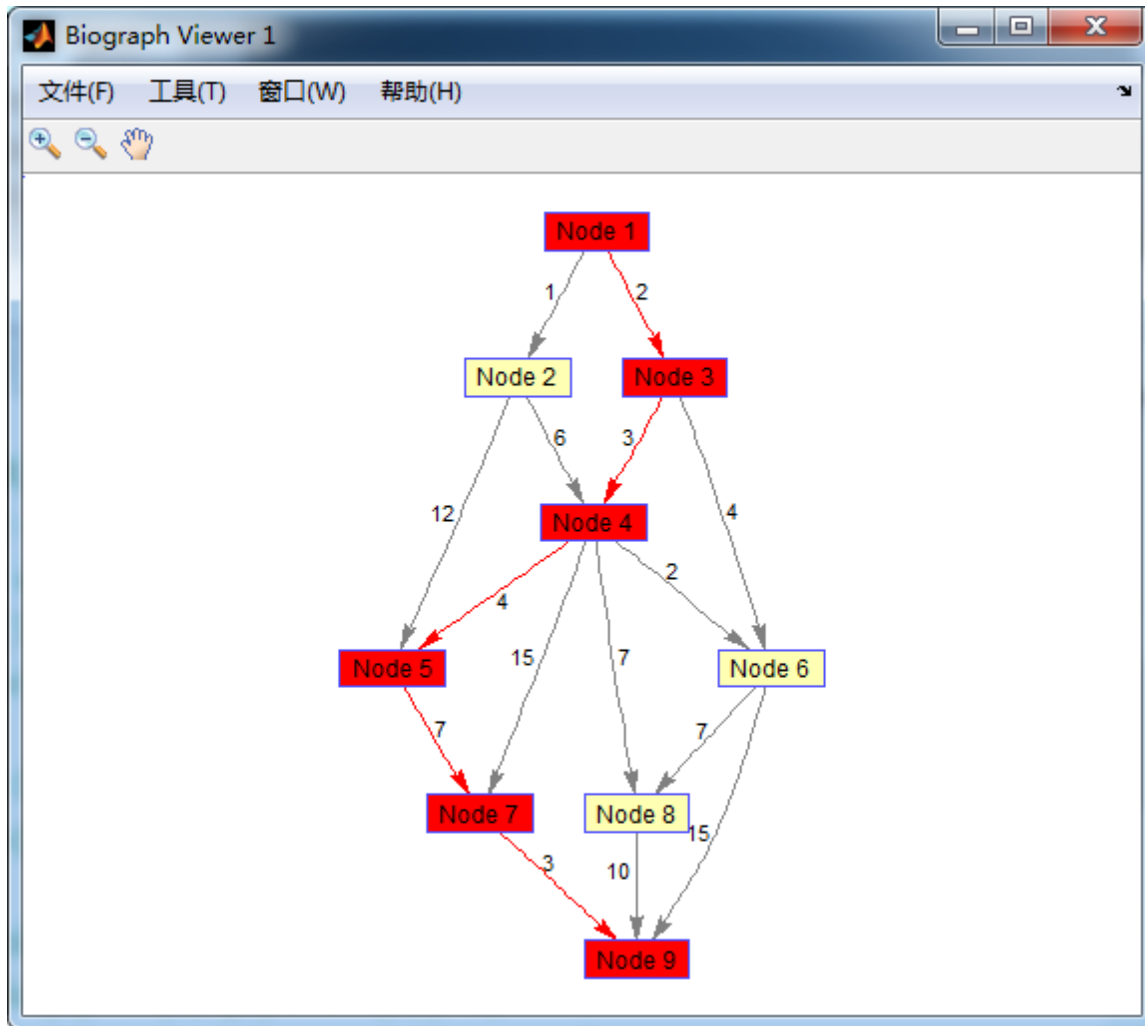


p =

1 3 4 5 7 9



Dijkstra最短路径算法

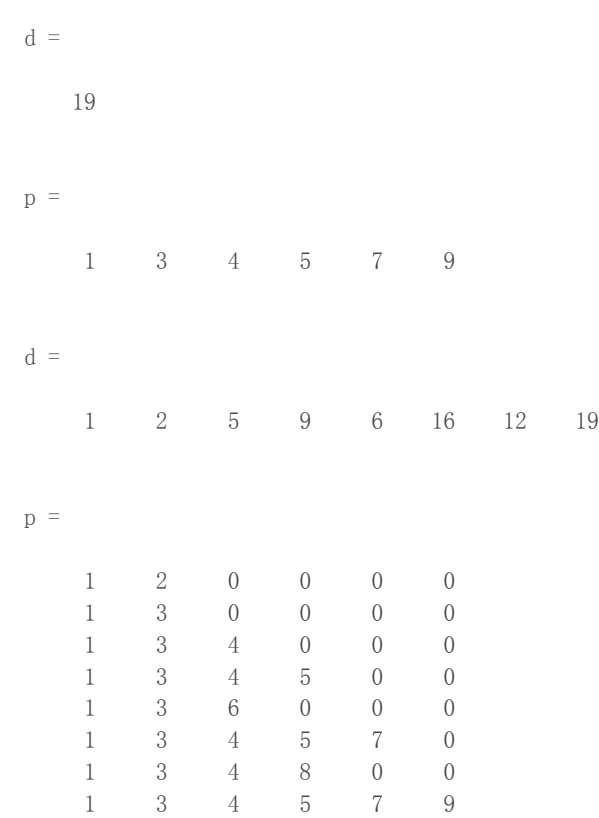
```
%下面函数试图计算从初始节点到任意节点之间的最优路径
% function [d,p0]=dijkstra(W,s,t)
% [n,m]=size(W); ix=(W==0); W(ix)=Inf; %将权值设为无穷大
% if n~=m, error(' Square W required'); end %关联矩阵设为方阵
% visited(1:n)=0; dist(1:n)=Inf; dist(s)=0; d=Inf; w=[1:n]';
% for i=1:(n-1)
%     ix=(visited==0); vec(1:n)=Inf; vec(ix)=dist(ix);
%     [a,u]=min(vec); visited(u)=1;
%     for v=1:n
%         if (W(u,v)+dist(u)<dist(v))
%             dist(v)=dist(u)+W(u,v); parent(v,i)=u;
%         end; end; end
% u=parent(:,1)==s; p0(u,1)=s; p0(u,2)=w(u); w(u)=0;
% for k=1:n, vec=parent(k,:); vec=vec(vec~=0);
%     if length(vec)>0, vec=vec(end);
%         if w(vec)==0
