### 一、規格要求,違反者以零分計!

- (a) 以 Dev-C++或 Code::Blocks 編譯與成功執行的 C/C++程式碼(.cpp/.c/.h/.hpp), 要有註解。
- (b) 任何一部分的程式碼都不得被偵測為抄襲。
- (c) 檔名限以「DS1ex3\_組別\_學號\_學號」開頭。

#### 二、題目內容

整合下列任務在一個系統選單下,未整合、無法連續執行或沒有輸入防呆措施,都各扣5分。若影響任務執行,該任務以零分計。

### 合法運算式簡述:

- 1.運算元只限合理範圍內的任意正整數,計算求解時若碰到除數為零的狀況,程式必須有防止異常的機制。
- 2.運算子只限使用整數的四則運算+-\*/,且可加入括弧(),由左而右計算,以內層括弧優先, 其次是乘除\*/,最後才是加減+-。
- 3.合法範例:(29+101)\*33/25, 24 \* 7770 / (55 + 30 \* 2), (90 + (70 \* (68 55 / 10))), 69/3+30\*5-24/8

### 必須遵守的原則:(每個任務違反一項就各扣5分)

- 1.必須採用動態配置空間的鍵結串列儲存後序運算式。
- 2. 鏈結串列不再需要被用到時,必須立即釋放其佔用的所有空間。
- 3.必須依照題目要求運用堆疊解題。

## (任務一)合法運算式檢測 // 單人組免做,完成別項任務方可獲得送分

輸入:一個允許空白字元的字串。

步驟:檢測字串是否為合法的中序運算式,至少包括(1)限用的文數字符號、(2)成對括弧及(3) 中序運算式,發現一項錯誤即可停止檢測。

輸出:於螢幕上顯示檢測的結果訊息,若發現錯誤,必須明確指出錯誤類型,例如:(1)非合 法字元、(2)缺少或多餘的括弧、(3)非中序的運算式。

答問:上機時才進行,並於截止期限內將回覆寫入程式說明文件內。

目標:...。

### (任務二) 將中序式轉為後序式

輸入:(任務一)確定是中序運算式的一個字串。

步驟:自訂一個【堆疊】類別的資料結構,藉此將輸入字串轉為後序運算式,並以鏈結串列儲存,後序運算式的每個運算元和運算子各自記錄成一個節點。

輸出:將鏈結串列上的後序運算式由左而右依序顯示於螢幕上,以逗號隔開每個運算元和運 算子。

答問:上機時才進行,並於截止期限內將回覆寫入程式說明文件內。

### 目標:...。

## (任務三)以後序式求解

輸入:(任務二)儲存成鏈結串列的一個後序運算式。

步驟:自訂一個【堆疊】類別的資料結構,藉此求出後序運算式的解答。 輸出:在螢幕上顯示求出的解答,若碰到除數為零的狀況則輸出錯誤訊息。

挑戰:上機時才進行,將微調任務的目標,同學要在現場修改原程式,並於截止期限內上傳

程式碼。

目標:...。

## 三、参考範例,格式自訂,內容不可欠缺!

## (任務一) 合法運算式檢測

Input: (29+101)\*33/25

It is a legitimate infix expression.

Input: 24 \* 7770 ^ (55 + 30 \* 2)

Error 1: ^ is not a legitimate character.

Input: (90 + (70 \* (68 - 55 / 10))

Error 2: there is one extra open parenthesis.

Input: (29+101)\*33/25)

Error 2: there is one extra close parenthesis.

Input: 69/3++30\*5-24/8

Error 3: there is one extra operator.

Input: (24 \* 7770) 19 / (55 + 30 \* 2)

Error 3: there is one extra operand.

### (任務二) 將中序式轉為後序式

Input: (29+101)\*33/25

Postfix expression: 29, 101, +, 33, \*, 25, /

Input: 24 \* 7770 / (55 + 30 \* 2)

Postfix expression: 24, 7770, \*, 55, 30, 2, \*, +, /

Input: (90 + (70 \* (68 - 55 / 10)))

Postfix expression: 90, 70, 68, 55, 10, /, -, \*, +

Input: 69/3+30\*5-24/8

Postfix expression: 69, 3, /, 30, 5, \*, +, 24, 8, /, -

### (任務三)以後序式求解

Input: 29, 101, +, 33, \*, 25, /

Answer: 171

Input: 24, 7770, \*, 55, 30, 2, \*, +, /

Answer: 1621

Input: 90, 70, 68, 55, 10, /, -, \*, +

Answer: 4500

Input: 69, 3, /, 30, 5, \*, +, 24, 8, /, -

Answer: 170

### 四、繳交項目,違反規定各扣5分!

- (a) 流程圖:在討論區指定看板的截止期限前,以插圖形式貼文。若有錯誤或更動,撰寫程式說明文件時必須再修正。
- (b) 程式碼:截止期限前上傳程式原始碼至評量區,程式碼開頭要有註解學號、姓名和系級。
- (c) 程式說明文件:在上機時重新編輯流程圖的原貼文,內容必須包含以下三項:
  - 1. 簡介: 以文字簡述程式主旨、假設、遇到的困難和解法,不可直接剪貼題目的字句!
  - 2. 流程圖:每項任務各一張流程圖,必須吻合所繳交的程式碼寫法。
  - 3. 答問:回覆各項任務的答問,依需求詳列必要的數據和討論。
- (d) 上機挑戰:在上機時完成挑戰,並於截止期限前上傳程式原始碼至評量區。

### 五、評分配置

- (a) 流程圖:每項任務的流程圖佔5分。
- (b) 程式碼:每項任務的程式碼佔 15 分,出現一個可容忍的錯誤扣 5 分,兩個或更多則以零分計。
- (c) 程式說明文件:整份文件佔 15 分, 一項內容不完整扣 5 分。每項任務的答問各佔 5 分。
- (d) 上機挑戰:佔15分,出現一個可容忍的錯誤扣5分,兩個或更多則以零分計。

#### 六、機測須知

1. 單人組可以少做一項老師指定的任務,但是必須取得至少一項任務的 20 分,才能得到直接送分(25%)。

- 2. 項目(a)和(b)有各自的截止期限,在上機前就會先評分。
- 3. 老師將於上機練習時說明任務答問和上機挑戰的目標,下課前要完成項目(c)和(d),評分後將逕行公告。
- 4. 缺交項目(a)或(b)的同學可在上機時設法完成項目(c)和(d),但是項目(a)和(b)不再重新評分。

# 七、偵測抄襲

- (a) 偵測範圍包括任何網路資源和本課程資料庫的程式碼,唯有重修同學自己寫的舊程式碼或老師提供的參考程式碼除外。
- (b) 一旦偵測程式、助教、和老師均認定抄襲,即使是一小部分的程式碼,一律以零分計。

