


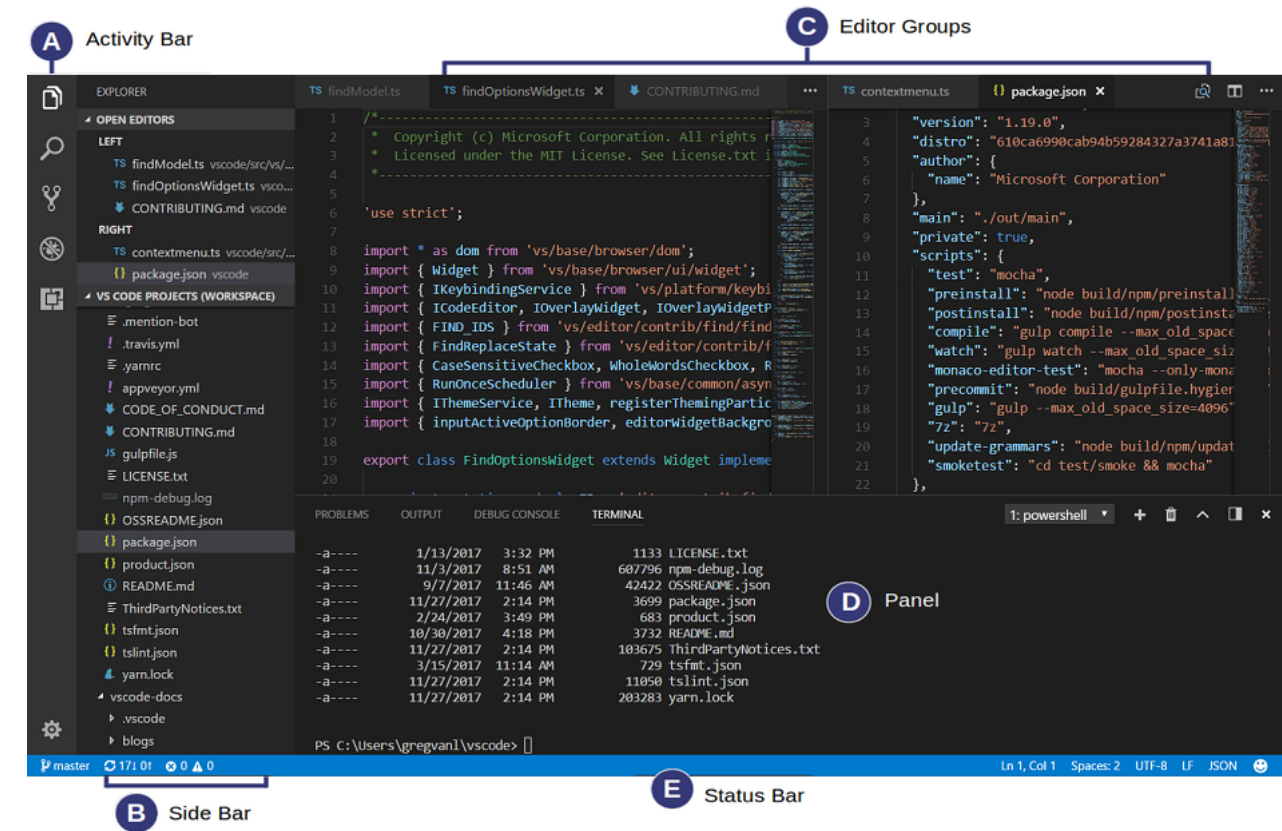
TOPICS

User Interface

用户界面

 (https://github.com/Microsoft/vscode-docs/blob/master/docs/getstarted/userinterface.md)

本质上，Visual Studio Code是代码编辑器。像许多其他代码编辑器一样，VS Code采用通用的用户界面和左侧的资源管理器布局，以显示您有权访问的所有文件和文件夹，而右侧的编辑器则显示已打开文件的内容。



基本布局

VS Code具有简单直观的布局，可最大程度地为编辑器提供空间，同时为浏览或访问文件夹或项目的整个上下文留出足够的空间。用户界面分为五个区域：

- **编辑器** -编辑文件的主要区域。您可以在垂直和水平方向上并排打开任意多个编辑器。
- **边栏** -包含诸如资源管理器之类的不同视图，可在您处理项目时为您提供帮助。
- **状态栏** -有关打开的项目和您编辑的文件的信息。
- **活动栏** -位于最左侧，可让您在视图之间切换，并为您提供其他特定于上下文的指示符，例如启用Git时传出更改的数量。
- **面板** -您可以在编辑器区域下方显示不同的面板，以获取输出或调试信息，错误和警告或集成终端。面板也可以向右移动以获得更多垂直空间。

每次启动VS Code时，它的打开状态与上次关闭时的状态相同。文件夹，布局和打开的文件将保留。

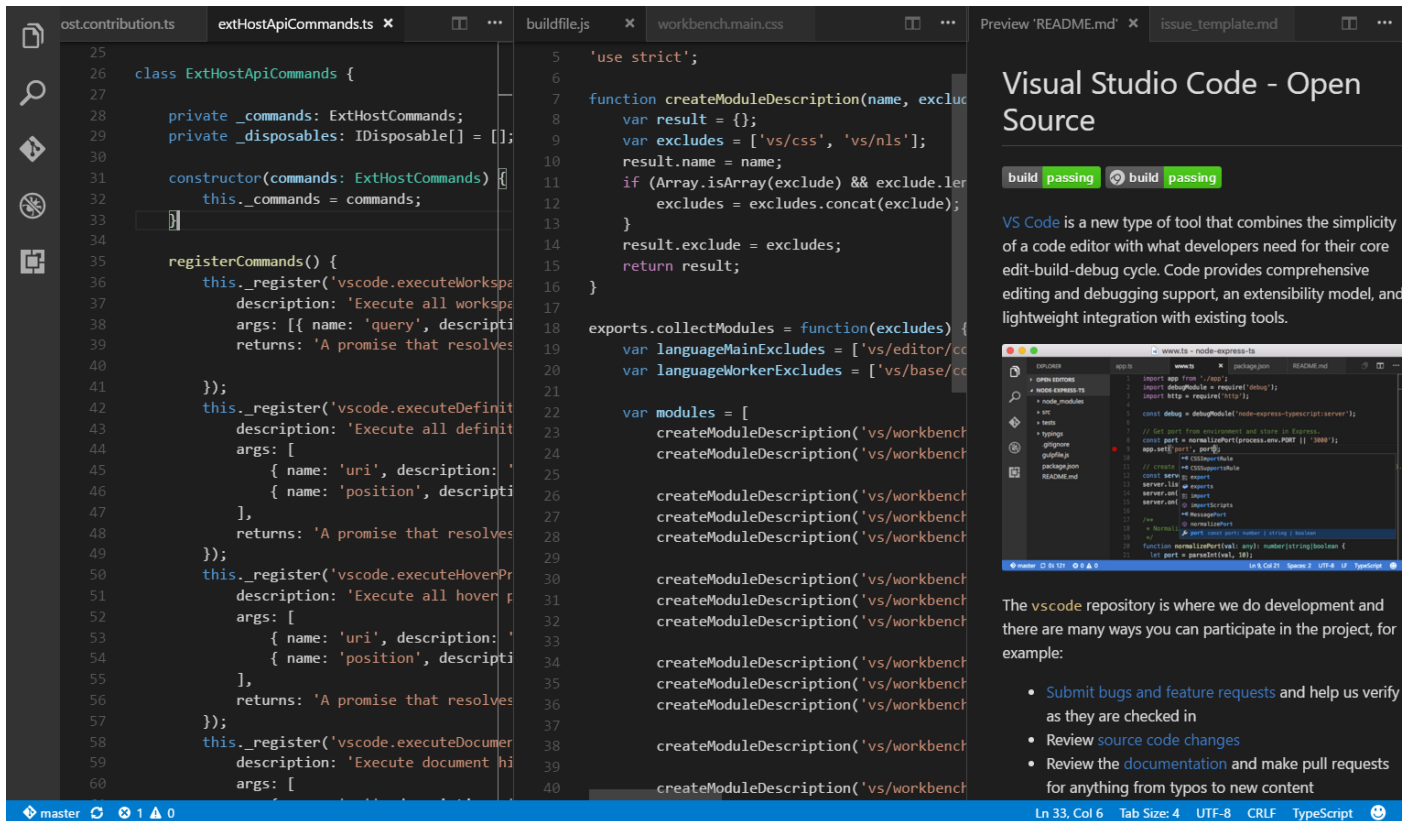
在每个编辑器中打开的文件都显示在编辑器区域顶部的选项卡式标题（Tab）中。要了解有关选项卡式标题的更多信息，请参见下面的“选项卡” (/docs/getstarted/userinterface#_tabs)部分。

