实验一 Git和Markdown基础

班级: 21计科02

学号: B20210302209

姓名:章丽媛

Github地址:

https://github.com/shixiaoxiya/py_course_zly_/blob/main/experiments_pdf/experiment1.pdf

实验目的

- 1. Git基础,使用Git进行版本控制
- 2. Markdown基础,使用Markdown进行文档编辑

实验环境

- 1. Git
- 2. VSCode
- 3. VSCode插件

实验内容和步骤

第一部分 实验环境的安装

- 1. 安装git, 从git官网下载后直接点击可以安装: git官网地址
- 2. 从Github克隆课程的仓库:课程的仓库地址,运行git bash应用(该应用包含在git安装包内),在命令行输入下面的命令(命令运行成功后,课程仓库会默认存放在Windows的用户文件夹下)

git clone https://github.com/zhoujing204/python course.git

如果你在使用 git clone 命令时遇到SSL错误,请运行下面的git命令(这里假设你的Git使用了默认安装目录):

git config --global http.sslCAInfo C:/Program Files/Git/mingw64/ssl/certs/ca-bundle.crt

该仓库的课程材料后续会有更新,如果需要更新课程材料,可以在本地课程仓库的目录下运行下面的 命令:

git pull

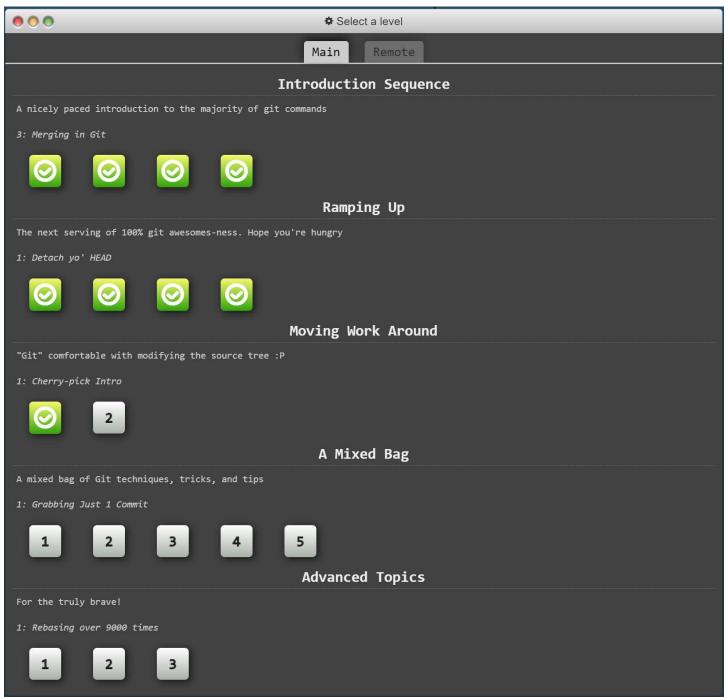
- 3. 注册Github账号,创建一个新的仓库,用于存放实验报告和实验代码。
- 4. 安装VScode, 下载地址: Visual Studio Code
- 5. 安装下列VScode插件
 - GitLens
 - Git Graph
 - Git History
 - Markdown All in One
 - Markdown Preview Enhanced
 - Markdown PDF
 - Auto-Open Markdown Preview
 - Paste Image
 - markdownlint

第二部分 Git基础

教材《Python编程从入门到实践》P436附录D:使用Git进行版本控制,按照教材的步骤,完成Git基础的学习。

第三部分 learngitbranching.js.org

访问learngitbranching.js.org,如下图所示完成Main部分的Introduction Sequence和Ramping Up两个小节的学习。



上面你学习到的git命令基本上可以应付百分之九十以上的日常使用,如果你想继续深入学习git,可以:

- 继续学习learngitbranching.js.org后面的几个小节(包括Main和Remote)
- 在日常的开发中使用git来管理你的代码和文档,用得越多,记得越牢
- 在git使用过程中,如果遇到任何问题,例如:错误删除了某个分支、从错误的分支拉取了内容等等,请查询git-flight-rules

