

生活中有很多时候，两个小伙伴之间需要一决胜负来决定谁去拿外卖，谁去取快递或是其他的小事……

因此我想制作一个不同于石头剪刀布的方式，通过两个人的手速快慢来决定胜负。

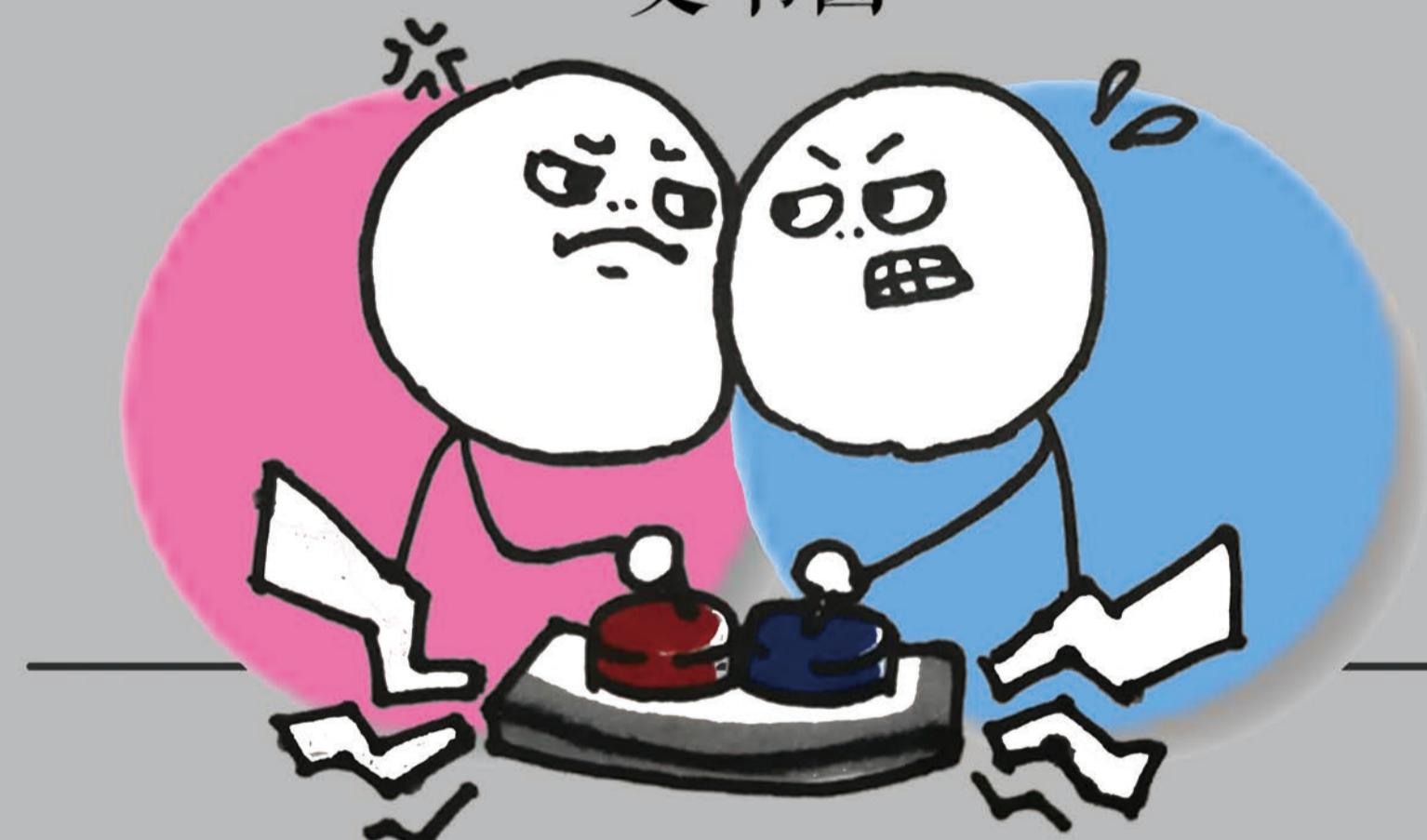
BE QUICKER因此诞生，除了用来做出决定，程序也可以单纯用来比赛手速。

BE QUICKER

——以手速，定胜负——

517202910007

史书圆



游戏画面



开始界面 点击开始



画面上侧为玩家分数

随着分数增高，底部方形长高

有一方到达上方白线 即30分 游戏结束



系统判定一个玩家胜利

画面飘下红/蓝彩纸

点击restart按钮可以重新开始