提示：您可以将侧栏移到右侧（“视图” > “向右移动侧栏”）或切换其可见性（按Ctrl + B）。

并排编辑

您可以在垂直和水平方向上并排打开任意多个编辑器。如果您已经打开一个编辑器，则有多种方法可以在现有编辑器的一侧打开另一个编辑器：

- Alt 在资源管理器中单击一个文件。
- Ctrl + \ 将活动编辑器一分为二。
- 从文件的资源管理器上下文菜单中**打开侧面**（ Ctrl + Enter ）。
- 单击**编辑器**右上方的“**拆分编辑器**”按钮。
- 将文件拖放到编辑器区域的任何一侧。
- 在“**快速打开**（ Ctrl + P ）”文件列表中，按Ctrl + Enter （macOS： Cmd + Enter ）。



每当您打开另一个文件时，处于活动状态的编辑器都会显示该文件的内容。因此，如果您有两个并排的编辑器，并且想要将文件“foo.cs”打开到右侧编辑器中，请在打开文件“foo.cs”之前，确保该编辑器处于活动状态（通过在其中单击）。

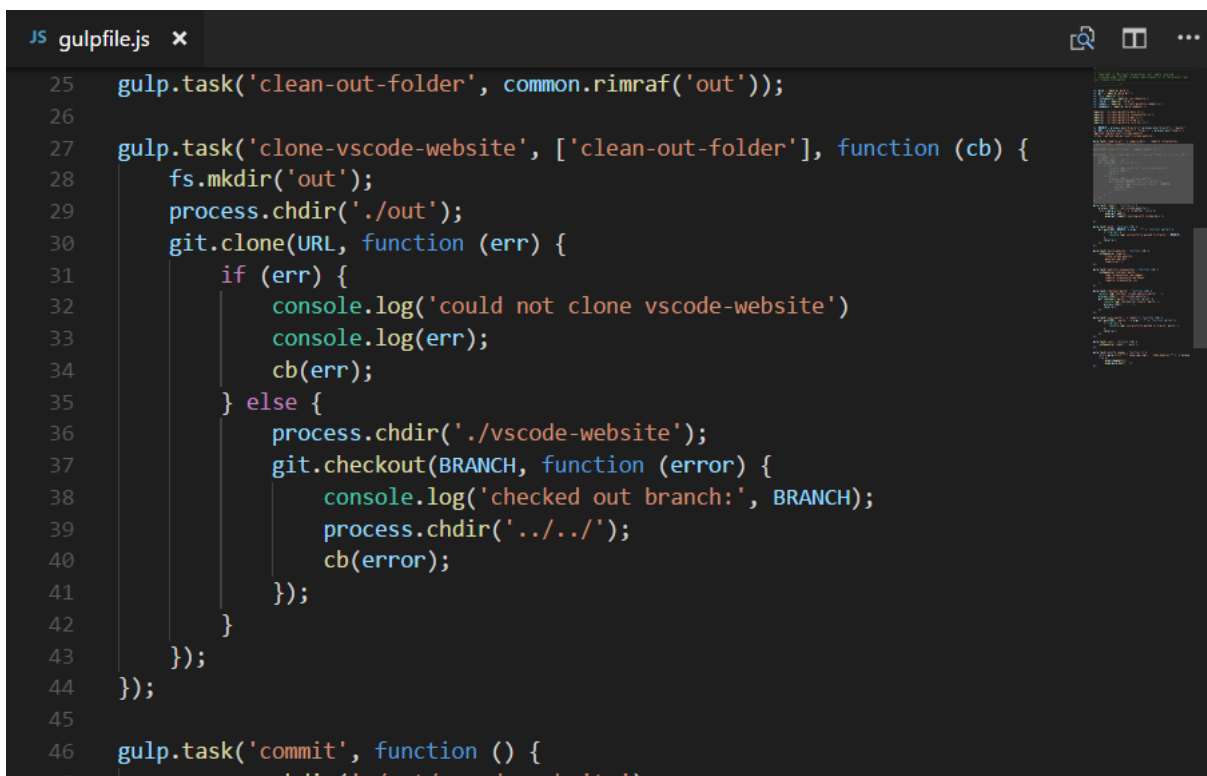
默认情况下，编辑器将打开到活动窗口的右侧。您可以通过设置更改此行为，`workbench.editor.openSideBySideDirection` 并配置为在活动窗口的底部打开新编辑器。

当你有一个以上的编辑器打开你可以在它们之间迅速按住开关 `Ctrl` 键（`MacOS` 的：`Cmd` 的）键的同时按 `1`，`2`，或 `3`。

提示： 您可以调整编辑器的大小并重新排序。拖放编辑器标题区域以重新定位编辑器或调整其大小。

小地图

Minimap（代码大纲）为您提供了源代码的高级概述，这对于快速导航和代码理解很有用。文件的小地图显示在编辑器的右侧。您可以单击或拖动阴影区域以快速跳转到文件的不同部分。



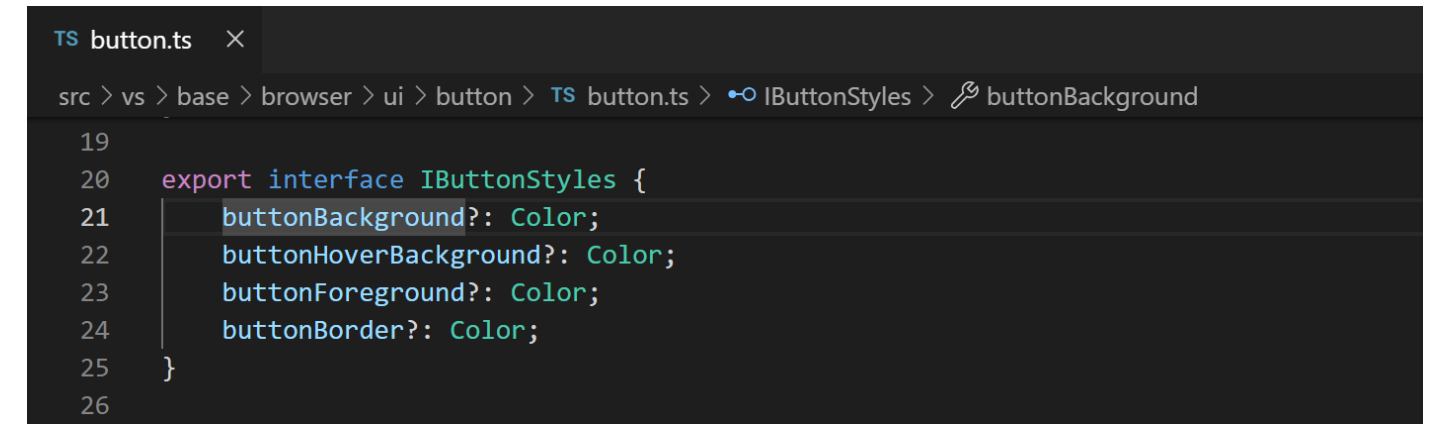
提示： 您可以通过分别设置 `"editor.minimap.side": "left"` 或 `"editor.minimap.enabled": false` 在用户或工作空间设置（`/docs/getstarted/settings`）中将小地图移到左侧或完全禁用它。

缩进指南

上图还显示了压痕指南（垂直线），可帮助您快速查看匹配的压痕级别。如果要禁用缩进指南，可以 "editor.renderIndentGuides": false 在用户或工作空间设置中进行设置 (/docs/getstarted/settings)。

面包屑

编辑器在其内容上方有一个导航栏，称为“面包屑” ([https://en.wikipedia.org/wiki/Breadcrumb_\(navigation\)](https://en.wikipedia.org/wiki/Breadcrumb_(navigation)))。它显示了当前位置，并允许您在文件夹，文件和符号之间快速导航。



面包屑始终显示文件路径，如果当前文件类型支持符号的语言，则符号路径直至光标位置。您可以使用“视图” > “显示面包屑”切换命令禁用面包屑。有关面包屑功能的更多信息，例如如何自定义其外观，请参见“代码导航” (/docs/editor/editingevolved) 文章的“ (/docs/editor/editingevolved)面包屑” (/docs/editor/editingevolved#_breadcrumbs)部分。 (/docs/editor/editingevolved)

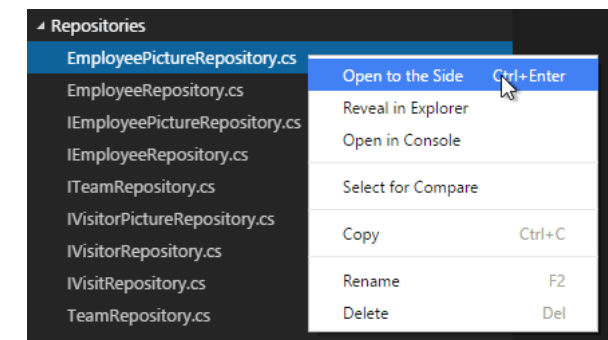
探险者

资源管理器用于浏览，打开和管理项目中的所有文件和文件夹。VS Code基于文件和文件夹-通过在VS Code中打开文件或文件夹，您可以立即开始使用。

在VS Code中打开文件夹后，该文件夹的内容将显示在资源管理器中。您可以从这里做很多事情：

- 创建，删除和重命名文件和文件夹。
- 通过拖放移动文件和文件夹。
- 使用上下文菜单浏览所有选项。

提示： 您可以从VS Code外部将文件拖放到资源管理器中以进行复制（如果资源管理器为空，则VS Code将打开它们）



VS Code与您可能会使用的其他工具（特别是命令行工具）配合得很好。如果要在当前已在VS Code中打开的文件夹的上下文中运行命令行工具，请右键单击该文件夹，然后选择“在命令提示符中打开”（或在macOS或Linux上的“在终端中打开”）。

