



# 问题驱动的数学建模及其竞赛

刘保东 山东大学 计算机科学与技术学院 2020年7月9日

### 个人简介

- 1982-1986, 山东大学计算数学专业, 本科;
- 1986-1989, 山东大学应用数学, 硕士研究生
- 1994-1998, 山东大学计算数学, 在职博士研究生
- 2003-2004, 加拿大约克大学, 访问学者

历任: 山东大学环境科学中心, 助教、讲师、副教授;

数学学院应用数学研究所所长、硕士生导师

现任: 山东大学计算机科学与技术学院教授、硕士生导师;

山东大学"系统分析与软件设计"校级创新平台负责人;

山东大学(青岛)公共教学管理服务中心主任;

全国大学生数学建模竞赛山东赛区专家组组长;

深圳杯数学建模挑战赛专家组成员;

中国工业与应用数学学会数学模型专业委员会委员;

中国研究生数学建模竞赛评审专家;



# 目录

- 一 理解数学建模与数学科学
- 二 → 如何学习数学建模
- 三 對 组队与赛前准备
- 四 → 参赛注意事项

# 第一部分 理解数学建模与数学

### 问题 - 一、何为数学?

- ·数学是对现实世界的数量关系与空间形式的描述
- 关于数学科学:
  - •研究对象: 现实世界
  - •研究内容:数量关系(量、量的关系、量的变化、量的变化与
  - 变化之间的关系、量的关系的变化等等)与形态
  - ·语言表达:数字、符号、关系(等式、不等式等)、图形、表格等----数学是语言,是能被世界科学家认可并能读懂的科学
  - 语言
  - •数学的结构:量化关系,空间形式
- · 数学的地位: 数学是所有科学的基础和研究工具, 所有科学研究的最终表达往往也是数学

### 理解描述与量化----从物理到数学

- •回顾中学物理学过的物理量, 体会数学的本质:
  - ·力、重力、浮力、摩擦力、拉力、牵引力、动力、阻力等
  - •温度、热流密度、热通量、热量
  - ·速度、加速度、位移、时间、通量、流量
  - 动量、冲量、动能、势能等等
- ·给定一个情景,分析情景状态,给出状态描述的方式,即量的发现与量的定义
- ·备注:与文学描述不同,数学上量的定义必须是精准的、可度量的或者可计算的

- 如:
  - 文学描述: "借问酒家何处有? 牧童遥指杏花村"
  - 数学描述: 坐标、方向、距离
- 量化方法: 把问题视为研究系统是一个好的做法,研究系统的特征,把系统的状态视为果、引起或导致系统状态发生变化的因素视为因,找出因、果之间的内在机理或依存关系,构建其量化关系表达
- 量化及量化关系的表达----回归问题的刻画与情景描述

### 通过案例理解数学建模-----CUMCM-2013B

- ・背景 (略)
- · 问题一:对于给定的来自同一页印刷文字文件的碎纸机破碎纸片(仅纵切),建立碎纸片拼接复原模型和算法,并针对附件1、附件2给出的中、英文各一页文件的碎片数据进行拼接复原。如果复原过程需要人工干预,请写出干预方式及干预的时间节点。复原结果以图片形式及表格形式表达
- 附件1, 如右图, 共18个图像文件, 中文
- 附件2,同样为18个图像文件,纯英文

