Лабораторная работа №6 SciPy Вариант 1

1. Вычислить несобственный интеграл $\int_0^{\ln x} dx$ тремя способами.

```
import scipy as sp
                                                      (-0.994263702216212, None)
        import numpy as np
                                                      (-0.9952192617809674, 0.0009555595647554593)
        import scipy.integrate as spint
        from scipy.misc import derivative
       import scipy.linalg as spla
        f = lambda x: np.log(x)
        print(spint.quad(f, 0, 1))
        print(spint.fixed_quad(f, 0, 1, n=10))
        print(spint.quadrature(f, 0, 1, tol=1e-3))
\pi/2x+\pi/6
                              \int \int x \sin y dy dx
2. Вычислить двойной интеграл
                                           . Проверить результат
                              0 x - \pi/6
  аналитически.
jimport scipy as sp
import numpy as np
import scipy.integrate as spint
from scipy.misc import derivative
import scipy.linalg as spla
t = lambda y, x: x * np.sin(y)
print(spint.dblquad(t, 0, np.pi / 2, lambda x: x - np.pi / 6, lambda x: x + np.pi / 6))
(0.999999999999997, 1.7401373155602027e-14)
3. Найти значение производных первого и второго порядка функции
  f(x) = \sin x в точке x = \pi двумя способами: с помощью встроенной
  функции и по разностной формуле.
```

 $\begin{cases} y'''+2y''+5y-1=0,\\ y(0)=1,y'(0)=3,y''(0)=-2. \end{cases}$ 4. Найти решение задачи Коши $\begin{cases} y(0)=1,y'(0)=3,y''(0)=-2. \end{cases}$ Построить графики $y(x),y'(x),y''(x),x\in[0,10].$

f =lambda x: np.sin(x)

-1.0000000001396114

print(derivative(f, np.pi, dx=1e-6))

```
from scipy import integrate as int
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt

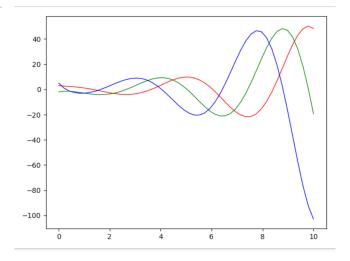
def f(y, t):
    y0, y1, y2 = y
    return [y1, y2, 1 - 5 * y0 - 2 * y2]

t = np.linspace(0, 10, 50)
y0 = [3, -2, 5]
w = int.odeint(f, y0, t)
y1 = w[:, 0] # y(x)
y2 = w[:, 1] # y'(x)
y3 = w[:, 2] # y''(x)
plt.plot(t, y1, '-r', t, y2, '-g', t, y3, '-b', lw=1)
plt.show()

Ax = b (1 -2 3) (1)
```

 $Ax = b \\ A = \begin{pmatrix} 1 & -2 & 3 \\ 0 & -4 & 1 \\ -2 & 5 & 1 \end{pmatrix}, b = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}$ тремя способами.

