#include <iostream>

#include<algorithm>

using namespace std;

struct Job{

char id;

int dead;

int profit;

};

bool comprator(Job a,Job b){

return (a.profit>b.profit);

}

void jobscheduling(Job arr[],int n){

sort(arr,arr+n,comprator);

int result[n];

bool slot[n];

for(int i=0;i<n;i++){

slot[i]=false;

}

for(int i=0;i<n;i++){

for(int j=min(n,arr[i].dead)-1;j>=0;j--){

if(slot[j]==false){

result[j]=i;

slot[j]=true;

break;

}

}

}

int ans=0;

for(int i=0;i<n;i++){

if(slot[i]){

ans+=arr[result[i]].profit;

cout<<arr[result[i]].id<<" ";

}

}

cout<<endl;

cout<<ans;

}

int main()

{

Job arr[]={

{'a',3,35

},

{'b',4,30

},

{

'c',4,25

},

{

'd',2,20

}

,

{

'e',3,15

}

,{

'f',1,12

}

,{

'g',2,5

}

};

int n=sizeof(arr)/sizeof(arr[0]);

jobscheduling(arr,n);

return 0;

}