CONTACT



Angers, FRANCE



+33 6 80 78 77 68



lysandre.debut@reseau.eseo.fr



www.github.com/lysandrejik

LANGUES PARLEES

Anglais - TOEIC 985

Français - Langue maternelle

Espagnol - DELE B1

Japonais – Compétences professionnelles limitées

PROGRAMMATION

Python: Numpy, Scikitlearn, with notions of Keras, Tensorflow

JavaScript ES6 & ReactJS

React-Native (iOS & Android)

HTML5, CSS3, PHP, Java SE

PROGRAMMES MAÎTRISÉS

Matlab, LabVIEW, Eagle, LTSpice

AUTRES COMPETENCES

Conception et réalisation de systèmes électroniques

Arduino, Raspberry PI, Beagleboard, création de PCB

Modélisation UML

Passionné par les nouvelles technologies, j'apprécie particulièrement tout ce qui concerne le domaine de l'intelligence et de la vision artificielle.

LYSANDRE DEBUT

ETUDIANT EN ECOLE D'INGENIEUR

EXPERIENCE PROFESSIONNELLE

Contractuel MASHROOM (France April 2017 – Aujourd'hui)



Développeur React-Native

Réalisation en tant que contractuel hors-site

Contractuel MOLCURE (France Décembre - Aujourd'hui)



Développement Front-End Javascript ES6 & React

Réalisation en tant que contractuel hors-site

Stagiaire MOLCURE (Japon Juillet – novembre 2017)



Conception de circuits électroniques en utilisant Eagle

Développeur Front-End Javascript ES6 & React

Stagiaire MONTUPET (**Bulgarie** *Juillet – août 2016*)



Ouvrier dans une fonderie.

FORMATION

Etudiant en quatrième année à l'ESEO – Ecole d'ingénieur électronique et informatique. (2014 – 2018)

- Management d'équipe
- Ingénieur électronique et informatique, spécialité data-sciences.

Baccalauréat S SI – Mention bien & mention européenne (2011 – 2014)

Lycée français d'Irlande (2006-2010), Lycée français de Budapest (2002-2006)

PROJETS

TILC (2016 – 2017) – Création d'une table connectée et modulaire

BeAnArtist (Février - Mars 2017) - Application JAVA de dessin 3D en réseau

SpecBot (Juillet 2017) – Site internet d'acquisition, d'analyse et d'affichage de données

BBF (*Septembre 2017 jusqu'à aujourd'hui*) – Développement d'une vie artificielle s'adaptant à un écosystème virtuel complexe majoritairement humain

ChatBot (Février 2017 jusqu'à aujourd'hui) - Création d'un ChatBot s'intégrant dans une

AUTRES FORMATIONS



MOOC Gestion de projet GdP8



 $\ensuremath{\mathsf{MOOC}}$ Machine Learning A-Z : Hands-On Python & R in Data Science $\ensuremath{\mathsf{de}}$ udemy.com



MOOC **Neural Networks and Deep Learning** de Andrew NG, deeplearning.ia, coursera.org