

# 史书圆

- 15201963312
- 764225231@qq.com / ssyuan@sjtu.edu.cn
- 作品集网址: shishuyuan.work
- 乐于接受新事物,学习能力强,成绩名列前茅
- 熟练使用Figma、Sketch、XD、PS等设计软件,较强的设计思维、手绘能力和美学素养
- ●工作负责,有团队意识和耐心,有多段互联网相关UX、交互实习经验
- 有设计原型开发能力,如网页框架、unity引擎使用、小程序demo开发等

#### 01. 教育背景

● 上海交通大学 工业设计工程 硕士

2021.9 — 至今

排名: 5/35

• 上海交通大学 工业设计 本科

2017.9 — 2021.6

排名: 1/19

#### 02. 奖励荣誉

- 校级A等奖学金(2018-2020)光华奖学金(2019-2020)一等学业奖学金(2021-2023)
- 中国高校计算机大赛移动应用创新赛一等奖全国高校数字艺术设计大赛二等奖全国大学生工业设计大赛二等奖

## 03. 实习经历

● 腾讯 | 游戏交互策划 日常实习

2023.4 —— 2024.10

腾讯IEG - 北极光工作室群 - A2工作室

- 于《天涯明月刀》项目独立完成端游、手游内的系统、运营活动等交互设计,输出和宣讲20+交互案,和上下游沟通协作,跟进设计落地效果。
- 助力达成业务目标,设计效率及效果获组内好评。
- 通过考核获得offer。

#### ● 美团 | 用户体验设计 日常实习

2022.11 — 2023.3

美团 - 点评事业部 - 用户体验部

- 承接美团、大众点评双平台到店综合相关业务的产品需求(包括移动端、web端, B端、C端), 独立输出10+交互设计方案、5+UI设计方案, 跟进开发测试。
- 调研业务方向相关竞品,参与构建B端Web规范及项目组年度营销工作复盘。
- 网易 | 游戏交互设计 暑期实习

2020.7 —— 2020.8

网易互动娱乐事业群 - 用户体验中心

- 一于《明日之后》项目参与交互设计版本迭代,对一些存在体验问题的系统功能和控件提出优化迭代的自主需求,包括hud布局及控件自定义、好友系统等,提升其可用性和延展性。
- 参与部分交互设计调研和研究工作。
- 通过考核获得offer。

## 04. 项目经历

泛亚工业大数据系统

2022.4 —— 2022.6

基于和泛亚的校企合作基金项目,参与大数据和机器学习的智能专家系统的车辆数据挖掘部分,负责设计和搭建前端Demo。

老年健康综合评估平台

2021.7 —— 2021.9

和上海六院老年科合作,设计并搭建网页版老年健康综合评估平台。

#### 05. 游戏经历

**手机游戏** 

原神 - 1000天+ | 开服全勤 | 满级 | 阴阳师 - 1200天+ | 满级全图鉴 | qq飞车 - 竞速爱好者 | 多赛季单排最高段位 | 闪耀暖暖 - 1200天+ | 开服全勤

• 主机及PC游戏

开放世界 | 双人合作 | 休闲模拟 | 沙盒生存爱好者游戏时长1000+小时