

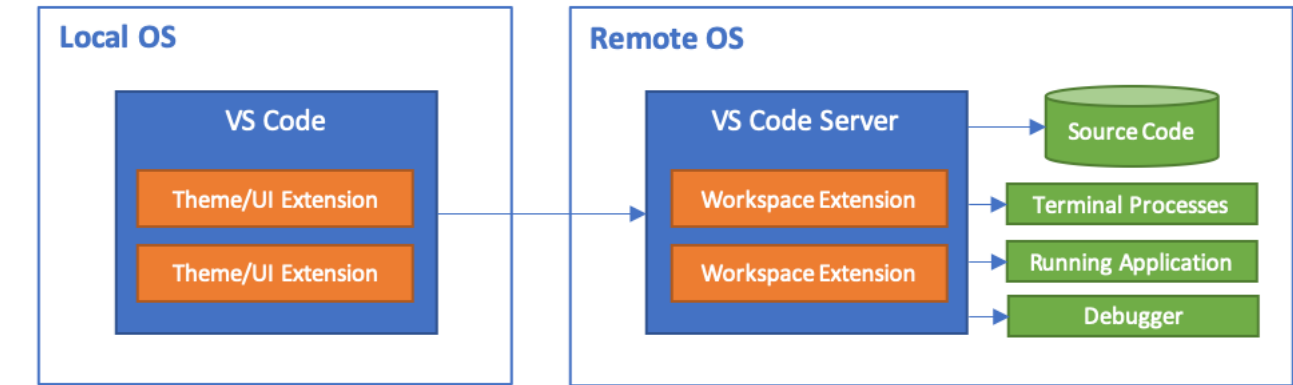
主题 总览

# VS Code远程开发

Visual Studio Code**远程开发**允许您将容器，远程计算机或Windows Linux子系统 (<https://docs.microsoft.com/windows/wsl>) (WSL) 用作完整功能的开发环境。您可以：

- 在您部署到的**同一操作系统**上进行开发，或者使用**更大或更专业的硬件**。
- 将开发环境**沙盒化**，以免影响本地**计算机配置**。
- 使新贡献者易于**上手**，并使每个人都保持**一致的环境**。
- 使用本地操作系统上**不可用**的工具或运行时，或管理它们的**多个版本**。
- 使用**Windows Linux子系统**开发部署了Linux的应用程序。
- 从**多台机器或位置**访问**现有的开发环境**。
- 调试在**其他位置**（例如客户站点或云中）**运行的应用程序**。

要获得这些好处，您的本地计算机上**不需要任何源代码**。Remote Development扩展包 (<https://aka.ms/vscode-remote/download/extension>)中的每个扩展都可以直接在容器内，WSL中或在远程计算机上运行命令和其他扩展，因此一切都像在本地运行时一样。



## 入门

### 远程开发扩展包

该远程开发扩展包 (<https://aka.ms/vscode-remote/download/extension>)包括三个扩展。请参阅以下文章，以开始使用它们：

- 远程-SSH- (</docs/remote/ssh>)通过使用SSH打开远程计算机/ VM上的文件夹来连接到任何位置。
- 远程-容器 (</docs/remote/containers>) -在容器内部（或安装在容器中）使用沙盒工具链或基于容器的应用程序。
- 远程-WSL- (</docs/remote/wsl>)在Windows子系统中获得Linux驱动的Linux开发经验。
- 教程 (</docs/remote/remote-tutorials>) -分步教程可帮助您在远程环境中快速运行。

尽管大多数VS Code扩展都应该在远程环境中保持不变，但是扩展作者可以在Supporting Remote Development上 (</api/advanced-topics/remote-extensions>)了解更多信息。

## Visual Studio代码空间

Visual Studio Codespaces (</docs/remote/codespaces>)提供了为您管理的远程开发环境。您可以配置和创建托管在云中的开发环境，可以在需要时将其启动并使用。

## 问题或反馈

- 请参阅提示和技巧 (</docs/remote/troubleshooting>)或常见问题解答 (</docs/remote/faq>)。
- 搜索堆栈溢出 (<https://stackoverflow.com/questions/tagged/vscode-remote>)。
- 添加功能请求 (<https://aka.ms/vscode-remote/feature-requests>)或报告问题 (<https://aka.ms/vscode-remote/issues/new>)。

### 该文档对您有帮助吗？

☒ 是 ☐ 没有

6/10/2020

### 在这篇文章中

入门

Visual Studio代码空间

问题或反馈