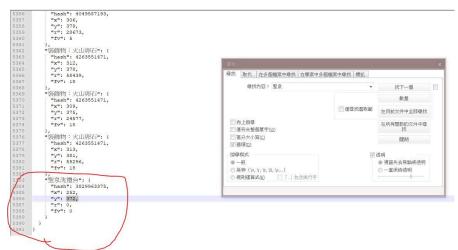
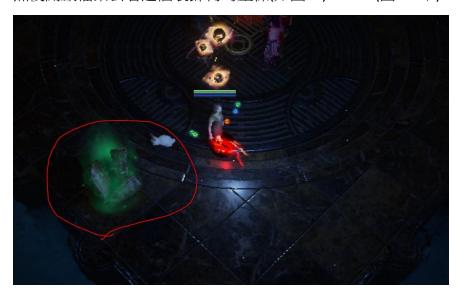
一、首先先從原圖的邊界找參考點,這個參考點用來求搬運之後兩者的位移 具體方法是在原圖的邊界放一個與這個圖片材料可以明顯區別的裝飾物(如 圖一),然後輸出檔案,開啟檔案後可以看到這個裝飾物的座標(如圖二)。



(圖二 ↓)



二、然後來到你要搬到的藏身處,決定你要在哪裡放剛剛的參考點 具體方法是在決定的參考點上放入隨便的裝飾物(如圖三),之後將檔案輸出, 然後開啟檔案去看這個裝飾物的座標(如圖四)。 (圖三 ↓)



```
106
107
108
109
                              "hash": 2913423765.
                             "hash": 291
"x": 345,
"y": 354,
"r": 64496,
"fv": 0
                         },
"戰鬥詩人·丹尼格": {
"hash": 2615294807,
 112
113
114
115
                             "x": 342,
"y": 354,
"r": 2058,
"fv": 0
 116
117
118
119
120
121
122
123
                          "賭徒·關南": {
                             мнис ' ввр] М ": {
    "hash": 2818582618,
    "x": 339,
    "y": 352,
    "r": 5826,
    "fv": 0
 124
125
                          },
"討價還價·圖貞": {
"hash": 1546641971,
  126
127
                             "nasn": 15
"x": 336,
"y": 350,
"r": 9672,
"fv": 0
  128
129
130
131
132
133
134
                          },
"商人·羅格": {
                              "hash": 1791193999,
"x": 335,
                             "y": 347,
"r": 13028,
"fv": 0
                          },
"遠古石碑": {
| "hash": 3048966558,
                             "x": 295,
"y": 329,
"r": 0,
"fv": 0
```

(圖四 ←)

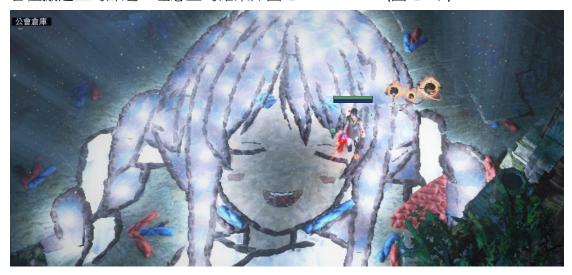
三、將兩點相減(用後來的減去原本的),以本次為例,x的位移為43,y的位移 為-43,之後將 HideoutThief 程式放到跟兩個.hideout 相同資料匣,開啟程式 後,填入原圖檔名、欲搬至的藏身處檔名、x座標位移、y座標位移。(如圖 五) (圖五 ↓)



四、點擊開始搬運按鈕,會改寫欲搬至藏身處的.hideout 檔,直接在遊戲匯入就可以搬運完成(如圖六)。 (圖六 ↓)



五、可以看出因為選擇的位置不當所以有部分裝飾物遺失,所以參考點的選擇是 各位搬運工的課題,理想上的結果如圖七。 (圖七 ↓)



