计算机的组成

最底层是计算机硬件,往上是操作系统,再往上是软件,然后计算机再通过计算机网络与其他的计算机互联互通

计算机硬件能识别的数据 0 和 1

通过低/高电平来分别表示0/1

低/高电平

如 打火飞的小电流为低电平

比卡丘放的电10万伏为高电平

cpu 或 内存上的针脚就是用来发收 0和1的,多个针脚表示可以同时传递多个0和1

cpu 与 内存等是如何传递 0/1?

通过主板上的印刷电路

第一章 计算机系统概述

计算机系统

硬件

主机,外设(键盘等)等

软件

系统软件

用来管理整个计算机系统

操作系统

数据库管理系统

标准程序库(函数库)

网络软件(实现TCP协议的模块等)

语言处理程序(把高级语言编译成低级的机器语言程序等)

服务程序(调试代码程序等)

应用软件

按任务需要编制的各种程序

微信,抖音等

计算机性能的好坏取决于 软 和 硬 功能的总和

硬件的发展

第一代 电子管时代

第二代 晶体管时代

第三代 中小规模集成电路时代(操作系统的产生)

第四代 大规模,超大规模集成电路时代(微处理器CPU的产生)

计算机的发展趋势

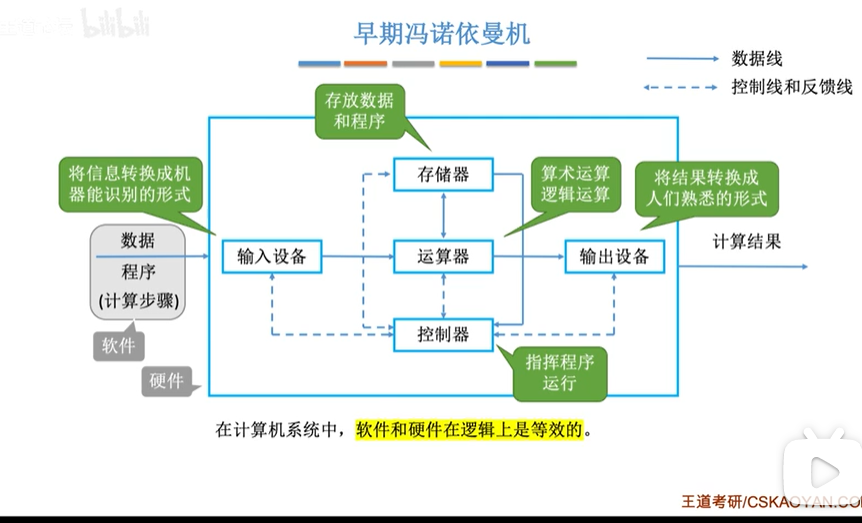
更微型,多用途型

手机,智能手表

更巨型,超高速

超级计算机

早其的冯诺依曼机(先了解架构)

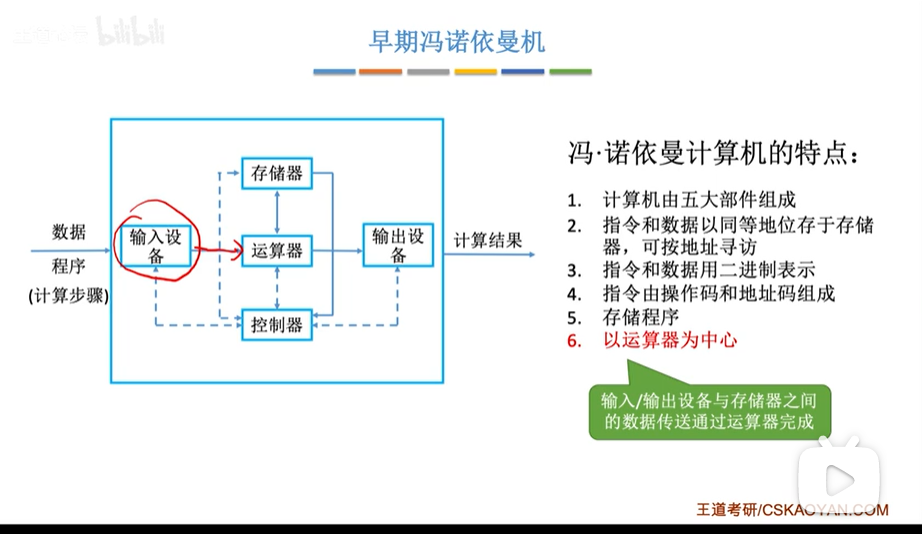


程序代码或数据过通输入设备-->存储器,控制器分析存储器的指令并让运算器运行,得出的结果通过输出设备输出

输入设备输出设备也称 I/O设备

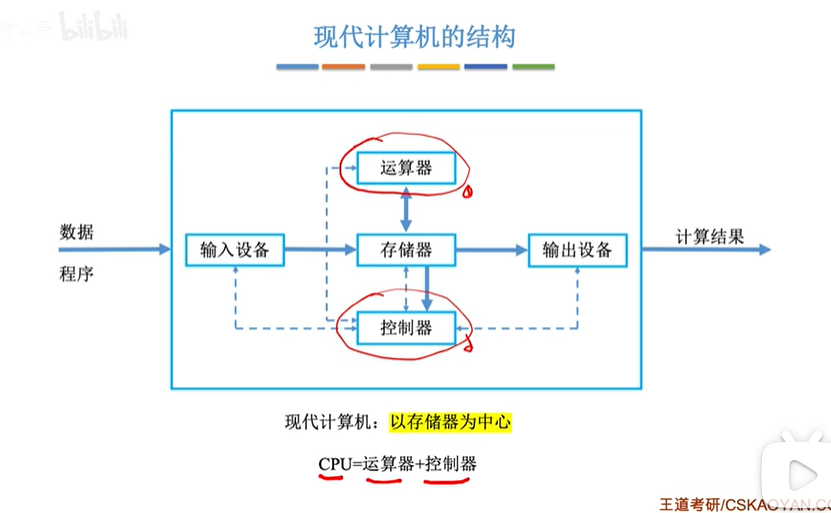
在计算机系以中,软件和硬件在逻辑上是等效的

对于乘法运算,可以设一个专门的硬件电路实现乘法运算,也可以用软件的方式,



缺点,数据要通过运算器中转,运算能力会降低

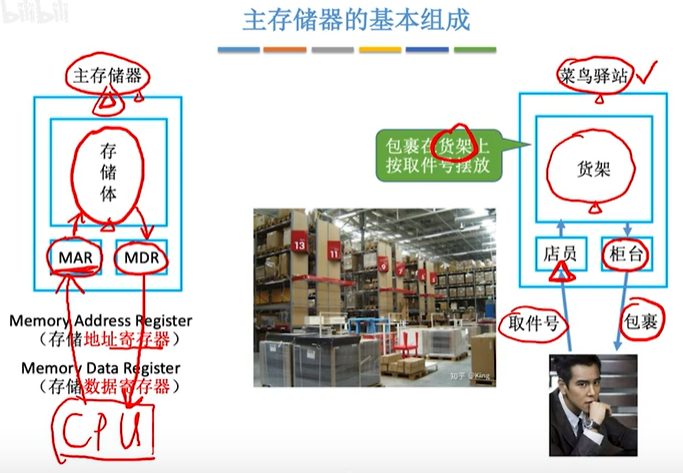
现在计算机的结构



个人理解运处器不再负责中转,只负责运算,效率提各项

运算器与控制器联系紧密,所以都被整合到同一蕊片中(cpu)

硬件里的主机部分之主存储器



存储体指存放