

# ಕನ್ನಡ L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X-೧.೧

ಈ ಮುಕ್ತ ತಂತ್ರಾಂಶವನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಿ ಸೊಗಸಾದ ಪುಸ್ತಕಗಳನ್ನು, ಅದರಲ್ಲೂ ಹೆಚ್ಚಾಗಿ ಗಣಿತದ ಚಿಹ್ನೆಗಳುಳ್ಳ ಪುಸ್ತಕಗಳನ್ನು, ಕನ್ನಡದಲ್ಲಿ ಹೊರತರಬಹುದು. ಇದನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಲು T<sub>E</sub>X / L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X ಗಳ ಸಾಮಾನ್ಯ ಅರಿವು ಇರಬೇಕು.

T<sub>E</sub>X / L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X ಪರಿಚಯವಿರುವರು ಇದನ್ನು ಬಳಸುವ ಬಗೆಯನ್ನು ಈ ತಂತ್ರಾಂಶದ ಜೊತೆಯಲ್ಲಿರುವ ಉದಾಹರಣೆಗಳ ಮೂಲಕ ಸುಲಭವಾಗಿ ಕಲಿಯಬಹುದು. ಸಂಕ್ಷಿಪ್ತವಾಗಿ ಹೇಳುವುದಾದರೆ ನಾವು ಕನ್ನಡದಲ್ಲಿ ಬರೆಯುವ ಬಗೆಯನ್ನು ಈ ತಂತ್ರಾಂಶದಲ್ಲಿ ಅನುಕರಿಸಲಾಗಿದೆ. ಉದಾಹರಣೆಗೆ **ಕನ್ನಡ** ಪದವನ್ನೇ ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳೋಣ: **ಕ** ಬರೆದು, **ನ** ಬರೆದು ಅದಕ್ಕೆ **೪** ಒತ್ತನ್ನು ಕೊಡುತ್ತೇವೆ, ನಂತರ **ಡ** ಬರೆಯುತ್ತೇವೆ. ಇಲ್ಲಿಯೂ ಸಹ ಅದನ್ನು ಅನುಸರಿಸಿ ಮೊದಲು ka (= ಕ), ನಂತರ na (= ನ) ಬರೆದು ಅದಕ್ಕೆ nx (= ೪) ಒತ್ತು ಸೇರಿಸಿ, ನಂತರ Da (= ಡ) ಬರೆಯಬೇಕು, ಅಂದರೆ kananxDa ಈ ಸಮುಚ್ಚಯವು **ಕನ್ನಡ** ಪದವನ್ನು ಕೊಡುತ್ತದೆ.

ಈ ಕೆಳಕಂಡ ಕೋಷ್ಟಕದಲ್ಲಿ ಯಾವ ರೋಮನ್ ಅಕ್ಷರ ಸಮುಚ್ಚಯಗಳು ಕನ್ನಡದ ಯಾವ ಅಕ್ಷರಗಳನ್ನು ನೀಡುತ್ತವೆ ಎಂಬುದನ್ನು ತೋರಿಸಲಾಗಿದೆ.

a	A	i	I	u	U	Qu	QU	e	E	ai	o	O	au	aM	aH
ಅ	ಆ	ಇ	ಈ	ಉ	ಊ	ಋ	ೠ	ಎ	ಏ	ಐ	ಒ	ಓ	ಔ	ಅಂ	ಅಃ

ka	Ka	ga	Ga	kn
ಕ	ಖ	ಗ	ಘ	ಜ

ca	Ca	ja	Ja	cn
ಚ	ಛ	ಜ	ಝ	ಞ

Ta	Tha	Da	Dha	Na
ಟ	ಠ	ಡ	ಢ	ಣ

ta	tha	da	dha	na
ತ	ಥ	ದ	ಧ	ನ

pa	Pa	ba	Ba	ma
ಪ	ಫ	ಬ	ಭ	ಮ

ya	ra	la	va	Sa	sha	sa	ha	La
ಯ	ರ	ಲ	ವ	ಷ	ಶ	ಸ	ಹ	ಳ

ka	kA	ki	kiV	ku	kU	kaq	ke	keV	keY
ಕ	ಕಾ	ಕಿ	ಕೀ	ಕು	ಕೂ	ಕೈ	ಕೆ	ಕೇ	ಕೈ

ko	koV	kw	kaM	kaH
ಕೊ	ಕೋ	ಕೌ	ಕಂ	ಕಃ

ಇದರ ಜೊತೆಗೆ ಈ ಅಂಶಗಳನ್ನು ಗಮನಿಸಿ:

