## # 分析与设计思路

### ##解析器

通过如下语句打开提供的.tm文件

```
1 ifstream input;
2 input.open(TM);
```

然后 getline(input, tmp) 逐行获取文件内容,利用 erase()、find()、substr() 等处理string对象的函数,将其存储在如下数据结构中

其中 transition 结构体包含五个部分

```
1 struct trasition
2 {
3 string old_state;
4 string old_symbol_set;
5 string new_symbol_set;
6 string direction_set;
7 string new_state;
8 }; // 〈旧状态〉〈旧符号组〉〈新符号组〉〈方向组〉〈新状态〉
```

并且在verbose模式中命名了不同类型的错误,例如

```
cerr << "TM file not exists" << endl;
cerr << "TM file incorrect format" << endl;
cerr << "States incorrect format" << endl;
cerr << "Input symbols incorrect format" << endl;
cerr << "Tape symbols incorrect format" << endl;
.....</pre>
```

需要注意的是注释和空行的解析中,我的程序默认注释符号;前必有空格符

```
1 /* 解析器 */
2 void parser(string TM);
3 void parser_Q(string input);
4 void parser_S(string input);
5 void parser_G(string input);
6 void parser_q0(string input);
7 void parser_B(string input);
8 void parser_F(string input);
9 void parser_N(string input);
10 void parser_delta(string input);
11 void handle_line_comment(string &input);
```

## ## 模拟器

定义如下数据结构

```
1 int step; // 步骤数
2 string state; // 当前状态
3 vector<int> head_index; // 读写头索引
4 vector<int> left_index; // 最左非空格符号索引
5 vector<int> right_index; // 最右非空格符号索引 + 1
6 vector<map<int, char>> tape; // 纸带(索引,符号)
```

通过当前状态和读写头对应的纸带内容在delta中寻找合适的转移函数,若未找到则break然后停机,否则修改纸带内容,移动读写头并继续寻找下一个转移函数。

在verbose模式中, 要将每一步的瞬时描述打印出来

```
1 /* 模拟器 */
2 void simulator(string input);
3 void check_input_string(string input);
4 void print_instant_description();
5 int symbol_compare(string a, string b);
```

## ## 多带图灵机程序

#### ### case1

利用单磁带TM, 先将除最后一个字符以外的01串进行右移, 再将读写头左移到第一个字符处填入最后一个字符

#### ### case2

由除0以外的平方数必可以拆成奇数的和,例如

```
1 = 1
4 = 1 + 3
9 = 1 + 3 + 5
```

利用二磁带TM, 当输入为空串时, 直接跳转到accept状态, 否则:

- 第一道磁带上的字符保持不变,第二道磁带上的字符初始化为1
- 两道磁带的指针头持续右移直到
  - o 同时指向空格符: 跳转到accept状态
  - o 第一道磁带指向空格符: 跳转到reject状态
  - 。第二道磁带指向空格符:在第二道磁带上再写入两个1,并把读写头移动到第一个1的位置后,重复持续右移操作

accept状态和reject状态的写入true or false的操作与示例tm几乎相同

## # 实验完成度

完成了多带图灵机程序解析器、多带图灵机模拟器(普通模式和 verbose 模式)以及两个图灵机程序

- # 实验中遇到的问题及解决方案
- ## 如何判断纸带应该被打印出来的范围?

直接用

```
1 vector<int> left_index; // 最左非空格符号索引
2 vector<int> right_index; // 最右非空格符号索引 + 1
```

两个向量存储来实现注4和注5,并在读写头变化时对其修改

## ## case2的空串问题

如果输入为空要初始化tape0为\_, 刚开始没管这个特殊情况

## # 总结感想

实验不难,但是自己的正确性不能判断,就把能增加的鲁棒性增加了,其他的也不太清楚,有点没底

# # 对课程和实验的意见与建议

无