%             v1=p0(vec,:); v1=v1(v1~=0); aa=[v1, k]; w(k)=0;
%             for j=1:length(aa), p0(k,j)=aa(j); end
%         end; end; end
% p0=p0(t,:); d=dist(t);
```

假设节点个数为n，起始节点为s，则算法具体步骤：

初始化，建立三个向量存储各节点的状态，其中，visited表示各个节点是否更新，初始值为0；dist存储起始节点到本节点的最短距离，初始值为无穷大，parent向量存储到本节点的上一个节点，默认值为0
另设起始节点处dist(s)=0.
循环求解。 让i做n-1次循环，更新能由本节点经过一个边到达的节点距离与上级节点信息，并更新由本节点可以到达的未访问节点的最短路径信息。循环直到所有未访问节点完全处理完成。
提取到终止节点t的最短路径。利用parent向量逐步提取最优路径。

```
aa=[1 1 2 2 3 3 4 4 4 4 5 6 6 7 8];
bb=[2 3 5 4 4 6 5 7 8 6 7 8 9 9 9];
w=[1 2 12 6 3 4 4 15 7 2 7 7 15 3 10];
R=sparse(aa,bb,w); %关联矩阵稀疏表示
R(9,9)=0; %变成方阵
% openvar R 可视化方式编辑关联矩阵
W=ones(9);
[d,p]=dijkstra(R.*W,1,9) %搜索最优路径

% 一次性地构造出起始节点到各个节点的最优路径信息，只需将目标节点设置成向量即可。
[d,p]=dijkstra(R.*W,1,2:9) %搜索1到各个节点的最优路径
% Tab=[1*ones(8,1),(2:9)',p,d']
```



