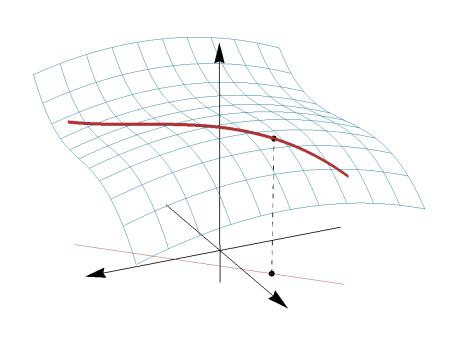




## 2変数関数の合成関数(1)の例

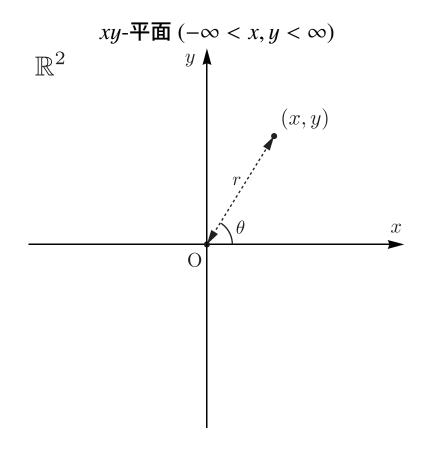
例2) (x,y) = (ht + a, kt + b) は、点 (a,b) を通り、傾きが  $\frac{k}{h}$  の直線である.

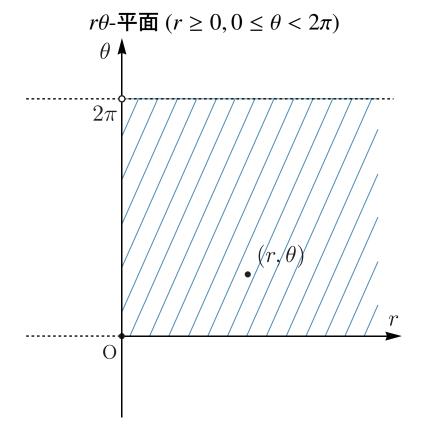




#### 2変数関数の合成関数(2)の意味

- (1) f(x,y) と  $x = \varphi(u,v)$ ,  $y = \psi(u,v)$  の合成  $\longrightarrow$  座標変換  $(x,y) = (\varphi(u,v),\psi(u,v))$  により、関数 f(x,y) を uv-平面上の 関数とみること.
- 例) 極座標変換  $(x, y) = (r \cos \theta, r \sin \theta)$





#### 2変数関数の合成関数(2)の微分の計算例

例題igg| 次の関数 z=f(x,y) を  $(x,y)=(r\cos heta,r\sin heta)$  と極座標変換し, r, heta に関して偏微分しなさい.

**例1)** 
$$f(x,y) = x^2 + y^2$$

#### [解1] 関数を合成すると

$$z = f(r\cos\theta, r\sin\theta) = (r\cos\theta)^2 + (r\sin\theta)^2$$
$$= r^2(\cos^2\theta + \sin^2\theta)$$
$$= r^2.$$

よって,

$$z_r(r,\theta) = 2r, \quad z_{\theta}(r,\theta) = 0.$$

#### 2変数関数の合成関数(2)の微分の計算例

例題 次の関数 z=f(x,y) を  $(x,y)=(r\cos\theta,r\sin\theta)$  と極座標変換し,  $r,\theta$  に関して偏微分しなさい.

**例1)** 
$$f(x,y) = x^2 + y^2$$

#### [解2] 合成関数の偏微分の公式を利用する;

$$\begin{cases} f_x(x,y) = 2x & \begin{cases} x_r = \frac{\partial}{\partial r}(r\cos\theta) = \cos\theta \\ f_y(x,y) = 2y \end{cases} & \begin{cases} y_r = \frac{\partial}{\partial r}(r\sin\theta) = \sin\theta \\ \end{cases} & \begin{cases} y_\theta = \frac{\partial}{\partial \theta}(r\sin\theta) = r\cos\theta \\ \end{cases} \end{cases}$$

$$\Rightarrow \nabla,$$

$$z_r = f_x(x, y) x_r + f_y(x, y) y_r = 2r \cos \theta \cdot \cos \theta + 2r \sin \theta \cdot \sin \theta = 2r,$$
  

$$z_\theta = f_x(x, y) x_\theta + f_y(x, y) y_\theta = 2r \cos \theta \cdot (-r \sin \theta) + 2r \sin \theta \cdot r \cos \theta = 0.$$

※ 2通りの方法で、同じ結果が得られた.

#### 2変数関数の合成関数(2)の微分の計算例

例題 次の関数 z=f(x,y) を  $(x,y)=(r\cos\theta,r\sin\theta)$  と極座標変換し,  $r,\theta$  に関して偏微分しなさい.

例2) 
$$f(x,y) = \frac{1}{x^2 + y^2}$$

例1)と同様に、2通りの方法で偏導関数を求めてみよう.