<u></u>			文件夹	,观	
■ 000.bmp	143,638	21,166	BMP 文件	柳卖	[月》
■ 001.bmp	143,638	20,684	BMP 文件		-重1
🖬 002.bmp	143,638	21,336	BMP 文件	小郑	に日
■ 003.bmp	143,638	23,111	BMP 文件	从休	
004.bmp	143,638	20,930	BMP 文件	双鬟	如今。
■ 005.bmp	143,638	22,993	BMP 文件		[黛]
■ 006.bmp	143,638	16,720	BMP 文件	., 寒	
■ 007.bmp	143,638	20,472			Ē流E
■ 008.bmp	143,638	18,973	BMP 文件	146	日去
■ 009.bmp	143,638	21,897	BMP 文件	壮,	镇阻。
■ 010.bmp ■ 011.bmp	143,638	22,342	BMP 文件	5元	
■ 012.bmp	143,638 143,638	20,178	BMP 文件 BMP 文件	萧萧	痴,
013.bmp	143,638	21,972	BMP 文件		<b>5 4千</b> -
014.bmp	143,638	22,475	BMP 文件	梅笛	]重。
■ 015.bmp	143,638	25,714		も 日日	
■ 016.bmp	143,638	21,679	BMP 文件	運。	止,;
017.bmp	143,638	20,687	BMP 文件		1村几
018.bmp	143,638	22,662	BMP 文件	似道	
				.。待	<b>引,</b> 相
				扶。	1说1
					俯亻
				仙时	
					₹ <b>毛</b> :
				-27	真过
				i问,	∃谁!
				<b>矛作</b>	
				恨框	₹枕I
					i会:
				1到.	÷ (

**茅**:

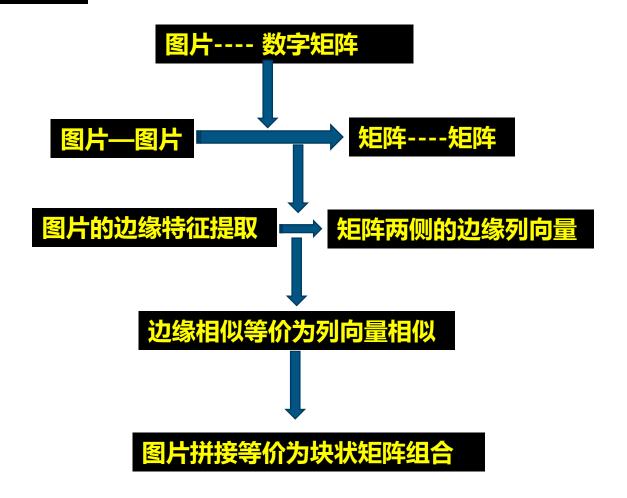
¥。沒 ≒无。

## 模型结构发现:分析、抽象、概化、假设、建模

### • 问题的数学本质识别

- •图片---数字矩阵,均匀切割等同于矩阵阶数相同
- 由题意,碎纸图片是印刷文字,因此行间距、字间距应比较规范;其二,文字笔画大多是连续的、被切割开后,相邻两个碎片的边缘信息应比较接近,反映到图片格式,即相邻两个图片的边缘向量的灰度值应比较接近
- 图片拼接—左右边缘拼接
- 两张图片是否可以拼接---边缘灰度值向量相似程度,等价于两个数字矩阵的左右列向量的相似度问题

### 分析、抽象、概化



### 模型结构与表达----引入量、定义量及关系构建

记第 i 张碎纸片像素点矩阵为  $A^{(i)} = (a_{kl}^{(i)})_{K \times L}$ 

#### 相似度定义:

空间距离 
$$d_{ij} = \sum_{k=1}^{K} |a_{kL}^{(i)} - a_{k1}^{(j)}|, \quad d_{ii} = \infty$$

Jaccard距离 
$$d_{ij} = \frac{m_2}{m_1 + m_2}$$

其中 $m_1$ 为对应像素点均为1的配对数, $m_2$ 为不配对数.

其它定义: 欧式距离, 夹角余弦, 相关系数等

### 模型构建与求解----TSP模型

#### 0-1整数规划模型

#### TSP模型

### 求解: 算法设计

- ·数学软件的实现---Lingo
- 自行设计算法: 打印版纸张有什么特点? 如何识别边界?
- 算法的描述?
- •中文与英文字体有什么差异性?
- •如何理解人工干预?条件?方式?

#### 求解结果的表达?

#### 结果的正确性检验:

如何检验拼接是否正确? 如果不正确? 如何不整?

### 更深入的研究(问题二、问题三)

问题二:同时存在纵切、横切情形单面印刷中英文纸张如何拼接?模型、算法?

问题三:同时存在纵切、横切的正反面印刷中英文纸张如何拼接?模型、算法?

思考:中英文字体印刷的差异?