第四部分 Markdown基础

查看Markdown cheat-sheet, 学习Markdown的基础语法

使用Markdown编辑器(例如VScode)编写本次实验的实验报告,包括实验过程与结果、实验考查和实验总结,并将其导出为 **PDF格式** 来提交。

实验过程与结果

第二部分 Git基础

D1 配置git

Git命令

```
git config --globle user.name "shixiaoxiya"
git config --globle user.email "shixiaoxiya@example.com"
```

D2 创建项目

创建一个要进行版本控制的项目。在系统中创建一个文件夹,将其命名为git_practice.在这个文件中,创建一个简单的Python程序:

```
print("Hello Git world")
```

D3 忽略文件

D4 初始化仓库

编写的Git代码

git init

运行结果

```
Initialized empty Git repository in C:/Users/章丽媛/Desktop/git_practice/.git/
```

```
章丽媛@LAPTOP-G6MUIKPK MINGW64 ~/Desktop/git_practice (master)
```

D5 检查状态

编写的Git代码

git status

运行结果

D6 将文件加入仓库

编写的Git代码

```
git add .
git status
```

运行结果

```
On branch master

No commits yet

Changes to be committed:
  (use "git rm --cached <file>..." to unstage)
    new file:    .gitignore
    new file:    prac.py

章丽媛@LAPTOP-G6MUIKPK MINGW64 ~/Desktop/git_practice (master)
```

D7 执行提交

编写的Git代码

```
git commit -m "Started project"
```

运行结果

```
[master (root-commit) 63c1ff8] Started project
2 files changed, 2 insertions(+)
create mode 100644 .gitignore
create mode 100644 prac.py
```

编写的Git代码

git status

运行结果

```
On branch master
nothing to commit, working tree clean
章丽媛@LAPTOP-G6MUIKPK MINGW64 ~/Desktop/git_practice (master)
```

D8 查看历史提交记录

编写的Git代码

git log

运行结果

```
commit 63c1ff860a791e0b286570863c9b985d2a0e46c4 (HEAD -> master)
Author: shixiaoxiya <shixiaoxiya@qq.com>
Date: Mon Sep 18 14:54:47 2023 +0800

Started project

章丽媛@LAPTOP-G6MUIKPK MINGW64 ~/Desktop/git_practice (master)
```

D9 第二次提交

编写的Git代码

git status

运行结果

```
On branch master
Changes not staged for commit:
    (use "git add <file>..." to update what will be committed)
    (use "git restore <file>..." to discard changes in working directory)
        modified: prac.py

no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")

章丽媛@LAPTOP-G6MUIKPK MINGW64 ~/Desktop/git_practice (master)
```

D10 放弃修改

编写的Git代码

```
git restore .
git status
```

运行结果

```
On branch master
nothing to commit, working tree clean
章丽媛@LAPTOP-G6MUIKPK MINGW64 ~/Desktop/git_practice (master)
```

D11 检出以前的提交

编写的Git代码

```
git log --pretty=oneline
git checkout cea13d
git switch
```

D12 删除仓库

编写的Git代码

```
git status
rm -rf .git/
git init
git status
git add .
git commit -m "Starting over."
git status
```

第三部分 learngitbranching.js.org

完成结果



一、基础篇

1. Git Commit 编写的Git代码

```
git commit
git commit
```

2. Git Branch

```
git branch bugFix
git checkout bugFix
```

3. Git Merge

```
git checkout -b bugFix
git commit
git checkout master
git commit
git merge bugFix
```

4. Git Rebase

```
git checkout -b bugFix
git commit
git checkout master
git commit
git checkout bugFix
git rebase master
```

二、高级篇

1. 分离HEAD

git checkout c4

2. 相对引用(^)

```
git checkout bugFix^
或
git chekcout bugFix
git checkout HEAD^
```

3. 相对引用2(~)

```
git branch -f master c6
git branch -f bugFix c0
git checkout c1
```

4. 撤销变更

```
git reset HEAD^
git checkout pushed
git revert HEAD
```

实验考查

请使用自己的语言回答下面的问题,这些问题将在实验检查时用于提问和答辩,并要求进行实际的操作。

1. 什么是版本控制? 使用Git作为版本控制软件有什么优点?

