**七、JS高级 172**

**1、 JQuery一个对象可以同时绑定多个事件，这是如何实现的？ 173**

**2、 知道什么是webkit么? 知道怎么用浏览器的各种工具来调试和debug代码么? 173**

**3、如何测试前端代码么? 知道BDD, TDD, Unit Test么? 知道怎么测试你的前端工程么(mocha, sinon, jasmin, qUnit..)? 173**

**4、 前端templating(Mustache, underscore, handlebars)是干嘛的, 怎么用? 173**

**5、 简述一下 Handlebars 的基本用法？ 173**

**6、 简述一下 Handlerbars 的对模板的基本处理流程， 如何编译的？如何缓存的？ 173**

**7、用js实现千位分隔符? 173**

**8、检测浏览器版本版本有哪些方式？ 173**

**9、我们给一个dom同时绑定两个点击事件，一个用捕获，一个用冒泡，你来说下会执行几次事件，然后会先执行冒泡还是捕获 173**

**10、实现一个函数clone，可以对JavaScript中的5种主要的数据类型（包括Number、String、Object、Array、Boolean）进行值复制 173**

**11、如何消除一个数组里面重复的元素？ 175**

**12、小贤是一条可爱的小狗(Dog)，它的叫声很好听(wow)，每次看到主人的时候就会乖乖叫一声(yelp)。从这段描述可以得到以下对象： 176**

**13、下面这个ul，如何点击每一列的时候alert其index?（闭包） 177**

**14、编写一个JavaScript函数，输入指定类型的选择器(仅需支持id，class，tagName三种简单CSS选择器，无需兼容组合选择器)可以返回匹配的DOM节点，需考虑浏览器兼容性和性能。 179**

**15、请评价以下代码并给出改进意见。 182**

**16、给String对象添加一个方法，传入一个string类型的参数，然后将string的每个字符间价格空格返回，例如： 183**

**17、定义一个log方法，让它可以代理console.log的方法。 184**

**18、在Javascript中什么是伪数组？如何将伪数组转化为标准数组？ 185**

**19、对作用域上下文和this的理解，看下列代码： 185**

**20、原生JS的window.onload与Jquery的$(document).ready(function(){})有什么不同？如何用原生JS实现Jq的ready方法？ 187**

**21、（设计题）想实现一个对页面某个节点的拖曳？如何做？（使用原生JS） 190**

**22、 190**

**23、说出以下函数的作用是？空白区域应该填写什么？ 193**

**24、Javascript作用链域? 194**

**25、 谈谈This对象的理解。 195**

**26、eval是做什么的？ 195**

**27、关于事件，IE与火狐的事件机制有什么区别？ 如何阻止冒泡？ 195**

**28、什么是闭包（closure），为什么要用它？ 195**

**29、javascript 代码中的"use strict";是什么意思 ? 使用它区别是什么？ 195**

**30、如何判断一个对象是否属于某个类？ 195**

**31、new操作符具体干了什么呢? 195**

**32、用原生JavaScript的实现过什么功能吗？ 195**

**33、Javascript中，有一个函数，执行时对象查找时，永远不会去查找原型，这个函数是？ 195**

**34、对JSON的了解？ 195**

**35、js延迟加载的方式有哪些？ 195**

**36、模块化开发怎么做？ 195**

**37、AMD（Modules/Asynchronous-Definition）、CMD（Common Module Definition）规范区别？ 195**

**38、requireJS的核心原理是什么？（如何动态加载的？如何避免多次加载的？如何 缓存的？） 195**

**39、让你自己设计实现一个requireJS，你会怎么做？ 195**

**40、谈一谈你对ECMAScript6的了解？ 196**

**41、ECMAScript6 怎么写class么，为什么会出现class这种东西? 196**

**42、异步加载的方式有哪些？ 196**

**43、documen.write和 innerHTML的区别? 196**

**44、DOM操作——怎样添加、移除、移动、复制、创建和查找节点? 196**

**45、call() 和 .apply() 的含义和区别？ 196**

**46、数组和对象有哪些原生方法，列举一下？ 196**

**47、JS 怎么实现一个类。怎么实例化这个类 196**

**48、JavaScript中的作用域与变量声明提升？ 196**

**49、如何编写高性能的Javascript？ 196**

**50、那些操作会造成内存泄漏？ 196**

**51、javascript对象的几种创建方式？ 196**

**52、javascript继承的 6 种方法？ 197**

**53、eval是做什么的？ 197**

**54、JavaScript 原型，原型链 ? 有什么特点？ 197**

**55、事件、IE与火狐的事件机制有什么区别？ 如何阻止冒泡？ 197**

**56、简述一下Sass、Less，且说明区别？ 198**

**57、关于javascript中apply()和call()方法的区别？ 198**

**58、简述一下JS中的闭包？ 198**

**59、说说你对this的理解？ 199**

**60、分别阐述split(),slice(),splice(),join()？ 199**

**61、事件委托是什么？ 199**

**62、如何阻止事件冒泡和默认事件？ 199**

**63、添加 删除 替换 插入到某个接点的方法？ 200**

**64、你用过require.js吗？它有什么特性？ 200**

**65、谈一下JS中的递归函数，并且用递归简单实现阶乘？ 200**

**66、请用正则表达式写一个简单的邮箱验证。 200**

**67、简述一下你对web性能优化的方案？ 200**

**68、在JS中有哪些会被隐式转换为false 201**

**69、定时器setInterval有一个有名函数fn1，setInterval（fn1,500）与setInterval（fn1(),500）有什么区别？ 201**

**70、外部JS文件出现中文字符，会出现什么问题，怎么解决？ 201**

**71、谈谈浏览器的内核，并且说一下什么是内核？ 201**

**72、JavaScript原型，原型链 ? 有什么特点？ 202**

**73、写一个通用的事件侦听器函数 203**

**74、事件、IE与火狐的事件机制有什么区别？ 如何阻止冒泡？ 206**

**75、什么是闭包（closure），为什么要用？ 207**

**76、如何判断一个对象是否属于某个类？ 207**

**77、new操作符具体干了什么呢? 207**

**78、JSON 的了解 208**

**79、js延迟加载的方式有哪些 208**

**80、模块化怎么做？ 208**

**81、异步加载的方式 209**

**82、告诉我答案是多少？ 209**

**83、JS中的call()和apply()方法的区别？ 210**

**84、Jquery与jQuery UI 有啥区别？ 210**

**85、jquery 中如何将数组转化为json字符串，然后再转化回来？ 210**

**86、JavaScript中的作用域与变量声明提升？ 211**

**87、前端开发的优化问题（看雅虎14条性能优化原则）。 211**

**88、http状态码有那些？分别代表是什么意思？ 212**

**89、一个页面从输入 URL 到页面加载显示完成，这个过程中都发生了什么？（流程说的越详细越好） 212**