其他字体印刷是否模型也适用?

会不会出现无法拼接或拼接错误的情形?

印刷纸排版中存在图形、公式等情形会影响拼接吗?

### 为什么要学习数学建模? 创新意识。研究能力训练

- 理解背景--- 文献检索与查询;
- 提出问题--- 问题的发现意识与能力;
- 如何发现问题涉及的量, 如何找出量与量之间的关系(模型构建)
  - ---文献检索、阅读理解能力、建模能力、模型的精准表达能力
- 模型求解---算法设计、编程计算、数学实验、模拟或仿真能力
- 假设、模型、结果检验---验证意识与检验能力
- ・ 结果应用---可行性、可操作性
- 研究成果的展示---研究论文或研究报告(论文撰写能力)

- 创新人才的标志: 发现问题、提出问题、解决问题;
- 数学建模教育的根本就在于强化问题的发现意识和解决问题的能力
- 数学建模没有标准答案,只有是否更可行,有利于改进、创新

### 三、数学建模问题类型



**评价问题**:如人才吸引力、雾霾、拥堵、幸福、污染、经济形势、疫情状态、军情、政情、国情等等



优化、决策问题:控制变量、目标函数、约束条件、求解算法



**预测、控制问题:** 预测发展趋势、评价趋势状态; 依据预测评价结果, 控制发展态势

# 第二部分 如何学习数学建模



# 从赛题看常用的建模方法



- ・空间与解析理论、线性代数、微积分
- ・概率、统计(方差、回归、时间序列、相关分析、聚类或判别)分析
- · 数学规划:线性、整数、0-1、非线性、多目标规划
- ・ 图论与网络优化(最短路径、最小费用流等)
- ・多因素综合评价
- ・插值与拟合
- · 差分与微分方程等基于机理分析的动力学问题建模方法
- ・排队论、对策论、决策论、博弈论
- · 其他: 计算机智能算法 (遗传算法、神经网络、模拟退火、蚁群算法、支持向量机等)、计算机仿真算法 (如元胞自动机)

## 常用数学软件或编程语言

- <mark>综合数学软件</mark>: 至少熟练掌握一种数学软件,如MATLAB, Mathematica, Maple等
- •专业软件:

运筹与优化软件 Lingo/Lindo 统计软件: SAS,SPLUS,SPSS,R等

- · 计算机编程语言: C 或 Java, Python
- 其它文字编辑类:

word\excel, WPS, Openoffice, Ctex等

### 如何学习数学建模?

- ・尽可能广、浅、新(数学学习要专、深)
- 注重思想为先、方法为后,兼顾算法与实验
- ・注重问题导向,抛开问题谈方法,是典型的建模误区
- 注重强化模型结构化思维和问题思维、验证思维
- ・注重培养文献意识,以及科研规范(包括文献引用、论文写作规范等)
- •创新型人才的标志 --- 遇到问题,能想出解决办法。
- · 没有问题,就没有创新;解决了问题但无法实施,等于没解决。建了 模型,但没有验证,不能说你做对了

### 几点建议

- ·参赛不是学习建模唯一目的,只是检验自己建模能力的一种手段。
- ·数学建模的学习是一个长期思考与学习的过程,建议提早学习相关选修课程,同时用建模的思维,思考与建模相关的专业课程,以及大学数学课程
- ·提早组队,并长期磨合
- ·有意识地加强科技论文写作的训练。

# 第三部分 组队与赛前准备

#### 一、组队要求



组队: 3人一队,来自同一所学校,在校大学生

- ・要求:知识、能力相对全面
- ・参赛能力要求:
  - ・建模能力
  - · 算法设计、编程计算或数学实验能力
  - ・论文写作能力



• 建议:学科、专业、能力、性别 交叉



- · 成功的关键:
  - 力求3个人组成一个最强的队,知识全面、能力互补;
  - ・・同心协力、共同攻关

### 二、组队并成功参赛关键

组队 寒前 组队 竞赛 期间

· 提前组队(建议7月底前完成);

