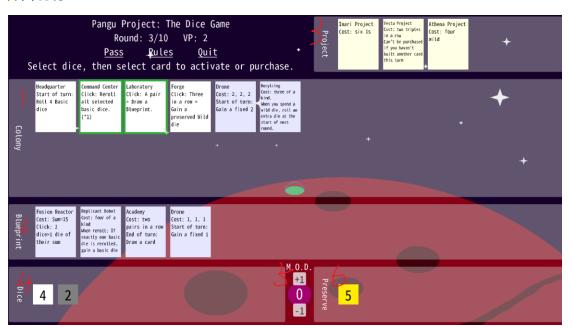
盘古计划: 骰子游戏

规则书

背景故事

在盘古计划中,玩家扮演火星上的开拓者。需要在有限的时间内发展火星殖民地的规模,并完成世界各国交付的几项大型建设任务。

界面说明



- 1 火星殖民地,你已经打出的卡牌都会位于这个区域
- 2蓝图,你的手牌
- 3 计划,你需要完成的大型建设任务
- 4 骰子,游戏中的卡牌都需要消耗骰子来打出
- 5 保存区,和普通的骰子不同的是,保存区内的骰子在回合结束时不会被弃置
- 6 M.O.D., 消耗1点能量可以将一个骰子增加或者减少1

游戏准备

将基础建筑(白色)放置进场

随机选择三张计划牌,本局游戏中不会用到其他计划牌

抽取三张蓝图牌,其他蓝图作为牌库放在一边

玩家回合

1回合开始

投掷骰子 (初始时为四个),抓一张蓝图牌,重置所有已消耗的建筑

2 玩家回合

任意次序和次数地执行以下行动

A 建造

选择与费用相符的一组骰子,然后左键点击蓝图或者计划,消耗这些骰子以购买卡牌新打出的卡牌在本回合内就会立刻产生效果

B启动

选中卡牌能力所要求的一组骰子,并点击带有点击能力的卡牌(绿框),使用其能力每张牌每回合只能被启动一次(例外是初始建筑指挥中心,每回合可以使用两次)

C弃牌

右键点击一张蓝图,将其弃置,并获得1点M.O.D.

D 修改

选择一个骰子,消耗1点 M.O.D.令该骰子点数增加或者减少1

特殊地,修改百搭骰(黄色)不消耗M.0.D.,在M.0.D.储备为0时,你也可以修改百搭骰

E让过

说明:

如何选择骰子:左键点击一个骰子,选择该骰子,再次点击取消选择右键点击一个骰子,取消选中所有其他骰子,并选择该骰子

骰子类型: 骰子分为基础(白色),固定(灰色)和百搭(黄色)游戏开始时,玩家仅拥有基础骰 固定骰一般是由卡牌能力产出的指定点数的骰子,固定骰不能被重投

百搭骰可以被免费修改

回合结束:

弃置未使用的骰子,处于保存区内的骰子不受影响

游戏结束

回合结束时,如果所有计划牌均被建造,玩家胜利 在第十回合结束时,如果存在未被建造的计划牌,玩家失败

计分

每张建造的蓝图或者计划价值1分

在建造一张计划牌时,如果这是第 X 回合,得到 3*(11-X)分

卡牌效果说明

节能器:保存区中的骰子算作未使用的骰子

聚变反应堆: 当二者之和大于6时,会得到一个6点

裂变反应堆:不能用点数为1的骰子启动

回收利用: 仅在下回合获得一次性的额外骰子

自我修复材料:不计算保存区中的骰子

训练营地: 点数为 X 的骰子翻面后变为 7-X

盘古计划: 骰子之和必须恰好等于40,不能超过或者不足

羽蛇神计划:换而言之,需要消耗 X 个未保存骰和 Y 个保存骰,使得 X+2Y 为 10

荷鲁斯计划: 建造前,你可以使用其他方式来修改或者重投骰子