版本控制是一种追踪和管理文件、代码或项目变化的方法。在软件开发中,版本控制是一种非常重要的管理工具,可以帮助开发者追踪代码的更改和历史,以确保代码的质量和可维护性。

Git是一种广泛使用的版本控制系统,它允许开发团队成员在本地存储和管理代码库的更改,并与其他人协作开发项目。以下是使用Git作为版本控制软件的一些优点:

- 。分布式版本控制: Git是分布式的,这意味着它不需要中央服务器来存储版本历史,而是使用分散在计算机网络上的多个存储库来存储数据。这种分布式特性使得用户可以随时随地访问和更新代码库,无需等待其他人的批准或中央服务器的响应。
- 强大的分支功能: Git的分支功能非常强大,用户可以轻松地创建、切换和使用不同的分支。这使得用户可以自由地组织和管理代码库,并行处理多个更改,而无需等待其他人的批准或中央服务器的响应。
- 高效性和可靠性: Git通过使用高效的存储和索引机制来提高开发效率,并确保数据可靠性。 它可以在本地计算机上并行处理多个更改,并自动进行冲突检测和解决。这可以大大加快开 发速度,并减少错误。
- 。广泛使用和支持: Git是一种广泛使用的版本控制系统, 因此有很多资源和文档可供参考, 也有很多现成的工具和插件可以使用。此外, Git还有强大的社区和用户支持, 可以帮助用户解决问题和学习新技能。
- 。可扩展性和灵活性: Git具有高度的可扩展性和灵活性,可以适应不同的项目需求。它支持多种协议(如HTTP、SSH、FTP等)和存储后端(如磁盘、NFS、S3等),可以轻松地与其他工具和技术集成。
- 2. 如何使用Git撤销还没有Commit的修改?如何使用Git检出(Checkout)已经以前的Commit?(实际操作)

对于还没有Commit的修改,可以使用以下两种方法撤销:

- 。 想要撤销对某个文件的修改,可以运行git checkout -- filename命令。例如,想要撤销对test1 文件的修改,可以运行git checkout -- test1。
- 。 如果想要撤销对所有文件的修改,可以运行git checkout .命令。

对于已经Commit的修改,可以使用以下方法检出(Checkout)到以前的Commit:

。 找到想要检出的Commit的ID,例如,想要检出到HEAD[^],即上一次的Commit,可以使用git reset --hard HEAD[^]命令。

注意: git reset --hard HEAD^命令会删除所有位于该提交之上的更改,因此如果您想要保留这些更改,可能需要使用另一种方式来撤销这些更改。

3. Git中的HEAD是什么?如何让HEAD处于detached HEAD状态? (实际操作) 1)在Git中,HEAD是一个指向当前检出的分支的引用。当你执行git clone或git checkout操作时,Git会将HEAD设置为指向你正在检出的分支的最新提交。

2)然而,有时你可能想要查看或编辑一个特定的提交,而不影响你当前检出的分支。在这种情况下,你可以将HEAD置于"detached HEAD"状态。在"detached HEAD"状态下,HEAD指向一个特

定的提交,而不是一个分支。这意味着你可以自由地尝试提交,而不必担心会改变任何现有的分支。

以下是如何将HEAD置于"detached HEAD"状态的步骤:

首先,找到你想要查看或编辑的提交的哈希值。你可以通过git log命令查看提交历史,并找到你感兴趣的提交的哈希值。

然后,使用git checkout命令并传入该哈希值,如下所示:

git checkout <commit-hash>

在"detached HEAD"状态下,你可以自由地查看和编辑代码。如果你想创建一个新的分支,基于当前的HEAD位置,你可以使用git branch命令,如下所示:

git branch <new-branch-name>

如果你想返回到一个特定的分支,你可以使用git checkout命令并传入分支名称,如下所示:

git checkout <branch-name>

4. 什么是分支 (Branch) ? 如何创建分支? 如何切换分支? (实际操作)

在版本控制系统中,分支是一种将开发线分离的方式,以防止在一个开发线上进行的更改影响到 其他开发线。在Git中,分支是一种轻量级、独立的线,它包含提交和其他开发线的引用。

