## 2次偏導関数

- (復習) 2変数関数 f(x,y) の偏導関数は2つあった.
  - $\circ$  x に関する偏導関数  $f_x(x,y)$
  - $\circ$  y に関する偏導関数  $f_y(x,y)$
- 偏導関数もまた2変数関数なので、それらを偏微分することができる.

編導関数もまた 2 変数関数なので、それらを偏微分することができ  

$$\circ$$
  $f_x(x,y)$  の  $\begin{cases} x$  に関する偏導関数  $f_{xx}(x,y), & \frac{\partial^2 f}{\partial x^2}(x,y), \dots \\ y$  に関する偏導関数  $f_{xy}(x,y), & \frac{\partial^2 f}{\partial y \partial x}(x,y), \dots \end{cases}$   
 $\circ$   $f_y(x,y)$  の  $\begin{cases} x$  に関する偏導関数  $f_{yx}(x,y), & \frac{\partial^2 f}{\partial x \partial y}(x,y), \dots \\ y$  に関する偏導関数  $f_{yy}(x,y), & \frac{\partial^2 f}{\partial y^2}(x,y), \dots \end{cases}$ 

•  $f_{xy}(x,y), f_{yx}(x,y)$  がともに連続ならば,  $f_{xy}(x,y) = f_{yx}(x,y)$  である つまり、微分の順序は交換可能である.

クォータ科目「数学」第2回(担当:佐藤弘康)1/4

## 高次偏導関数

- $f_{xx}(x,y), f_{xy}(x,y) (= f_{yx}(x,y)), f_{yy}(x,y)$  を 2 次偏導関数という.
- f(x,y) の3次偏導関数とは、次の4つの関数のことである;

$$\circ \ f_{xxx}(x,y), \quad \frac{\partial^3 f}{\partial x^3}(x,y)$$

$$\circ f_{xxy}(x,y) (= f_{xyx}(x,y) = f_{yxx}(x,y)), \quad \frac{\partial^3 f}{\partial x^2 \partial y}(x,y)$$

$$\partial x^{3}$$

$$\circ f_{xxy}(x,y) (= f_{xyx}(x,y) = f_{yxx}(x,y)), \quad \frac{\partial^{3} f}{\partial x^{2} \partial y}(x,y)$$

$$\circ f_{xyy}(x,y) (= f_{yxy}(x,y) = f_{yyx}(x,y)), \quad \frac{\partial^{3} f}{\partial x \partial y^{2}}(x,y)$$

$$\circ \ f_{yyy}(x,y), \quad \frac{\partial^3 f}{\partial u^3}(x,y)$$

- 同様に, n 次偏導関数が定義できる.
- 本講義で扱う関数は、何回でも偏微分ができて、その偏導関数が連続なも のとする.

クォータ科目「数学」第2回(担当:佐藤弘康)2/4

## 合成関数とその微分

• (復習) 2つの関数 y = f(t) と t = g(x) に対して, y = f(g(x)) で定まる独 立変数 x の関数を、「f と g の合成関数」といい、その微分は

$$y' = f'(g(x)) g'(x),$$
  $\frac{dy}{dx} = \frac{df}{dt}(g(x)) \frac{dg}{dx}(x),$   $\frac{dy}{dx} = \frac{dy}{dt} \frac{dt}{dx}$ 

- 2変数関数 f(x,y) については,
  - (1) 2つの1変数関数  $x = \varphi(t), y = \psi(t)$  に対し、  $z(t) := f(\varphi(t), \psi(t))$  は独立変数 t の 1 変数関数なので、導関数  $z'(t), \dots$ を考えることができる. p.59 定理 2.
  - (2) 2つの2変数関数  $x = \varphi(u, v), y = \psi(u, v)$  に対し、  $z(u,v) := f(\varphi(u,v),\psi(u,v))$  は独立変数 u,v の 2 変数関数なので、偏導 関数  $z_u(u,v), z_v(u,v), \dots$  を考えることができる. p.59 定理 3.

(3) ...

クォータ科目「数学」第2回(担当:佐藤弘康)3/4

## 合成関数とその微分:(1)の意味

(1) 定義域を平面内の曲線  $(x,y)=(\varphi(t),\psi(t))$  に制限すること

例 1) 
$$\left\{ egin{array}{ll} & \varphi(t) = \cos t \\ & \psi(t) = \sin t \end{array} 
ight.$$
 :原点を中心とする半径 1 の円 
$$\left. egin{array}{ll} & \varphi(t) = a + ht \\ & \psi(t) = b + kt \end{array} 
ight.$$
 :点  $(a,b)$  を通り、ベクトル  $(h,k)$  に平行な直線

(2) 平面の座標変換

例3) 
$$\begin{cases} \varphi(r,t) = r \cos t \\ \psi(r,t) = r \sin t \end{cases}$$
:極座標

クォータ科目「数学」第2回(担当:佐藤 弘康) 4/4