1、（\*接口及其实现）按下列要求编程

a、定义一个接口Assaultable(可攻击的)，该接口有一个抽象方法attack()。

b、定义一个接口Mobile（可移动的）,该接口有一个抽象方法move()。

c、定义一个抽象类Weapon,实现Assaultable接口和Mobile接口，但并没有给出具体的

实现方法。

d、定义3个类：Tank,Flighter,WarShip都继承自Weapon,分别用不同的方式实现 Weapon 类中的抽象方法。

e、写一个类Army,代表一支军队，这个类有一个属性是Weapon数组w（用来存储该军队所拥有的所有武器）；该类还提供一个构造方法，在构造方法里通过传一个int类型的参数来限定该类所能拥有的最大武器数量,并用这一大小来初始化数组w。该类还提供一个方法addWeapon(Weapon wa),表示把参数wa所代表的武器加入到数组w中。在这个类中还定义两个方法attackAll()和moveAll()，让w数组中的所有武器攻击和移 动。

f、写一个主方法去测试以上程序。

[ArmyTest.java]

2、（\*\*匿名内部类）接口的匿名内部类实现，要求如下：

a) 定义一个接口名为IA，提供一个test方法

b) 编写一个测试类，提供一个方法method，参数为IA类型

c) 在main方法中，调用method方法，同时实参以匿名内部类的方式构建

[AnonymousInnerClass.java]

3、（\*枚举）编写一个表示颜色的枚举类，要求如下：

1）为枚举类提供三个枚举值：RED、GREEN、YELLOW分别表示红，绿，黄

2）提供一个char类型的私有属性color，表示中文的红，绿，黄

3）提供一个有参的私有构造方法，在构造方法中为color属性赋值

4）提供toString方法，返回相应颜色的字符串

5）编写一个测试类，提供一个静态的driver方法，形参为颜色的枚举类型，根据传进来的枚举值打印不同的语句“红灯停”，“绿灯行”，“黄灯慢行”。在main方法中调用driver方法，传不同的枚举值观察打印的结果。