练习

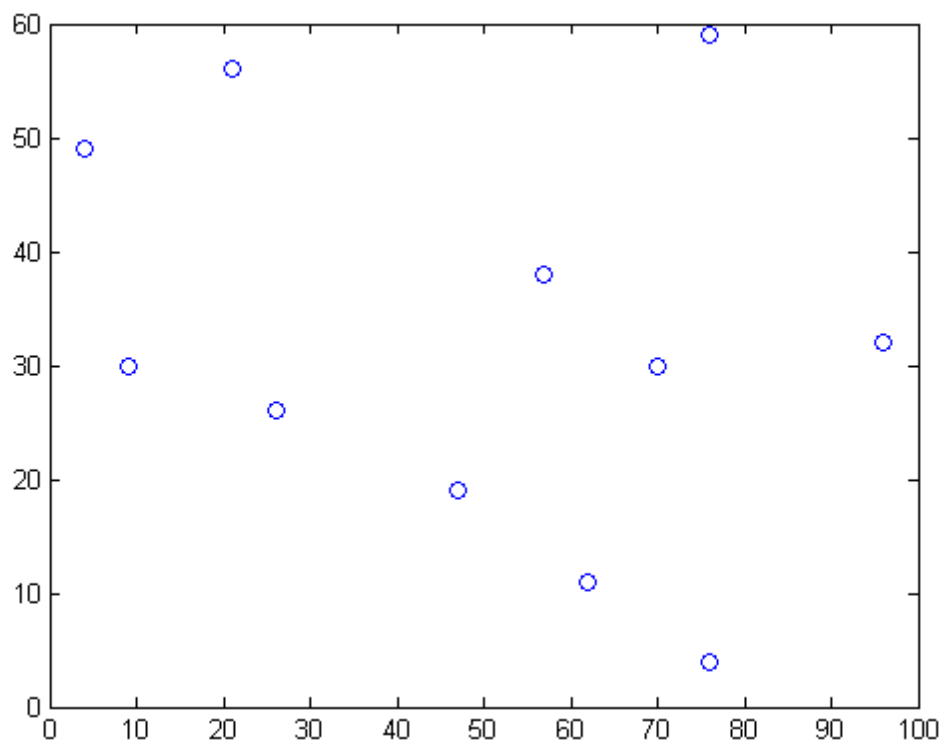
假设有11个城市，其分布坐标分别为(4,49),(9,30),(21,56),(26,26),(47,19),(57,38),(62,11),(70,30),(76,59),(76,4),(96,4) 其间的公路如图示，求出城市A(点1)到城市B(点11)的最短路径，如果城市6和8之间修理，重新搜索最优路径。

```
clear all
x=[4 9 21 26 47 57 62 70 76 76 96];
y=[49 30 56 26 19 38 11 30 59 4 32];
plot(x,y,'o')
% line([4,49],[9,30])
% line([4,49],[21,56])
% line([21,56],[26,26])
```

```

% line([9,30],[26 26])
% line([26,26],[47,19])
% line([47,19],[57,38])
% line([57,38],[26,26])
% line([57,38],[62,11])
% line([57,38],[70,30])
% line([57,38],[47,19])
% line([70,30],[76,59])
% line([70,30],[57,38])
% line([70,30],[62,11])
% line([70,30],[96,32])
% line([76,59],[96,32])
% line([76,4],[96,32])