- 适当分工(建模、算法、写作),有计划、针对性训练;
- 注意合作,强化补位、配合、协作
- 有意识地撰写1-2篇建模论文,训练论文写作能力和写作规范
  - 了解竞赛规则(违规内涵:抄袭、雷同、相似度检测、泄露信 息等),以及参赛注册、报名方式,
  - 论文提交方式、时间节点要求,
  - 除学校官方群外,赛前应退出所有与建模相关的互联网交流平 台
  - 适当分工,充分讨论;
  - · 理解问题要透彻,假设、建模方法、结果要论证
  - **时间与进度安排要紧凑,留出足够的时间处理论文提交事宜,**

赛后

- 分析总结自己在竞赛过程中的得失,找出自己的优势和缺失或不足
- 在后期的大学学习中放大自己的优势,补上自己的短板,
- · 让自己的科研人生更完美。

### 三、组队中常见的问题

- 为了参赛而参赛, 临时组队
  - •提示一:一定确认你的队友真实存在,
  - · 提示二: 一定要有一段时间的<mark>磨合</mark>, 确认你们性格、 脾气、秉性、追求等可以合作
- 对竞赛规则缺乏必要的了解,导致违规而不自知。
  - ·提示一:数学建模竞赛是学术类竞赛,竞赛规则是底线和不可逾越的红线
  - ·提示二:明确哪些行为是违规行为,学会养成规则意识
- ·依赖心理: 侥幸、抱大腿思想, 把成功寄予他人身上

#### 三、组队中常见的问题

- 赛前磨合不够, 彼此缺乏了解:
  - · 缺乏默契, 少了凝聚力、向心力, 无法形成合力
  - · 没有必要的分工与合作,竞赛时容易各行其是,互不认同,最终导 致分裂;
- . 分工过于明确, 缺乏合作和配合意识
  - · 参赛是团队的事, 不是某一人的事!
- ・最好有一个队长,好协调、分工、写作进程安排。
  - · 队长最好是在训练中形成的,可以自荐,也可以三个人共同认可

#### 四、参赛队注册

- 注册信息填报要求:
  - 姓名1 性别1 专业1 学号1 入学年份1 电话1 Email1 姓名2 性别2 专业2 学号2 入学年份2 电话2 Email2 姓名3 性别3 专业3 学号3 入学年份3 电话3 Email3 教师姓名 教师性别 教师职称 教师电话 教师Email
- ·按规范填写好注册组队信息,统一用 Excel 表的形式发给学校指定建模负责人,汇总后,上传全国注册报名及论文提交系统(http://cumcm.cnki.net)
- 个人信息在竞赛开始前可以修改

#### 五、赛前训练

- ·知识(方法、算法)学习:数学建模课程、课外数学建模专题培训
- 数学模型求解算法与数学实验
- ・历年赛题研究
- ・建模优秀论文、命题人或专家组长撰写的论文研读
- ・竞赛论文写作
- ・竞赛规范
- 队友分工、讨论、交叉合作, 针对性训练

# 第四部分 参赛注意事项

### 一、选题、审题

- 竞赛时间只有几天,时间有限,不宜在赛题选题上浪费太多的时间。
- •建议:
  - 拿到赛题后,小组成员先分别独立阅读赛题,以2个小时左右阅读理解题意, 提出选题意向
  - 队友讨论确定,尊重多数人的意见,或听取想法比较合理的一方。
  - 一旦确定就不再更改
- 仔细阅读赛题,确认理解透彻,重点把握:
  - 问题的研究背景、建模目标或期望解决的问题
  - 注意把握关键词,不放过可能引导建模方向与建模目的的一切词汇。
  - 明确问题涉及的量及量化方式,分析量之间的相关或因果关系---确定建模方向 和模型结构
  - 问题已具备的条件,包括数据、文献等
  - 建模结果的表达方式
  - 可能的验证问题和验证方式