您还可以通过右键单击本机资源管理器中的文件或文件夹，然后选择**在资源管理器中显示**（或在macOS 上的**Finder中显示**或在Linux上的“**打开包含文件夹**”中）**显示到文件**或**文件夹的位置**。

提示： 键入 Ctrl + P （快速打开）可按文件名快速搜索和打开文件。

默认情况下，VS Code从资源管理器中排除某些文件夹（例如，.git）。使用此 files.exclude 设置 (/docs/getstarted/settings)可配置用于从资源管理器隐藏文件和文件夹的规则。

提示： 这对于隐藏派生的资源文件非常有用，例如 *.meta 在Unity或 *.js TypeScript项目中。为了使Unity排除 *.cs.meta 文件，要选择的模式是： "**/*.cs.meta": true 。对于TypeScript，可以使用以下命令排除为TypeScript文件生成的JavaScript "**/*.js": { "when": "\${basename}.ts"} 。

多选

您可以在“文件资源管理器”和“打开编辑器”视图中选择多个文件，以对多个项目运行动作（“删除”，“拖放”，“打开到侧面”）。使用 Ctrl/Cmd 键和 click 选择单个文件，使用 Shift + click 选择范围。如果选择两个项目，则现在可以使用上下文菜单“比较选定的命令”来快速区分两个文件。

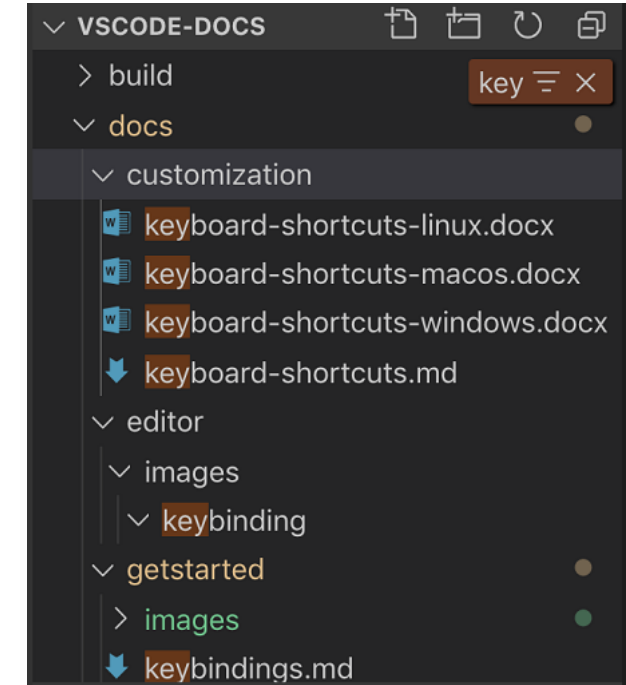
注意：在较早的VS Code版本中，单击并 Ctrl/Cmd 按下键将在侧面打开新编辑器组中的文件。如果您仍然希望这种行为，则可以使用该 `workbench.list.multiSelectModifier` 设置来更改多选以使用 Alt 键。

```
"workbench.list.multiSelectModifier": "alt"
```

过滤文档树

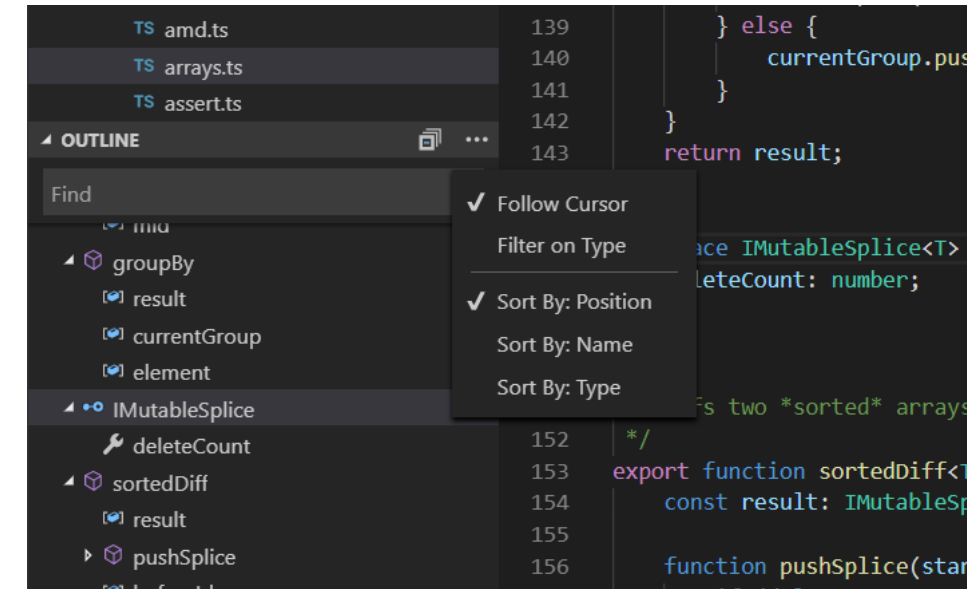
您可以在**文件资源管理器**中键入以过滤当前可见的**文件**。以“**文件资源管理器**”为重点，开始键入要匹配的文件名的一部分。您将在**文件资源管理器**的右上方看到一个过滤器框，其中显示了您到目前为止所键入的内容，并且匹配的文件名将突出显示。当您按下光标键在文件列表中上下移动时，它将在匹配的文件或文件夹之间跳转。

将鼠标悬停在过滤器框上并选择“**在类型上启用过滤器**”将仅显示匹配的文件/文件夹。使用“X” **清除**按钮清除过滤器。



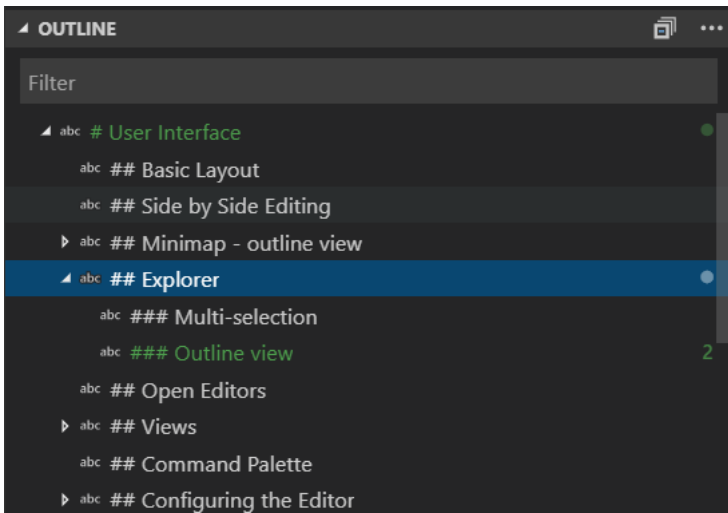
轮廓图

大纲视图是文件资源管理器底部的单独部分。展开后，它将显示当前活动编辑器的符号树。



大纲视图具有不同的“**排序依据**”模式，可选的光标跟踪，并支持通常的打开手势。它还包括一个输入框，可在您键入时查找或过滤符号。错误和警告也显示在“大纲”视图中，让您一目了然地看到问题的位置。

对于符号，该视图依赖于已安装的扩展名针对不同文件类型计算出的信息。例如，内置的Markdown支持返回Markdown文件符号的Markdown头层次结构。



有几种“大纲”视图设置 (/docs/getstarted/settings)，可用于启用/禁用图标以及控制错误和警告显示（默认情况下全部启用）：

- `outline.icons` -切换带有图标的渲染轮廓元素。
- `outline.problems.enabled` -在大纲元素上显示错误和警告。
- `outline.problems.badges` -切换使用徽章的错误和警告。
- `outline.problems.colors` -切换颜色以使用错误和警告。

开放编辑

在资源管理器的顶部是一个标记为OPEN EDITORS的视图。这是活动文件或预览的列表。这些是您以前在VS Code中打开过的文件。例如，如果您执行以下操作，文件将在“**打开编辑器**”视图中列出：