注意:藏身處的系統有改版過,如圖八這種是舊制,而圖九這種是新制,如果你用神秘的方式獲得座標的位移,仍要將原圖輸出成新制的.hideout 檔,才能執行本程式。

```
Language = "Traditional Chinese"
Hideout Name = "藏身處 - 羅雀後街"
Hideout Hash = 62635
 倉庫 = { Hash=3230065491, X=286, Y=260, Rot=0, Flip=0, Var=0 }
公會倉庫 = { Hash=139228481, X=256, Y=183, Rot=60074, Flip=0, Var=0 }
傳送點 = { Hash=1224707366, X=325, Y=286, Rot=0, Flip=0, Var=1 }
工藝台 = { Hash=2059629901, X=303, Y=272, Rot=24305, Flip=0, Var=1 }
基拉克 = { Hash=2913423765, X=267, Y=268, Rot=20763, Flip=0, Var=0 }
大理石板 = { Hash=1566776343, X=307, Y=405, Rot=3224, Flip=0, Var=13 }
大理石板 = { Hash=1566776343, X=300, Y=345, Rot=20479, Flip=0, Var=12
 大理石板 = { Hash=1566776343, X=254, Y=379, Rot=24413, Flip=0, Var=13 }
 大理石板 = { Hash=1566776343, X=347, Y=355, Rot=33497, Flip=0, Var=13 }
大理石板 = { Hash=1566776343, X=282, Y=396, Rot=34816, Flip=0, Var=13 }
 大理石板 = { Hash=1566776343, X=294, Y=335, Rot=61440, Flip=0, Var=12
 大理石板 = { Hash=1566776343, X=265, Y=382, Rot=25304, Flip=0, Var=13 }
大理石板 = { Hash=1566776343, X=250, Y=368, Rot=4095, Flip=0, Var=13 }
大理石板 = { Hash=1566776343, X=318, Y=329, Rot=8191, Flip=0, Var=12 }
 大理石板 = { Hash=1566776343, X=310, Y=327, Rot=43006, Flip=0, Var=12 }
大理石板 = { Hash=1566776343, X=254, Y=349, Rot=55298, Flip=1, Var=5 }
大理石板 = { Hash=1566776343, X=318, Y=337, Rot=14335, Flip=0, Var=12 }
大理石板 = { Hash=1566776343, X=347, Y=361, Rot=12145, Flip=1, Var=13 }
 大理石板 = { Hash=1566776343, X=277, Y=386, Rot=24577, Flip=0, Var=13 }
大理石板 = { Hash=1566776343, X=262, Y=349, Rot=47104, Flip=0, Var=14 }
大理石板 = { Hash=1566776343, X=298, Y=358, Rot=47104, Flip=1, Var=5 }
 大理石板 = { Hash=1566776343, X=271, Y=341, Rot=47104, Flip=0, Var=12 }
大理石板 = { Hash=1566776343, X=328, Y=333, Rot=37900, Flip=0, Var=14 }
大理石板 = { Hash=1566776343, X=305, Y=437, Rot=22529, Flip=0, Var=13 }
                                                                  (圖九 ↓)
(圖八 ↑)
   "version": 1,
"language": "Traditional Chinese",
"hideout name": "藏身處 - 羅雀後街",
"hideout hash": 62635,
"doodads": {
       "倉庫": {
 "hash": 3230065491,
         "x": 278,
"y": 228,
"r": 0,
"fv": 0
        "小命台庙"。
           "hash": 139228481,
          "x": 321,
"y": 375,
"r": 0,
          "fv": 0
         傳送點": {
         ,
工藝台": {
"hash": 2059629901,
          "x": 303,
"y": 272,
"r": 24305,
        ",
"黄金地球儀":{
           "hash": 2306038834,
          "x": 324,
"y": 246,
"r": 6374,
          "fv": 0
         ,
娜瓦莉": {
           "hash": 693228958.
          "x": 339,
"y": 202,
"r": 26602,
          "fv": 0
```