### 以2018CUMCM-A题为例——问题理解

- 为什么会有热传导? 机理是什么? 空间、时间维数如何界定?
- 从单一介质热传导模型很容易得到热传导方程
- 该问题的瓶颈在于四个介质,介质跟介质之间联通,如何表达模型?
  - -- 四个耦合偏微分方程,形式结构一样,但空间位置和介质参数不一样
- 相邻两个介质之间存在一个交界面,如何定义传递条件?
- 外边界及初始条件如何定义?
- 介质参数如何识别?---参数辨识
- 复杂系统无法给出解的解析表达式,只能用数值解,只要查阅一下文献即可知道显式格式稳定性不好,应选隐式格式

### 从评审看学生理解的误区

- 过多地引用文献,把时间花在无用的工作上
- · 不理解问题的共性和个性差异,无法针对不同 的个性问题构建模型
- · 把建模当美术,如右图
- 问题的机理是传热和吸热两个过程,不考虑 热辐射等因素影响,没有理解热传导与热辐射 差异
- · 热传导方程大学物理基本都介绍过,但真正理解 寥寥无几---- 大学物理教学存在问题
- 这类问题属于反问题,建议引起重视



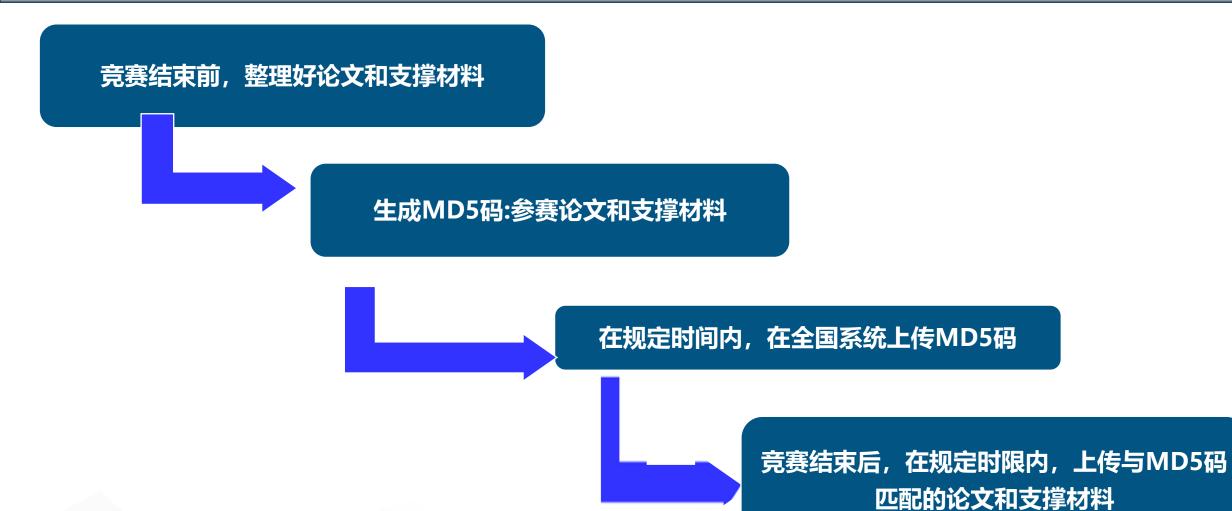
#### 二、时间、节点把握

- •参赛报名时间控制
- •开赛时间
- 竞赛结束时间
- MD5码提交时间
- •参赛论文及支撑材料提交时间

# 二、关于参赛作品与MD5码

- ・参赛作品:
  - ・参赛论文
  - ・支撑材料
- · MD5码是保存文件创建信息和文件保存结构信息的检验信息
  - ·参赛队<mark>赛前</mark>可以通过报名注册系统(http://cumcm.cnki.net) 下载MD5码生成客户端.
  - ·下载完成后,绑定一台计算机 (最好是自己的笔记本电脑)
  - · 竞赛期间,可以测试上传MD5码
- ·生成MD5码后的文件不得再打开
  - -----防止因MD5异常无法上传作品