- ೧)  $w$  ಅಕ್ಷರದಿಂದ ಕೊನೆಯಾಗುವ ಯಾವುದೇ ಜೋಡಿ / ತ್ರಿವಳಿಯು  $w$ -ನ ಹಿಂದಿರುವ ಅಕ್ಷರ(ಗಳು) ಸೂಚಿಸುವ ಅಕ್ಷರದ ಔತ್ಸವಾಗಿರುತ್ತದೆ. ಉದಾ:  $kw = \text{ಕೌ}$ ,  $Dhw = \text{ಢೌ}$ .
- ೨)  $x$  ಅಕ್ಷರದಿಂದ ಕೊನೆಯಾಗುವ ಯಾವುದೇ ಜೋಡಿ / ತ್ರಿವಳಿಯು  $x$ -ನ ಹಿಂದಿರುವ ಅಕ್ಷರ(ಗಳು) ಸೂಚಿಸುವ ಅಕ್ಷರದ ಒತ್ತಾಗಿರುತ್ತದೆ. ಉದಾ:  $mx = \text{಼}$ ,  $cnx = \text{ಞ}$ .
- ೩)  $f$  ಅಕ್ಷರದಿಂದ ಕೊನೆಯಾಗುವ ಯಾವುದೇ ಜೋಡಿ / ತ್ರಿವಳಿಯು  $f$ -ನ ಹಿಂದಿರುವ ಅಕ್ಷರ(ಗಳು) ಸೂಚಿಸುವ ಅಕ್ಷರದ ಅರ್ಧಾಕ್ಷರವಾಗಿರುತ್ತದೆ. ಉದಾ:  $mf = \text{ಮ್}$ ,  $tf = \text{ತ್}$ .
- ೪) ದೀರ್ಘ,  $\text{಼}$  ( $= V$ ), ವಟಸುಳಿ,  $\text{಼}$  ( $= q$ ), ಅರ್ಕಾವತ್ತು,  $\text{಼}$  ( $= R$ ) ಮತ್ತು ಐತ್ಸ,  $\text{಼}$  ( $= Y$ ) ಚಿಹ್ನೆಗಳನ್ನು ಬರೆಯುವಾಗ ಎಲ್ಲಿ ಬರೆಯುತ್ತವೆಯೋ ಅಲ್ಲಿಯ ಹಾಕಬೇಕು.  
ಉದಾ:  $sUyaR = \text{ಸೂರ್ಯ}$ ,  $diVGaR = \text{ದೀರ್ಘ}$ ,  $kaqSaNx = \text{ಕೃಷ್ಣ}$ ,  $keY = \text{ಕೈ}$ .
- ೫) ಎರಡನೆಯ / ಮೂರನೆಯ ಒತ್ತಕ್ಷರ:
  - (ಅ) ಎರಡನೆಯ ಒತ್ತಕ್ಷರ ಆಗಿದ್ದಾಗ  $rx$  ಬದಲು  $rX$  ಉಪಯೋಗಿಸಿ.  
ಉದಾ: ರಾಷ್ಟ್ರ =  $rASaTxrX$ , ಸ್ಥಿ =  $sitrX$ .
  - (ಬ) ಎರಡನೆಯ ಒತ್ತಕ್ಷರ ವಟಸುಳಿ,  $\text{಼}$  ( $= q$ ) ಆಗಿದ್ದಾಗ  $q$  ಬದಲು  $qq$  ಉಪಯೋಗಿಸಿ.  
ಉದಾ: ಸ್ಪೃತಿ =  $samxqqti$ , ಸಂಸ್ಕೃತ =  $saMsakxqqta$ .
  - (ಜಿ) ಮೊದಲನೆಯ ಒತ್ತಕ್ಷರದ ನಂತರ ಬರುವ ಒತ್ತಕ್ಷರಗಳಿಗೆ,  $x$  ನ ಬದಲು  $X$  ಅನ್ನು ಬಳಸಿರಿ.  
ಉದಾ: ಲಕ್ಷ್ಮಿ =  $lakiSxmX$ ,  
ಯಾಜ್ಞವಲ್ಕ್ಯ =  $yAjaenxvalakxyX$ .
  - (ಢ) ಮೂರನೆಯ ಒತ್ತಕ್ಷರಕ್ಕೆ ಮೇಲಿನ ನಿಯಮಗಳು ಅನ್ವಯಿಸುತ್ತವೆ.
- ೬) ಫ್ಲ =  $PaZ$  ಮತ್ತು ಜ್ಞ =  $jaZ$ , ಝ =  $JaZ$ .

ಈ ತಂತ್ರಾಂಶದ ಪ್ರಯೋಗದಲ್ಲಿ ನಿಮ್ಮ ಗಮನಕ್ಕೆ ಬಂದ ಕುಂದು ಕೊರತೆಗಳನ್ನು ದಯಮಾಡಿ ನಮಗೆ ತಿಳಿಸಿ:  
yoga@math.iisc.ernet.in.

ಈ ತಂತ್ರಾಂಶವನ್ನು ಲೀಲಾವತಿ ಟ್ರಸ್ಟ್ ವತಿಯಿಂದ ಸಾರ್ವಜನಿಕರಾಗಿ ನಿರ್ಮಿಸಲಾಗಿದೆ. ಈ ಸಂದರ್ಭದಲ್ಲಿ ಶ್ರೀ ಇ. ಎಸ್. ಪಿ. ಪುರಂದರ ದಾಸ ಅವರ ಉದಾರ ಧನಸಹಾಯವನ್ನು ಕೃತಜ್ಞತೆಯಿಂದ ನೆನೆಯಲಾಗಿದೆ.