- 更改文件。
- 双击文件的标题。
- 在资源管理器中双击一个文件。
- 打开一个不属于当前文件夹的文件。

只需在OPEN EDITORS视图中单击一个项目，该项目就会在VS Code中变为活动状态。

完成任务后，可以从“**打开编辑器**”视图中单独删除文件，也可以使用“**视图：关闭所有编辑器**”或“**视图：关闭组中的所有编辑器**”来删除所有文件。

观看次数

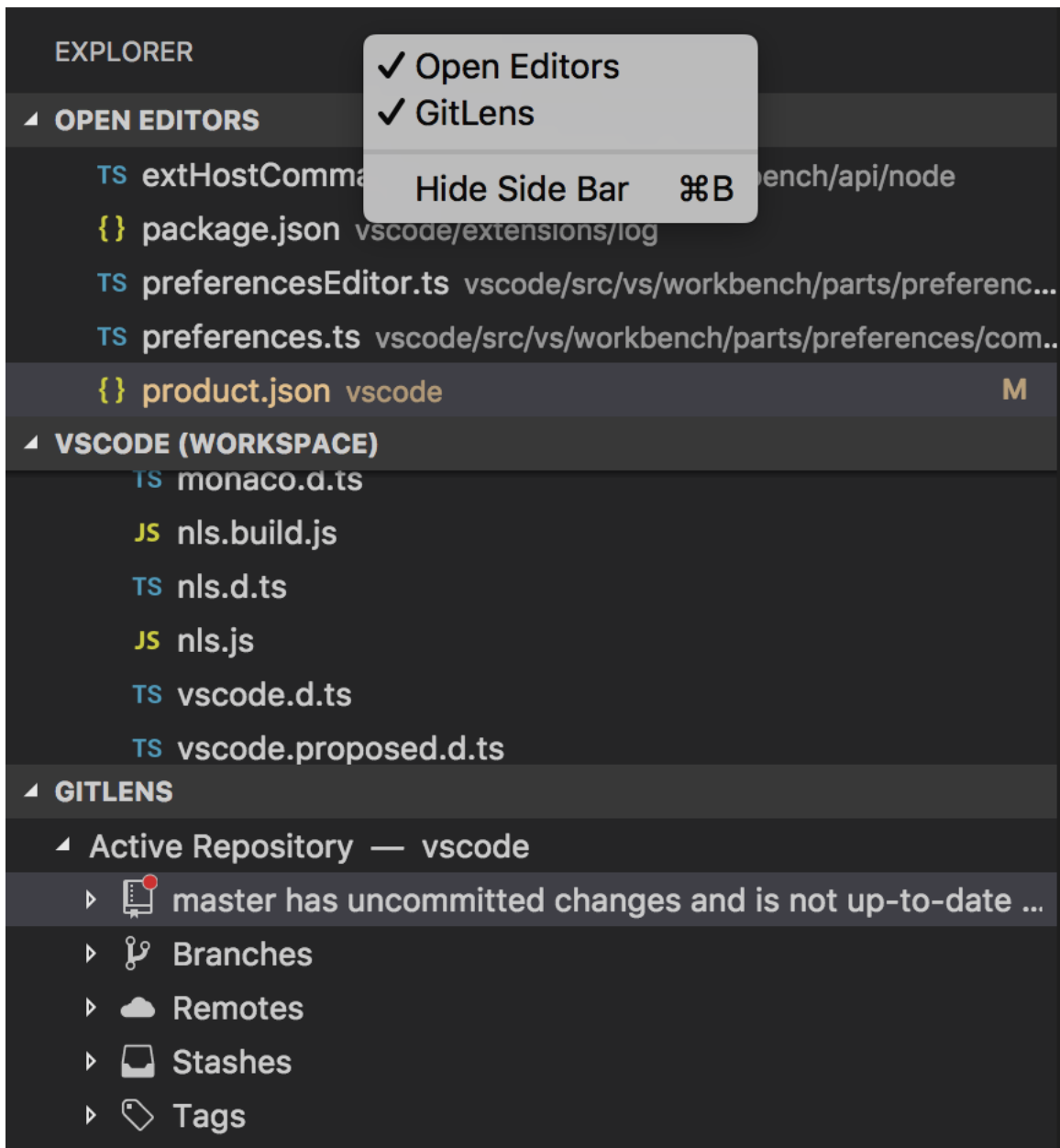
文件浏览器只是VS Code中可用的视图之一。也有以下视图：

- **搜索** -提供全局搜索并在打开的文件夹中进行替换。
- **源代码控制** -VS Code默认包含Git源代码控制。
- **运行** -VS Code的“运行和调试视图”显示变量，调用堆栈和断点。
- **扩展** -在VS Code中安装和管理扩展。
- **自定义视图** -扩展贡献的视图。

提示： 您可以使用“**视图：打开视图**”命令打开任何视图。

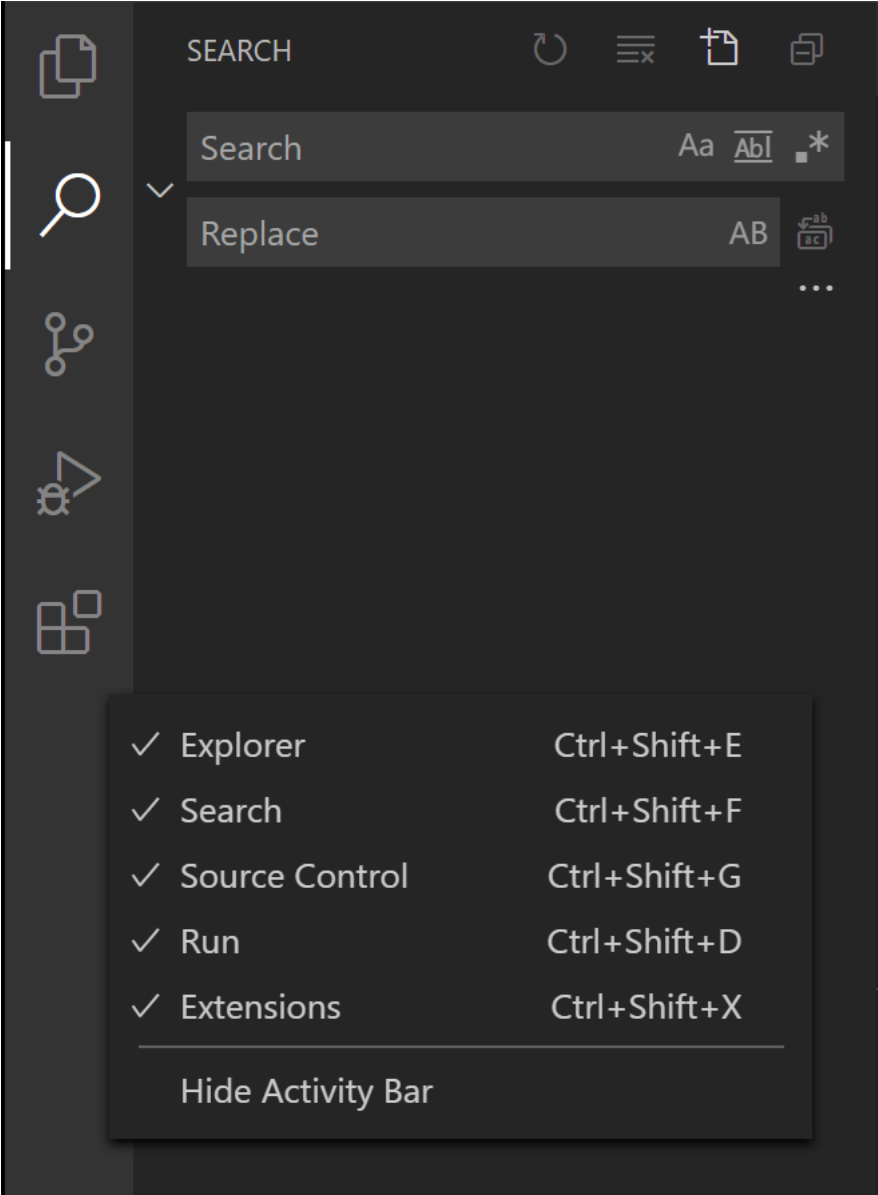
view	
Explorer	Side Bar
Search	
Source Control	
Run	
Extensions	
Refactor Preview	Panel
Debug Console	
Problems	
Output	
Terminal	
Outline	Side Bar / Explorer
Timeline	
Open Editors	
Folders	
NPM Scripts	
Search	Side Bar / Search
Start	Side Bar / Run
Tasks	Panel / Output