### 三、参赛作品上传



#### 备注

- · 今年开始,参赛论文和支撑材料的文件名不再统一要求
- ・参赛论文电子版:
  - ・不能包含承诺书和编号专用页在内
  - ・文件格式只能用PDF或Word格式之一(建议用PDF格式),不要压缩。
  - · 论文研究中所编的源程序代码应列在附录中(如程序过多,至少要附主要源程序代码,如确实没有编程,也应该在附录中明确注明"本文没有源程序")
  - · 备注:承诺书和编号专用页是推荐参加全国奖评审时要求的(全国为纸质版评审);山东赛区推荐参加全国奖评审时,会由赛区组委会负责打印添加。

#### ・支撑材料:

- ・用于支撑参赛论文中模型、结果和结论的所有必要材料,通常应包含所有可运行的源程 序、自己查阅并使用的数据和难以从公开渠道找到的相关资料等。
- ・使用WinRAR压缩为一个文件

### 四、论文上传常见问题

- · 侥幸心理,能拖就拖;MD5码不能在规定时间内生成并上传,导致参 赛失败。
- ·生成MD5码后,不放心,又打开了参赛作品文件,导致文件存储物理信息异动,上传参赛作品时与前期上传的MD5码不匹配,导致传不上去。
- ·支撑材料压缩包内的文件夹或文件名含有参赛编码信息
- ・论文转存时(WORD—PDF),太捉急,导致公式、图片丢失,影响 评审。
- · 参赛作品内含承诺书、编号页, 被判违规。

# 五、关于竞赛规范



- 竞赛期间不得与除队友以外的任何人交流,尤其是指导教师!
- 不得与利用QQ空间、公众号、电话、邮件等 社会、社交网络平台或 个人进行与赛题相关内 容的讨论



#### 论文写作

- 在论文正文或附件中不得 泄露参赛学校、队员姓名 等信息
- 不得抄袭文献或网页等有 关内容,如果需要引用, 可在正文中标注引用文献 编号,并在参考文献中列 出。

#### 六、主要存在的违规问题



#### 论文上传及写作问题:

- 未能及时生成或上传MD5码,或上传后又打开了论文,导致MD5与 上传文件不匹配,失去评奖机会
- 相似度过高问题:有可能被判抄袭或降低获奖等级



涉嫌信息泄露: 论文含有承诺书等泄露学校和队员信息的内容



**严重违规之一:** 网购、部分网购; 雷同; 抄袭(即使引用规范, 只要抄袭过多亦构成违规)



严重违规之二:参与社会网络,包括商业网站、公司、个人等QQ群、 微信公众号、直播、个人空间等赛题分析讨论

#### 论文写作中的问题



•论文写作规范:文字叙述、版面排版、公式符号、图形、表格不规范

·参赛论文电子版**附录**中应附**源程序**代码(至少主程序代码),如确实没有,应在附录中注明"本文没有源程序"



文献引用不规范(应该引用没引,或列了参考文献但没有引用), 论文中需要引用的文献内容包括:图形、数据、网页、图书、期刊、 会议论文等等



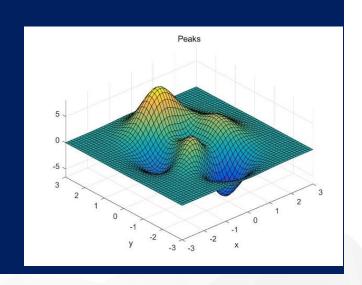
过多地抄袭文献或往年论文内容,造成相似度检测结果过高



摘要写作不符合评阅要求, 失分过多

#### 从评审看数学建模常见的误区

- · 问题理解不透彻,方法导向,抛开问题谈方法或算法,失去对象
- 方法适用性理解把握不足
- ・智能算法万能
- 全局优化意识缺失
- ・算法意识与能力不足
- 三把斧现象: 层次分析、模糊综合评价、灰色预测与评价
- 验证意识匮乏
- 文献引用意识与规范
- 功利意识过强,不惜违规,失去参赛意义。



# 常用网址



#### 全国大学生数学建模竞赛组委会

http://www.mcm.edu.cn



#### 山东赛区官网

http://www.dxsjs.sdu.edu.cn





#### 全国建模竞赛报名及论文提交平台

http://cumcm.cnki.net



#### 中国大学生在线—数学建模

http://www.univs.cn/zx/qkt/sxjm/

# 强强原务师通易