

Binary Land

Gra logiczna, w której występują dwie postaci. Gracz steruje jedną z nich natomiast druga porusza się lustrzanym odbiciu tzn. jeśli jedna postać porusza się w prawo to druga porusza się w lewo i na odwrót. Gra polega na tym aby obie postacie spotkały się we wspólnym punkcie na górze ekranu przed upłynięciem wyznaczonego czasu. Plansze są zbudowane tak, aby nie było oczywistej drogi dla obu postaci do punktu wspólnego. Postacie mają do dyspozycji broń do eliminacji przeciwników z ograniczonym zasięgiem.

Na planszy występują:

Przeciwnicy:

Pająk - porusza się losowo po korytarzach, wraz z upływem czasu staje się coraz szybszy.

Ptāk - lata po całej planszy, gdy wleci w gracza, postacie zamieniają się miejscami.

Ognik - zachowuje się jak pająk, jednakże nie może zostać wyeliminowany przez gracza (wyjątkiem jest użycie super siły).

Przeszkody:

Pajęczyna - po wejściu w nią, postać zostaje unieruchomiona, by się z niej uwolnić musi ona zostać zniszczona przez drugą postać.

Portal - po wejściu w niego, postać przenosi się we wskazane miejsce.

Bonusy:

Przyspieszenia - znacząco zwiększa prędkość postaci.

Super siły - postać staje się nieśmiertelna a kolizja z przeciwnikami powoduje ich eliminację.

Zasięgu - zwiększa zasięg broni.

Gracz w trakcie gry zdobywa punkty za:

- ilość pozostałych sekund na liczniku
- zabicie przeciwnika
- zebranie ikonki z punktami na mapie