您可以在主视图中显示或隐藏视图，也可以通过拖放对其进行重新排序。



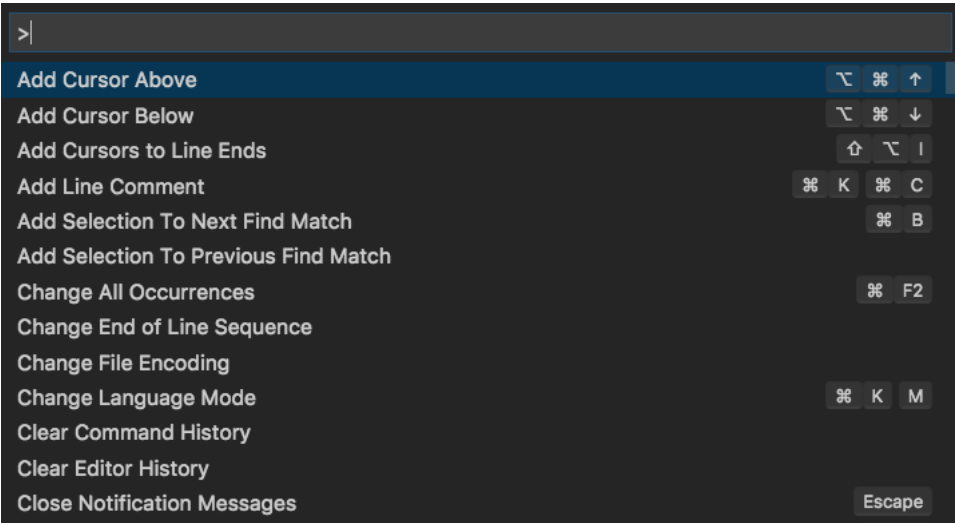
活动栏

左侧的**活动栏**使您可以在视图之间快速切换。您还可以通过将视图拖放到**活动栏**上来重新排列视图，或者完全删除视图（右键单击“从活动栏隐藏”）。



命令面板

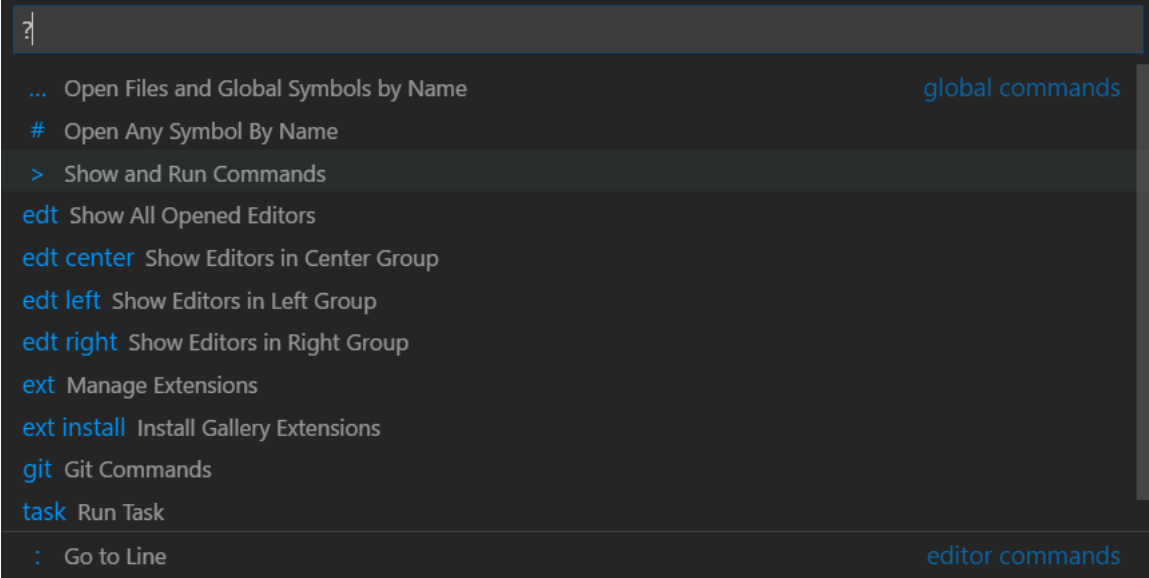
同样可以从键盘访问VS Code。要知道的最重要的组合键是 `Ctrl + Shift + P`，它会弹出“**命令面板**”。从这里，您可以访问VS Code的所有功能，包括最常用操作的键盘快捷键。



该**命令面板**提供了访问很多命令。您可以使用同一交互式窗口执行编辑器命令，打开文件，搜索符号以及查看文件的快速轮廓。这里有一些提示：

- `Ctrl + P` 将允许您通过键入文件或符号的名称来导航到任何文件或符号
- `Ctrl + Tab` 将使您循环浏览打开的最后一组文件
- `Ctrl + Shift + P` 将直接带您进入编辑器命令
- `Ctrl + Shift + O` 将让您导航到文件中的特定符号
- `Ctrl + G` 将允许您导航到文件中的特定行

? 在输入字段中键入以获取可以从此处执行的可用命令的列表：



配置编辑器

VS Code提供了许多用于配置编辑器的选项。在“查看”菜单中，您可以隐藏或切换用户界面的各个部分，例如侧栏，状态栏和活动栏。

隐藏菜单栏 (Windows, Linux)

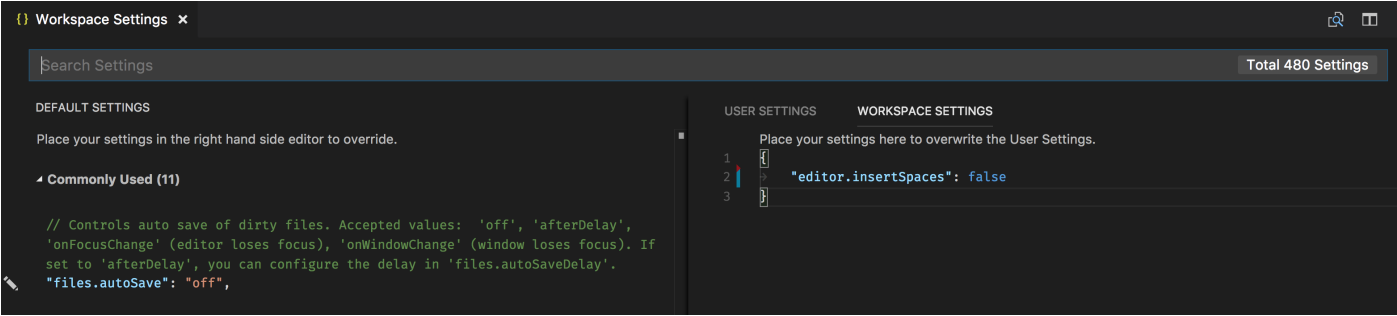
You can hide the Menu Bar on Windows and Linux with the **View > Toggle Menu Bar** command. You can still access the Menu Bar by pressing the **Alt** key (`window.menuBarVisibility` setting).

Settings

Most editor configurations are kept in settings which can be modified directly. You can set options globally through user settings or per project/folder through workspace settings. Settings values are kept in a `settings.json` file (`/docs/getstarted/settings#_settings-file-locations`).

- Select **File > Preferences > Settings** (or press `Ctrl+,`) to edit the user `settings.json` file.
- To edit workspace settings, select the **WORKSPACE SETTINGS** tab to edit the workspace `settings.json` file.

Note for macOS users: The **Preferences** menu is under **Code** not **File**. For example, **Code > Preferences > Settings**.



You will see the VS Code Default Settings (`/docs/getstarted/settings#_default-settings`) in the left window and your editable `settings.json` on the right. You can easily filter settings in the `Default Settings` using the search box at the top. Copy a setting over to the editable `settings.json` on the right by clicking on the edit icon to the left of the setting. Settings with a fixed set of values allow you to pick a value as part of their edit icon menu.

After editing your settings, type `Ctrl+S` to save your changes. The changes will take effect immediately.

Note: Workspace settings will override User settings and are useful for sharing project specific settings across a team.

Zen Mode

Zen Mode lets you focus on your code by hiding all UI except the editor (no Activity Bar, Status Bar, Side Bar and Panel), going to full screen and centering the editor layout. Zen mode can be toggled using **View** menu, **Command Palette** or by the shortcut `Ctrl+K Z`. Double `Esc` exits Zen Mode. The transition to full screen can be disabled via `zenMode.fullScreen`. Zen Mode can be further tuned by the following settings: `zenMode.hideStatusBar`, `zenMode.hideTabs`, `zenMode.fullScreen`, `zenMode.restore`, and `zenMode.centerLayout`.