```



```

A1 = [4,49];
A2 = [9,30];
A3 = [21,56];
A4 = [26,26];
A5 = [47,19];

A6 = [57,38];

A7 = [62,11];
A8 = [70,30];
A9 = [76,59];

A10 = [76,4];
A11=[96,32];

for p = 1:11 % 放进一个矩阵内方便操作
    c = num2str(p);
    s = ['A(p,:) = A' c ';''];
    eval(s);
end
% scatter(A(:,1),A(:,2));
for p = 1:11

```

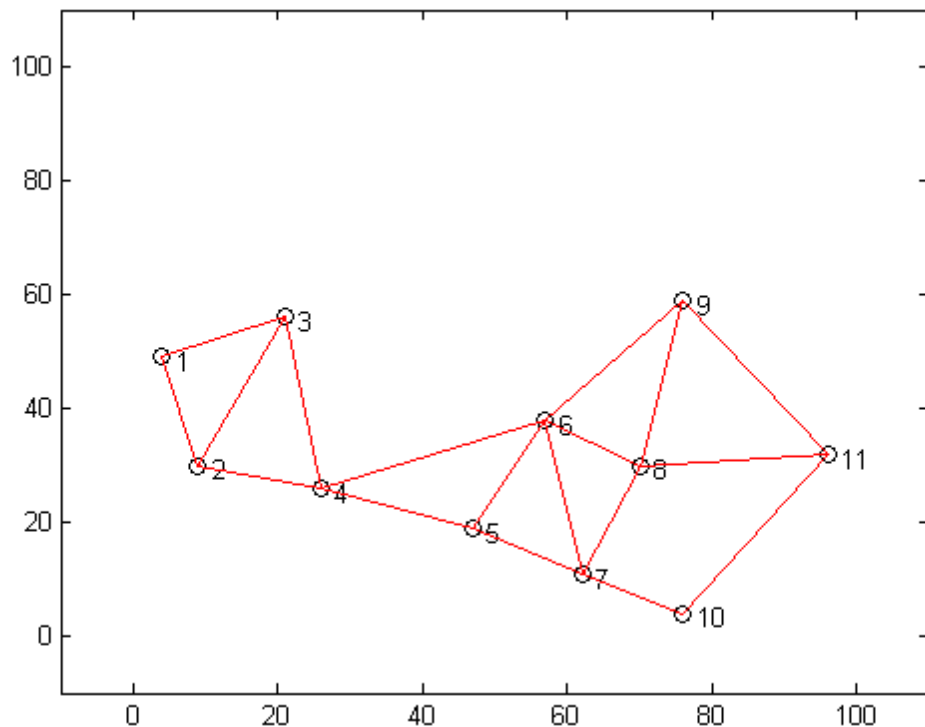
```

c = num2str(p);
plot(A(p, 1), A(p, 2), 'ko');
hold on
axis([-10 110 -10 110]);
text(A(p, 1)+2, A(p, 2)-1, c);
end
% 需要的顺序为A1-A2-A3-A4-A5-A6-A7-A8-A9-A11-A10
sx = [1 2 3 4 5 6 7 8 9 11 10];
for p = 1:length(sx)-1
    P1 = A(sx(p), :);
    P2 = A(sx(p+1), :);
    line([P1(1) P2(1)], [P1(2) P2(2)], 'color', 'r');
end
sy = [1 3 2 4 6 5 7 10 11];
for p = 1:length(sy)-1
    P1 = A(sy(p), :);
    P2 = A(sy(p+1), :);
    line([P1(1) P2(1)], [P1(2) P2(2)], 'color', 'r');
end
sz = [6 8 11 9 6];
for p = 1:length(sz)-1
    P1 = A(sz(p), :);
    P2 = A(sz(p+1), :);
    line([P1(1) P2(1)], [P1(2) P2(2)], 'color', 'r');
end

hold off

% 最短距离为122.9394, 路径为1->2->4->5->7->8->11

```



遗传算法工具箱安装

```

str=[matlabroot, '\mcr\toolbox\gatbx'];
addpath(str)

```

参考文献

薛定宇，《MATLAB最优化计算》，清华大学出版社，2020年1月。