创建分支的步骤如下:

首先,确定当前所在的分支。你可以使用以下命令查看当前分支:

git branch

然后,使用git branch命令创建一个新的分支,如下所示:

git branch <new-branch-name>

可以使用git checkout命令切换到你新创建的分支,如下所示:

git checkout <new-branch-name>

现在,已经在新的分支上工作了。可以在这个分支上进行更改并提交,而不会影响到你当前所在的分支。当准备好将更改合并回主分支(或其他分支)时,可以使用git merge命令。

5. 如何合并分支? git merge和git rebase的区别在哪里? (实际操作)

在Git中,你可以使用git merge或git rebase命令来合并分支。这两个命令有一些重要的区别,具体使用哪一个取决于你的需求和团队的工作流程。

git merge命令将两个分支合并在一起。当你使用git merge时,Git会创建一个新的提交,这个提交包含了从一个分支到另一个分支的所有更改。这个新的提交包含了两个父提交:一个是当前分支的最新提交,另一个是你要合并的分支的最新提交。

git rebase命令将一个分支的更改应用到另一个分支上。当你使用git rebase时,Git会取出你要合并的分支上的每个提交,并将它们依次应用到当前分支上。这意味着,如果你要合并的分支上的

提交与当前分支有冲突,你可能需要解决这些冲突。 这是一个简单的示例,说明如何使用这两个命令: 使用git merge合并分支:

```
git checkout <branch-to-merge-into>
git merge <branch-to-merge>
```

使用git rebase合并分支:

```
git checkout <branch-to-rebase>
git rebase <branch-to-rebase-onto>
```

重要提示:如果你在公共分支上使用git rebase,并且你的同事也在同一个分支上工作,这可能会导致问题。因为git rebase会改变提交的SHA哈希值,这可能导致你的同事在拉取更新后遇到冲突或问题。因此,对于公共分支,通常推荐使用git merge。

6. 如何在Markdown格式的文本中使用标题、数字列表、无序列表和超链接? (实际操作) 在Markdown格式的文本中,您可以使用以下方式创建标题、数字列表、无序列表和超链接: 标题:在Markdown中,标题是由井号(#)表示的。一个#代表一级标题,两个##代表二级标题,以此类推,直到六级标题。例如:

这是一级标题 ## 这是二级标题 ### 这是三级标题

数字列表:数字列表在Markdown中是通过在行首添加数字和一个英文句点创建的。数字的顺序不影响列表的排序。例如:

- 1. 这是第一项
- 2. 这是第二项
- 3. 这是第三项

无序列表: 无序列表在Markdown中是通过在行首添加破折号或星号创建的。例如:

- 这是第一项
- 这是第二项
- 这是第三项

超链接:在Markdown中,超链接是通过方括号和圆括号创建的。方括号中包含链接的文本,圆括号中包含链接的URL。例如:

这是一个链接到[网站](http://www.example.com)的示例。 以上就是在Markdown格式的文本中使用标题、数字列表、无序列表和超链接的方法。

实验总结

总结一下这次实验你学习和使用到的知识,例如:编程工具的使用、数据结构、程序语言的语法、算法、编程技巧、编程思想。

这个实验涉及到了许多方面的知识,包括编程工具的使用、数据结构、程序语言的语法、算法、编程

- 1) 编程工具的使用:这个实验主要使用了Git和Markdown。Git是一种版本控制系统,可以帮助程序
- 2) 数据结构: Markdown文件中的文本内容和格式信息可以视为一种数据结构。在这个实验中,你需
- 3) 程序语言的语法: Markdown有自己的语法规则,需要理解这些规则才能正确地编写Markdown文件
- 4) 算法: 在这个实验中, 需要理解和应用Git的工作流程, 包括如何创建和合并分支, 如何提交和推
- 5)编程技巧:需要掌握一些编程技巧,例如如何安装和使用Git和Markdown编辑器,如何在编辑器。
- 6)编程思想:这个实验涉及到了版本控制和文档编写的思想。需要理解这些思想,以便正确地使用Gi