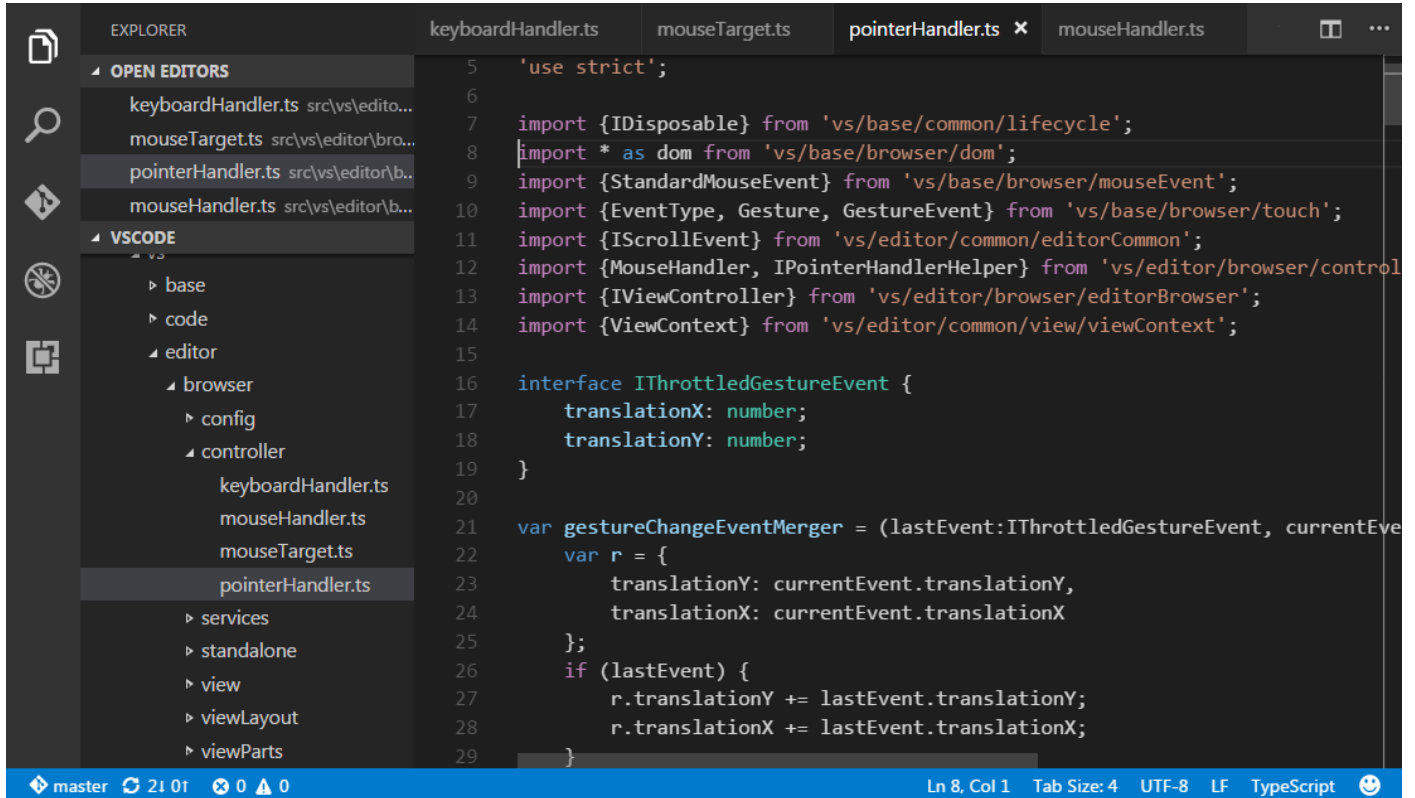
Centered editor layout

Centered editor layout allows you to center align the editor area. This is particularly useful when working with a single editor on a large monitor. You can use the sashes on the side to resize the view (hold down the `Alt` key to independently move the sashes).

Tabs

Visual Studio Code 显示打开的项目在标题区域（位于编辑器上方）的选项卡（带下划线的标题）。

当您打开一个文件时，会为该文件添加一个新的选项卡。



选项卡让您能够快速在项之间导航，并且您可以拖放选项卡以重新排序它们。

当您拥有的打开项数量超过标题区域可以容纳的数量时，您可以使用“显示打开的编辑器”命令（可通过“... 更多”按钮访问）来显示一个下拉列表，其中包含带下划线的项。

如果您不想使用选项卡，可以通过将 `workbench.editor.showTabs` 设置为 `false`（在 `/docs/getstarted/settings` 中）来禁用该功能：

```
"workbench.editor.showTabs": false
```

在不使用选项卡的情况（在 `/docs/getstarted/userinterface#_working-without-tabs` 中）下，请参见以下部分以优化 VS Code。

制表符排序

默认情况下，新标签页会添加到现有标签页的右侧，但是您可以控制新标签页在此 `workbench.editor.openPositioning` 设置中的显示位置。

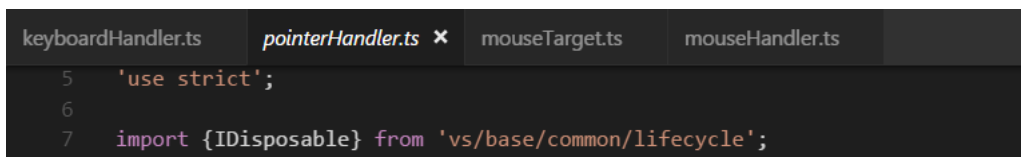
例如，您可能希望新的选项卡式项目显示在左侧：

```
"workbench.editor.openPositioning": "left"
```

预览模式

在资源管理器中单击或选择一个文件时，该文件以预览模式显示，并重复使用现有的选项卡。如果您正在快速浏览文件并且不希望每个访问的文件都有其自己的选项卡，则此功能很有用。当您开始编辑文件或使用双击从资源管理器中打开文件时，新的选项卡将专用于该文件。

预览模式在选项卡标题中以斜体表示：



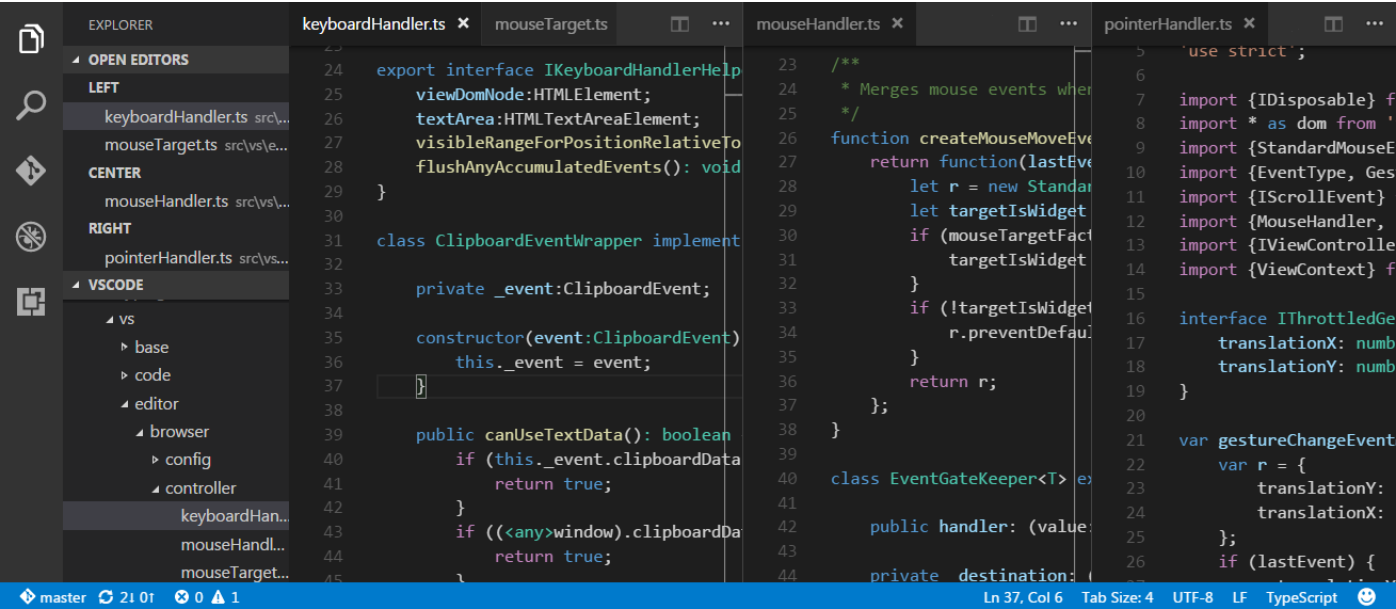
如果您不想使用预览模式而总是创建一个新的选项卡，则可以使用以下设置来控制行为：

- `workbench.editor.enablePreview` 全局启用或禁用预览编辑器
- `workbench.editor.enablePreviewFromQuickOpen` 从快速打开中启用或禁用预览编辑器

