python2-02-函数进阶

函数基础

- 1. 创建函数
- 2. 调用函数
- 3. 匿名函数
- 创建函数

def 语句创建函数

```
def function_name(arguments):
    function_documentation_string
    function_body_suit
```

前向引用: 函数不允许函数未声明之前对其进行引用或者调用

内嵌函数: 在函数体内创建另外一个函数

• 调用函数

利用一对圆括号来调用函数,如果不加圆括号,只是对函数的引用,不是调用函数。函数所有的参数都必须要放入到圆括号中。

关键字参数:通过调用参数的名字来调用参数,可以允许参数缺失或者不按顺序调用参数

```
def set_age(name, age):
    print('%s is %s years old' % (name, age)

set_age('bob', 23)
set_age() #参数不够,错误
set_age('bob', 23, 100) err, 参数太多
set_age(23, 'bob') 语法没有错,语义不正确
set_age(age = 23, name = 'bob')
set_age(age = 23, 'bob') 语法错误,kev=val样式必须在后
set_age('bob', age = 23) 正确
set_age(23, name = 'bob') 错误,name获得了多个值
```

参数组:允许程序员执行一个没有显式定义的函数,方法是通过元组或字典作为参数传递给函数

```
def add(x, y)
    print(x + y)

if __name__ == '__main__':
```

```
add(10, 20)
nums = [10, 20]
add(nums[0], nums[1])
add(*nums)     #*nums 表示把nums拆开
```

• 匿名函数

python3 使用lambda 关键字在创建匿名函数,意思即不再使用def语句这样标准的形式定义一个函数

语法:

```
lambda 参数: expression
```

普通函数:

```
def func(x, y):
return x+y
```

匿名函数实现以上功能:

```
lambda x, y: x+y
```

filter()函数

filter实现过滤,将nums中的每一项当成func1的参数,func1的结果为真,则把数字留下,否则过滤掉。 案例:

```
import random
def func1(x):
    return x % 2
if __name__ == '__main__':
    nums = [random.randint(1, 100) for i in range(10)]
    print(nums)
    print(list(filter(func1, nums)))
    print(list(filter(lambda x: x % 2, nums)))
```

map()函数

map用来加工数据,将nums中的每一个项目作为func2的参数进行加工,得到结果

```
import random

def func1(x):
    return x % 2

def func2(x)
    return x * 2 + 1

if __name__ == '__main__':
    nums = [random.randint(1, 100) for i in range(10)]
    print(nums)
    print(list(filter(func1, nums)))
    print(list(filter(lambda x: x % 2, nums)))
    print(list(map(func2, nums)))
    print(list(map(lambda x: x * 2 + 1, nums)))
```

函数的高级应用

1. 变量作用域

• 全局变量:函数外面创建的,全局变量在它定义的位置开始,一直到程序结束,任何地方都可见可用。

```
x = 10
def foo():
    print(x)
if __name__ == '__main__':
    foo()
```

• 局部变量: 函数内部创建,仅在函数内可见可用。参数也可以看作局部变量

```
def bar():
    hi = hello
    print(hi)
if __name__ == '__main__':
    bar()
    print(hi) 会报错
```

• 如果局部和全局有相同的名字,局部变量名会将全局变量遮盖

```
x = 10
def func1():
    x = 'abc'
    print(x)
if __name__ == '__main__':
    func1()
    print(x)
```

• 如果希望在局部中改变全局变量的值 , 可以在局部中使用关键字global声明

```
x = 10
def func2():
    global x
    x = 100
    print(x)
if __name__ == '__main__':
    func2()
    print(x)
```

标识符的搜索次序: 先局部中找,没找到就去全局中找,全局中仍然没有找着就会去内建中找。

1. 函数式编程

偏函数: 改造现有的函数,把其中的一部分参数固定下来,生成一个新的函数

```
from functools import partial
def add(a, b, c, d)
print(a +b +c +d)
if __name__ == '__main__':
   add(10, 20, 30, 5)
   add(10, 20, 30, 8)
   add(10, 20, 30, 9)

myadd=partial(add, 10, 20, 30)
myadd(5)
myadd(8)
myadd(9)
```

递归函数:函数内部包含了对自己的调用

案例: 求某一个数的阶乘

```
def func1(x):
    if x == 1
        return 1
```

```
if __name__ == '__main__':
    print(func1(5))
    print(func1(6))
```

案例: 快速排序

生成器:本质上就是一个带yield语句的函数,但是函数只能返回一个值,生成器可以返回多个中间值。

```
def mygen()
    yield 10
    a = 100 + 200
    yield a
    yield 'hello'
    a = mygen()
    a.__next__()
    a.__next__()
```

- 1. 内部函数
 - (1). 闭包
 - (2). 装饰器

案例4: 测试程序运行效率

```
import time
from tqdm import tqdm

def myadd():
    result = 0
    for i in tqdm(range(10000000)):
        result += 1
    print(result)

if __name__ == '__main__':
    start = time.time()
    myadd()
    end = time.time()
    print(end - start)
```

升级版:把myadd()函数当成参数传递到timeit()函数中方便调用timeit()函数来多次执行myadd()函数。

```
import time
from tqdm import tqdm

def timeit(func):
    start = time.time()
    func()
    end = time.time()
    print(end - start)

def myadd():
    result = 0
    for i in tqdm(range(10000000)):
        result += 1
    print(result)

if __name__ == '__main__':
    timeit(myadd)
```

最终版:闭包版

```
import time
from tqdm import tqdm \,
def deco(func):
    def timeit():
        start = time.time()
        func()
        end = time.time()
        print(end - start)
    return timeit
@deco
def myadd():
    result = 0
    for i in tqdm(range(10000000)):
        result += 1
    print(result)
if __name__ == '__main__':
    #myadd = deco(myadd) 相当于上面deco函数的@deco
    myadd()
```