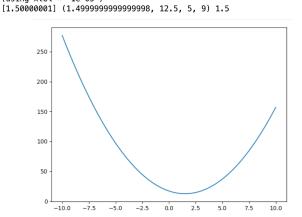
```
[-1.89655172 -0.31034483 0.75862069]
[-1.89655172 -0.31034483 0.75862069]
```



```
A = np.array([[1, -2, 3], [0, -4, 1], [-2, 5, 1]])
b = np.array([1, 2, 3])
x = spla.solve(A, b)
print(x)
P, L, U = spla.lu(A)
b = np.array([1., 2., 3.])
Pb = P.T.dot(b)
y = spla.solve_triangular(L, Pb, lower=True)
x = spla.solve_triangular(U, y, lower=False)
print(x)
```

```
СЛАУ
 6. Найти
            псевдорешение
                            переопределённой
                                                        Ax = b
   A = \begin{vmatrix} -3 & 0 \\ b = \end{vmatrix} = 1
                  (1)
                     четырьмя способами.
 A = np.array([[1, 2], [-3, 0], [4, -1]])
                                                      [0.0952381
                                                                          0.23809524]
 b = np.array([1, 1, 1])
                                                      [0.0952381
                                                                          0.238095241
 A2 = A.T.dot(A)
 b2 = A.T.dot(b)
                                                      [0.0952381
                                                                          0.23809524]
 x = spla.solve(A2, b2)
                                                      [0.0952381
                                                                          0.23809524]
 print(x)
 x, res, rank, s = spla.lstsq(A, b)
 print(x)
 Ainv = spla.pinv(A)
 print(Ainv.dot(b))
 Ainv = spla.pinv2(A)
 print(Ainv.dot(b))
 Q, R = spla.qr(A, mode='economic')
 x = spla.inv(R).dot(Q.T.dot(b))
 print(x)
 7. Найти спектральную норму матрицы
                                                               двумя способами: с
    помощью встроенной функции и по определению.
                                                               7.00031218496159
 A = np.array([[1, -2, 3], [0, -4, 1], [-2, 5, 1]])
print(spla.norm(A, ord=2))
                                                               7.000312184961593
 U, s, VT = spla.svd(A, full_matrices=False)
 print(np.amax(s))
8. Найти минимум функции одной переменной f(x) = (x-4)^2 + (x+1)^2 тремя
    способами. Построить график функции.
                                                                     Optimization terminated successfully.
                                                                            Current function value: 12.500000
f = lambda x: (x - 4) ** 2 + (x + 1) ** 2
                                                                            Iterations: 2
fig, ax = plt.subplots()
                                                                            Function evaluations: 9
                                                                            Gradient evaluations: 3
x = np.linspace(-10, 10, 100)
ax.plot(x, f(x))
                                                                     Func-count
                                                                                                       Procedure
                                                                                           f(x)
                                                                               -2.36068
                                                                                          42.3097
                                                                                                       initial
plt.show()
                                                                               2.36068
                                                                                          13.9815
                                                                                                       golden
                                                                        3
                                                                                5.27864
                                                                                          41.0562
                                                                                                       golden
x1 = opt.fmin_bfgs(f, 0.0)
                                                                                   1.5
                                                                                             12.5
                                                                                                       parabolic
                                                                                   1.5
                                                                                             12.5
                                                                                                       parabolic
x2 = opt.brent(f, full_output=True)
                                                                                   1.5
                                                                                             12.5
                                                                                                       parabolic
x3 = opt.fminbound(f, -10, 10, disp=3)
                                                                    Optimization terminated successfully; The returned value satisfies the termination criteria
```

print(x1, x2, x3)



(using xtol = 1e-05)

9. Построить графики интерполяционного многочлена Лагранжа, а также интерполяционных сплайнов 1-ой и 3-ей степени для функции, заданной таблично

TWO THE THE T						
x	0	1	2	3	4	5
f(x)	-2	6	8	0	1	4

```
x = [0, 1, 2, 3, 4, 5]
y = [-2, 6, 8, 0, 1, 4]
p = int.lagrange(x, y)
print(p)
X = np.linspace(0, 5, 100)
L = p(X) # значение интерполяционного многочлена Лагранжа в точках X
fig, ax = plt.subplots(figsize=(10, 5))
ax.plot(x, y, lw=2, label='Original function')
ax.plot(X, L, '--r', label='Lagrange polynomial')
ax.legend(loc=0)
# plt.show()
linear_interpolation = int.interp1d(x, y) # линейная интерполяция (kind='linear')
y_interp1 = linear_interpolation(X)
cubic_interpolation = int.interp1d(x, y, kind='cubic') # кубическая интерполяция
y_interp2 = cubic_interpolation(X)
# fig, ax = plt.subplots(figsize=(10, 4))
ax.plot(X, y_interp1, 'r', label='Linear interpolation')
ax.plot(X, y_interp2, '--g', label='Cubic interpolation')
ax.legend(loc=0)
```