编辑组

拆分编辑器时（使用“拆分编辑器”或“对边打开”命令），将创建一个新的编辑器区域，该区域可以容纳一组项目。您可以在垂直和水平方向上并排打开任意多个编辑器区域。

您可以在资源管理器视图顶部的“**打开编辑器**”部分中清楚地看到这些内容：

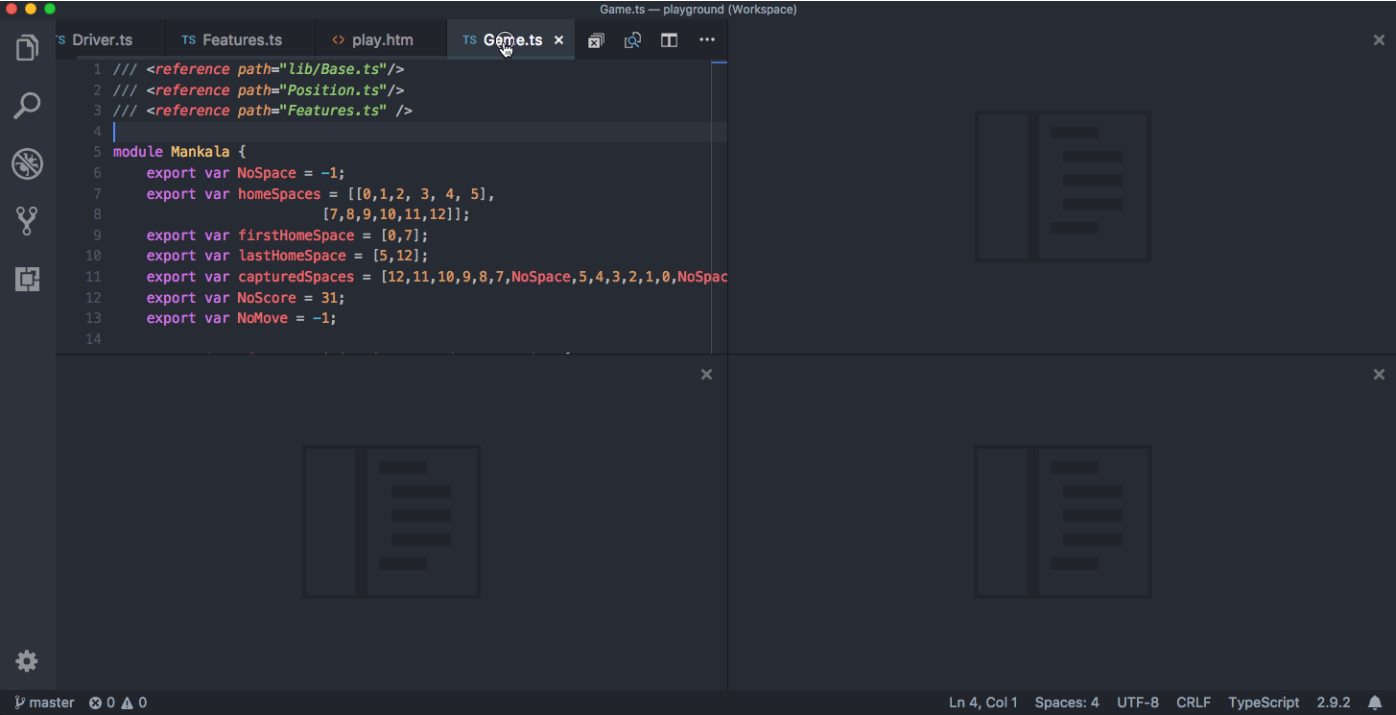


您可以在工作台上拖放编辑器组，在组之间移动单个Tab，然后快速关闭整个组（“全部关闭”）。

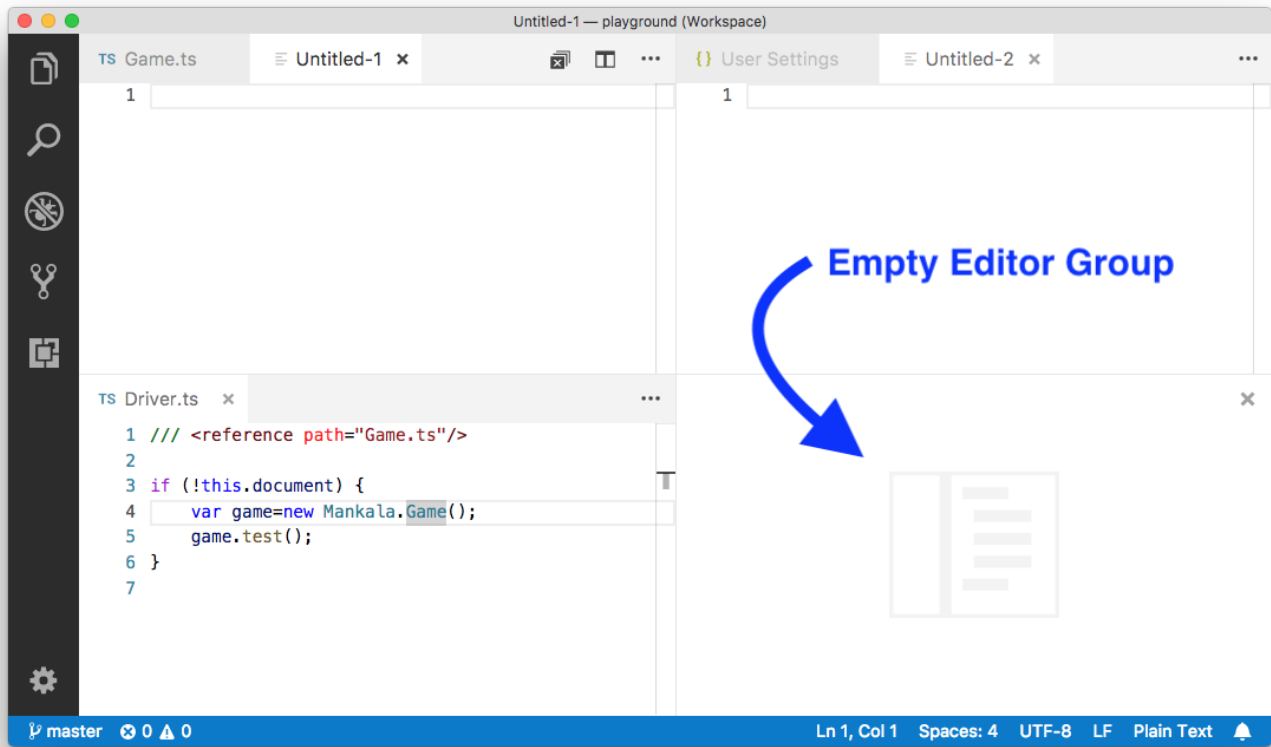
注意：无论您是否启用了选项卡，VS Code都会使用编辑器组。如果没有选项卡，则编辑器组是您打开的项目的堆栈，在编辑器窗格中可见最近选择的项目。

网格编辑器布局

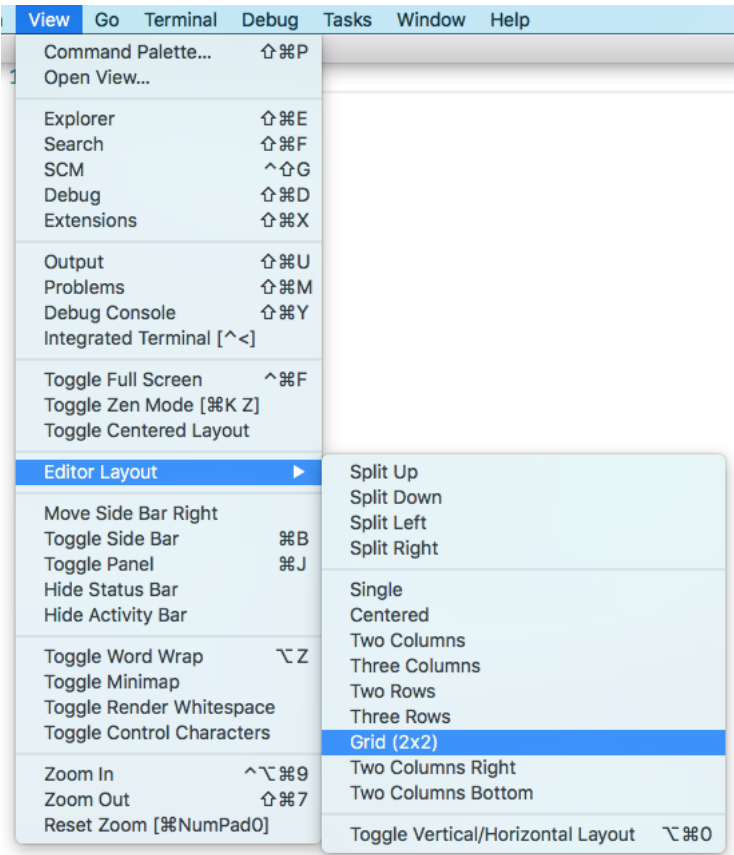
默认情况下，编辑器组以垂直列布局（例如，当您拆分一个编辑器以将其打开到侧面时）。您可以轻松按自己喜欢的任何布局在垂直和水平方向上排列编辑器组：



为了支持灵活的布局，您可以创建空的编辑器组。默认情况下，关闭编辑器组的最后一个编辑器也会关闭该组本身，但是您可以使用新设置更改此行为
workbench.editor.closeEmptyGroups: false :

