题 1: 10 分: bbbbaaaa

```
6. public class Main {
    private static void change(String s, StringBuffer sb) {
        s = "aaaa";
        sb. setLength(0);
        sb. append("aaaa");
    }

public static void main(String[] args) {
        String s = "bbbb";
        StringBuffer sb = new StringBuffer("bbbb");
        change(s, sb);
        System. out. print(s+sb);
}
```

题 2: 10分: AB, B

```
四. 程序题 (共 25 分,第 1 题 5 分,第 2、3 题辑题 10 分)

1. 请写出下面这段程序的运行结果
public class Test{
    public static void main(String[] args)(
        StringBuffer a=new StringBuffer("A");
        StringBuffer b=new StringBuffer("B");
        operate(a,b);
        System.out.println(a+","+b);
    }
    public static void operate(StringBuffer x, StringBuffer y)(
        x.append(y);
        y=x;
    }
}

给出结果:
```

题 3: 运行结果(10分)

```
public static void main(String[] args) {
    double a = 2.0;
    double b = 2.0;
    Double c = 2.0;
    Double d = 2.0;
    System.out.println(a == b);
    System.out.println(c == d);
    System.out.println(a == d);
}
```

题 4: 运行结果(10分)

```
public static void main(String[] args) {
    int i = 0;
    change(i);
    i = i++;
    System.out.println("i = " + i);
}
public static void change(int i){
    i++;
}
```

题 5: 15 分

2、String、StringBuffer与StringBuilder之间区别?别简述各自的执行效率?

String 对象不可变,StringBuffer 和 StringBuilder 可变。

StringBuffer(老)和 StringBuilder(新 JDK1.5)的区别,StringBuffer 是线程安全的,StringBuilder 是线程不安全。

StringBuilder < StringBuffer < String

题 6: 代码题 (15分)

第一部分 同日起 6. 分别使用 String 与 StringBuffer 执接下列字符,使其成为一个完整的字 符串:"|","love","java"

题 7: 代码题 (15分)

有一个字符串 String abc = "342567891",请写程序将字符串 abc 进行升序,即打印结果为"123456789",可以使用 JDK API 中的现有的功能方法。

题 8: 代码题 (15分)

请编写代码使用把一个字符串反转,例如: hello1234, 反转后: 4321olleh。