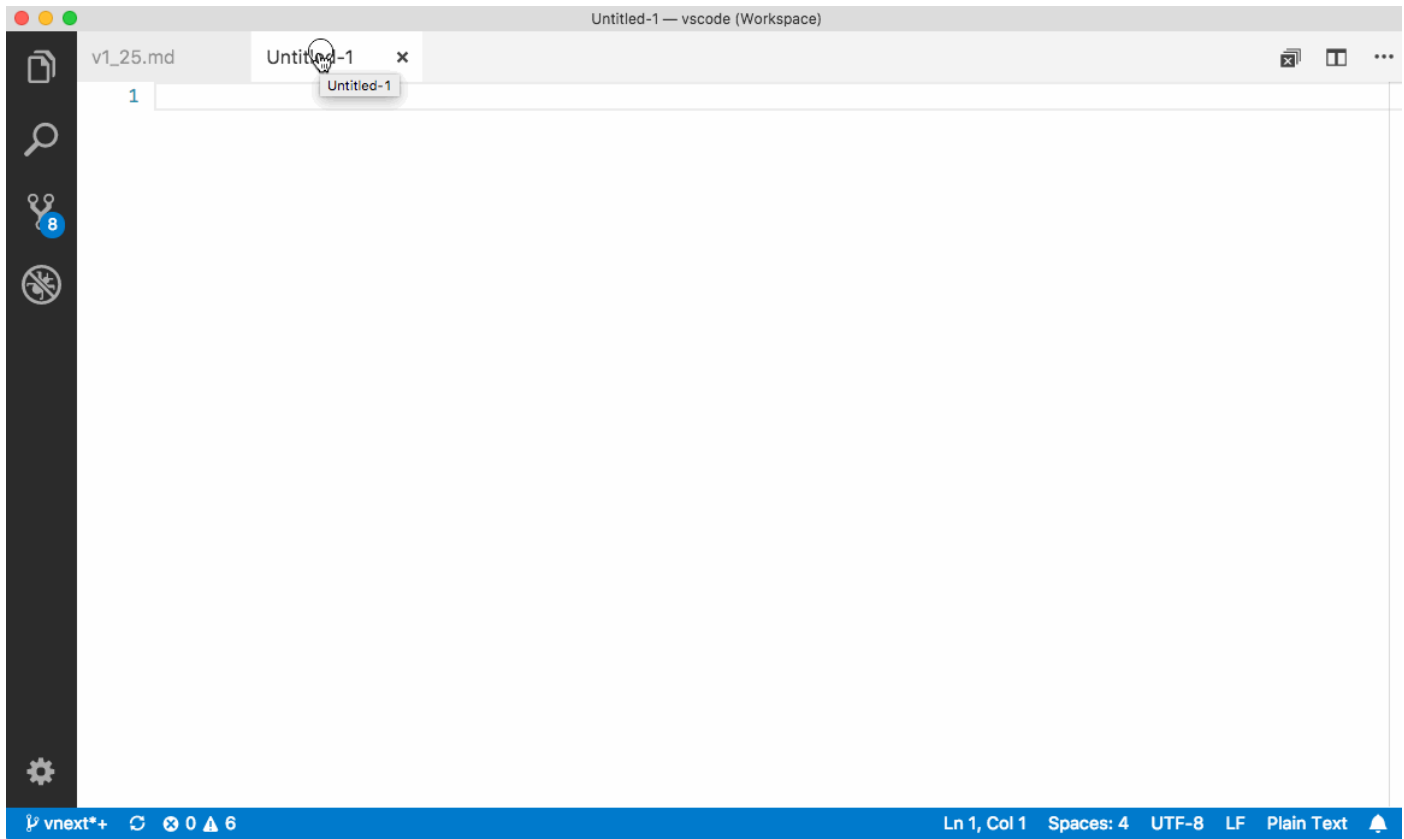


新的“视图” > “编辑器布局”菜单中有一组预定义的编辑器布局：

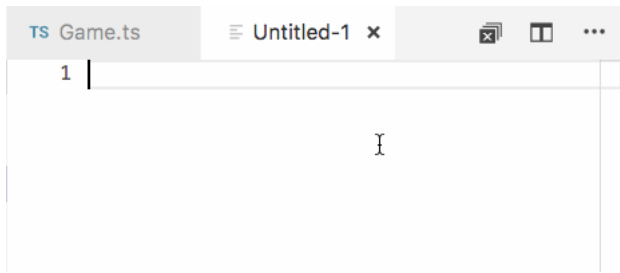


默认情况下，打开到侧面的编辑器（例如，通过单击编辑器工具栏的“拆分编辑器”操作）将打开到活动编辑器的右侧。如果您希望在活动的编辑器下面打开编辑器，请配置新设置 `workbench.editor.openSideBySideDirection: down`。

有许多键盘命令可以单独使用键盘来调整编辑器的布局，但是如果您更喜欢使用鼠标，则拖放是将编辑器按任何方向拆分的快速方法：



专业提示： 如果 `Alt` 在将鼠标悬停在工具栏上以拆分编辑器时按住该键，则可以将编辑器拆分为其他方向。这是在右侧或底部进行拆分的快速方法。



键盘快捷键

这是一些方便的键盘快捷键，可在编辑器和编辑器组之间快速导航。

如果您想修改默认的键盘快捷键，请参阅按键绑定 (/docs/getstarted/keybindings)以获取详细信息。

- `Ctrl + PageDown` 转到右侧的编辑器。
- `Ctrl + PageUp` 转到左侧的编辑器。
- `Ctrl + Tab` 打开编辑器组MRU列表中的上一个编辑器。
- `Ctrl + 1` 转到最左侧的编辑器组。
- `Ctrl + 2` 转到中心编辑器组。
- `Ctrl + 3` 转到最右边的编辑器组。
- `Ctrl + F4` 关闭活动的编辑器。
- `Ctrl + KW` 关闭编辑器组中的所有编辑器。
- `Ctrl + K Ctrl + W` 关闭所有编辑器。

没有制表符 #

如果您不想使用选项卡（选项卡式标题），则可以通过设置 `workbench.editor.showTabs` 为`false`来完全禁用选项卡（选项卡式标题）。

禁用预览模式

如果没有选项卡，则文件浏览器的“**打开编辑器**”部分是进行文件导航的快速方法。在预览编辑器模式下 (/docs/getstarted/userinterface#_preview-mode)，单击打开时文件不会添加到**OPEN EDITOR**列表中，也不会添加到**编辑器组**中。您可以通过 `workbench.editor.enablePreview` 和 `workbench.editor.enablePreviewFromQuickOpen` 设置禁用此功能。

`Ctrl + Tab`浏览整个编辑器历史记录

您可以更改 `Ctrl + Tab`的 键绑定，以显示独立于活动编辑器组的历史记录中所有打开的编辑器的列表。

编辑您的键绑定 (/docs/getstarted/keybindings)并添加以下内容：

```
{ "key": "ctrl+tab", "command": "workbench.action.openPreviousEditorFromHistory" },
{ "key": "ctrl+tab", "command": "workbench.action.quickOpenNavigateNext", "when": "inQuickOpen" },
```

关闭整个组而不是单个编辑器

如果您喜欢VS Code在关闭一个编辑器时关闭整个组的行为，则可以在键盘 (/docs/getstarted/keybindings)绑定中绑定以下内容。

苹果系统：

```
{ "key": "cmd+w", "command": "workbench.action.closeEditorsInGroup" }
```

Windows / Linux：

```
{ "key": "ctrl+w", "command": "workbench.action.closeEditorsInGroup" }
```

窗口管理

VS Code提供了一些选项来控制会话之间应如何打开或还原窗口（实例）。

这些设置 `window.openFoldersInNewWindow` 和 `window.openFilesInNewWindow` 提供配置打开新的窗口或重复的文件或文件夹和可能的值最后一个活动窗口中 `default`，`on` 和 `off`。

如果配置为 `default`，我们将根据发出打开请求的上下文来对是否重用窗口进行最佳猜测。将此翻转为 `on` 或 `off` 始终表现相同。例如，如果您觉得从“**文件**”菜单中选择文件或文件夹应始终打开到新窗口，请将其设置为 `on`。

注意：在某些情况下，仍然会忽略此设置（例如，使用 `-new-window` 或 `-reuse-window` 命令行选项时）。

该 `window.restoreWindows` 设置告诉VS Code如何还原上一个会话的打开的窗口。默认情况下，VS Code将还原您在上一个会话中使用过的所有窗口（设置：）`all`。将此设置更改 `none` 为从不重新打开任何窗口，并始终以空的VS Code实例开头。更改它以 `one` 重新打开您上次打开的窗口或 `folders` 仅还原已打开文件夹的窗口。

下一步

既然您已经了解了VS Code的总体布局，那么就可以通过查看以下主题开始自定义编辑器，使其适合您的工作方式：

- 更改主题 (/docs/getstarted/themes) -根据您的喜好设置颜色和/或文件图标主题。

常见问题

如何更改缩进参考线的颜色？

缩进指南颜色可以像大多数VS Code UI元素一样自定义。要为您的活动颜色主题自定义 (/docs/getstarted/theme-color-reference)缩进参考线颜色，请使用该 `workbench.colorCustomizations` 设置 (/docs/getstarted/settings)并修改 `editorIndentGuide.background` 值。

例如，要使缩进参考线变为亮蓝色，请将以下内容添加到您的 `settings.json`：

```
"workbench.colorCustomizations": {
  "editorIndentGuide.background": "#0000ff"
}
```

我可以在资源管理器中隐藏“打开编辑器”部分吗？

是的，您可以使用设置 (/docs/getstarted/settings)隐藏“**打开编辑器**”列表，该列表声明在滚动条出现之前要显示多少个项目。当您有打开的文件夹时，设置将隐藏**OPEN EDITORS**。如果使用VS Code查看松散的文件，该列表仍将显示。 `explorer.openEditors.visible` (/docs/getstarted/settings) `"explorer.openEditors.visible": 0`

该文档对您有帮助吗？

☐ 是 ☐ 没有

6/10/2020